

Прошло ещё два месяца

Два месяца назад по приказу короля Ареса началось подготовка к морскому экспедиции на юго-восток, Король Арес королевства Урана купил 70,3-х мачтовых кораблей в ближайших портах Средиземноморье, был отправлен 500 рыцарей во главе с Капитаном рыцарей серебряного ранга, третьей ступени, он возглавлял экспедицию, нанял лучшие команды наемников в портах, матросов, подготовил все необходимое для флота, после тщательной подготовки, морской флот состоящий из 70-ти кораблей вышли из порта и направились на юго-восток, основная цель экспедиции являлся разведать другую сторону море далеко двигаться на восток держась ближе берегам южного континента, флот вышел на море из порт-города Пору, город королевства, этот город Пору находился на самом близком расстоянии от королевства урана к морю и между двумя королевствами были заключены торговые соглашения, военный оборонительные соглашения, соглашения о не нападении, город королевство Пору находился на юго-запада от королевства Урана, что ещё более упрощало выход флота в море не нарушая морские границы других королевств, а в замен Арес продал 5 грузовых, 5 боевых дирижаблей со скидкой 70% Городу Королевству Пору и готов бесплатно ремонтировать и обслуживать все дирижабли в течение пяти лет.

Флот за 9 дней достиг южного края Средиземноморья и начало свое движение на Восток, картографы записывали карту и свой маршрут, на пути они встретили очень мало портов или то что мог отдалённо ее напминал, все племена которые они встречали были язычниками или верили в неких непонятных духов, уровень развития побережных племен заставлял желать лучшего, даже если у них были приличного оружия, они были у них очень мало, но если и флот находил некоторых местные жители то они боялись или открыто показывали свою враждебность чужакам, их можно было понять, обычно пираты или работорговцы приходи к ним чтобы забирать рабов, а ещё меньше те кто их понимал ибо они разговаривали в разных языках, к счастью некоторые матросы знали язык местных жителей и уже побывали в этих краях, большинство тех кого флот встречал были людьми, были и те кто не были людьми, да и на море чудовищ и монстров много которые нападали время от времени на корабли экспедиции, в море не было безопасного тихого место кроме не обитаемых островов, но и туда часто прибывали пираты чтобы скрыться от своих преследователей, время от времени встречались сильные пираты которые когда-то были либо торговцами или служили в флотах королевствах, торговцы, контрабандисты, работорговцы, экспедиция покупал у них морскую местную карту или силой отбирала у тех кто не хотел продавать, а потом флот продолжал свое плавание на Восток, каждое 1000 км или около того экспедиционный флот тайно строил Врата на не обитаемых островах в Средиземноморье чтобы в дальнейшем получить подкрепление или припасы а также поддержать связь с столицей королевства Урана, в столицу королевство Урана были отправлены более 1000 крепких жителей из ближайших островов в качестве рабов, в дальнейшем они будут отправлены на различные эксперименты или будут работать в новых шахтах на континенте Ориос до конца своих жизней, после установки Врат, Врата маскировали, чтобы другие не обнаружили Врата.

Конец 17-го дня после выхода на море экспедиционный флот достиг огромного порта Асариин, главного торгового порта Великой Империи Умбара, в этой великой Империи жили как люди так и зверюлюди.

Далее экспедиционный флот, остановился в порте для того чтобы получить разрежения

проплыть на Восток , через искусственный Канал соединяющий Средиземноморье и море Абанус был под контролем великой Империи Умбара, флот пробыл три дня в порте и получил разрешения от Императрицы великой Империи Умбара, и купив ещё 20 кораблей и наняв команду матросов и наемных воинов , пополнив припасы флота , экспедиционный флот продолжил свой путь на Восток, по пути они встретили ещё больше портов различных маленьких стран , в флоте было уже 90 кораблей , более 200 матросов(моряков) без ранга , все капитаны кораблей находятся либо на медном или на железном ранге , 3000 наемников из которых 10 являются на медном , 3 на железном, 2 на бронзовом , 1 на серебряном ранге , 500 ранговых Рыцарей Королевства Урана , три из которых является на серебряном ранге, 2 000 оруженосцев Королевства Урана без ранга , 500 рабочих и строителей , группа Эмиссаров(послов которые подчинялись Израилу) для ведения переговоров с другими государствами которых по пути встретить экспедиционный флот Королевства Урана, по приказу Ареса послы продавали технологию, чертежи по изготовлению огнестрельного оружия, пушек и пороха а также и чертежи не магических боевых и не боевых дирижаблей , таким способом они налаживали отношения другими странами и подписывали договоры о торговле или пакт о не нападении или обмен технологиями и знаниями, налаживали хорошие отношения между странами .

