

Получен новый уровень!

Наконец-то. Чтобы взять последний уровень, у меня ушло полтора месяца. Скоро наречение, так что это я вовремя.

Быстро съев пойманного зайца, я побежал в сторону пещеры. Добрался довольно быстро, поскольку вышел на охоту два часа назад и ещё не успел далеко отойти.

— Что-то сегодня ты быстро. Что-то случилось? — услышал я, как только вошёл в кристальную пещеру.

*Наконец-то получил последний уровень, — телепатией сообщил я Шону.

— Ясно. Поздравляю, — кивнул он мне.

*Ладно, я пошёл. Нужно ещё разобраться с дальнейшим развитием, — быстро сообщив ему, я побежал вглубь пещеры.

— Выбирай тщательней! — слышался мне крик Шона.

Интересно, а как это происходит у кристальных духов? Они так же как и я могут видеть подобные сообщения или как-то по-другому всё происходит? Нужно будет после спросить.

Пройдя тоннель, который вёл в главный грот кристальной пещеры, я быстренько осмотрелся. Увидев нужного духа, я пошёл его сторону.

*Привет, — телепатией поприветствовал я Данну.

— О. Что-то ты сегодня рано, — сказала она, миглом подлетев ко мне и проигнорировав ворчание своего наставника, с которым у них были занятия.

*Я наконец получил последний уровень и сейчас готов эволюционировать, — поделился я радостным известием.

— Что?! Ты наконец-то взял последний уровень! Нужно быстрее совершить эволюцию!
— радостно сказала она, после чего полетела к своему наставнику. — Можно сегодня пропустить занятия? — жалостливо спросила она у своего наставника.

— Хорошо. Но только из-за того, что у лисички сегодня важный день. Да и я бы хотела посмотреть, как все происходит у других рас, — сказала она, после чего куда-то улетела.

— Всё, полетели, — сказала Данна и полетела в сторону моей настилки.

Когда мы добрались до моей «спальни», я прилёг и вызвал сообщение, которое свернул, поскольку эволюционировать в лесу — довольно опрометчивый поступок.

Доступна эволюция!

Выберите из предоставленных вариантов:

Раса

Подвид

— Так, какие у тебя варианты? — спросила у меня Данна.

*Ну, тут написана раса и подвид, — сообщил я ей.

— Ммм... Думаю, стоит подождать, когда прилетит наставница. Может, она скажет, что это значит, — предложила она.

*Думаю, ты права. Не хотелось бы сейчас опрометчиво выбрать плохой вариант, — кивнул я и стал ждать.

В скором времени стали собираться духи кристаллов вокруг меня. Думаю, им так же любопытно, как проходит эволюция у других рас. Они стали обсуждать, что выбрать. Кто-то из духов сказал, что можно только раз взглянуть, какие тебе доступны расы или подвиды. То есть либо я стану совсем другим существом, либо более продвинутым представителем нынешней расы.

В скором времени к нам подлетел старший дух кристаллов.

*Что тут происходит? — телепатией спросила она у всех духов и меня.

*У лисички важный этап развития, — сообщил ей кто-то из духов.

*Какие у тебя есть варианты? — спросила она уже меня.

*Мне предлагают выбрать новую расу или подвид, — сообщил я ей.

*Выбирай расу. Подвид — это основа. То есть у тебя сейчас подвид — это лис, — посоветовала

она мне.

Выберите из предоставленных вариантов:

1) Магический зверь

2) Дух зверя

3) Двуххвостый лис

4) Младший дух кристаллов

Я перечислил всем свои варианты. Ну, а после поднялся шум. Все духи стали обсуждать и советовать мне какую-либо расу. В основном это был вариант младшего духа кристаллов, что неудивительно.

*Я советую выбрать тебе магического зверя, — среди потоков разных голосов я услышал самый громкий и чёткий от старшего духа, которая передала мне телепатией это сообщение так, чтобы другие не услышали.

*Почему? — спросил я её, недоумевая.

*Магические звери — одни из сильнейших и древних созданий, — ответила мне она и улетела.

Думаю, стоит послушать более опытного и сильного существа. Хотя, став духом кристаллов, я полностью вольюсь в их общество. Остальные варианты даже не стоит рассматривать. Я банально не знаю, как они выглядят, да и будут ли они сильными или нет. Всё же я пока неопытный в этом и не понимаю.

Я даже не знаю, как распределяются характеристики после поднятия уровня. Всегда ли за поднятие уровня даётся единичка к случайной характеристике или же есть какая-то систематизация. К тому же неясно, какими будут базовые характеристики. Ведь явно есть разница между всеми предложенными вариантами кроме визуальной части.

