

Сейчас конец лета. Получается, прошло уже около полугода с того момента, как я покинул пещеру кристаллов. Было скучно и рискованно, но вместе с тем и продуктивно.

Имя: Лия

Раса: Магический зверь (Лис) (Особый «3»)

Уровень: 17 (17 (+16)/50)

Здоровье: 26,4/30,6

Мана: 58,3/59,8

Характеристики:

Сила: 22 (+2)

Ловкость: 25 (+5)

Выносливость: 18 (+3)

Крепость: 17 (+2)

Интеллект: 26 (+1)

Дух: 23 (+3)

Навыки:

Оценка

Менталист

Характеристики знатно так поднялись. Особенно меня радует ловкость. Эта характеристика очень часто меня спасала. Можно сказать, что благодаря ей я уклоняюсь и убегаю от врагов.

Также я наконец-то понял, как прокачиваются характеристики. Всё дело в том, как часто ты пользуешься ими. Ну, в принципе, ожидаемо, но вот только всё равно предугадать, какая характеристика повысится после очередного поднятия уровня, практически нереально. Всё-

таки по большей части это, скорее всего, чистое совпадение. Но я всё же думаю, что повышается та характеристика, в которой я больше всего нуждаюсь.

Сейчас я отдыхаю. Недавно вновь сцепился с волками. Что-то этих хищников в последнее время тут много расплодилось. Практически каждый день приходится либо убегать, либо убивать, если волк одиночка попадётся.

Мне даже от более продвинутого вида волков приходилось пару раз убегать. Благо я всё равно оказался быстрее. Видать, у них характеристики идут скорее в силу и выносливость, а не как у меня в ловкость и дух.

Хотя почему качается дух, непонятно. Вроде эта характеристика отвечает за ману, но я не могу пользоваться ею, разве что посмотреть описание оппонентов. Но это не так часто случается. Разве что, если мне попадается волк одиночка. Рисковать не хочется, поэтому я смотрю, какого он уровня. Если меньше десятого, то могу смело кидаться на него. Если же нет, то приходится поразмышлять мозгами.

Иногда удаётся убить и простой ментальной атакой, но только если волк меньше меня на пятнадцать уровней. Но таких волков редко можно встретить, поскольку набрать первые уровни довольно легко. Думаю, на последних уровнях я перестану бояться простых волков.

Что насчёт людей, то они в последнее время стали бродить вдалеке от своей деревни. Это меня немного напрягает. Я стараюсь не попадаться им на глаза, когда охочусь в лесу. За волков, теоретически, дают больше опыта, чем за травоядных на берегу.

Ну, люди довольно невнимательны, так что ещё ни один из них не видел меня. Ходят они группами по пять-десять человек и вооружены мечами, луками и прочим вооружением. Благо огнестрела при них нет. Думаю, я попал в какой-то фэнтезийный мир меча и магии. И это радует. Если бы мне встретился охотник с нормальным огнестрельным оружием, пришлось бы несладко.

Люди также охотятся на волков. Так что я всё же думаю, что не я их основная цель. Волков и впрямь много расплодилось. Может, они напали на ту деревню, из-за чего спровоцировали людей начать охоту на них. Всё-таки когда я отводил мальчика в деревню, их было там довольно много.

Так что я даже рад, что мне помогают чистить эту часть леса от вредителей. Мне, чтобы не нашли меня по запаху, приходится каждое утро валяться и тереться об одну вонючую траву, которая перебивает любой запах. Как же тяжело было в первые разы. Обоняние-то у меня довольно острое.

Но так я могу обезопасить свой домик на дереве. Не хотелось бы мне проснуться из-за того, что кто-то меня покусывает, пока я сплю. Да и маскировать запах приходится и от других хищников. Ночью в лесу довольно неспокойно. Множество хищников выползает из своих нор, чтобы поохотиться.