Через 25 дней со времени выхода флота на море ,экспедиционный флот вышел на Восточное море , там они случайно вошли на территорию которая принадлежала Светлым Эльфам и Силфами , они себя называли Высшими Эльфами и Силфами , их столица было на полуострове Зари , в знак извинения подарив не магических чертежей боевых и грузовых дирижаблей , а остальные чертежи обменяли на редкие ресурсы и материалы а также на магические знания , также был подписан договор о торговле , был построен врата на маленьком острове рядом с полуостровом Зари соединяющий Крепость (в этой крепости также есть врата соединяющий врата с Темными эльфами для торговли)находившиеся в Лесу Тьмы с Вашими Эльфами ,экспедиционный флот изменил свой курс и продолжил свой путь на Восток , проплыв в дол побережья восточного Моря , Адмирал флота , Капитан Рыцарей Мисаир Эль Азанор осмотрев карту которую начертили картографы осознал что они находятся на юго-востоке от Королевства Урана , на расстоянии около 2,5 тысяч км , на побережье были три больших морских порта , первый принадлежал Королевства южному Бамуру , вторая Королевству северного Бамура , третий Аливрийским Каганатом, эти три государства когда-то были единой Империей , она называлась Поднебесной Империей Узаран , земли дальше трёх стран от Запада до севера было территорией демонических монстров , разумных монстров таких как Орки , Гоблины , Кобалды , магических зверей, таких как Колония Муравьев , Кочевых муравьев , разных видов монстров пустыни типа пустынных червей , скорпионов , гарпии , волков и много видов травоядных магических монстров , там же была огромная горная долина , это затрудняло общение и торговлю между северной пустыней где было Королевство Урана и южной пустыней.

Рыцари королевства урана :

В секретной подземной лаборатории Арес , Алая Лилия , Чайзер , Черная Роза , Ангелина проводили хирургическую операцию над рабами Дайдарцами который Арес покупал с черного рынка со всех черных рынков и над Орками который его Всадники Отчаяния захватили в плен или покупал в черном рынке , цел данного эксперимента состоял в том чтобы добавить или заменить одного из их сердец на искусственно созданное сердце, в случае орков добавить новый , это сердце было похоже на кровавое ядро вампиров и напоминало сердце демонов но в отличии от них в этом сердце обитали паразиты известные как кровавые червы , по расчетам Ареса и остальных эти кровавые червы должны увеличивать живучесть Орков и Дейдарцев и

сделать их внешним похожим на людей но ростом от 2м,20см до 3 метров взрослый особь ,но все это в теории , Арес и его подчинённые все ещё были в процессе исследования и разработки этого нового искусственного сердца паразита , а также на стадии разработки зелья для стабилизатора , чтобы предотвратить отторжение нового органа , этих удивительных кровавых червей паразитов подчинённые Ареса нашли в болотах на континенте Орио , для местных эти паразиты сравнимой чумой , жители континента Орио их боялись ,ибо они питались

