

Проснувшись на следующий день, я заметил некую странность. Нора, в которой я спал, стала для меня тесноватой. Стенки практически полностью зажимали меня. Я несколько испугался, что меня может раздавить, поэтому быстро выбрался оттуда.

Снаружи меня также ждал сюрприз. Всё стало несколько мелким. В общем, за одну ночь я умудрился подрасти. С чем это связано, я вначале не понял. Но вчера единственное, что я сделал, это повысил уровень и съел духа природы.

В общем, одно из двух причастно к моему увеличению. Я прибавил в размерах где-то в два раза. Немного непривычно, но терпимо. Думаю, скоро привыкну.

Также я заметил, что стал несколько сильнее. То есть выносливее. Раньше я быстрее уставал. Это, наверное, уже из-за характеристик. Могу предположить, что и рост от уровня зависит, но кто знает, какими свойствами обладает дух природы в виде пищи.

Хотя можно проверить, из-за чего увеличился мой рост, просто убив жука и подняв уровень. Вот только я всё равно не уверен в своей победе. Пусть я теперь и больше в размерах, но, по идее, наши силы остались примерно на одинаковом уровне. Хотя можно и рискнуть. Но это потом, сейчас мне точно нужно найти новое убежище.

Начал я искать в том участке леса, где водились духи природы. Вначале хотел также найти нору моего размера, но вдруг я опять подросту? Так что я стал искать какую-нибудь пещеру, желательно незанятую.

Хотя после нашёл кучу камней, в которой можно было бы спрятаться от дождя и не так заметно. Да и пролезть внутрь могут хоть три существа моего размера одновременно. К тому же маскировка в виде кустов. Я сам с трудом заметил проход под камни. Также, к счастью, это место было свободно.

Я решил попробовать убить жука. Они не были агрессивны, поэтому я свободно разглядывал одного из них и пытался понять, где у них слабое место в броне. Собственно, это, скорее всего, либо шея, либо брюхо.

Я выловил одного жука в сторонке и, поддев лапой, перевернул его. Жук-листоед побрыкался, а после начал издавать непонятный звук, похожий на писк. Я решил отойти от него немного в сторонку и посмотреть, что он будет делать и зачем нужно так пищать.

В скором времени с округи набежали жуки и быстренько помогли ему перевернуться. В общем, если и убивать их, то нужно сделать это быстро, иначе придут его друзья и загрызут. Хотя жвала у них выглядят довольно безобидно.

После я также нашёл жука в сторонке от других и быстро перевернул его. Пока он не издал никакого писка, я стал кусать его в районе шеи. Только ничего не получилось. Поэтому я сел на него сверху и стал лапами давить на голову. В общем, голова всмятку, и я получил новый

уровень.

И чего я боялся на них нападать? Хотя вчера мне бы не хватило веса, чтобы его раздавить. Проверять, больно ли они кусаются, не стал. Жука я там и оставил, а сам стал в сторонке оттирать лапы от его внутренностей об траву.

Был уже вечер, поэтому я направился в свой новый дом.

На следующий день я вновь проснулся немного выросшим. Значит, мой рост зависит от моего уровня. Интересно, а у остальных животных так же? Могут ли жуки вырасти, убив кого-нибудь? Ну, я не видел особей, больше остальных. Хотя маленькие среди них были.

Не знаю, по какому принципу тут идёт развитие фауны. Вроде как я и поднял уровень и стал больше, но на примере тех же жуков я не видел, чтобы кто-то из них выделялся.

Хотя, может, местная фауна растёт со временем, но если повышает уровни, то скорость развития увеличивается. Ну, или просто мой вид такой особенный и из-за уровня может быстрее вырастать.

Думаю, стоит продолжить охотиться на жуков. Мало того, что они практически безобидные, так ещё и уровень на них быстрее можно набить. Я сейчас пятого уровня. Ещё столько же, и что-то может произойти. Интересно, кем я стану, если разовьюсь дальше?

До десятого уровня я прокачивался около недели. В день я мог убить не так много жуков, поскольку они оказались умнее, чем на первый взгляд. С каждым убийством эти насекомые становились всё подозрительнее и сплочённее. Проверять, что со мной будет, если на меня нападут жуки такого размера, я, естественно, не стал.

