

****Великий Подземный Склеп Рухх, Дворец, Глубокая ночь , 5-ой ден осени ****

Арес, (мысленно обратился к Чейзеру с вопросом) - * Ты что то понимаешь о женских интригах? *.

Чейзер - *Ни как нет *

Арес - * хм... У тебя была жена или жены ? *.

Чейзер - * у меня была одна жена и несколько наложниц, но меня всегда интересовало магия, точнее запретная магия, я попытался создат эликсир Бессмертия о котором говорится в одном из легенд, не это немного другая тема, я прежде всего был простым безродным молодым паренком, когда меня забрали в магическую академию мне было 12, так как у меня было средний талант к магии ну я был немного умнее своих сверстников, но это мелочи, а когда я закончил академию в 19 лет, моим талантом в магии заинтересовался виконт, сын Барона, у этого парня была сестра, он предложил мне сделку, он отдаёт мне свою сестру в жены(чтобы мага привязать к своему роду и заодно обзавестись магом первого уровня), я тогда был еще молод и наивен, но мне срочно нужна была поддержка в виде денег, дома, и защиты от других Магов ведь они могли меня втоптать в грязь, так как 90% Магов Магический академии Империи тогда были детьми богатых людей которые залили за обучение и оставшая 10 % наверное это те дети которые имели хот какие-то магические таланты, поэтому сама академия выращивали нас а потом мы работали на академию или до завершения обучения заплатить за учёбу, тут еще есть много вариантов, заработать превращая себя в подопытную свинью или изготавливая, зелья, яды, магические свитки с содержанием магги полевого уровня, вобщем-то много чего,и я заработал достаточно денег ,пробовал магические травы, ядра убитых мной магических монстров , мясо тоже можно продать в дорогих заведениях , а иногда отдельные части монстров можно продать в ти дорого, но это уже особые случаи, я женился на свою жену в 19 лет, это брак походил на сделку, но это и была сделка, а в 20 у меня появилась уже третья наложница, не то чтобы я был не удовлетворён в своих наложниц или жене, про то этого требовал мой статус, ведь я в свои 20 лет смог добиться до 2 уровня, я в 20 лет стал магом 2 уровня ,этого не все могли добиться, даже если им по 40 или 50, а все зависит от таланта и немного родословной, вот моё ому я и закончил сделку, они меня в финансовом плане содержат в начале моего пути, так как им не потянут все расходы, но в начальном этапе все еще терпимо так как все что нужно магу первого уровня для мага второго уровня выглядеть как мусор, то есть низкокачественные ваши или растения ингредиенты итд, а я уже после того как пробился на 2 ранг забыл даже о внешнем мире, я превратился в мага который интересовался только о магии и о сути самой магии и только магия, и при этом умудрился зарабатывать своими способностями, придуманными заклинаниями или усовершенствованными и подобное и вот мне 50, а я уже маг 4 го уровня, у меня 3 сына 5 дочерей, 5 наложниц и одна жена, я не был доволен знаниями который я получал, вдруг я захотел посмотреть на запретные книги и получить запретные знания, я жаждал новых знаний , и я начал изучать тёмную магию, проводил некоторые свои эксперименты , а точнее пожирание душ, пожирая души мёртвых можно было усилить свою, ну хотя-бы немного , меня интересовало и сейчас интересуется ментальные способности призраков, духов, приведений и подобных не материальных существ , и вот, в один прекрасный день, одна из моих наложниц 'случайно' увидела что я делаю закрывшись в своей магической башне, а я её вообще не заметил так как был занят исследованием, она быстро отправилась в церковь света и

рассказала все что видела, и в итоге в месте со мной за живо сожгли, моих детей и наложниц и жену, та наложница которая все это рассказала Церкви Света сожгли первой, вот такая история у вашего скромного слуги мой господин *.