энергией крови своих жертв превращая сильных воинов в слабых , но если они получать раны они заживали с удивительной скоростью при этом их сила и жизненная энергия тоже быстро истощалась , Арес хотел изменить этих паразитов с помощью генной инженерии, и переключить их от питание энергией крови и жизненной энергии в на что другое но у него не получилось, поэтому он начал проект по разработке искусственного сердца в котором эти паразиты могут жить, искусственное сердце в теории должен поглощать магическую энергию и хранить ее в себе , а также Арес хотел вооружить Орков и Дайдарцев вампирскими клинками (вампирский клинок или любое другое вампирское холодное оружие способен поглощать энергию своей жертвы и хранить в себе или передавать ее своему владельцу, из за своих особых свойств эти оружия получили имя как вампирские оружия в Империи Человечества , Бог-Император запретил создание такого вида оружие без его разрешения или Лордов Звездных Секторов , но способ создания не был засекречен для некоторых избранных офицеров , таких как Арес (Командир Джейсон, командовал элитным отрядом космических десантников в численности 100 элитных космодесантников , космическим боевым кораблем класса Гигант, нового поколения , таким образом Арес имел к такой информации доступ благодаря своему особому статусу в армии Империи , Одну из вампирских клинков низкого ранга и качества , Арес уже создал и отдал первому Рыцарю смерти , который служить Черной Розы и поклоняется ей как богине смерти , он по приказу Черной Розы создал отряд наемников , его поддерживала финансами и необходимыми немертвыми ранговыми воинами) .

Кровавое ядро вампиров поглощает энергию крови жертвы и хранить поглощённую энергию в внутри себя при необходимости вампир может использовать ее для излечения своих ран или использовать для атаки врагов и защиты от врагов , усиление своего тела и.т.д.

Орки не подходили из за их особого эволюционного пути , но Арес нашел кем можно их заменить , Голиафы , искусственно созданные разумные существа древними магами во время войны против демонов хаоса, точнее люди мутанты ростом более двух метров , они чаще всего работают как наемники или авантюристы на западных королевствах или на севере в островах или полуостровах , живут преимущественно малыми племенами и занимаются налётами и грабежами деревень, портов и грабить торговцев .

Голиафов практически нет на Востоке и на юге из за церкви Бога цвета , их считают мутантами от которых нужно избавиться или просто недолюбливают ,

По приказу Ареса также был создан Батальон воздушных боевых магов , они были вооружены различными видами изначальными магическими винтовками усиленными магическими массивами , магическими матрицами и магическими кругами, и являющимся вампирским оружием , но вместо передачи энергию крови для передачи владельцу , это оружия использует полученную энергию для усиления изначальных пули , ядро каждого такого оружия было разработано и создано лично Аресом , Чейзером ,Алой Лилей ,Черной Розой , Ангелиной , Мартероном .

Батальон воздушных боевых магов составлял из 200 боевых ранговых магов не ниже железного ранга , 50 из них были Вампирами или Дампирами , их Арес купил или освободил от рабства и предложить новый дом в королевстве Гоблинов или в королевстве Урана (полукровка вампир , один из родителей ребенка дампира является Вампиром)

100 из них были Эльфами которых Арес купил или освободил от рабства и предложил новый дом в королевстве Гоблинов или в Королевстве Урана, а оставшиеся 100 были людьми которые Арес освободил от рабства или купил как рабов , а после освободил .

Первый и единственный на данный момент полностью сформированный Батальон воздушных боевых магов был перенесен в Западный континент Ориос для обучения с инструктором специально созданный не мёртвый маг (лич) для их подготовки , он получил все необходимое знания от Ареса , на первую военную базу, огромной крепость, оснащённым самым передовыми вооружениями и техниками , башнями магической связи, воздушным портом для дрижаблей и их ремонта и постройки новых , теперь уже ставший как неприступный Бастион и начали свою боевую подготовку в ее окрестностях , уничтожая монстров и магических зверей, иногда атакуя группы колонистов в отдаленных районах , для получения реального боевого опыта .

Арес создал специальное снаряжение позволяющий магом или воинам летать на высоких скоростях на сотни километров , на высоте над морем более 100 метров , но для создания этих снаряжение нужен специальная руда , известная миру как летающая руда или руда антигравитации , это была стратегическим ресурсом , именно благодаря этой магической руде жители этого мира могли создать таких огромных пилотируемых боевых машин известных среди людей как Силуэты Рыцарей , эти машины войны весили от 50 тон до 100 или даже 150 тон весом в полном вооружении и боеготовности , все известные шахты находились под контролем различных стран и не продавались , но можно было найти такие руды в небольших количествах в черных рынках по всему миру, этим и занимались значительная часть торговцев упырей Ареса с того момента когда Арес захотел построить для себя Орден пилотируемых Рыцарей Силуэтов .