Мой рост остановился на восьмом уровне. То есть на девятом я уже не выросал. Сейчас я размером со взрослого лиса. Хорошо, что их размер не такой большой, как у волков. Мне куда привычней быть маленьким. Да и моя шёрстка голубого цвета очень демаскирует в лесу. Хорошо, что тут практически нет серьёзных хищников.

В основном вся живность бегают по деревьям, а те, что на земле, сильно гордые, чтобы обращать на меня внимание. Думаю, местные хищники стараются убивать более высокоуровневых созданий, чем я. Это доказывалось тем, что меня игнорировали местные волки.

Раса: Лесной двурогий волк (Особый «3»)

Лесной двурогий волк — вид волков, обитающих в лесах и черпающих свои силы от природы. Хищники. Продолжительность жизни — сто лет.

Эти собачки ростом в два метра. Имеют два острых прямых рога. Само тело состоит из какой-то мешанины растений и коры. Но вообще они внушают опасность. Я обнаружил эту стаю всего три дня назад. Вот только они игнорировали меня, что меня обрадовало. Я даже ел с ними.

Наверное, от моей наглости они были в ауте. Просто представьте, что вы стайей смогли поймать четырехрогатого оленя, который имеет приписку (Редкий «4») в названии расы, то есть сильнее волков, а после к трапезе приходит слабый лисёнок яркой расцветки и начинает есть.

Я сам удивился своей наглости, но был уверен в своей безнаказанности и не прогадал. К слову, мясо этого оленя было очень вкусным, пусть и жёстким. Каких-либо проблем от поедания сырого мяса не было.

Олень, к слову, носил четыре огромных рога, больше похожих на маленькие деревья, и имел серебристую окраску. Также он как-то замораживал округу. То есть в этом мире есть магия. Как ещё объяснить такое? Правда, его магические атаки были бесполезными, поскольку волки вполне слаженно уходили от волн холодного воздуха. Трава, правда, сразу же мёрзла.

Это также доказывает, что большой уровень расы — не панацея. Да и жуки, на которых я охочусь, моего ранга, а умирают очень просто. Конечно, олень успел убить двух волков, но на охоте было десять. Я просто сидел в кустиках и не отвечивал.

От греха подальше я ушёл из стаи волков. Они, к слову, обосновались вверх по течению реки. Думаю, когда я подниму свой уровень расы, мне не стоит там пробегать. Это сейчас они проигнорировали меня, но после я буду ходячим мешком опыта, или что там требуется для поднятия уровня.

Я вначале хотел посмотреть, как развиваются волчата, но на меня стали рычать самки, так что мне пришлось отложить эту идею. Думаю, в будущем у меня ещё будут варианты, как узнать о развитии местной фауны.

После я наконец-то достиг десятого уровня, но вот только ничего не произошло.

Раса: Низший магический зверь (Лис) (Низший «1»)

Уровень: 4 + 6 (10/10)

Здоровье: 0,6/0,6

Мана: 0,35/0,4

Характеристики:

Сила: 2 + 1

Ловкость: 1 + 2

Выносливость: 2 + 1

Крепость: 2

Интеллект: 1 + 1(198)

Дух: 1 + 1 (52)

Я вначале расстроился, что не смог продвинуться дальше, но потом пошёл мочить жуков дальше. И, убив достаточно, я вновь поднял уровень. Хотя не совсем так.

Доступна эволюция!

Выберите из предоставленных вариантов:

1) Младший магический зверь

2) Странствующий дух зверя

3) Огненный лис

Так себе выбор. Да и описания никакого нет, что усложняет всё дело. Думаю, огненный лис — самый оптимальный вариант. Вот только стоит ли его выбирать? Думаю, что нет. Духом становиться не хочется. Видели одних...

Значит, первый вариант. Там я хотя бы могу хоть что-то представить. Это же просто мой более развитый вид.

Вы уверены, что хотите выбрать «Младший магический зверь» для дальнейшего развития?