Арес - * и твоя жена никогда не ревновала тебя?, и ты был доволен той жизнью, жизнью исследователя мага ? . *

Чейзер - *Что она могла сделать, она не могла противиться воле своего отца и брата, я в свободное время старался быть с ней и с своими наложницами, играл с своими детьми, меня приглашали на праздники, банкеты, или просто посиделки в кругу Аристократов, я часто отказался, но мне приходилось идти чтобы моя жена не чувствовала себя одинокой, брошенной, не нужной никому, я старался сделать всех своих женщин счастливыми, я старался как мог, её отец и брат были довольны моей работой, и отношением между мной и моей женой, их авторитет тоже вырос среди Аристократов, не так сильно, но все таки вырос, они стали намного богаче чем раньше, и я был доволен своей женой, она была прекрасной женой, она была хорошей женой и любящей матерью, но как и везде в семьях иногда и у нас были скандалы, но это мелочи, меня погубила жажда знаний, я не смог побороть свое любопытство, вот и все *.

Арес - *вот как, хм, получается церковь цвета всегда был против тёмной магии?.

Чейзер - *Нет нет, что вы, мой господин, это совсем не так, как я помню, если меня моя память не подводит, Во дачные времена когда демоны и всякие твари непрерывно нападали на людей, на горный народ, и на лесной народ, все разумные существа даже драконы объединились против демонов и монстров, правда некоторые монстры были на стороне людей, например драконы и Людо-ящеры и на юге Орда звероловцев, но это я потом подробнее расскажу вам а сейчас о главном, эти народы объединились и создали альянс, этот альянс назывался Альянс Рассвета, насколько правдивая это история я не знаю так как я в то время еще не родился точно не могу сказать, после создания Альянса все народы объединили свои армии, горный народ, то есть -Гномы были поддержкой,они были выдающимся Алхимиками и Рунными кузнецами и Рунными колдунами того времени и до сих пор являются наверное, а дворфы были лучшей тяжёлой пехотой, а яббы лучшими арбалечиками, они стреляли из арбалетов в тяжело бронированных врагов из укрытий или открыто, но они не были настолько искусны как эльфы но этого им и не требовалось, Лесной народ - Лесные Эльфы были мастерами дальнего боя, и укротители магических зверей, Светлые эльфы, были искусными целителями магами исследователями магии и созданием новых заклинаний, магическими лучниками, Тёмные эльфы немного отставали по дальнему бою, но у них были лучшие воины ближнего боя среди Эльфов, убийцы, мастера ядов, они лучше чем другие работали в тылу врага уничтожая их провизию, мастера саботажа и безумных убийств, у них было много тёмных Магов и некромантов, и есть ещё одни эльфы, но все остальные эльфы считают их падшими эльфами так как эти эльфы и Силфы когда-то попали в плен или добровольно перешли на сторону Альянса Вечной Ночи, а потом ради силы совершили Кровавый обряд, ну в этом им очень сильно помогли фракция Вампиров Цветка Кровавого Дурмана и фракция Демонов Алой Пламени, после ритуала те что приняли участия в ритуале получили некоторые способности но за это им пришлось принести в жертву очень много пленников, жертвами были Племена монстров которые предпочли остаться на стороне, сильные магические звери или люди из востока, с того дня появилась четвёртая разновидность Эльфов и вторая разновидность Силфов, а именно Эльфов Пламенной Крови, и Силфов Пламенной Крови, Эльфы Пламенной крови

получили способность контролировать кров и огонь Силфы тоже , Огонь от демонов и кров от вампиров, но после этого они предали Альянс Вечной Ночи и перешли на сторону Альянса Рассвета, но их никто не принял, наоборот они пытались убить их всех, они были вынуждены уйти но они остались третьей стороной в этой войне а позже вовсе исчезли, в копии дневнике Древнего Лича который я купил, он написал что они отправились на юг в океан я точно не знаю, тогда демоны появились в Великом лесу, они тоже суда прибыли на кораблях, но откуда они прибыли Древний Лич не знал или намеренно скрыл мне не известно,

