

**** Третий день Осени, Утро ****

Арес - мы всей командой сидим в столовой(Первый этаж, столовая для постояльцев) и завтракаем, и я смотрю на Максима потом на Анну, они двое сидят напротив друг друга, и оба отводят взгляд друг от друга видя как я смотрю на них, я подмигнул Максиму и поднял правую руку и большой палец вверх и показал ему, он быстро отвёл взгляд, и она тоже, она смущается или стесняется наверное, обычно она стеснительная но когда надо действовать она меняется на храбрую и упрямую девушку, но вот максим робкий парень, часто не решительный, но я скоро это исправлю, да исправлю.

Мира - может быть завтра возьмём задания, мне скучно, и деньги заканчиваются. Сказала она усталым и сонным голосом, да вчера вечером мы трое хорошо провели время.

Арес - Что скажите?. Спросил я обращаясь к остальным, они согласились на предложение Мира, все таки мы хорошо отдохнули и восстановили силы, Максим и Анна научились более эффективно использовать свои силы и вместе работать с остальными, как всегда Я и Мира в авангарде а Максим защищает остальных, а тем временем, они поддерживают нас с дальней дистанции и атакуют вражеских лучников и шаманов, итд, Максим и атакует когда надо и обороняется и защищает других, прикрывает наш тыл если мы входим в пещеру (логово Гоблинов, Орков, магических зверей итд) или в похожие места, у него нет чёткой позиции в нашем боевом построении, он сам выбирает себе задачу в зависимости от ситуации, я недавно научил его простому боевому навыку Воина(общий навык воинов, без атрибутивных навыков), он называется: Разрубание, этот навык можно применить используя меч, топор, секира итд режущие оружие, удар наносится обычно сверху вниз, но по другому тоже можно применять но эффективность навыка уменьшается, лезвие оружия становится острее из-за манной покрывший оружие когда используется навык, используя навык можно пробить обычный прочный стальной доспех Рыцаря если достаточно размах и сил приложить в удар, простой и эффективный навык против больших монстров или тяжело вооружённых воинов но и в обычном бою пригодится, и в скором времени я его собираюсь обучить ещё одному простому навыку, он тоже простой но эффективный, он называется Рывок, вливая свою внутреннюю энергию(не имеет разницы какой стихии принадлежит энергия, навык без атрибутивный) в нижнюю часть тела, это даёт возможность прыгнуть в любую сторону, но остановится сложнее, поэтому её обычно используют чтобы стремительно приблизиться и атаковать с своих врагов или разрушить построение противника, если использовать шит в качестве прикрытия это возможно, наверное, то есть в прямом столкновении, но этот навык можно использовать и в пробеге, прыгнуть в верх, итд.

**** По календарю Империи - 9433 год, осень, 2 месяц (Окт) 5-ый день месяца ****

Арес - Ребята скоро зима, большинство монстров уходят глубоко в леса или наоборот нападают на деревни ради еды, поэтому до окончания периода охоты на монстров мы не будем отдыхать, каждый день будем брать задание на уничтожение монстров, не волнуйтесь мы хорошо заработаем и купим дом на окраине города, желательно ближе центра города. Сказал я своим товарищам, они согласились, хотя Макс не был против отдохнуть, по его выражению лица это сразу видно, но на зиму нужны деньги поэтому нам приходится работать усерднее чем обычно, я о себе не волнуюсь, но нужно придерживаться плана и притворяться обычным человеком, мы сейчас в гильдии Авантюристов, Мира ждёт в очереди чтобы взять задание, сезон Охоты на монстров бывает, осенью из-за их активности, и весной из-за того что они размножаются

