

****Столица Королевства Гоблинов****

Первый ден Осени, после полудня.

Арес - Чейзер как думаешь, как отреагируют Священная Империя Маил и Королевство Вартания, если у них в границе появится огромное количество нежити?.

Чейзер - я не уверен, но я отправил бы спец отряд состоящих из целителей, священников и Паладинов, а почему вы внезапно спросили об этом? .

Арес - я вспомнил про тех уникальных артефактах что мы нашли в Склепе, называется она вроде Малый создатель нежити, она создаёт строгую нежит, то есть если настроит её создавать зверей , то она создаёт животных или волков нежити итд но не гуманоидных существ , они могут собирать отрицательную энергию(тёмную манну,) и с её помощью поднимать мёртвых существ (размер тело мин ~50 см,и до 3 метра , чем больше размер существа то потребление энергии тоже возрастёт для её создания ,они поднимаются в виде простых зомби или скелета в больших количествах, но можно настроит так чтобы через 100 скелетов артефакт поднимал(создавал) слабого лича, некроманта, или более сильного воина, способную самостоятельно мыслить и брать по контролю низшую нежить макс количество 100 низшой нежити , и все эти нежити будут действовать в месте под командованием того особого нежити, и так каждый отряд по 101 нежитью .

Чейзер - и ?.

Арес - хочу прославит свое имя, новое имя своего отряда.

Чейзер - вы придумали название своему отряду?, ваш отряд назывался раньше Огненный Клиники.

Арес - Я недавно думал над этим вопросом, но вот чтобы названия отряда должна намекать на то что я Джейзон из другого мира. Если мои товарищи услышать это имя они захотят увидеть меня или убить, не важно все это а важно то что я смогу увидеться с ними а там решим все наши проблемы , вот почему я хочу взять другое имя своему отряду, это имя должна намекает на то что я Джейзона . (Арес) - Придумал я назову свой отряд Дети Герии,та всем моим товарищам будет понятна а другим не понятно или странно, но мне это и нужно чтобы другие люди не знали что им не следует знать.

Чейзер - У вас отлично получилось мой господин, а теперь позвольте мне продолжить свои эксперименты. Сказав это он отключил связь, ему не терпится наверное, хотя он нежить, как известно нежить не должен испытывать такие сильные эмоции, хотя призраки наоборот негативные энергия это сильные негативные эмоции живых существ в большинстве случаях это негативные эмоции сильного умирающего существа или слабых но в большом количестве, но он испытывает некоторые эмоции, как и другие высокопоставленные нежити которых я лично создал, они радуются и грустят итд они испытывают различные эмоции и шутят иногда, это касается и Костянных Химер , даже вечно холодный Мартерон испытывает жажду знаний и битвы с сильным врагом, это немного беспокоит меня но я изучил все доступные мне знания

по созданию нежити и не нашёл ни одного упоминания чтобы созданная нежит встала против хозяина по собственной воле, нежит атакует живых существ не боясь за свою жизнь , если у нежити нет хозяина и они появились естественным путем , или если хозяин этой нежити(некромант, лич или другое существо способное подчинить нежить) потерять контроль над нежитью, при смерти, или по другим неизвестным причинам.

Арес - Хэлкар как твои дела?, есть успехи?.

Хэлкар - мои дела идут хорошо мой господин, мы успеем закончить стройку и реконструкцию во время, и как вы и велели я сам подробно изучил те магические артефакты низкого, среднего, высокого, высшего качества и уровня, которые называется Силуэтом Рыцаря, в заводах есть отдельные заводы для создания подобных Рыцарей , и там много запчастей, рук, ног, головы итд, обслуживание и для замены деталей , мои подчинённые все проверили и не нашли не каких отклонений от нормы, поэтому мы сейчас собираем одну и проверим её в действии, если проверка пройдёт успешно, мы соберём и остальные и подготовим магические Врата, для перемещения отряда Силуэтов Рыцарей.

Арес - хорошая работа, продолжайте в том же духе, я назначаю ответственным за Силуэтов Рыцарей твой отряд.

