

Поздравляем, получено имя Лия.

Поздравляем, получено божественное благословение.

Прошло три месяца с момента наречения. Это было довольно трудное время для меня. Духов кристаллов женского пола как подменили, и они стали всячески надо мной издеваться. Видите-ли, мне теперь нужно быть более женственным. Так что меня стали обучать, точнее, издеваться. То заставить надеть какие-то бантики, которые лисам, как бы, без необходимости, то заставят отвечать в женском роде, но мне привычней общаться так, поскольку слова короче.

В общем, было тяжело, но наконец-то всё прекратилось. Хотя причина немного расстраивает. Я всё же решил отправиться дальше. Как-никак, сидеть в одной пещере довольно скучно. Сколько я в этом мире? Лет пять, вроде... А время довольно быстро пролетело. Особенно последние года.

Никто из духов не стал меня останавливать, разве что Данна. Но мне удалось её успокоить и пообещать когда-нибудь прийти сюда в гости. Хотя, собственно, я не против посетить кристальную пещеру ещё раз. Но годиков так через пять как минимум.

И вот стою я возле входа в пещеру и думаю, куда пойти. Ну и стоит ли куда-то вообще идти? Мне и тут комфортно живётся... Ненене. Я всё же хочу увидеть этот мир, а сидя в пещере, это не удастся сделать. Думаю, пойду направо от входа. Вроде, в этой стороне восток, но я не уверен. По мху ориентироваться я не умею, а по солнцу сложно из-за высоких деревьев. Хотя если постараться, то можно понять, где восходит солнце, так что всё же иду я на восток. Просто не знаю, есть ли в этом мире такие понятия и действуют ли здесь.

Вдруг тут солнце встаёт с разных сторон? Ну, или для обозначения сторон света используются другие понятия? Ну да ладно. В общем, решил идти на восток, а там посмотрим. Как-никак, карты у меня нет, и я не знаю, где вообще нахожусь. Духам это неинтересно, они довольно ленивы, чтобы покидать свою территорию в лесу. Так что у них не спросишь.

По пути я убивал мелких животных. Прокачку уровней никто не отменял. Да и в скором времени мне может попасться кто-то сильный, так что лишний уровень не помешает. Хотя набивать его на мелких животных, уровень расы которых ниже моего, довольно неэффективно. Но мне также не очень хочется нападать на травоядных животных моего уровня расы. Некоторые из них могут легко меня на рога насадить или затоптать копытами.

Хотя я пока видел только несколько кабанов с быка роста. Вроде как они моего уровня расы, но как-то нападать на такую тушу не очень хочется. Хотя, может, их габариты не так сильно влияют на их силу? Нее... Всё равно ссыкотно. Да и одному против шести кабанов как-то не очень равные условия. Эти животные любят ходить группами, так что шесть особей — это минимум, который мне попадался.

Чтобы поспать, я нашёл углубление под корнями дерева, туда и забрался. Со стороны меня не

видно, так что можно спокойно и поспать. Хотя хищники ориентируются на запах и способны меня найти, так что спать пришлось очень внимательно.

Проснувшись и немного зевнув, я выбрался из норы и побрёл дальше. Территория духов кристаллов должна скоро кончиться, и это значит, что там меня могут поджидать разные опасные животные. Ну, ничего, в случае чего всегда можно убежать. Пусть я и меньше некоторых хищников по размеру, но скорость у меня довольно хороша. Жалко только, что окраска не очень располагает к пряткам в кустах, но всегда можно поглубже спрятаться в листьях.

Сильно я не спешил, так что по дороге кроме охоты я также осматривал лес. Всё же мне бы хотелось хотя бы знать, где примерно находится пещера кристаллов. Да и, как-никак, это новые места, я обычно не так далеко ухожу от пещеры.

В скором времени я вышел к реке. Немного попив из неё, я решил пойти по течению. Река текла куда-то на юго-восток. По дороге мне попадалось много животных, которые решили испить водички. На них-то я и устроил охоту. Тут много открытого пространства, поскольку возле берега реки было не так много деревьев, что, как бы, странно. Ну да ладно, мне же легче. Да и может, это нормально — встретить реку с каменистым берегом в густом лесу.