Сильфы(Длинноухие) ,были немного большего размера тела чем эльфов и они были более сильнее физической и более выносливыми но у них было меньше Магов , поэтому они исполняли роль тяжёлой пехоты и тяжёлой кавалерии, и магами поддержки, и они были почти всегда на передовой как и дварфы, но и остальные малые племена монстров которые были частью Альянса помогали чем могли, но основной часть армии состояла из людей, более 50 % армию Альянса рассвета состояла из людей, но люди сами по себе были слабы во всем, то есть, они не были столько же искусны как гномы в кузнечном деле, или не столь же хорошими в стрельбе из лука как эльфы , и не столь сильными как Сильфы или Дварфы в ближнем бою , да у людей были свои плюсы один из них особы боевые техники, но все остальные народы тоже обладали боевыми техниками, люди обладали по немного всеми особыми качествами всех этих народов , люди не были ограничены как они чем то одним , у людей потенциал тоже не был ограничен как у других, все расы входящих в Альянс в том числе и люди получили от богов уникальный тип заклинания призыва, заклинания способная призывать уникальных существ называемых героев из других миров , точнее главный Жрец или шаман мог призвать Героев в тяжёлые времена для их народа в другие времена заклинания не работала , гномы предоставили людям своих чертёжи магических машин чтобы враги их не истребили и люди создали новую магическую машину на основе старой и назвали её Силуэтом Рыцаря, от других народов тоже много чего получили или научились, и вот люди тоже призвали очередного героя,Героя человека, и да герой людей успешно был призван , как и другие герои других рас до него им оказался молодой парень в возрасте 16~17 лет и без особых магических способностей если не считать даров богов , но он был наделён сразу силой 5-ти богов(или богин) но он постоянно использовал магию тьмы, так как всю остальную магию он вообще не изучал, он был не очень общительным героем , раньше любая магия считался нормальным, и вот вроде у Альянс Рассвета появился новый Герой,и ближайшие 20 лет Альянс Рассвета не мог призвать новых Героев,так как все расы которые могли призвать своих героев уже призвал своих героев , прежние призванные Герои либо были убиты еще во время подготовки к войне или были убиты на поля боя или перешли на сторону демонов, вампиров или исчезли без следа , новый герой был единственным Героем на стороне Альянса Рассвета на тот момент, по этой причине его сильно охраняли, контролировали каждый его шаг,промывали ему мозги, вели всякие уловки чтобы заманить его на свою сторону всякие Дворяне или даже короли и всякие Жрецы Церквей , его несколько раз использовали и бросили или подставили во время его подготовки к войне, после 5-ти месячной подготовки к войне в котором было полно покушение на его жизнь, лицемерия и лжи со стороны людей которым доверял Он , Он отправился на линию фронта по приказу короля той страны в котором был совершён обряд призыва героя, На войне против Тёмных созданий он применял только Тёмную Магию и Пожирание душ, Некромантию , не только своих врагов он превращал в нежить, он превращал в нежить всех без исключения, союзники или враги все ненавидели его, и однажды его попытались убить свои же так называемые друзья , они просто оставили его в окружённый врагами чтобы он там умер в отчаянии , но у них ничего не получилось, он выжил , и вот тогда герой задумался, "Почему я должен рисковать своей драгоценной жизнью, если мои союзники хотят моей смерти", и он покинул линию фронта, и начал собирать свою собственную армию и последователей, он присоединился к Некромантам чтобы получить убежище и ресурсы , он обучал многих некромантов новым заклинаниям и он самолично создал летающие воздушные судна под названием дирижабли и под водные судна под названием подводные лодки или

