

**** По календарю Империи - 9433 год, зима 1 месяц (дек) , 1-ый ден месяца****

За три пришедшие года ситуация на континенте сильно изменился, конце 9433 года зимой начались массовые восстания и мятежи , активно начали действовать культисты и демонопоклонники, вампиры, некроманты, начиная Священной Империи Маил, Королевство Вартания, Царство Бахраум, и другие страны которые находятся западнее или северо-западнее, юго-западнее их, эти восстания затронули даже несколько городов которые принадлежали Халифатам или Султанатам, преступный мир тоже не избежал внутренних конфликтов, повсюду предательство и обвинения ложные и не ложные, подставы , засады на их контрабандистов и членов преступной организации , войны за территорию преступных группировок и за артефакты, охота за секретной информацией о летающих кораблях (боевые и не боевые дирижабли и не только) , и в эти не спокойные времена внутри Церкви Бога Света началась конфликт среди высокопоставленных духовных лидеров Церкви , некоторые члены церкви утверждают что они видели во сне Богиню Света закованную в каналы а тот в кого они молятся, Бог света, на самом деле является Королём Демонов, такие случаи были не один раз и не два , Церковь Бога Света пыталась скрыть такие случаи но иногда не получалось, и такие случаи есть даже по сей день, из за таких происшествий пошли слухи что это правда, влияния церкви света резко упало, некоторые архиепископы разоблачили некоторые тайны церкви света и это привело простой народ к огромному недовольству , те архиепископы которые раскрыли некоторые ужасные и не простительные поступки верховный служителей Церкви Бога Света, объявили что они отделяются от Церкви Бога Света и основывают новую, Церковь Богини Света, так как не все церковники были виноватыми, простой народ и в том числе сам Император одобрил и заявил что он не поддерживает ни одного из двух Церквей Света , а также он не стал обвинять Церковь Бога Света и заступился за них, он просто проигнорировал это, но дал приказ своим шпионам расследовать это дело , но отношение Императора и других Аристократов мало волновало религиозных фанатиков обеих Церквей Света , так началась война двух Церквей Света зимой 9433 года.

Хотя сторонники Церкви Богини Света и её верующие оказались в тяжёлой ситуации, они начали проигрывать Священную войну против еретиков (Церковь Бога Света) им начали помогать Церковь Бога Огня(Пламени) и другие Церкви(Церкви бога земли, воды, природы итд) но не открыто как Церковь Бога Огня , Церковь Бога огня прежде чем начинать помогать Церкви Богини Света уже была против Церкви Бога Света поэтому никого не удивило её помощь Церкви Богини и Света , Церковь Бога Огня отправил приглашение всем остальным Церквям Богов Элементальной Энергии ещё до начала разделения Церкви Бога Света , это собрание было до начала разделения Церкви Бога Света поэтому все согласились без всякого опасения агрессии от Церкви Бога Огня , в том собрании участвовали вторые по должности лица всех Церквей элементальной Энергии кроме Церкви Света по понятным всем собравшим в той собрании причине, Святая Жасмин, она же основательница и занимает самый высокий пост в Церкви Бога Огня предоставляя в том собрании Церковь Бога огня , когда все участники собрания прибыли, собрания Церквей элементальной энергии началась, в ходе собрания, Святая Жасмин предложила объединит все Церкви элементальной энергии и создать Альянс, как в былые времена, а в качестве подарка она предложила всем кто присоединится она отдать чертежи летающих дирижаблей найденные в руинах древнего города-крепости, Аруан, который находится на территории Священной Империи Маил, точнее её самой западной пограничной провинции который граничит с Теократией Сирей, ещё 200 лет назад эта провинция принадлежала Теократии Сирей, но они проиграли войну против Священной Империи Маил и в конце войны провинция официально стала частью Священной Империи Маил, (прежние человеческие герои в этой стране считаются как посланник Богов которые спустились по велению богов чтобы одолеть дьявола то-есть Бога демонов или как другие

