

Сегодня день охоты и исследования леса. Я был свободен, и меня позвал друг. Звать его Шон. Он воздушный дух кристаллов, который мне часто помогает. Довольно добрый малый. Пусть и сильнее меня и мыслит, как сварливый дедушка.

(Автор: *Диалоги с такими вот звёздочками будут обозначать телепатию.)

*Так что, когда мы пойдём? — спросил я Шона.

*Подожди немного. Скоро должны собраться остальные, — мысленно выдохнул дух.

*Будут и другие? — возмутился я.

*Разумеется. Никто не отпустит нас патрулировать в одиночку. В этом лесу есть много высокоуровневых существ, — поведал он.

*И часто это у вас? Что-то ни разу я не видел, чтобы вы патрулировали, — подозрительно посмотрел на него.

*Ну, не так уж и часто, если честно. Раз в пять лет приходится зачищать местность в округе, чтобы никто сильно не развился и не покусился на нашу территорию, — терпеливо разъяснил мне Шон.

*Разве раз в пять лет достаточно, чтобы было безопасно вокруг? — засомневался я в их методах.

*Ну, если бы мы только сидели здесь, то да. Но раз в два-три года рождаются новые духи. В этом году был только один. В позапрошлом году сразу два. Так что в такие моменты мы также поверхностно контролируем популяцию животных. Но это недостаточно. Некоторые звери в такие моменты могут спрятаться, поскольку по лесу ходит довольно много наших. О, а вот и остальные, — к нам подошли несколько духов, когда он закончил мне объяснять.

У духов природы принято общаться телепатией только с одним духом. Хотя иногда в некоторых случаях они общаются телепатией, поскольку так быстрее можно чего-нибудь добиться. Так что во время бесед с несколькими духами мне приходится посылать им свои мысли, в то время как они просто разговаривают.

— Мы всё. Когда выдвигаемся? — сказал один из духов.

— Это все, кто смог пойти? — спросил его Шон.

К нам присоединилось ещё всего пять духов. По этому поводу Шон и возмущается.

— Ну, остальные заняты, а некоторым просто лень, — ответил тот же дух. — Ладно тебе ворчать. Пойдем лучше. Быстрее начнём, быстрее закончим.

Духи кристаллов — довольно ленивые существа. Бывают и исключения, например, такие вот трудоголики как Шон. Он постоянно следит за порядком среди духов и обучает молодых духов. В основном обучают их такие вот трудоголики. Некоторых просто заставляют.

В основном духам не требуется чем-то заниматься. Тогда они или находятся в этой пещере, или же бродят по лесу. Но это опасно. Пусть кристалльные духи и существа четвёртого уровня, но в лесу иногда могут появляться существа того же уровня, так что если дух встретится с ним, то может и умереть. Хорошо, что не взрываются как при потере крыльев. Но бывают ситуации, когда они могут их повредить во время прогулки. И тогда если они не смогут их восстановить, то теряют навсегда, становясь маленькими боеголовками.

Так мы всемером отправились зачищать от сильных существ лес вокруг пещеры. Самое смешное, что я не могу сильно помочь им. Они, можно сказать, помогают мне набивать уровни, поскольку в основном одиночных противников добивать буду я. То есть весь опыт будет идти мне.

Хотя если противник сильный, мне лучше не светиться. То есть если нам попадётся кто-то третьего и выше уровня расы, то я прячусь. Ну, а после добиваю, если он не умер случайно. Хотя то, как духи раскидываются магией, оставляет не так много животных в живых. Хотя начиная с четвёртого уровня уже начинаются яростные противостояния.

Нам попадались существа четвёртого уровня. Они были похожи на пантер, но имеющих шипы на спине, от которых били искры. Это существо называется огненной пантерой. В общем, как и всегда, название очень банальное.

Мы были недалеко от дома, поэтому не ожидали встретить трёх таких пантер. Возможно, они случайно забрели в этот участок леса. Мне приказали спрятаться, а сами духи сцепились с пантерами.

