

**** Где-то далеко на Севере от Царства Бахраум , Горы Вечной Зимы ****

В пещере лежал тело раненого Драконида, он был тяжело ранен, скорее всего получил тяжёлые ранения когда сражался против сильных магических существ, он немного повернул голову, теперь он смотрел на потолок и просил прощения от кого-то, за что то, он говорил что не мог исполнить свой долг стража, он хотел бы исполнить этот долг вечно, но он потерял сознание, уже скоро умрёт, один из сильнейших стражей Драконоидов , через мгновение его тело окутал белый цвет. (Эти Существа раньше были дикими но разумными ящерами что жили в большом озере у подножия Горах Вечной Зимы и до сих пор живут и охраняют тело Древнего Дракона ,давным давно в один прекрасный ден над озером ящеров начался воздушная битва между Древним Драконом который мог управлять четырьмя стихиями и его потомками драконами против одними из сильнейших воинов и магов человеческого рода , эти люди называли себя убийцами драконов, они были сильнейшими воинами и магами их Ордена , началась разрушительная битва между двумя расами, по окончанию битвы драконы победили но Древний дракон умер, он ценой собственной жизни убил трёх Архимагов людей и двух воинов, этим он не дал ни одному человеку сбежать от его потомков, кроме Древнего Дракона они ещё не колко своих сородичей потеряли , его кров и кров всех кто умер смешались в озере и так раненые умирающий ящеры из за взрывов в небе начали чувствовать в своих телах изменение, в это время драконы похоронили Древнего дракона и тех кто умер глубоко в пещере запечатали вход в пещеру, а тела мёртвых людей и их вещи остались в озере , дети Древнего Дракона улетели в неизвестном направлении, а выжившие ящеры превратились похожих и на драконов и на людей иногда есть черты демонов, похоже кто то из людей хотел жить дольше и добавил в свою кров, кров демона или его предок был им, но теперь в этих существ собрались почти все гены четырёх рас, ящеров, драконов, людей и демонов, назвали они себя Драканоидами , чтобы каждый из них помнил и уважал драконов за то что они не убили их а на оборот спасли от гибели и попросили защитить пещеру , они по сей ден уважают драконов как своих Спасителей и поддерживать дружеские отношения с любым драконом по возможности , а драконы в свою очередь не против имеют таких верных и сильных союзниках, задача Драконоидов это охранять запечатанную Пещеру и охотится на людей что посмел и зайти на их территорию).

А когда цвет исчез тело Драканоида было почти в полном порядке, остался маленький шрам от той огромной раны на боку, а следов от укусов и когтей по всему телу исчезли , он так лежал около пяти минут но потом медленно встал на свои ноги (лапы?, вроде не лапы, тогда что?, точно не когти) он оглянулся, он был в пещере, 50 метров от него лежал огромное существо, от него до этого монстра был след крови, скорее всего монстр ударил его в перед смертью, точнее Мутант Демонический Белый Медвед золотого ранга, вышей стадии , но он был мёртв, во круг него было много крови, этот кров дошёл и до него в виде Кровавого следа, по количеству потерянной крови Медвед выиграл у Драканоида.

Малар - Сканировать.

ИИ чип - внимание пользователь находится в минусовой температуре ,место название локации Горы Вечной Зимы, внимание у пользователя есть мощное сопротивление к минусовой температуре , угроза была устранена! .

Малар - мне и в правду не холодно, но к этому телу ещё надо привыкнуть, так начну кука я с пару простых движений, хотя там где я лежал было немного крови, я чувствую немного

усталости в своём теле , хотя я не так много крови потерял, не больше 500 грамм.

