

Статус:

Система версии 1.2 (для повышения функциональности потратьте 30000 хр)

Имя.... Акира

Клан: Узумаки (главная ветвь)

Расса: Демоническая Китцуне-Шиноби

Рассовые бонусы: ловкость + 50, ментальная стойкость +50, родство с иллюзиями (как и все Китцуне профессионально пользуются обманом по средствам иллюзий так и вы можете)

Возраст: 11 лет

Уровень 51 (долг 324000хр)

Хп 5100 (много но вы Узумаки это норм)

Чакра: 16890

Темная чакра, второй источник: 5000000/5000000 (используется тенью для усиления)

Третий очаг чакры 150000000/150000000 ед чакры девятихвостого лиса (Заблокировано)

Сила: 98 (для вашего возраста довольно много но Майто Гай вас уложит с одного удара)

Ловкость: 99

Скорость: 91

Выносливость: 99 (Узумаки это не предел)

Регенерация: 98(аномально много да еще и темная чакра ускоряет процесс)

Контроль: 89

Интеллект: 99 (гений)

Мудрость: 93 (вы мудры не по годам)

Удача: 20

Ментальная стойкость: 45

Воля: 57

Свободные очки 0

Очки кармы -100

Геномы:

Узумаки чистота 94% (вы чистокровный Узумаки , бонус к регенерации тканей 100% , чакры 100%, склонность и талант к фуинзюцу + 75%, врожденный кеккегенкай цепи чакры, лечебная чакра.

Учиха чистота 100% (в человеке может быть больше одного генома главное что бы они не конфликтовали. Вы чистокровный Учиха, бонус к ловкости 120%, скорости 100%, координации 100%, склонность к элементу огня 40 %, кеккегенкай шаринган)

Мангеке Шаринган: повышает + 105% к скорости реакции +60 % к быстрдействию головного мозга +60% к скорости обработки информации, способность копировать нинзюцу, тайдзюцу, видение токов чакры.

Способности: 1) Сусано 1ур

2) Кам-Камуи 1ур (техника что позволяет перемещаться через созданное индивидуальное измерение находящееся в великом Ничто, позволяет на определенное время сдвигать физический носитель в другую фазу пространства. При получении домена возможно объединение в личное измерение) Просьба не путать с просто Камуи.

3) Полное управление всеми тенями 1ур (полное управление тенями в определенном радиусе 15 метров)

4) Иллюзорный мир 1ур (абсолютное гензюцу. Первая стадия: создание мира.

5) Теневой иллюзорный лес смерти. (Внеуровневое) (покрывает определенную территорию реального мира где создает или досоздает иллюзорное окружение способное убить. Ограничение только воображение)

Титулы:

Перерожденный (вы переродились и вы молодец)

Один из отпрысков главной ветви клана Узумаки (+25% к изучению фуин техник)

Гений: вы гениальный ребенок что поразил своей скоростью развития

Бонус +5 интеллект, +5 контроль

Мечта любой матери.

Описание: вы смогли в четыре года выучить то что люди и в двадцать не способны запомнить, вы гений но это чудо!!!! +10 к интеллекту, +10 к мудрости, дети завидуют вам, каждый взрослый с вероятностью в 25% захочет вас чему-то научить.

Я маленький но жутко опасный.

Описание: Теперь вас будут принимать в серьез когда увидят вашу тень. +3 к удаче.

Принц на белом коне.

Описание: Незначительно увеличивает отношение к вам противоположного пола.

Мал золотник да дорог.

Описание: просто титул .

Сродство со стихиями:

Огонь 45%

Вода: 25%

Земля 27%

Молния 25%

Воздух 2%

Интон: 2%

Ятон: 2%

Тьма: 5%

Навыки:

Живая тень гомункула прайда. Ур100

Описание: Автоматическая защита хозяина, возможно ручное управление. Тень что может разрезать все (выглядит как тень с красными глазами и зубами вообще как в цельнометаллическом алхимике) , не восприимчива к свету, радиус действия 150 метров. Увеличен контроль за тенью.

Дополнительно: Детские теневые ручки Ур49

Дополнительно: Захват души ур МАХ

Описание: при пожирании тенью живого разумного его душа захватывается и отправляется в особый карман душ. Души возможно продать, обменять, или использовать в техники (теневой иллюзорный лес смерти)

Пожирание тени Ур 50

Описание: пожрав чакру девятихвостого ваша тень стала более агрессивной и смертоносной, дает способность путем пожирания приобретать особенности чужой чакры пользователем.

Теневые тропы Ур 35

Описание: поскольку вы еще малы то вам нужна способность побега. Теневые тропы позволяют перемещаться через тени 3 раза в сутки.

Полное реконструирование тела и энергетики ур МАХ.

Описание: в вашем теле был создан источник особой чакры.