Ну, думаю, стоит выбрать все же магического зверя. Как-никак, я все равно уже решил в скором времени покинуть духов кристаллов. Так что становиться одним из них смысла нет. Хотя они могут быстренько прокачать меня до четвёртого уровня расы...

Неее. Это не вариант. Я и сам смогу подняться. Да и я не уверен, что спустя столько времени смогу нормально пользоваться гуманоидной формой. Все же к образу лиса я уже давно привык.

Ладно. Выбираю магического зверя.

Вы уверены, что хотите выбрать «Магический зверь» для дальнейшего развития?

Да. Пока не передумал.

Эволюция займёт два дня. В этот промежуток времени вы будете беззащитны.

Рекомендуется выбрать оптимальное место для дальнейшей эволюции.

Начало эволюции.

Очнулся я от очередного сообщения.

Процесс эволюции завершён.

Так, сразу бросается в глаза то, что я стал больше. Встав полностью, я примерно прикинул свой рост, ориентируясь на стену, возле которой я и сплю. Так вот, я стал больше в полтора-два раза. Шёрстка такая же белая, разве что появились какие-то полосы или узоры синего цвета.

Оглянувшись, я увидел, что духи просто заняты своими делами. Ну, я сплю в некоем отдалении, так что меня мало кто заметил. Хотя вон Шон уже летит ко мне.

— Привет. С пробуждением, — сказал он мне.

*Спасибо. Ну как проходило все со стороны? — спросил я его.

— Ну, ты просто уснул, а твоё тело принялось понемногу меняться. Ну, в общем, как и у нас, — ответил он мне.

После того, как улетел Шон, ко мне ещё подлетали знакомые духи и поздравляли с пробуждением и повышением.

Я же после вышел на улицу. Уже был полдень, но времени проверить свою тушку мне хватит. Первым делом стоит узнать свои характеристики.

Раса: Магический зверь (Лис) (Особый «3»)

Уровень: 1 (1/50)

Здоровье: 22,5/22,5

Мана: 49,5/50

Характеристики:

Сила: 11 + 9

Ловкость: 13 + 7

Выносливость: 10 + 5

Крепость: 8 + 7

Интеллект: 15 + 10

Дух: 11 + 9

Навыки:

Оценка

Менталист

Характеристики поднялись практически в два раза. Да и здоровья стало куда больше. Хотя параметр маны увеличился намного сильнее. Жалко только, что я не знаю, как ею пользоваться. Да и неохота рисковать и самому это узнавать.

Так, вначале, думаю, стоит пробежаться. Вроде за бег отвечает ловкость, а выносливость влияет на длительность, ну и сила, по идее, на силу прыжков.

Пробежавшись по лесу в течение часа, я привыкал к новым ощущениям. Во-первых, моя скорость стала куда лучше, как и выносливость. Теперь, если постараюсь, я смогу забраться на дерево.

Во-вторых, из-за того, что я стал больше, мне теперь придётся привыкать к росту и своим размерам. Ну, хоть тело изменилось только размерами. Было бы куда печальнее, если бы мне пришлось осваиваться с новой конечностью или ещё с чем.

Когда я набегался, я принюхался и учуял какое-то животное. Пусть я до сих пор не научился

определять, к какому животному принадлежит запах, но мне всё же нужно испытать своё новое тело. Так что я побежал по запаху и в скором времени нашёл волка, поедающего зайца.

Волк должен быть третьего уровня расы. Ну, думаю, можно рискнуть. Если не получится победить, то попробую поджарить ему мозг. Даже если не получится, то несколько секунд выиграю, пока у него будет болеть голова, чтобы сбежать.

Подкравшись со спины к волку, я выпрыгнул из кустов. Вот только волк успел отпрыгнуть. Так что сейчас мы стоим друг напротив друга примерно в пяти метрах. Волк стал боком обходить меня, при этом рыча. Я мог бы так же, но я вроде как разумный и мне не положено рычать на лесных собачек.

Волк, когда нарычался, решил приступить к битве и прыгнул в мою сторону, широко раскрыв пасть. Я быстро отскочил назад и при приземлении волка кинулся на него. Волк хотел вцепиться мне в горло, но я немного ушёл в сторону, и поэтому он укусил меня лишь в плечо. Ммм... А плечо ли? Я довольно плохо разбираюсь в анатомии лис.