Хэлкар - я благодарен вам Господин, с вашего позволения. И отключил связь , но в его голосе я услышал немного удивления, когда я назначил его командиром нового отряда, Хэлмар теперь очень занятой, а Мартерон, Тифус, Танус, готовят собственные армии нежити для завоевания и поэтому они заняты, остаётся Орк Защитник, но с его названия понятно что он не будет вмешиваться в управление армии, у него есть отряд который просто защищает секретную лабораторию, про Чейзера и Азраилаа даже не стоит напоминать, они оба очень занятые ребята, у моих жён свои заботы, хотя Ангелина могла бы, но она сейчас работает в месте с Лилией и иногда с Розой и Жасмин, хотя и Хэлкар не простой парень, он Глава Отряда Отчаяния, этот отряд официально является моим личным эскортом, и охранниками, а сейчас превратились в какой-то непонятный бардак, они сражались как мои лучшая кавалерия, и сейчас часть из них занимаются стойкой и её охраной, доставкой материала и её охраной, и им только что добавили ещё и пилотированием Силуэтов Рыцарей, как то странная ситуация но все таки скоро будет готова вес Склеп, раньше Склеп назывался Великий Подземный Склеп Нарниус, но я придумал новое имя, и имя ему будет Великий Подземный Склеп Рухх, а теперь мне стоит поздороваться с Орком (его лично создал сам Арес, высший нежить-умереть призывать низших, средних нежитей воинов и лучников медного уровня, низший нежить 30 шт за один призыв, повторный призыв возможен если у Призывателя есть достаточно манны , средний нежить 10 шт, тёмный воин - скелет или зомби , лич - тёмный маг или некромант , лучник с магическим луком и стрелами из манны, стрелами из негативной энергии (разновидность тёмной стихийное энергии) , зверь нежит- собака, волк итд, кон , бык, крупные птицы нежит) , Горн - воин ближнего боя, специальность защита, командование обороной.

Арес - Горн как ты?.

Горн - здравствуйте мой господин, желаю вам доброго дня.

Арес - и тебе того же Горн, так я хотел узнать у тебя вот что, хочешь стать пилотом Силуэтом Рыцаря?.

Горн - нет, мне и так хорошо.

Арес - хорошо, тогда вот мой приказ, подготовь ещё 1000 воинов защитников бронзового ранга до весны.

Хэлкар - Господин простите что вмешался в вашу беседу, но у меня есть срочная новость, к нам движется огромная орда осквернённых Орков, их количество примерно 20 000 Орков, и больше осквернённых 50 000 Гоблинов, осквернённых Огров примерно 1000, и Орда зелёнокожих Орков, Людяшеров и Крысолюдей, что отошли за чёрные горы возвращаются назад в сторону леса тьмы, они скорее всего бегут от Орды Осквернённых Орков и Гоблинов.

Арес - Горн удачи тебе, и вот ещё, я слышал что ты иногда занимаешься ковкой оружия и брони, вот я хотел бы что бы ты подготовил 100 умелых кузнецов и оружейников, желаю удачи Горн.

Горн - И вам Господин.

Арес - Хэлмар укрепи оборону всех крепостей, забери армию который помогает с строительством и реконструкциям Великого подземного Склепа Рухх, Хэлкар, Мартерон, Тифус, Танус, и их отряды будут тебе помогать в обороне и контракте, и еще можешь забрать Ор Мар Дока и его армию на свои крепости в качестве дополнительной линии обороны или ещё для чегонибудь пригодятся, но оставь свои малые отряды разведки чтобы мы могли контролировать границы леса тьмы и свои малые поселения, мало ли что, а то как в прошлый раз церковь света или другой церковь может попытаться обыскать лес или отправить своих шпионов для разведки, так ещё что я забыл?, а вот что, если с новыми Орками не сможешь договориться и начнётся война с ними, то до конца, убейте каждого из них и превратил в нежить, Хэлмар помнишь были артефакты под названием жемчужина Смерти, артефакт что накапливает тёмную энергию и усиливает владельца и тёмные заклинания владельца и ещё с его помощью можно поднимать нежить низкого, среднего ранга или призвать на некоторое время, можешь взять несколько штук отдашь своим трём зам-командующим армиями, и не забудь отдать Хэлкару, Мартерону, Тифусу, Танусу, и всем высокопоставленным, некромантом, тёмным магам, тёмным воинам, но не Огру и его армию Гоблинов, его страже тоже не давай никаких усилителей кроме тех что поднимает физические показатели тела, и начните создать особый нежить с ядром манны (количество тёмной манны в ядре особой нежити ~500, этот тип нежити недавно создал Чейзер а Арес ему помог несколько раз за все это время, эти нежити ростом в 2 метра и полностью состоять из маленьких зачарованных на прочность разных видов костей и черепов людей, их примерный рост 2 метра или больше), а артефакты под названием малый создатель нежити тоже можешь взять и установит в пограничных крепостях, мне интересно как отреагируют Орки и их союзники увидев как их мёртвые товарищи поднимаются и нападать на своих недавних товарищей, будет забавно на это посмотреть.