Так что ночью я предпочитаю спать и не высовываться. Безопасность превыше всего. Скорей бы зима. Хочу уже уйти в другую часть леса. Но искать новое и безопасное убежище не хочется. Хотя, думаю, всё же буду раз в год менять место жительства, чтобы всегда был доступ к охотничьим угодьям. Всё-таки сейчас в эту часть леса из-за большого количества хищников простые травоядные животные предпочитают не соваться. Ну, а хищникам достаточно и мясо других хищников, чтобы не искать новое место обитания.

За год мне точно надоест находиться в одном месте, и периодически менять убежище не повредит. Но лучше делать это зимой. Зимой как-то легче передвигаться по лесу. В снегу я более незаметен, чем в тёплое время года. Да и хищников поменьше и потребность в воде отпадает, так что не обязательно находиться рядом с водоёмом.

Хотя есть снег — такое себе решение. Он же впитывает в себя всю грязь из воздуха. И пусть тут воздух довольно-таки чистый, но мне всё равно не хочется его есть. Хотя я вроде ещё ни разу ничем не болел, пока был в этом мире. Возможно, моя раса обладает сильным иммунитетом. Как, собственно, и духи кристаллов. Хотя, может, дело в том, что они духи и по определению не могут болеть? Тогда получается, что и я могу быть духом. Ну, или очень близок к этому определению.

Всё же название моей расы немного намекает на это. Магический зверь. Логично предположить, что-либо я обладаю сильной магией, либо состою из неё. Хотя отличий от простого тела из крови и плоти я не замечаю. Хотя, что я знаю о магии? Ничего. Но эта теория объясняет, почему я не умираю от кровотечения или то, что раны заживают на моей тушке полностью, не оставляя после себя шрамов.

Ну, теория довольно-таки сильная. Но вот подтвердить или опровергнуть я её не могу. Всё-таки название расы очень уж красочно на это намекает. Но это также и беспокоит меня. Ведь что получается, если у меня не будет маны, то я умру? Вполне возможно. Да и мана у меня никогда не падала до нуля, чтобы узнать это наверняка. Но проверять это я, конечно же, не буду. Вдруг я, скажем, распадусь на атомы, поскольку мана поддерживает мою тушку в целостности, или ещё что случится?

Эх... скорей бы мне стали доступны магические искусства. Так хочется пользоваться магией. Мне, как человеку из другого мира, где не было такого, магия очень интересна. Вот только столько проблем предстоит решить, прежде чем я получу в свои лапы эту силу. Во-первых, нужно потратить много времени, чтобы добиться наконец-то четвёртого уровня расы. Во-вторых, нужен учитель, поскольку методом тыка я могу навредить себе. Ну и в-третьих, нужна практика, которая у меня будет только тогда, когда я выполню первые два пункта.

Пусть я примерно представляю, как пользоваться магией, благодаря духам кристаллов, но знать и использовать — это два разных понятия. Да и знания от духов довольно-таки расплывчаты. Почувствуй и направь энергию в нужное русло и только тогда у тебя что-то получится. Но что нужно почувствовать и куда это направлять, мне неизвестно. Это больше походит на трép типичных мастеров кунг-фу из клишированных старых китайских фильмов.

М-да... Ещё хотелось бы разобраться со своими воспоминаниями. Иногда они возникают

спонтанно. О других своих воспоминаниях я знаю ещё с самого начала, как появился в этом мире. Ну и есть воспоминания, к которым у меня нет доступа. То есть я вроде как должен знать, что находится между тем и тем воспоминанием, но как бы я ни напрягал свой мозг, ничего в голову не приходит.

Ну и хотелось бы узнать, кем же я был в прошлом мире. Хотя думаю, так даже лучше. Мне бы не хотелось вспомнить о своей семье. Точнее, я даже боюсь этих воспоминаний. Знать о том, что где-то в другом мире по тебе тоскуют или ждут тебя, довольно болезненно. Так что отчасти я даже благодарен, что не могу ничего вспомнить о людях или о себе из прошлого мира.

Может, кто-то специально стёр эти воспоминания, чтобы я быстрее приспособился к жизни в этом мире и не думал о таких глупостях, как оставленной где-то в другом мире семье или друзьях? Тогда возникает вопрос, кто это сделал и зачем я ему понадобился.