Сириус (Малар) :

Все драконоиды не очень похожи друг на друга, у Драконоидов есть те у кого есть крылья, рога и лицо похоже на человеческий и есть те кто внешний точно похож на ящера но является драконоидом :

С тренировками все, теперь, мне стоит попробовать магии, так к моим воспоминаниям было добавлено воспоминания прежнего владельца это тело, его звали Сириус, и он был магом ближнего боя, и это копё магический артефакт среднего качества, высшего уровня(низший 1ур, средний 2ур ,

высший 3 ур), так что я умею, статус :

Статус :

Имя :Сириус (Малар)

Раса - Ящер Мутант, взрослый особь.

Пол - мужской.

Состояния физического тело - кровотечение остановлено, недостаток крови, слабое состояние тело.

Сила - 150.

Ловкость - 100.

Выносливость - 70.

Живучесть - 145(150).

Хитрость - 100.

Мудрость - 100.

Навыки : Хищник Эфирный доспех, Рассеивание магии, Магический замок, Перемещение на короткое расстояние (макс 1 км), Тишина, ускорение регенерация(рас), ночное зрение (рас), устойчивость к магии (рас), устойчивость к ядам (рас), магия воды 57 ур, владение копём 53 ур, сверхсила, ускоренный шаг, магия молнии 54 ур, водяные пули 76 ур, стрелы льда 54 ур, шипы из льда 34 ур , аура холода 68 ур, големы из льда , водяные големы 72 ур, шить из льда , цепная

молния 56 ур.

Титулы : Реанкарнированный.

Ран золотой, начальный этап.

Вот оно как, а я круть , я являюсь одним из десяти самых сильных драконоидов в нашей деревне, в деревне проживать примерно 5 000 Драконоидов, и большинство из них похожи на ящеров, но мы сильнее ящеров в разы, и у нас больше 100 магических артефактов что осталось от людей, и их знания, знания драконов, наша так называемая деревня больше похожа на не преступный крепость, все драконоиды с детства учатся обращаться с оружием, даже те у кого есть дар в магии, все равно учатся драться в ближнем бою, получается что мой нынешний народ очень воинственный, так теперь попробую навык Хищник, я её выбрал потому что у него не ограниченный потенциал, я активировал навык и вокруг меня появился голубая и немного прозрачная жидкость, я мысленно указал на труп медведя, жидкость сразу устремился к мёртвой туше и окружив её начал уменьшатся, и вот он стал с размером в мой кулак, я немного подумал, когда я выбрал этот навык, Богиня охоты кивнула и сказала что я могу поглощать все почти что угодно, я проглотил этот шар из жидкости, и через мгновение получил отчёт.

ИИ чип - ваша близость с хаотичной тёмной магией увеличена (магия Хаоса),вы получили навык : рев, аура доминирование, демоническая аура, сверх живучесть, таран, алмазные когти, алмазные зубы,антимагическая кожа (чешуя), сильный удар, прыжок, вы получили способность превращается в Демонического Белого медведя золотого ранга, ранней стадии.

Вот это да, это то навык который будет доминировать на всем, я хищник а все остальные моя добыча, этим навыком можно поглощать кого угодно,и превращается в них или изменить свое лицо, это так круто, так моё задание было в том что бы убить этого Демонического Белого Медведя Золотого ранга, высшей стадии, у него уже на серебряном ранге должна была появиться самосознания и разум превосходящий наш , но почему он не отвечал на вопросы и просто пытался сражаться и сесть меня , скорее всего его привлекла запах Священного озера (Кровавый Озеро), так мне стоит установить некоторые магические массивы, чтобы другие монстры не высывались,они являются для нас естественной линией обороны от вторжение расы так называемых людей, здешние люди такие слабые а хотят контролировать все территории, но я вот так все не оставлю, я стану ещё сильнее и покажу вам на что способен элитный солдат Империи а платой станет ваши жизни, жалкие людишки что посмели называться людьми, вы слабые и очень коротко живёте и у вас нет ни единой возможности победить меня,так пора отправится и сообщить им что я сумел убить Медведя, и установить Магические Массивы типа маскировки и иллюзии.

****Первый день Осени ****

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/753950>