Уже на протяжении нескольких дней мы вшестером трясёмся в неудобной повозке, запряжённой парой лошадей. Я, Клементина, ещё трое мужиков и одна девушка.

В общем, у нас с Клементиной совместная миссия с гильдией охотников. Эта гильдия уже некий аналог гильдии авантюристов как в какой-то шаблонной истории про героя, обязательно японской наружности, который попадает в мир меча и магии, где нужно убить короля демонов.

Хотя род занятий у этой гильдии более специализированный, да и из-за очень большого количества таких организаций у них очень жестокая конкуренция. Они также работают только на своей территории, иначе будет жестокое противостояние за заказы, что выльется в жестокое побоище. Весело, в общем.

Клементину попросили помочь этим ребятам, а я уже на правах ученицы напросилась следом. Всё же мне бы хотелось посмотреть, как работают эти ребята. Да и стоит задуматься, чтобы выполнять несколько заданий из их конторы. Ведь мне для повышения уровней нужно убивать разных существ. Ну, а заданий на убийство разумных куда меньше, нежели чем на убийство какого-нибудь зверя, который терроризирует какую-нибудь территорию.

Вообще мы не по этому делу едем. Никакой монстр не поедает бедных деревенских жителей. Наша задача проста как банный лист. Нужно прийти в старое поместье и после того, как Клементина разберётся с магическими ловушками, которые оставил напоследок прошлый хозяин поместья, зачистить местность от вредителей. Ну и если там кто-нибудь завёлся посильнее обычных грызунов, то тут придётся охотникам попотеть.

Хотя я тоже не против убить нескольких мелких животных и нормально поесть. Всё же голодовка — это такое себе, а сладостями её не перебить, разве что тонны съедать. Но мне как-то неудобно перед наставницей, я и так её хорошо разоряю на сладостях.

Мне вот только интересно, кто может завестись в старом заброшенном доме, территория которого заминирована? Ну да ладно. Не все ловушки могли сохранить свою силу, а некоторые подорвали случайно забредшие мелкие зверьки. Так что некие ходы для животных всё же могли появиться. Ну, а поскольку есть духи, которые чувствуют магию, то там их могло поселиться довольно приличное количество.

Но сейчас мне более интересно рассматривать округу. Вообще окружающий мир довольно красивый. Всё же этот мир куда живее, нежели мой первый. Иногда даже, если повезёт, можно увидеть слабых духов. Они безобидные, но зато забавно выглядят. Правда, предпочитают жить они подальше от людей, что неудивительно.

Большинство духов черпает жизненную силу из своей природы. То есть если это водный дух, то он может выжить только возле реки. А учитывая, что люди иногда любят строить плотины или дамбы, то возле людей им и многим другим селиться опасно для жизни. Да и на них просто охотятся ради ингредиентов. Всё же их тела состоят из некого вещества, которое очень хорошо применяется во многих лекарствах.

Но вот за городом картина меняется. В лесу я не сильно обращала на них внимание. Всё же это в большинстве самые слабые существа, более похожие на сгустки света. Что тут такого? Ну, а сейчас, когда мне не так необходимо набирать уровни, чтобы выжить, то можно и насладиться нормальной жизнью. И подобные «светлячки» выглядят очень эффектно.

Хотя мне больше понравились духи, которые были выше уровнем, нежели самые слабые из них. Тут они уже могут принимать замысловатые формы. Правда, разума у них также не наблюдается. Они такие же неразумные животные, что и белки, зайцы и прочие. Забавно, учитывая, что кристальные духи уже имеют разум.

Печально только то, что духов не может быть много. Черпая силу из своего элемента, будь то вода, огонь, ветер и земля, у всего есть ограничения. Природный фон магии не столь велик, как кажется. Мне, как магу воздуха, это заметно. Всё же когда думаешь о воздухе, думаешь, что он пронизывает всё, что может, но магия воздуха по природе более разреженная. Иначе я бы вообще ничего не видела перед собой.

Так что дикие духи, которые живут за счёт окружающей среды, не могут жить в больших компаниях. Они быстро высосут всю ману из окружения и в итоге умрут. Правда, больших лесов это не сильно касается, поскольку там магии куда больше, нежели в полях и тем более в городах.