Кукловод :Особый нежить который создал Чейзер и Арес, Некромант серебряного ранга :

Навыки :владение косой 30 ур, руки тьмы 5 ур(количество рук увеличивается с уровнем навыка и силой обладателя навыка) стрела тьмы 5 ур, сфера тьмы 5 ур, аура тьмы 5 ур, призыв низшей нежити 20 ур (если призывающий существо медного ранга то появятся 8 низших нежити из магического круга, призванное существо не обладает настоящим телом, они обладают телом созданной из манны, и не получают дополнительного урона от навыка или магии света , если он железного ранга то 30 низшей нежити , итд(тип призываемых нежити можно контролировать и призвать только нежит зверей или гуманоидных нежити), отрицательный взрыв, всплеск негативной энергии 5 ур, душегуб 10 ур, рука кукловода (с помощью этого навыка можно взять под контроль живого существа, условия :живое существо не должен быть выше рангом его самого и не должен обладать магическим артефактом против ментальных атак, или атак на душу, защитой от проклятия, этот навык можно использовать против одиночных или множественных противника, эффект навыка не изменяется)

Нежить Командир, тёмный маг, некромант (мин от медного ранга макс до бронзового ранга, навыки :руки тьмы 5 ур(количество рук увеличивается с уровнем навыка и силой обладателя навыка) стрела тьмы 5 ур, сфера тьмы 5 ур, аура тьмы 5 ур, призыв низшей нежити 20 ур (если призывающий существо медного ранга то появятся 8 низших нежити из магического круга, призванное существо не обладает настоящим телом, они обладают телом созданной из манны, и не получают от навыка или магии света , если он железного ранга то 30 низшей нежити , итд(тип призываемых нежити можно контролировать и призвать только нежит зверей или гуманоидных нежити), отрицательный взрыв (этот навык воздействует на разум и приводит живых, к отчаяние, страху, в замешательство, ослабление контроля над своими навыками или истинной магией, ослабление контроля над артефакт тами, не эффективен против нежити и демонов, вампиров, Норнам - существа похожих на огромных магических насекомых, но они обладают более развитым разумом, на уровне человека, некоторые их виды умнее людей в несколько раз, эти существа как правила не очень долго живут, средне продолжительность их жизни равен 20 лет, но их королева прожила уже более 10 000 лет :

Призванный низший нежить(скелет человека, слабее среднего человека по силе) :

Созданный низший нежить (скелет человека, слабее среднего человека по силе) :

Навык :Призыв низшей нежити (скелет человека), Арес на данный момент максимум может призвать около 3 000 без ранговых нежити низшей нежити , не используя Искусственные ядра накопителей манны(если в ядре накопитель манны уже есть темная стихийная энергия, не рекомендуется выливать в неё другую стихийную энергию, если влить разные типы стихийной энергии в одну накопитель ядро манны, то произойдёт взрыв.

Статус массовый призванной нежити :

Сила :3.

Выносливость :***.

Живучесть :2.

Ловкость :2.

Хитрость :1.

Мудрость :0,5.

Манна :3

Прочность :1.