Пусть духи кристаллов по внешнему виду очень милые, но не тогда, когда они сражаются. Хотя нет, они всё равно милые... Но вот своей магией могут и разорвать на кусочки. В основном у духов простые заклинания, такие как огненный шар или водяная игла. То есть разовый заряд определённой стихии, который только и может, что лететь вперёд и наносить урон. К тому же вред эти снаряды наносят, только если этого захотеть. То есть огненный шар не может спалить лес, если этого не захочет огненный маг.

Бой закончился довольно быстро, поскольку духов было всё же больше. А пожар, который вызвали эти хищники, уже потушен. Простые животные имеют мало разума, поэтому и не контролируют свою магию так, чтобы не вредить окружению. Ну, так мне сказал Шон, когда я спросил.

Дальше мы следовали молча. Было довольно трудно поспевать за ними, поскольку скорость у

духов довольно приличная.

Периодически нам встречались разные животные. И уже от их вида и уровня решалось, убить или оставить. Травоядных животных в основном не убивали, поскольку вреда от них мало. Да и держались они в стороне, даже те, кто был довольно высокоуровневым. Например, четырёхрогий олень, которого когда-то я уже видел. Его уровень расы четвёртый, но его не убили.

Мне было очень любопытно, почему этот олень использует ледяную магию, но при этом он всего лишь четвёртого уровня расы. Как мне объяснил Шон, есть расы, у которых бывают улучшенные стихии. То есть его водяная магия из-за расы стала ледяной. Но в замен этого он не может использовать водную магию и не сможет объединять с другими стихиями. У этого есть свои плюсы и минусы.

С одной стороны, он получил сразу лёд, то есть объединение воды и воздуха. Но при этом он не сможет совместить воду, скажем с землёй, чтобы получить природу, и так далее. Природа — это магия, которая контролирует растения. Довольно прикольно, наверное, так уметь. Захотел — вырастил какое-нибудь растение, захотел — замуровал врага в корнях.

Единственные значимые проблемы, которые появились сегодня, были многочисленные стаи волки. Пусть они всего лишь третьего уровня, но их много. Да и четвёртого уровня попадались. Они уже были вожаками стай. Благо были они в отдалении друг от друга. Но вот количество волков одной стаи...

Так что пришлось выманивать. И угадайте, кто оказался приманкой? Правильно, я. Волки быстрее меня и сильнее по всем параметрам, так что мне было очень тяжело быть приманкой.

Только к вечеру мы разобрались с тремя стаями. Я поднял уровень, чему был очень рад. Также Шон сказал, что завтра повторим, поскольку хищников в лесу оказалось больше, чем он думал. Поскольку он был лидером этой компании, никто не высказался против. Ну, пусть он и не выше их по уровню расы, но он один из старших духов, то есть ближе большинства до эволюции в старшего духа кристаллов. К тому же он всем помогает, из-за чего его уважают.

Добравшись до пещеры кристаллов (так я назвал это место), меня быстро вырубил, и я проспал до следующего утра.

Проснувшись очень рано от толчка духов, я зевнул и осмотрелся. Пусть духи кристаллов и выглядят слабыми, но им не составит труда меня поднять вдвоём. Так что Шону не составило труда толкнуть меня так сильно, чтобы я проснулся.

Сегодня день был также очень насыщенным. Нашли ещё пять стай волков. Они уж очень сильно расплодились. Скорее всего, большая стая пришла в этот лес и разбрелась по округе, образуя новые стаи поменьше. Да и плодятся они относительно быстро, так что, если не прикончить сейчас всех в будущем, они станут нападать на духов.

Так что в основном мы только и делали, что охотились на этих собачек переростков. Думаю, и завтра мы отправимся добивать их.

Ну и вскоре я получил первую свою рану в этом мире. Не скажу, что было приятно, тут и так понятно, что нет. Было адски больно. Меня сумел догнать один волк, когда я был в роли приманки. Он укусил меня за бок. Рана была довольно серьёзной, так что меня решили отправить назад.

Ну, другого и не ожидалось от этой авантюры. Хотя я успел того волка укусить, но мои зубы даже не прокусили его сильно. Так, царапинка по сравнению с той раной, что он нанёс мне.