Можно было бы заявить, что духи — это паразиты, которые тянут магию из мира, но это не совсем верно. Всё же духи определённой стихии используют магию, чтобы увеличивать приток магии в мире. Духи воды увеличивают реки. Создают новые маршруты для родников и так далее. Ведь так прирост природной магии будет больше, так что им это только в плюс. К тому же, используя магию, они возвращают всё назад в природу, забирая себе немного для жизни.

В городах люди сами всё истощают. Например, я, когда тренирую магию воздуха, поглощаю то, что находится вокруг меня. А ведь в городах магов может быть много, и все они понемногу впитывают окружающие запасы, так что в городах в плане магии полный голяк.

Мне, по идее, чтобы быстрее развить свою магию, нужно тренироваться где-нибудь в ветреном месте подальше от цивилизации. И желательно, чтобы там и духов не было, чтобы не поубивать их и не уничтожить хрупкую экосистему, которую они строят. Думаю, на вершине какой-нибудь горы было бы нормально, но там есть свои опасности, так что если я всерьёз не займусь прокачкой магии ветра, то туда я не сунусь.

Мало того, что на горах очень холодно, что для меня не проблема, так ещё там обычно обитают очень сильные звери, которые могут пользоваться магией. Это своего рода царь горы. Чем выше в гору, тем сильнее должен быть король горы. И живя на таком хорошем, в плане магии, месте он будет быстро прокачивать магию, и ему будет не выгодно, чтобы там кто-то ещё обитал.

Хотя это касается не только гор. Водные пучины тоже очень опасные. Как сказала мне Клементина, в море очень много сильных монстров. Не хищников, а именно монстров.

Поскольку эти существа не любят делиться магией с другими, то туда люди опасаются соваться, из-за чего морские пути не очень распространены. Только если кораблей много, тогда всегда найдётся кто-то достаточно сильный, чтобы отбить атаку с моря.

После есть вулканы. Там та же ситуация. Селится какой-то сильный зверь и с помощью магии огня охраняет своё новое логово. С землёй подозреваю, что всё также. Возможно, есть некие труднодоступные подземные туннели, которые глубоко уходят под землю, где селятся какие-нибудь сильные монстры с магией земли.

В общем, чем больше я узнаю об этом мире, тем интересней для меня он становится. Пока, конечно, мне опасно в одиночку путешествовать. Подниму несколько уровней расы и, может, тогда устрою себе кругосветное путешествие.

Тем временем мы наконец-то добрались до места назначения. Старый особняк находился недалеко от небольшой деревушки, которая была в трёх днях пути от Фоса. Так называется город, в котором я живу. Забавно, что я только недавно об этом узнала.

Вообще Фос мне не очень нравится. Грин выглядит куда живописней. В то время как Фос больше напоминает обезличенный город, который быстро построили и забыли. Все дома похожи друг на друга, только разве что квартал богачей отличается, поскольку там дома строились по вкусу хозяев.

Хотя думаю, это довольно верное предположение. Скорей всего Фос построили не так давно и из него изначально создавали город. В то время как Грин имеет продолжительную и занимательную историю. Там даже свои традиции и архитектурные фишки имеются.

Ну да ладно. Сама деревушка, в которую мы прибыли, не представляла собой чего-то удивительного. Просто захолустье с чуть больше пятидесяти домов. Сама деревня была по соседству с лесом. Так что граница леса и деревни была обозначена большим частоколом. Но с другой стороны уже располагались обширные поля.

Поместье же находилась на небольшом холме недалеко от поселения.

Мы хотели пойти сразу же туда, но нас встретила большая делегация местных жителей. Возглавлял ее молодой мужчина внушительной наружности с начисто побритой головой.

Он представился Уорреном, и из диалога охотников и мужчины было понятно, что его вместо себя оставил в деревне прошлый староста. Сам староста собрал крепких ребят и ушёл в поместье, так и сгинул там примерно месяц назад.

Сам мужчина, заменяющий старосту, пошёл с нами, чтобы провести нас через ловушки в поместье. Как оказалось, туда любили бегать местные дети, чтобы поиграть. Вот и доигрались. За ними и пошли взрослые, которые также пропали.