корабли, но все это было сделано с помощью некроэнергии поэтому никто не смог копировать их кроме некромантов, но никто не знает методы создания тех транспортов, но гномов вдохновила сама идея таких транспортов и они пытались создать нечто похожее, я читал это в одном из копии дневников Древнего Лича, тот лич жил в те времена, поэтому я знаю так много, Герой Некромант давал магам тьмы, некромантам, пожирателям душ знания не просто так, не без всяких требований, он написал несколько десятков книг о некромантии и все его книги стали шедеврами, он давал свои книги гениям мысли некромантии чтобы они стали еще могущественнее он разделил энергию смерти, (некроэнергию) на четыре типа энергии и это стало прорывом в истории Некромантов и тёмных Магов, а то что сила Церкви Тьмы возросла не нравился Церкви Цвета вот они и объявили всех их предателями, отступниками и начался бойня, два церкви начали войну, с фронта были отозваны как тёмные маги, Некроманты, Паладин смерти, тёмные Паладин и воины тьмы, последователи тьмы Тёмной Церкви так и Паладины света, воины света, целители и все прочие слуги покинули линию фронта, без поддержки целителей и без пушечного мяса (нежити) линия фронта начала нести ощутимые потери и вскоре была прорвана во многих местах, многие храбрые воины и маги пали защищая свои земли, все из за зависти и жадности Церкви Цвета, но все попытки остановить продвижение врага было бесполезно, города, замки, крепости, все пало, храбрые воины и простые горожане умирали тысячами, сотни тысячами и превращался в прах и огромные горда превращались в руины в ходе осады и битвах, многие умерли с голода и чумы, некоторые города восставали, все это время Церковь света активно вела всех в заблуждение, говоря всем что Церковь тьмы зло и все это их вина, зная на что способны тёмные маги и видя все разрушения и смерти, все народы Альянса без исключения повернули против Тёмных Магов свои оружия, и те времена любая магия тьмы стала под строгим запретом, а тех кто родился с атрибутом тьмы сразу убивали или сжигали заживо, мага тьмы ждала очищение и сожжение заживо в костре по среди площади городов и деревень, Все Церкви во главе Церкви Света одновременно пугали простой народ и приобретали фанатов, тупых фанатов, мир был на грани разрушения из за эгоистичных и лицемерных Святош, прошло несколько лет, Герой некромант был убит, и Церковь тьмы было разрушено а те кто выжил разбежались кто куда, некоторые продавали книги Героя некроманта копируя их и я сам получил одну копию легендарной книги Героя некроманта за 5 000 золотых монет тогда когда я еще был жив, все богатство Церкви Тьмы было присвоено Церковью Света и другими Церковями, и Церковь Света вновь вернулись в армию Альянса в качестве поддержки, а в качестве пушечного мяса были фанатики и они продолжили войну против Тёмных Существ возглавляемой Королём Демонов и одновременно являясь Тёмным Владыкой, он был главным в совете Вечной Ночи (Вечная ночь это Альянс Тёмных существ, прошло ещё несколько лет и когда наконец-то Альянс Рассвета победил, 40 % населения умерло во время войны, Кто бы что не говорил и не писал, я могу гарантировать вам что Герой некромант не был предателем, он не однократно отверг предложения помощи демонов и других падших героев, если верить версии истории Некромантов то что его убили именно Падшие Герои а не Церковь Света когда он очередной раз отверг их приглашения, все Народы Альянса Рассвета вернулись в свои территории, у Эльфов начался великая гражданская война между Тёмными и Лесными и Светлыми эльфами и в конце концов они разделились на три государства, тёмные эльфы тогда Жилы на севере великого леса, лесные эльфы в центре, а светлые на юге рядом с Лазурным океаном, у Горных народов все города были разрушены, они принялись восстанавливать своих городов и владений, а люди тоже начали воевать за ресурсы между собой и их некогда единый союз распался как будто его и не было никогда. *

Арес - * В моем мире тоже Империя человечество ведёт войну из за ресурсов, Империя захватывает миры одним за другой уничтожая её коренных жителей и отправляет колонистов

чтобы они населяли захваченную планету, хм ты за столько лет своих трудов что то открыл, если я не ошибаюсь, ты тогда изучал нежить и смог изучить что то действительно хорошую тип заклинания?! *.