Увидев на берегу некое животное, похожее на кролика и собаку, я стал подкрадываться к нему. У меня довольно легко получается двигаться бесшумно в случае необходимости. Это животное имело тело собаки, а морда и хвост были уже от зайцев. Прыжок, и я вцепился ему в шею. Зверёк стал крутиться и прыгать на месте, в то время как я сидел у него на спине и кусал за шею.

Было довольно сложно удержаться на нём. Зверушка-то немного больше меня. Но после того, как я всё же повалил его на землю и перегрыз глотку, этот кролопёс перестал дёргаться, и я приступил к завтраку.

За него мне, кстати, дали новый уровень, что не может не радовать. Как-никак, этот кроломутант тоже третьего уровня расы. То есть за него мне дали больше опыта. Как жаль, что я не могу увидеть этот опыт в цифровых значениях.

К концу дня я убил ещё троих кроловолков и некоторое количество мелкой дичи. Устал, конечно, зверски, так что как только нашёл, где уснуть, а именно в горке наваленных друг на друга камней, где была полость, я уснул.

В общем, так начались мои странствия по этому лесу. Чем дальше я отходил от территории духов кристаллов, тем чаще мне стали попадаться разные животные, невиданные мною раньше. Это странно, но большинство животных в этом мире чем-то походили на тех, что были в моём прошлом мире.

Например, на следующий день я встретил крокодила. Хорошо, что только вдалеке от своей тушки. Этот крокодил был в реке и имел ещё признаки простых водоплавающих, так что на

берег этот хищник не сможет выбраться, поскольку лап у него нет. Их заменили плавники, ну, и маленький он был по сравнению с крокодилом из прошлого моего мира. В общем, местная фауна мне напоминает больше животных из Чернобыля. Почему интересно...

Кроко-рыба плавала в центре реки как бревно с открытой пастью. Когда рыбы подплывали к нему близко, он резко проглатывал добычу. В общем, в реку к такому лучше не лезть, поскольку он очень быстро плавает. Но на животных на берегу ноль внимания, что меня успокаивает.

Также на берег реки выходили и другие хищники из леса, чтобы попить водички. Но почему-то не нападали на травоядных, которые также тут присутствовали. В общем, как-то странно. Вроде так проще охотиться, но хищники игнорировали такую возможность, что очень облегчало мне жизнь. Мало того, что никто не нападал на меня, так и моя добыча была довольно расслабленной возле водоёма.

Через полторы недели река привела меня к большому глубокому озеру посреди леса. Берег был также каменистый, а деревья росли в тридцати метрах от озера. По центру озера присутствовал небольшой островок с одиноким деревом посредине. Островок, к сожалению, был далековато от берега, так что рассмотреть что-то кроме одинокого дерева мне не удалось. Как-никак, остров был примерно в километре от берега.

Да и почему-то центр озера обволакивал густой туман. Я решил временно пожить возле этого озера, поскольку тут и водички попить можно, и неосторожных зверей поест. Заодно отдохну. Как-никак, я не привык долго бродить сквозь заросли. Да и на солнышке заодно понежиться охота.

Побродив по берегу, я нашёл довольно красивое дерево, в котором и решил жить. Чувствую себя белкой, но дупло в дереве было довольно большим, и я с трудом туда забрался. Со стороны его не видно, поскольку дупло было спрятано в листве других деревьев, но мне это даже лучше.

Дерево чем-то напоминало иву из прошлого моего мира. Но я плохо разбираюсь в растительности, так что могу и ошибаться. Флора в этом лесу также немного походит на фауну из прошлого мира. Есть некоторые различия и неизвестные мне растения, но леса выглядят довольно похожими.

Ну, мне это даже нравится. Не представляю, чтобы вместо деревьев росли бы тут, скажем, здоровые грибы. Ну, или вместо растений были бы камни. В общем, я рад, что этот мир чем-то походит на мой прошлый.

Так я и поселился возле озера. В целом мне понравилась первая неделя жизни в этом месте, поэтому я решил всё же задержаться здесь. Во-первых, тут много животных, на которых можно поохотиться. Во-вторых, вода и кров. Ну и, в-третьих, здесь очень красиво.