По-хорошему нужно было бы также вокруг поместья повыключать ловушки, но раз тут их никто не боится — то и зря тратить время Клементина не хотела. Уже после зачистки поместья можно ими заняться. Да и пропажа стольких людей значила, что туда забрёл кто-то очень сильный. Так что ей было интересно посмотреть, кто там такой поселился.

Также хотелось бы спасти детей, но учитывая, что с их пропажи прошло больше месяца… Шанс их выживания равен нулю.

Вообще нас нанял новый владелец поместья. Он купил ту землю по дешёвке примерно в то же время, когда и пропали дети. Из-за чего он немного подумал и вскоре нанял охотников, чтобы зачистили и обезопасили поместья. Но из-за бумажной волокиты заказ пропал на некоторое время, а уже после его не хотели принимать, так как людей, которые разбираются в магических ловушках, очень мало.

Само поместье со стороны выглядело очень жутко. И почему детей тянет играть в таких местах? Да и родители куда смотрели? Раз каждый деревенский знает, как попасть внутрь, значит, туда не одно поколение бегает играть.

Само поместье выглядело очень старым. Думаю, ему больше сотни лет, и всё это время оно просто стояло на холме без хозяев. Всё вокруг него было в зарослях, и внутрь вела лишь небольшая тропинка, протоптанная местными жителями. Стены поместья были также все в довольно плохом состоянии.

Камень, из которого был построен дом, уже потрескался и зарос мхом. Черепица на крыше потрескалась и развалилась. Издалека было видно, что в некоторых местах торчат ветки деревьев. Возможно, что небольшое деревце выросло внутри этого двухэтажного поместья и частично пробило потолок.

Сам дом был довольно огромным. В нём могли поселиться все деревенские жители, и то место бы осталось. И это учитывая, что было всего пара этажей.

Вокруг, как я уже упоминала, были настоящие заросли. Благо это были лишь кустарники и высокая трава. При старании этот участок можно было бы привести в порядок. Но дом и прилегающие пристройки придётся снести, поскольку их целостность была в ужасном состоянии.

Я не удивлюсь, если этот дом и его пристройки развалятся от любого прикосновения. Но раз сюда любят бегать дети, то всё должно быть куда прочнее, нежели мне кажется. Хотя их могло вполне там просто завалить.

Пройдя по широкой тропинке, мы подошли к обвалившейся стене дома. Судя по всему, именно так местные и попадали внутрь. Внутри было довольно тихо и темно. Хотя свет всё же попадал внутрь. Как-никак, дом имел много окон, да и дыры в потолке пропускали много света. Половина второго этажа местами была уже обвалена, но всё же из последних сил держалась на ветках различных растений, которые успели прорасти внутрь.

Зажигать факела охотники не стали, поскольку было довольно светло и без них. Я же прекрасно всё видела бы и в полной темноте.

Аккуратно ступив внутрь, мы двинулись исследовать поместье, прогнав домой мужчину, который проводил нас. Он хотел пойти с нами, но, увы, он бы только мешал. Да и его трёп уже всем надоел. На протяжении всего пути до поместья он не унимался и не закрывал своего рта. В какой-то момент я просто перестала его слушать, и слова звучали лишь фоном. А так как никто ему не отвечал, то думаю, остальные сделали также.

Судя по убранству комнаты, это раньше была кухня. Пусть посуды уже и не осталось, скорей всего растащили местные, но вот добротная печь стояла, почти не тронута природой. Её можно хоть сейчас растопить и приготовить на ней что-нибудь.

Поскольку поместье было очень большое, мы приняли решения разбить временный лагерь здесь. Пусть сейчас и светло на улице, но через несколько часов начнёт темнеть. Селиться среди деревенских охотников не хотелось, так что было принято решение разбить лагерь здесь.

Всем привет!

Надеюсь, вам понравилась эта глава.

Простите за задержку. Я вроде как отдохнул и готов дальше писать проду.

Решил немного оживить окружающий мир. Поэтому написал немного о низших духах.

Вообще если заметите какие-то ляпы, то сообщайте мне сразу.

http://tl.rulate.ru/book/32372/996214