Чейзер - * Я тогда изучал способы усиления моей нежити из одной копии книги Героя некроманта и несколько дневников личей которых я купил в чёрном рынке , после экспериментов я уничтожал нежит но сейчас не об этом, я хотел чтобы у моих слуг не было ограниченной манны, или чтобы у них было быстрого пополнения отрицательной энергии, мне было интересно узнать об этом , как вы уже знаете, ваша нежить значительно отличается от обычной версией нежити, он почти такая же как у Героя некроманта и вы обладаете Синой нероэнергией но вы и также обладаете тёмной некроэнеией ,но для обычного некроманта золотого ранга не под силу контролировать столько огромного количества и при этом сильную нежит , и самое главное столько сильных, вы сами создали нежить золотого ранга находясь на золотом ранге, обычно почти невозможно создать по силе себе ровного нежить, но вы создали нежит сильнее себя , нет вы создали несколько из них и будь у вас материалы вы бы создали еще больше !, но на такое не способны обычные некроманты, некромант золотого ранга способен создавать примерно до 3 000 низшой нежити, то есть нежити по силу очень сильно уступают воину медного ранга и контролировать её сложно , но по моему мнению это их предел я точно не знаю , у некромантов просто не хватает ментальных сил, я хотел решить эту проблему по своему, и я нашёл способ из одной копии книги Героя Некроманта , для этого мне нужно было начертить огромный магический массив который будет поглощать энергию того места и любого кто войдёт в эту магический массив, за исключением обладателя ключа, то есть меня, но этот план для меня не был выполним, поэтому я не стал его делать *.

Арес - *ты хочешь сказать что кто бы не был это существо, если он войдёт в внутрь магического массива он начинает терять свою энергию и какие усилия он не приложил он все равно будет отдавать свои магические силы магическому массиву а магический массив будет с этой силой снабжать тех кого ты хочешь снабжать, я правильно тебя понял?*

Чейзер - *Да мой Господин, все правильно, но с его помощью не только нежит можно снабжать переработанной энергией но и создавать препятствие в виде стихийных бедствий и искусственных магических элементарий, но все это будет зависит от силы вошедшего в магический массив, если это будет постой человек это не будет иметь никакого смысла, но если это будет сильный воин или маг тогда да, он как минимум за пол километра потерять больше чем 50% своей силы если не будет использовать никаких заклинаний, но если он использует что то из навыков или из заклинания то его затраты на это увеличится десятикратно! *.

Арес - * Хм, очень хорошая заклинания для обороны и изоляции от внешнего мира, хорошо, как раз через 7~8 дней к нам придут не прошение гости, за это время сможешь закончить с магическим массивом на нашей территории ? , и сделай так чтобы во время активации магического массива воздух вокруг нарушителей или нарушителя становился холодным и им приходилось использовать магию или навыки, хотя большинство существ этом мире используют уже более тысячу лет навыки а не заклинания я прав?.

Чейзер - * Да вы правы мой Господин, это так, я сам больше всего полагался на навыки чем на заклинания но и у навыков есть свои не удобства поэтому некоторые более богатые маги все

таким образом изучают заклинание а бедные маги пытаются купить или раздобыть навыки которые подходят им, я таким же был в молодости, хотя я стремился изучать магию и постичь её тайны , я все таки обладал некоторыми навыками зельеварение и изготовление ядов, препаратов и тому подобные навыки но и некоторые боевые навыки,все таки без боевых навыков меня не стали бы уважать мои коллеги, да меня за просто могли ограбить, но сейчас я не об этом, по моим расчётам я смогу закончить работу за 4~5 дней если вы дадите мне Магов и необходимых ресурсов *.

Арес - * я разрешаю тебе брать все что необходимое, а если что либо не хватает скажи, Азраилу или Хэлмеру, эти двое предоставят все необходимое *.