Поэтому я и решил временно забить на свою жажду приключений и добить здесь четвёртый

уровень расы. Ну, или хотя бы приблизиться к последнему уровню, чтобы получить следующий уровень расы.

Тут очень легко охотиться. Да и хищники предпочитают держаться подальше. Иногда, конечно, они появляются возле озера, но никого не трогают, только попьют и обратно в лес. К тому же при желании я могу быстренько в течение нескольких дней добежать до кристальной пещеры, чтобы пообщаться с друзьями и знакомыми.

В общем, что-то быстро мне расхотелось путешествовать. Думаю, я перенял лень от кристальных духов. Ну да ладно. По идее, сейчас моя продолжительность жизни должна быть довольно большой. Во всяком случае, я не чувствую себя старой рухлей. Скорей подростком.

Хорошо хоть мне не хочется и не нужно искать партнёра для спаривания. Да и что-то других магических зверей не видно. Да и банально нечем мне спариваться, что меня радует, так как и в туалете я не нуждаюсь. Всё само где-то пропадает. Возможно, когда я ем, тело моей добычи принимает нужную для усвоения структуру, которая полностью усваивается моим организмом. Всё же я не ем сырую плоть. Когда я кусаю мясо, оно изменяется и принимает форму и структуру какого-то желе.

Это хорошо, поскольку как такового сырого мяса я не ем. Да и вкус совершенно другой. К тому же я что-то не видел в лесу туалета или туалетной бумаги. А кустики и листья, как бы, не то же самое. Да и сейчас только ранняя весна. Так что где этим листикам взяться?

Хотя озеро довольно странное. Никакого льда, и вода тёплая. Как, собственно, и река. Течение медленное, но почему-то вода не замёрзла. Ну да ладно. Может, в этом мире слово лёд не придумали или уже тепло, чтобы он образовывался в водоёмах.

Ну да ладно. Другая река, из которой я пил, когда жил среди духов, тоже не замерзла. Может, чего-то не хватает? Мне шёрстка довольно хорошо помогает противостоять температуре. Так что я никогда ещё в этой жизни не чувствовал холод или жару.

Из-за того, что сейчас весна и снег стал таять, в лесу довольно некомфортно ходить. Да и скоро трава станет расти, из-за чего придётся не сладко. Довольно сложно ориентироваться в траве, которая растёт выше тебя. Ну да ладно. Не везде в лесу такая высокая травушка вырастает.

Хотя скоро должны жуки ползть... В общем, скоро лес наполнится жизнью, а это значит, что у меня будет куда больше добычи. Зимой в этом мире животные также зимуют. Я пробовал найти или откопать таких животных, но это довольно сложно. Несколько раз я, правда, всё-таки находил сонь в снегу под деревьями, но в основном там были слабенькие мелкие животные.

Скоро и хищников прибавится... Надеюсь, они такие же, как и те, кто зимой водятся. То есть возле водоёмов слабеньких лис не трогают. Будем надеяться. Хотя уже в лесу стали появляться разного рода птицы ну и не совсем птицы.

Например, вот что это такое? Сидит на ветке некто, похожий на змею, но с крыльями. Благо мелкий змеёныш. Ну, или вот напротив меня приземлился некто, похожий на кота и сову, и любопытно наблюдает, как я лежу на солнышке. Довольно милое создание, однако. Даже жалко такого убивать. Но кушать хочется, так что прости.

Поджарив бедняге головку, я лениво встал и потянулся, а после проглотил неведомую мне зверушку. В общем, скоро я буду очень занятым. Если зимой ещё было время полениться, то вот в скором времени его будет не хватать. Например, мне нужно как-то защищать свою территорию. Ну, или хотя бы отгонять противных мелких грызунов, что могут, пока я сплю, меня попробовать на вкус.

Также стоит попробовать начать убивать и хищников. Боевой опыт, как-никак, на полу не валяется. А травоядные звери не способствуют появлению такого. Неохота, конечно, с хищниками пересекаться, но придётся. Не я, так они нападут на меня. И если в первом случае у меня будет как минимум опыт, то во втором меня съедят.

Ну, я решил выкладывать черновики платно. Возможно что-то поменяю в черновиках. Но это неточно, поскольку автор лентяй.

<http://tl.rulate.ru/book/32372/738275>