Да

Эволюция займёт 1 день. В этот промежуток времени вы будете беззащитны. Рекомендуется выбрать оптимальное место для дальнейшей эволюции.

Ну, я сейчас у себя в убежище... Думаю, это место вполне подойдёт.

Начало эволюции.

А после я потерял сознание.

Когда я очнулся, то первое, что я увидел, было очередное сообщение.

Процесс эволюции завершён

Вам стала доступна информация о ваших навыках.

Вот это уже более интересно.

Так, вначале нужно посмотреть, что вообще я смогу увидеть о себе.

Раса: Низший магический зверь (Лис) (Низший «1») — Младший магический зверь (Лис)
(Обычный «2»)

Уровень: 0 (0/20)

Здоровье: 4,8/4,8

Мана: 7,15/7,2

Характеристики:

Сила: 3 + 5

Ловкость: 3 + 6

Выносливость: 3 + 5

Крепость: 2 + 4

Интеллект: 2 + 7 (198)

Дух: 2 + 6 (52)

Навыки:

Оценка

Ну, собственно, нормальный такой буст к характеристикам. Особенно мне нравится, как увеличилось моё здоровье. Я, конечно, не проверял, как эта характеристика работает, ведь кто в здравом уме будет проверять своё здоровье на крепость? Вдруг я бы помер от небольшого удара?

Магия тоже подросла, только непонятно, как ею пользоваться. Что насчёт навыков, то тут тоже непонятно. У меня есть только оценка, но что она делает, мне не разъяснили. По идее, это должно быть то, что показывало мне все обо всём. Например, ядовиты ли ягоды, которые я пробовал, или нет.

Ну и мои характеристики и описание местной фауны. Вот только изменится ли работа навыка, если раньше он не отображался? Я также думаю, что это всё же магическое умение. Интересно, будет ли оно работать ещё лучше, если моей магии будет больше? Думаю, стоит с этим разобраться в ближайшее время. Навык, так-то, полезный.

Выбравшись из укрытия, я первым же делом посмотрел на птицу на ветви и применил оценку. В общем, мне показали то же самое, что и до этого. Либо я пользуюсь навыком неправильно, либо так и должно быть.

Дальше я пошёл к реке, чтобы осмотреть себя. В общем, по размеру я остался таким же. Вот только вырасту ли я, если стану активно набирать уровни? Ну, это узнаем потом, а сейчас я смотрю на своё отражение и пытаюсь понять разницу. Как был лисом, так и остался. Та же шерстка и размеры. Даже хвоста лишнего не выросло.

Единственное, что изменилось, так это непонятные линии более тёмного синего цвета на морде. Они образуют три линии под глазами. Самая верхняя больше остальных, а последняя больше напоминает круг, чем линию.

Собственно, это все отличия, что я обнаружил. Ну, разве что до реки я добрался куда быстрее, чем раньше, даже ни разу не запыхавшись по пути сюда. Думаю, в этом виноваты мои возросшие характеристики.

Думаю, стоит продолжить набивать уровни на жуках, поскольку существа более высокого уровня расы бегают по веткам, куда я не могу забраться. Ну и не помешало бы разведать местность, чтобы найти новую цель для охоты. Правда, стоит быть осторожней. Я очень приметный и заметный среди листвы. Заметь меня хищник, и мне будет не сладко. Также стоит воздержаться от посягательств на территорию волков.

Может, раньше они меня игнорировали, но боюсь, что теперь не станут. Как-никак детёныши в их стае примерно моего нынешнего уровня. Даже как-то завидно, что они рождаются уже

более высокоуровневыми, нежели я. Мне бы, конечно, хотелось бы и дальше наблюдать за их развитием, но это может мне дорого стоить.

Любопытство до добра не доведёт. Хотя мне было интересно несколько дней следить за их жизнью.

Также, думаю, стоит поменять место жительства. Можно было бы как лисы вырыть себе нору, но я не крот. Уйдёт много времени, прежде чем я выкопаю себе какой-то домик. Да и жить под землёй в норе не очень комфортно, если честно. Лучше уж искать какие-нибудь большие для меня пещеры. Хотя жизнь в пещере тоже подземная.

<http://tl.rulate.ru/book/32372/701120>