Для создания снаряжения позволяющий летать Боевым магам абсолютно необходим эта антигравитационная руда, не обработанная руда называется летающим магическим камнем или летающим магическим кристаллом и стоит очень дорого , особенно сейчас когда Арес начал распространять чертежи не магических дрижаблей , государство людей и другие государства разумных существ тайно начали , возобновили или продолжают проекты по созданию воздушных боевых кораблей или летающих крепостей как у Ангелов или же Альвов (Демонов света), судя по всему многие знают что один из призванных героев уже создал летающий корабль .

Боевой маг из Батальона воздушных боевых магов с учебным изначальным магическим оружием .

Голиафы сами по себе искусственно выведенный порода сверхлюдей мутантов с двумя сердцами в месте одного , в них также есть кров монстров Децдарцев .

Это Арес понял когда проверял кров Голиафа гладиатора железного ранга который купил один из его работоторговцев на черном рынке и отправил ему как и многих других полулюдей и

зверолюдей для его эксперимента.

Хотя у галиафов в отличие от Дайдарцев отсутствует магическое ядро монстра , но есть следы вмешательства их генов , скорее всего те кто создавал Голиафов использовали некий мутаген для стабилизации их генов и предотвратить отражения новых органов организмом будущего Голиафа.

Голиафы севера

Голиафы Запада

Южные Голиафы

Особенности Голиафов это их невероятные физическая сила , средний вес примерно 250 кг без брони , у них невероятная плотность мышцы и крепкие как сталь кости , усиленные рефлексy как у хищников , усиленные чувства , они прирождённые воины .

Арес решил оставить орков и в место них продолжить свои эксперименты над дейдарцами и голиафами , не разбирая мужчину или женщина , ребенок, подросток или старик , для Ареса был нужен лишь результат , для него не имело значения каким способом он добьётся успеха.

Для него все кроме его вида являлись ксеносами , то есть теми кого нужно было уничтожить , он особенно ненавидел тех кто называл себя человеком , для него никакая другая раса не имело право называться людьми кроме его расы , частью который он был до своей смерти.

Для него все были лишь инструментами для достижения его целей которых он преследовал и будет преследовать в будущем.

Голиафы наемники .

Батальон воздушных боевых магов тренировался не только в стрельбе , но и в ближнем бою , они собирались в маленькие мобильные отряды из 5 боевых магов .

У всех боевых магов особое боевое снаряжение , и снаряжения для полета , они противостояли в учебных боях против магических лучников и новых боевых техник и ПВО , истребителей , летающих магических кораблей и против их пво , дрижаблей .

Размер и маневренность батальона воздушных боевых магов позволяла им уклоняться от большинства атак но они все равно понесли некоторые потери во время тренировок , поэтому Арес не только улучшил летающее снаряжение но он превратил ее в полностью закрытую магическую броню , этот способ должен был увеличить выживаемость магов но а также ещё больше увеличить их скорость , маневренность , броню , маскировку , способность к обнаружения врагов , способность оставаться в воздухе более 30 часов без заправки баков летающего снаряжения жидкой магической энергией .

1 командир отряда магов , минимум ранг бронзовый , офицер батальона воздушных боевых

магов королевства Урана , вооружён изначальной винтовкой с увеличенной обоймой, с зачарованным на пробитие и остроту штык ножом , изначальным револьвером с пятью патронами на барабане ,зачарованной на прочность и остроту одноручный саблей,.

2 снайпер - вооружён с особой изначальной снайперской винтовкой, магическим 70-ти кратным увеличивающим прицелом , магический бинокль ,изначальный револьвер с пятью патронами на барабане , особый магический плащ из кожи магического зверя хамелеона , нужен для маскировки .

3 разведчик - вооружён изначальной винтовкой с магическим глушителем, зачарованный штык нож , изначальный пистолет с глушителем , усыпляющее препараты, ядовитые препараты , ядовитые гранаты, дымовые гранаты , магический плащ для маскировки , магический радар для поиска сильных существ, магический кулон показывающий карту в виде проекции .