Что-то я не помню, чтобы мне давали какое-то клишированное задание. Ну, например, чтобы я убил князя тьмы или спас мир от неминуемой трагедии. Я довольно беззаботно живу себе в лесу и никого кроме добычи не трогаю. А может, ещё не наступило время, чтобы я убил злого князя тьмы?

Но тогда где мои читы? Мне довольно трудно справляться с новыми и неизвестными противниками. Если с волками я ещё привык справляться и знаю, как более эффективно их убивать, то вот что мне делать с саблезубой обезьяной?

Благо лес довольно-таки безобидный, и никого сильнее пятого уровня расы я не видел. Та же обезьяна имеет третий уровень расы. Она атакует, прыгая с деревьев прямо на голову неудачливой добычи. Если не успел отскочить от удара, то обезьяна размажет твою голову камнем, который она и использует в качестве оружия. Хотя мне попадались и особи, которые махали палками.

Также мне встречались хищники пятого уровня расы. Это был здоровенные волки с рогом на голове. С этого рога, когда они сражались друг с другом, скорей всего за территорию, вылетали разные магические атаки. Ну, один кидал огненные шары, другой — молнии. Тот, что использовал молнии, в итоге победил.

Интересно, это и есть продвинутая магия? Ну, то есть объединение двух магических энергий. Тогда у меня появляется вопрос. Смесь какой магической энергии использовалась для подобных фокусов с молниями?

Сильнее этих двух я больше никого не видел. Ну, разве что старший дух кристаллов тоже пятого уровня расы. Может, пятый уровень — это последний? Сомневаюсь, конечно. Как-то нескладно звучит. Скорее всего, это либо десятый, либо сотый. Но сотый — слишком много, так что думаю, уровней рас всего десять. Но так ли это, к сожалению или к счастью, узнаю я не скоро. Ну, не в этом лесу точно.

Получается, что молния должна быть магией, состоящей из двух стихий? Тогда почему другой

волк использовал лишь огонь? Может, просто тот волк, что использовал молнию, удачно выбрал две стихии, из которых и получилась молния? Ну, скорее всего да.

Хотя мне рано об этом думать, но мне бы тоже хотелось раскидываться молниями направо и налево. Было бы весело и опасно для моих противников. Эх, мечты, мечты. Мне ещё до этого как до луны пешком. Как бы сотня лет не прошла, прежде чем я получу пятый уровень расы.

Кстати. Мне вот интересно, сколько сейчас я могу всего прожить? Вначале сообщения показывали мне, что я проживу как простой лис. Но сейчас же я уже не простой. Ну, вроде бы. Получается, раз не указывается возраст, то я бессмертный? Ну, всё же я думаю, что я дух и тогда это будет звучать не столь безумно.

Духи же не должны умирать от старости, правильно? Тогда, значит, и я не умру от старости. Во всяком случае, я на это надеюсь. Вдруг мне осталось жить всего несколько лет? Не хотелось бы умереть от старости в таком относительно малом возрасте. Ну, относительно людей. Хотя раз тут средневековое фэнтези, то и люди должны жить куда меньше, чем в прошлом моём мире.

Всё же я сомневаюсь, что тут изобрели антибиотики и нормальную медицину. Хотя раз тут есть магия, то она, наверное, исправила бы это. Но я сомневаюсь, что магия такая уж и доступная для простых людей. А значит, простые крестьяне должны жить меньше толстеньких богатеньких аристократов. Ну, если тут есть такая иерархия. Но сомнительно, что более хитрые людишки не захотели бы жить за счёт более неудачливых или глупых крестьян.

Но даже несмотря на это, мне бы хотелось побывать в нормальном городе людей. Правда, вряд ли это кончится для меня хорошо. Ну, разве что если меня укротят. Хотя это тоже такая себе участь. Не хотелось бы мне быть ручной собачкой в руках мерзких людишек. А для этого нужно становиться сильнее. То есть охотиться, охотиться и ещё раз охотиться.

<http://tl.rulate.ru/book/32372/738279>