Боль была сильная, но терпимая, да и я вцепился ему в шею, и чем сильнее волк кусал меня, тем сильнее я вгрызался ему в шею. Так куда легче терпеть боль. Волку не понравилось нынешнее положение, поэтому, резко присев и встав, он перебросил меня через себя, что у него получилось. Пока я лежал и приходил в себя, пытаюсь осознать, что волк-то походу борец, мой противник повернулся ко мне и решил добить.

Я вовремя заметил, что он прыгнул в мою сторону, так что откатился в сторону и, вскочив на ноги, отпрыгнул в сторону, поскольку волк уже вновь прыгнул на меня. Атаковать прыжками хоть и эффективно, поскольку можно легко повалить врага, но не так же часто. Будто не с волком сражаюсь, а с зайцем-переростком.

В подтверждение моей теории насчёт зверя предо мной волк вновь прыгнул в мою сторону, а я в очередной раз ушёл в бок и вцепился ему в шею, повалив на спину. Волк стал пинать меня, но я не унимался и всё сильнее сжимал челюсть на его шее. Волк ещё долго сопротивлялся, а я грыз ему глотку, пока его тело не обмякло.

Получен новый уровень!

Только после этого я отошёл от волка, чтобы перевести дух. Что могу сказать насчёт новой тушки? Ну, зубы стали явно острее, раньше я не мог прокусить шкуру волка, сейчас же сумел. Также повысилась моя реакция, из-за чего я сумел довольно хорошо уклоняться от атак волка. Так что я сейчас всем доволен.

Правда, теперь придётся сидеть в пещере и восстанавливаться. Волк мне чуть лапу не отгрыз. Теперь передняя правая лапа очень болит и плохо шевелится. Ну, мне нужно привыкать к боли. Всё-таки кто знает, сколько мне предстоит ещё подобных сражений. Да и хорошо, что волк попался равный мне по силе. Видать, был ещё совсем молодой. Ну, мне же лучше.

Выдохнув, я принялся поедать волка, на что потратил примерно полчаса, а после побрёл в кристальную пещеру. Мой приход расшевелил всех духов. Рану прижгли, хотя я не видел смысла, кровь ведь не течёт. Также отмыли и принялись расспрашивать.

Я быстро пересказал, что решил проверить себя и напал на вовремя подвернувшегося волка. Шон меня отчитал и сказал, что завтра вновь стоит проверить лес на наличие хищников, особенно волков. За какие-то пару лет они могут сильно размножиться.

Меня хотели держать в пещере ещё один месяц, но я сумел отбиться, и этот срок уменьшился до моего полного выздоровления. Ну, а так, рана довольно несерьёзная, одна треть от общего здоровья была потеряна мною в битве с собачкой. Довольно неплохо. Хотя было бы лучше, если бы я мог атаковать ещё как-нибудь кроме клыков. Уж очень неудобно кусать кого-то каждый раз.

Но пока у меня нет магии, об этом остаётся лишь мечтать. Хотя я могу ментально атаковать кого-нибудь. Но это не так интересно. Хотя думаю, пока у меня нет другого способа атаковать издалека.

Проблема лишь в том, что я не могу убить кого-то сильнее меня, лишь доставить дискомфорт. Хотя если потренироваться и сосредоточиться только на атакующей способности навыка менталиста, то может что-нибудь получиться. Вот только придётся самому учиться. Но ведь тренироваться я буду не на своём разуме. Нужно будет пройтись после выздоровления и поискать новые способы ментальных атак.

Сейчас я могу лишь сжигать мозг противнику, и то непонятно, почему это происходит. Я просто создаю ментальный канал, с помощью которого неправильно подсоединяюсь к разуму жертвы, после чего у него мозг ломается. Хотя, может, дело в том, что я просто посылаю слишком много данных, из-за чего разум слабого существа начинает сбоить?

Интересно, а могу ли я как-нибудь стирать некоторые участки разума у жертв? Хотя как это делать, также непонятно. Боюсь, что в скором времени множество местных животных пострадает во славу моего обучения на поприще менталиста. Ну, я бы все равно убил их, чтобы поскорей набраться опыта.

Да, что-то я становлюсь кровожадным, или я всегда был таким? Ну, так даже проще жить в этом мире. И пусть я пока не познал этот мир полностью, но раз есть некая сила, что вознаграждает за убийства, то тут могут быть существа, которые за этой силой гонятся. Так что мне нужно стать жадным до силы, чтобы прожить дольше. Мне и одной смерти хватило, пусть я и не помню, как умер.

<http://tl.rulate.ru/book/32372/733339>