быстро и им требуются еда, в поисках еды многие монстры нападают друг на друга или близкие им деревни, на путников, итд, и в сезоне охоты на монстров платят больше чем обычно, дополнительные деньги выделяется из казны Барона, этот сезон Охоты на монстров продлится ещё один месяц, а потом большинство авантюристов отправляются отдыхать в своих домах или уходят куда-то ещё до весны, зимой многие монстры уходят в лес а оставшихся убивают авантюристы, поэтому после сезона охоты на монстров, их почти не встретит на окраинах приграничных городов и деревень, поэтому многие авантюристы отдыхают, но персонал гильдии хоть и сокращается но сама Гильдия работает даже зимой, Мира взяла задание на уничтожение монстров севернее от нашего города Милд есть заброшенная шахта, там добывали железо, и некоторые кристаллы, минералы, но все добро закончилось примерно 100 лет назад, поэтому шахту забросили, и обрушился вход но Гноллы недавно обнаружили её и очистили вход шахты от камней и там они обосновались, численность примерно 100, есть как минимум один Гнолл серебряного ранга, мы потратили в путь два дня, но утром третьего дня добрались до шахты, у входа мы обнаружили много следов Гноллов, как следует отдохнувших мы вошли в шахту, внутри шахты воняло неприятными запахами, через минуту после входа в шахту, мы встретили первых Гноллов (Гуманоидные существа, но они похожи на Гиен на двух лапах а передние лапы очень похожие на людские, но шерсть и когти не куда не исчезли), Анна застрелила двоих, она попала прямо им в лоб и пробила их череп своей стрелой, (наконечники стрел зачарованные на пробитие брони и прочность самих стрел в целом), и они умерли мгновенно, не успели предупредить своих собратьев, пройдя в глубь шахты мы сворачивали только на лево и отмечали на стенах свои направления чтобы не заблудиться, но через 10 минут кто то из Гноллов обнаружил своих мёртвых товарищей и завыл, и так Гноллы выбегали из своих укрытий но мы убивали кого можем но некоторые успели дать знак своим что мы тут, и на нас напали с двух сторон, мы пробивались через наших врагов вперёд, Мира и Макс прорвались, а я прикрывая их своими огненными навыками, скором времени мы зашли в тупик, Я, Мира, Максим держались впереди а двое сзади нам помогали чем могли, вскоре у Анны закончились стрелы и она начала стрелять магическими стрелами из магического Лука созданной из нейтральной манной (без атрибутивной энергии) (класс лучник - суб класс магический лучник), через 5 секунд у Изабеллы закончилась мана она остановилась и выпила зелье восстановления манной, (есть зелья мгновенно восстановления манной, но он на вкус не очень, но можно постараться и изменить её вкус не теряя её качества но такие зелья есть только у богатых Магов или у влиятельных существ и крупных торговых фирм), Макс тоже начал уставать, но это тренировка для них, Мы с Мирой сами легко сможем справиться с врагами которые заполнили проход шахты перед нами, но мы сражаемся с врагами на пол силу, и только они трое сражались в полную силу, через минуту и Анна прекратила стрелять и выпила зелья восстановления, она уселась рядом с Изабеллой но готова прыгнуть вперёд и помочь нам в любую секунду, но Изабелла остановила её и спокойно следила за битвой, но Анна не снизила свою бдительность и внимательно следила за боем, через три минуты к битве присоединились ещё несколько десятков Гноллов и три Гнолла медного ранга и один Бронзового, и один на Серебряном, думаю что это он их вождь, я предупредил своих и применил навык :Рывок и стремительно приблизился к вождю Гноллов попутно сбил нескольких гноллов, приблизившись к нему я использовал навык :аура огня, и в тот же миг во круг меня появилось огненное пламя, для меня оно было немного тёплым но для остальных оно было опасным, все поглощающим пламенем, но вождь и его лучшие воины успели отпрыгнуть назад, а остальные начали гореть заживо, и при этом распространяя огонь, я ещё раз использовал навык :Рывок и использовал навык :Тройное ускорение тела (на 10 секунд увеличивает ловкость тела и немного прочность тела, восприятия, но после этого живое существо устаёт физически и медленно, не живые только ментально но расходуют больше внутренней энергии), я подскочил к нему, он быстро отреагировал и успел поставить блок своим огромным тяжёлым мечом, длина меча 180~190 см примерно, а ширина 30 см примерно, я пнул правой ногой тяжёлый меч Вождя и отпрыгнул к одному из его лучших воинов, воин Гнолл был всего лишь медного ранга, он обычно не успел

бы среагировать на мою скорость достаточно быстро а тут я ещё в три раза быстрее чем прежде, поэтому он ничего не успел сделать, я быстро использовал навык :разрушение и мой меч за доли секунды накрылся манной, и использовал навык :Огненный покров и покрыл свой меч огнём, его голова скатилась вниз и его шерсть начала гореть , я отпрыгнул от стены и направился к остальным лучшим воинам вождя Гноллов , Вождь ничего не смог сделать, он пытался но его скорость не возможно сравнить с моим, один взмах один труп Гнолла, каждого из воинов которые имели хот какие-то ранги я обезглавил взмахом моим магическим мечем-посохом (полуторный меч с встроенным кристаллом в внутри рукоятки которая усилит любые навыки стихии огня которые активируется через меч-посох) около 2 секунды если считать с начало активации первого навыка : Рывок, кроме вождя все были убиты или все ещё горели и пытались потушить свои горящие тела.

Вождь взревел и безумие накрыло его сознание от увиденного перед собой, он отчаянно пытался спасти своих сородичей от голода , грабили, убивали кого могли избегали сильных монстров и в том числе и людей но сегодня случилось худшая вещь в его жизни, а именно то что в их логово напали люди и убивали его сородичей одного за другим, он думал что загнал непрошенных гостей в тупик но через некоторое время огненный маг за несколько мгновений убил всех оставшихся воинов, а остальные все ещё были живы но это пока, они тоже сгорят в скором времени если не потушить огонь, Вождь прыгнул на Огненного Мага ближнего боя, но маг перед ним растворился и появился с правого бока и со скоростью молнии обезглавил его своим мечем, лезвие меча как будто была сделана из пламени .

(Добро и Зло: Что такое добро? - возможный ответ из сотни тысяч, добро - это то что существо считает хорошим, полезным, то что надо сделать, например если человек родится среди людей которые едят своих сородичей он не будет на них кричать и говорить типо :а давайте похороним их как подобает Церкви Света итд, Все живые существа не выбирают, кем родится, когда родится, в какой семье, выбирают родителей и свое окружение, но через некоторое время, когда он вырастет он будет придерживаться какого-то мнения, например его бог скажет что все эльфы плохие, и он и его народ будут враждебно относиться к любому эльфу, и наоборот, но существо способное самостоятельно выбирать и мыслить не зависимо от окружение и есть существо которое понимает что есть свет а что есть тьма, без света есть тьма, свет есть без тьмы, но свет и тьма есть и наша душа)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/774770>