Чейзер - * С вашего разрешения *.

Арес - * Да иди*. Хм Герои да?, считаюсь ли я героем если я сам встретился с богом и он самолично отправил меня в этот мир? хм , ладно наверно большинство из них или все они умерли, все таки так много времени прошло с того времени, а Древний Демон и их странный смерть как то связано с Героями?, ладно сейчас это не имеет большого смысла, если Чейзер сможет это сделать, тогда этот лес станет неприступной крепостью для остального мира, а кстати сколько километров займёт этот массив по ширине? , по длине он будет окружать Лес Тьмы и часть Чёрной Горы,то есть те места где есть полезные руды и Подземный Гробница Рухх, но ширина примерно 5~6 километров наверное, да после такого даже маг золотого ранга сильно ослабнет, если не умрёт от истощения от своей энергии а если их будет несколько то им будет хуже, ибо насколько силен враг настолько и сильно на него или на них будет давить магический массив и всасывать его или их магическую энергию и увеличивать на них давление и не даст время на восстановление магических и духовных сил , хотя потом когда у меня появится возможность, мы сделаем по другому, сначала будет участок 5~6км где будет невыносимо тепло и душно как будто они находятся в необитаемом пустыне и не будет никакого ветра, а потом участок 5~6 км где невыносимо холодно, и ужасные холодные ветра будут нападать на нарушителей и сам воздух будет максимально холодным и враждебным , но между этими зонами будет стена иллюзии, первое на самой границе, второе по середине и третье на конце чтобы никто не смог бы понять что там переди их ждёт другая зона с испытанием, а тех кто выживет, будет ждать моя не мертвая армия, да именно, так и сделаю ,все таки я смогу через магические врата путешествовать туда где я был раньше, а если построить магические Врата то и мои слуги тоже могут путешествовать, не я могу построить новую базу в другом месте , хотя они сейчас привозят все вещи через магические Врата, мы все равно можем торговать с тёмными эльфами и покупать все что нам нужно,не выходя из своего леса, ну почти все что, нем все такие не хватает металла, а эльфы никогда не продадут нам оружие или железо,или любой другой вид металла но мы можем обменять свои особые зелья и другие уникальные товары на более ценные вещи как алхимия , искусство охоты, способ создания ювелирных изделий, ценные книги о монстрах, о магии зачарования предметов

и новости далёких стран, вроде далеко на западе 20 лет назад Экспедиция из нескольких десятков огромных королей нашли новый континент, оказывается что там жили дикари, они использовали кости в место железо, из оружия было либо из крепкого дерево а в место наконечника было острая кость животного или вообще острый камень, но у них было много золота и жемчуга, рядом с этим огромным континентом было огромный архипелаг а в каждом острове жили эти аборигены, а главнокомандующий экспедиции приказ разграбить и захватить ещё молодых аборигенов в качестве рабов, а когда он вернулся с полным трюм