Юдин из самых слабых нежити среди гуманоидных нежитей :

Арес - Жасмин, есть интересные новости?, я уже давно тебя об этом не спрашивал.

Жасмин - да, у меня за 4 месяца очень много новостей накопилось, пожалуй начну с Королевство Вартания, в этом Королевстве один Великий Герцог и два Герцога, 5 Маркизов, 7 Баронов, 9 Графов, Винтконт 30, и Более 50 семей разного рода мелких Дворян и Семей Рыцарей , Сила и влияния Короля не очень велики, а в последнее время он очень сильно изменился, он стал более грубым со своими слуга и и не только с ними и жестоким, хотя он и раньше не отличался особым складом ума но все таки он стал менее умным и иногда делал странные вещи , но все таки многие говорят что Король сошёл сума или на него наложили проклятия тёмные маги ли кто то ещё , но достоверную информацию я не смогла найти , в Королевстве в общем количестве более 30 воинов или Магов золотого ранга, конечно их гораздо больше чем эти цифры, и мне кажется в каждом Королевстве есть очень сильный воин или маг, земли Барона по немного приходят в порядок, и он снова занял все укрепления и тот крепость, он начал массовый призыв ополчение и сейчас истребляет бандитов и воров, монстров на своих землях, те сектанты были пойманы и казнены в месте с семей, Служители Церкви Огня, поймали сектантов и сожгли всех заживо в огромном костре по среди главной площади Замка который принадлежит самому Барону, и Церковь Бога Огня теперь поддерживает хорошие отношения с Бароном Макфордом Милдоном Вторым, у него не было другого выбора, ведь Ор Мар Док разорил его крепость и уничтожил часть его армии, но он оказался интересным человеком , и мы три месяца назад смогли заручиться поддержки молодого герцога по имени Аллан де Теодор и теперь наша Церковь Бога Огня официально открыта и там, он помогает Третьей принцессе очистить Столицу Империи от преступников и коррупции и помогать ей о принятия закона против работорговли в Империи и освобождения рабов, но не преступников, их казнят , и мы поддерживаем их чем можем, мы все таки не такая сильная организация как Церковь Света или другие Церкви, у других Церквей здесь мало влияния но их церкви иногда можно встретить в малых или в больших городах, но редко в одном городе есть только одна церковь Света, Скоро наша Церковь получит официальное признание как основная религия Королевства Вартания, но нам трудно это сделать с помощью нескольких десятков Дворян, хотя на нашей стороне есть как графы, маркизы, герцоги, и даже сам король не против но у нас не так уж много верующих, но через год или два будет достаточно, наша религия обретает популярность в многих местах, и мы во всех нам доступных местах помогаем нуждающимся чем можем , наши воины или маги проповедуют нашу религию из города в город и из деревни в деревню и убивают монстров и нежить, уничтожают или публично сжигают опасных преступников, Чернокнижников, тёмных Магов, и всякой нежити, и мы смогли подружиться с Гильдией Охотников но они чаще всего охотятся на Тёмных Существ, монстров, вампиров, демонов и на всякую нечисть, я про Аллан де Теодора тоже нашла интересную информацию, если судить по этой информации он изменился в тоже время, когда вы появились в этом мире, с тех пор он очень сильно изменился, он был воином серебряного ранга когда я получила отчёт но думаю сейчас он теперь на золотом ранге как и вы.

Арес - исходя из той информацией, что только что я получил от тебя, я тоже пришёл к тому же выводу что и ты Жасмин, это не может быть совпадением, нам двоим надо хот как то встретиться и поговорить, но учитывая что он является Герцогом Империи, мне пока рано, ведь я даже не дворянин, хотя если авантюрист достигнет золотого ранга то это государство, Царство Бахраум

или Королевство Вартания или Святая Империя Маил, они выдать титул Рыцаря один из трёх стран, но титул не возможно передавать по наследству своим детям, но мне и не нужно этого мне всего то нужно прославиться и получить более высокий титул чем почётный рыцарь, может почётный Винтконт или даже Граф ?, ладно всем этим займусь когда представится возможность , а сейчас пора вернуться к телу марионетки и покормить его, уже вечер? .

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/760016>