Хорошо, что меня вовремя спасли. Не хотелось бы умереть кормом для собачки. Ну, с этим ничего не поделаешь. Я довольно слабый сейчас. Зато удалось выяснить, как действует параметр здоровья.

Моя рана была приравнена к отнятию девяносто процентов здоровья. Хорошо, что волк не задел ничего важного. Также кровотечение не отнимало моё здоровье. Это довольно странно, как по мне. Сколько бы крови ни лилось из раны, моё здоровье не убавлялось от этого.

После того, как один из духов прижёт рану, моё здоровье восстановилось до двадцати процентов. Хотелось бы разобраться подробней, но не на своей шкуре же это проверять? Интересно, если бы я так и продолжил истекать кровью, я бы умер? Жалко, что это не проверить, не нанеся себе как-то урон или не попав в такую ситуацию. Да и не хотелось бы это узнавать на себе.

После того, как меня принесли в пещеру, меня обступили духи. Кто-то омыл меня водой, чтобы не было крови, кто-то рассматривал рану. Сомневаюсь, что они с таким знакомы. Когда я видел рану на одном из духов, она больше напоминала трещину на драгоценном камне, а не рану. Интересно, у них вообще кровь есть? Поскольку я никогда не видел, чтобы из их ран лилась кровь.

Интересно, если я буду дальше эволюционировать, я буду обладать такими же особенностями тела или же я так и продолжу истекать кровью, когда поранюсь? Кстати, простые духи ведь также не сильно кровоточат. Там, скорее, при ране они начинают терять свою форму и становятся больше похожи на слизь.

Ну, это не так уж и плохо, ведь они сразу обладают одной стихией, иногда даже особой, правда, ослабленной. Хотя есть ли разум у слабых духов? Хотелось бы это узнать, но они никогда не отвечали на мои телепатические сообщения. Либо игнорят, либо и впрямь неразумны.

Чтобы восстановиться, у меня ушла неделя. Это довольно быстро. Шерсть также отросла в местах укуса. Даже незаметно, что кто-то кусал и после прижигал рану. Возможно, это особенность уже моей расы. Быстрая регенерация, которая не оставляет шрамов. Хотя также неизвестно, смогут ли местные жители их иметь. Хотя нет, я видел одного из волков, у которого не было уха, и морда была в разных шрамах. Так что это, скорее всего, особенность

расы. Ну, я не против такого. Не хотелось бы выглядеть, как облезлая дворовая собака.

К счастью, всё обошлось, но больше меня никто не берёт с собой на охоту. Как жаль. Халявный опыт никогда не помешает. Даже своих молодых только что родившихся представителей они стараются быстрее прокачать, дабы они не были беззащитными слабыми существами. Вся надежда только на наречение. Ведь тогда я буду одним из них, и может, тогда меня соизволят так же, как и других, по-быстренькому прокачать до четвёртого уровня расы.

Хотя сомневаюсь, что так произойдёт. Чужак никогда не сможет стать одним из них. Тут много причин. Сам факт того, что мне доверяют достаточно, чтобы я прошёл наречение, уже чудо. Ну, думаю, как только получу плюшки от этого обряда, придётся уйти из поселения духов. Правда, предварительно стоит получить третий уровень расы.

Мне немного надоело быть в одном месте. Можно сказать, что мне хочется изучать этот мир. Хотя так и есть. Пусть я и не помню многого о своей прошлой жизни, но, как устроен был мой мир, я помню. И этот мир во многом отличается. Думаю, каждый бы захотел изучить новое место прежде, чем там жить. Хотя я не могу привередничать в этом. Мир поменять — не то же самое, что переселиться в другую пещеру или лес.

Также я, скорее всего, буду скучать по этим созданиям. Но ещё рано грустить. У меня есть много времени до наречения. Мне всё же любопытно, что же мне это даст. Ну, кроме имени. Хотя стану ли я использовать его? Думаю, что всё-таки да. У меня сейчас ведь нет его... А имя прошлого моего тела я банально не знаю. Даже внешность старую не помню, что уж говорить о такой мелочи, как имя?

<http://tl.rulate.ru/book/32372/723016>