.золота и рабов то на западе начался война, и она закончилась после 15 лет, и 3 года назад отправился вторая экспозиция, и год назад она вернулась с новыми богатствами и огромным количеством рабов, но на этот раз они встретили огромное сопротивление со стороны аборигенов, и теперь западные королевства заключили союз между собой чтобы соседние страны не отобрали у них золото и в нов готовятся отправится на экспедицию, ах если бы я знал где это место я бы давно отправился бы туда и построил бы врата и по немного начал бы захватывать самых дальний регион и медленно приблизился бы к берегу и потом прогнал бы обеденный морской флот западных Королевств, да так будет лучше ,хм мне нужны деньги, редкие материалы , магические кристаллы, ядра хотя-бы монстров серебряного ранга но от ядра монстра золотого ранга я бы не отказался, хотя нет, стоп стоп, теперь я маг, ну ладно шаман, но не в этом суть, раньше я не владел магией из за того что я родился в касте Воинов , а не в касте Магов, но теперь все по другому, еще 3 года назад когда я со своим элитный отрядом десантировался в планету пригодной для жизни, там жили существа отдалённо напоминающий Эльфов, они называли себя Мирфороранами, до нас в ту планету были отправлены для захвата два имперских Корпуса,Красные Скорпионы, и Чёрные Гадюки, в одном корпусе было 500 тысяч Имперских Гвардейцев, но за 50 лет они не смогли захватить и половины планеты, и поэтому Лорд Командующий Сектора отправил запрос на элитный отряд, после получения приказа мы погрузились в свою сверх быструю Космическую корабля класс Гигант (Этот корабль может производить все что необходимое для создания запчастей или даже постройки новых Роботов, автоматических турелей и прочие необходимые вещи, мы с космоса сразу десантировались в десантных капсулах в самый большой город и захватили Столицу самого сильного государства на той планете потеряв несколько элитных воинов, они просто не были готовы нападению , во время зачистки я записал все их знания касающийся от создания простой одежды до создания самых сложных вещей, в том числе и особую магию и всякие великие техники для самосовершенствование, но как жал что наши тела слишком отличались друг от друга, с помощью этой магии можно было создать магическое оружие с особыми эффектами или без ,оружия 1 ранга (обычное, оружие разделяется на 10 рангов, но оружие 10го ранга было создано всего только 10 и каждая из них мог уничтожить целые города, но в момент вторжения никто не смог воспользоваться всеми оружиями потому то у каждого оружия есть собственное сознания и сама выбирает кто будет его Хозяином, в момент вторжения всего один пользователь наводил ужас на Имперскую Гвардию) созданный таким способом более мощное чем снайперская винтовка Имперской Гвардии,это явное преимущество но её недостатки тоже не мало, во первых её может использовать только существо которое практикует особую технику , это техника разделяется на 4 ранга ,(1 ранг Охотник, 2 Старший Охотник ,3 Великий Охотник, 4 Божественный Охотник, и каждая ранг разделяется на 10 уровней, от первого до десятого потом повышается ранг и каждый уровень тоже разделяется на 4 этана(1 этап начальный,2 эт средний ,3 эт продвинутый, 4 эт высший, Пример 1 Старший охотник 2- ранг из 4-ёх рангов , 1 уровень из 10 - ти уровней, начальная стадия из четырёх этапов 1го уровня), и любое оружие требует особую энергию(изначальную энергию) для выстрела, существа того мира делят энергию на три типа, 1 нейтральная изначальная энергия(энергия пустоты) ,

2 темная изначальная энергия(Демоническая энергия, Энергия Зверя, Кровавая энергия),

3 Изначальная Светлая Энергия(1 Энергия Рассвета, 2 Фиолетовая энергия, 3 Лазурная Энергия, 4 Алая Энергия, 5 Золотая Энергия,6 Зелёная энергия, 7 энергия холода)

Изначальная Оружия разделяются на несколько типов, Оружие которое хорошо работает на демонической энергии или наоборот на Другой тип энергии,и в свою очередь делятся от

простых пистолетов, винтовок пулеметов, до уникальных оружия.

(Изначальный Массив - Более сильная версия Магического массива),

Так, у них еще были летающие корабли и дирижабли на основе Изначальных массивов, если я смогу построить хотя-бы маленький корабль, я мог бы их упрощённый вид порадовать Тёмным эльфам, а в место Изначальных пушек поставлю простые пушки, но тогда мне потребуется много железо и чугуна, хм это лучше чем отдавать им хороший корабль (малый летающий корабль, 15 местный - класс разведчик) . Так мне срочно нужно созвать Хэлкера, Хэлмара, Азраила, Тифуса Тануса Мартерона и девчат (он имеет в виду четырёх Костянных Химер) для совещания.

Летающие корабли на основе магии (Магических массивов) :

Изначальное оружие

Изначальный пистолет

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/793087>