Особые свойства: темная чакра ур 49 (улучшаемое, развиваемое)

Этапы:

Этап первый: создание источника.....выполнено

Этап второй: накопление 5000000 единиц чакрывыполнено

Этап третий: по достижению восемнадцати лет частичное изменение органов на чакро плоть. Приблизительное время два-три года..... в процессе

Этап четвертый: полное изменение организма под чакро плоть. После завершения третьего этапа. Приблизительное время адаптации два года.....в процессе

По прохождении модификаций вы получите:

- 1) Тело из чакро плоти. (в процессе)
- 2) второй источник чакры. (выполнено)
- 3) темный покров лиса. (в процессе)
- 4) навык частичная трансформация в зверо человека. (в процессе)
- 5) значительное увеличение слуха, зрения, обоняния. (частично выполнено)

Описание: на расстоянии в 40 метров вы можете чувствовать темные желания людей и не только. +300 к репутации со всеми биджу.

Цепи чакры. Ур49

Описание: цепи что могут сдерживать даже биджу. Цвет черный.

Техника теневого клонирования (переведена в умение- теневой клон) Ур 34

Внимание: у вас есть ограничение на применение этой техники. В связи с тем что у вас появился второй источник с темной агрессивной чакрой вы можете создавать не более двух клонов. В связи с ограничениями ваши клоны получают: +50% к прочности, +50% к передаваемому опыту, навыкам, знаниям, умениям.

Демоническое Яки ур14

Описание: ваше эмоциональное состояние достигло высшего пика что отразилось на внешнем мире. Жажда убийства настолько концентрированная что смогла из вас вырваться. Вас с натяжкой сейчас можно назвать человеком. Ведь шиноби это не люди, а вас еще и переработанная чакра биджу. Так что вы ближе к демону чем к человеку.

Эффекты: на расстоянии в 14 метров вы способны парализовать вашу цель, наложить произвольное гензюцу или вырубить человека. Формула расчета ваша воля должна быть на 10 и выше воли цели.

Внимание: теньевые клоны не могут использовать следующие техники

1)Тень гомункула прайда и все ее производные.

2) Все способности зависящие от второго источника чакры.

Фуин: кинетический барьер 10ур , защитный купол 10ур, дымовая печать МАХ ур, взрыв печать МАХ ур, печать обнаружения МАХ ур, печать иллюзорного поля МАХур, печать ловушка воздушный взрыв 14 ур, печать ловушка электрический удар 4 ур , замедляющая печать 15 ур, гравитационная печать 4 ур, свиток хранения еды МАХ ур, свиток хранения вещей 17 ур, печать укрепления одежды 19 ур, печать запечатывания предметов на теле малая 16 ур, двухслойный кинетический барьер 4 ур, сигнальная сеть печатей малая 11 ур, сигнальная сеть печатей большая 11 ур, блок фуин накопитель малый 11 ур, блок фуин накопителей большой 11 ур, система фуин свой чужой 16 ур, ментальная защитная печать 13 ур(производство Мито Узумаки)

Стили кензюцу:

Стиль Водоворота средний 18 ур

Стиль По средний 13 ур

Стиль Широ Узумаки средний 17ур

Стиль Демона средний 19ур

Стиль Го Да Нот средний 14ур

Стили тайдзюцу:

Стиль Водоворота высокий 11 ур

Стиль Герура Песчаного средний 15 ур

Стиль Листа средний 1 ур

Гензюцу: малое запутывание мыслей

Техники: замена МАХ ур , техника плаща невидимки 5 ур, иллюзорный клон бур , шуншин водоворота 7 ур , техника телесного мерцания 5 ур, теневое клонирование(ограниченное переведено в раздел умений)

Репутация:

Индивидуальная:

Кушина Узумаки 15000 любовь и нежность

Шимура Данзо - 20000 люта я ненависть

Хирузен Сарутоби -10000 сильнейшая неприязнь

Курама + 7300 неразумное дитя которое надо обучать.

Минато Намикадзе - 9000 ненависть

Орочимару + 8200 уважение, интерес

Джирайя - 800 легкая неприязнь, злость

Общая:

Деревня скрытая в листве - 10000 ненависть

Деревня Узушиогокуре + 20000 любовь, уважение

Остальные нейтрально

Активные задания:

Задание: спасение родного клана 2

Ранг: сложный

Описание: после войны помимо спасшихся родственников остались и военнопленные. Спасите их. Спасите хоть кого то от той участи что их ждет.

Награда: верные люди. +10000ех за спасенного. Титул: спаситель родни. Легендарная катана основателя клана.

Задание: Учиться и сторожиться.

Описание: Вам в учителя достался очень неоднозначный персонаж который хочет вскрыть и изучить ваше тело. За время вашего обучения в команде не дайте ему сотворить желаймого. Ведь война все спишет.

Награда: Вас будет обучать будущий легендарный Санин. Не это ли награда?

Задание: Стать десятихвостым Кицунэ.

Описание: У вас есть свой основной и два дополнительных источника. Соберите хотя бы часть чакры от оставшихся 8 биджу и станьте первым десятихвостым представителем своей расы во всех мирах .

Награда: уважение и почитание вас как божества расой Кицунэ. Пробуждение красного Ринегана и возможность его развивать. Свой собственный домен.

<http://tl.rulate.ru/book/32466/707088>