4 связной и стрелок - вооружён изначальной винтовкой, магическими гранатами разного типа , магический бинокль , магической рацией которая соединена со штабом в королевстве гоблинов,со столицей Гоблинов .

5 медик, стрелок - вооружён изначальной винтовкой, с зачарованным штык можем ,различными землями восстановления, медицинскими мазями , бинтами и.т.д.

Каждый маг батальона магов имеет с собой компактный магических устройств для общения между собой в отряде из 5-ти бойцов .

Из изначальных оружия можно стрелять двумя способами .

Первый это как и обычным огнестрельным оружием но в место нажатия спускового крючка нужно вливать манну или внутреннюю энергию для активации особого изначального магического круга для активации боевого режима изначального оружия , лишь поле того как изначальное оружие подтвердит своего владельца, изначальное оружие можно полностью активировать, это система работает как предохранитель и враги не могут выстрелить из похищенного изначального оружия, если попытаются изначальное оружие само вырывается дабы предотвратить попадание в руки врага , ее также можно взорвать дистанционно лишь владельцем изначального оружия особым магическим знаком .

Изначальные пули различаются в основном на три типы :7 мм , 11мм и 20 мм .

1 Изначальные пули револьверов и пистолетов с глушителем имеют 7 мм , имеют самый слабую пробиваемость , дальность полёта и точности но все равно их достаточно чтобы убить обычного воина до бронзового ранга .

Особый вид разрывных изначальных пул для револьверов (не пистолетов с глушителем).

сигнальные разноцветные светящиеся изначальные пули для передачи сигнала или указания артиллерийским подразделениями цель или освещения темных помещений .

2 изначальные пули винтовок имеют 11 мм , имеют среднюю пробиваемость брони , дальность полета , точность , способны убить до обычного воина серебряного ранга , но имеют самую большую разнообразие в виде различных видов патронов (изначальных пул)

Разновидность изначальных патронов для Винтовок .

Взрывающиеся изначальные пули , есть несколько видов .

Бронебойные изначальные пули .

Фугасные изначальные пули .

Самонаводящиеся изначальные пули .

Разрывные изначальные пули .

3 изначальные пули снайперской винтовки 20 мм , снайперские пули предназначены для убийства сильных воинов и магов , и поэтому имеют большую скорость и пробиваемость чем другие изначальные пули и не предназначены для массовых убийств , но все же для особых случаев был разработан Аресом особые изначальные патроны с огромной взрывоопасной энергией огня хранящиеся внутри патронов .

Второй способ это направить манну мага или внутреннюю энергию воина в изначальное оружия особым образом чтобы из этой энергии создать магический патрон в патроннике , но это потребует от 10- ти до 100 очков манны , все зависит того какой силой должен обладать изначальная пуля для убийства цели , во этом случае мощность искусственно созданных изначальных пул полностью находится под контролем магического Стрелка .

Из за особенности манны людей , вампиров и эльфов был разработан оптимальный вариант изначальный стрелковых оружия максимально подходящих для их магической энергии , для людей все довольно просто, любые виды магической энергии преобразовывается в нейтральную энергию , этот способ хот и снижает огневую мощ оружия но позволяет ее массовое производство и ее может использовать как воин или маг после подтверждения в как владельца оружия в базе культа Механиков .

Новый снаряжение воздушных боевых магов , предназначен для человеческой расы, но ее могут использовать вампиры , дампирь , эльфы , но их боевая мощ сильно снизится из за неподходящего изначального магического круга на изначальных оружи .

Боевой костюм воздушных боевых магов предназначен для Вампиров и дампиров .

Боевой костюм воздушных боевых магов для Эльфов .

Люди , Вампиры (и дампиры) , эльфы сформируют отдельные мобильные боевые отряды но действуют по приказу Центрального Штаба Континента Ориос , они разделены на роты а роты на отряда , а отряды на мобильные отряды из 5 - воздушных боевых магов .

Батальоном воздушно боевых магов командует Темный Эльф , официальное звание Капитан батальона магов , а не официально Майор батальона воздушно десантных войск .

Адушур Леолуриен .

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/1432295>