говорят Короля демонов [Теократия от древне.-греческого . θεός «Бог» + κράτος «власть»] — светская и духовная власть в одном лице. Форма правления, при которой власть в государстве находится в руках религиозного института и духовенства [юридическое определение] ; политическая система, при которой религиозные деятели имеют решающее влияние на политику государства [политологическое определение] ; система правления, при которой важные общественные дела решаются по божественным указаниям, откровениям или законам [теологическое определение]), в конце собрания все кто пришёл на это собрания отправились обратно по своим территориям чтобы определиться с ответом, через неделю после окончания собрания все Церкви согласились создать Альянс Церквей, в альянсе все Церкви имели равные права и любые важные решение принималось с участием всех Церквей, за или против или альтернативные решение проблем (задач), после получения чертёжей не магических дирижаблей все начали постройки воздушных портов(Аэропортов) для боевых и грузовых дирижаблей, малых и больших размеров, Церковь Бога Огня сохранила права на обладания оригинала чертежа и начала продажу всем желающим с одобрением других Церквей, но Церковь Бога Огня отдавала 60% полученной суммы от продажи другим членам Альянса Церквей Элементальной энергии.

Служители Церкви Бога Огня нашли ещё несколько древних свитков, в которых писалась о создания пороха и кремного ружья , хотя в этих чертежах все кремновые ружья были ужасно не эффективные, им примирения нашлось очень быстро, Церковь Бога Огня сначала отдала копии чертежа членам Альянса а уже потом с их разрешения начала массово продавать чертежи всем желающим, даже Церкви Бога Света но уже тайно, как и чертежи дирижаблей .

Из за союза Церквей элементальной энергии, влияния Церкви Бога Огня и количество верующих в Бога Огня росло очень быстро, во многих городах открылись часовни или церкви, детские приюты Бога Огня, через месяц после раздела Церкви Света Королевство Вартания официально приняла веру Церкви Бога Огня но не отказался от веры в Богиню света, большинство Церквей Бога Света сменили названия Бога света на Богиню света на территории Королевства Вартания , а те кто отказался были сожжены заживо обеденной силой фанатиков Церкви Бога Огня и Богини Света, простые верующие Королевства Вартания сменили свою веры в Богиню света от Бога света , но не перестали верить в свет и справедливость, Церковь Бога Света теперь стала запретной организацией в Королевстве Вартания, Король этой страны, Людовик Рыжий , раньше не был доволен этой религиозной организацией, поэтому он поощрял действия Церкви Бога Огня и не мешал им развиваться и ослабить влияния Церкви Бога Света в своей Королевстве, прежде несколько раз останавливался стычки между фанатиками обеих церквей но не сейчас, он получил 30% скидку от церкви бога огня на чертежи дирижаблей и пороха, кремного ружья, поэтому сделку можно считать успешной для Королевства Вартания.

В 9434 году летом второго месяца было украдено копий дирижаблей неизвестной группировкой, копии этих чертёжей начали появляться во всех крупных чёрных рынках северной и западной части континента , их копии в сою руки получили культисты и демонопоклонники, несколько кланов вампиров вампиров и некоторые тёмные организации которые в последствии стали воздушными пиратами или организовали свои воздушные флоты .

Война теперь велась не только на земле или в воде, теперь ещё и в небе, теперь ведения войны значительно отличалась от прежней, многие стратегии теперь стали не эффективными из за дозорных дирижаблей, дирижаблей разведчиков, а в место лучников на дирижабля были стрельцы с кремненными ружьями и кремненными пистолетами, теперь пираты могли ограбить караван который будет двигаться по земле, по морю или воздуху и улететь на воздушном дирижабле в не известном направлении от торговцев (купцов) .

Из недостатков дирижабля, 1 - это её хрупкость, 2 - это малая вместимость и пойдём груза даже для больших размеров дирижаблей, 3 - это их медленность, максимум скорость 70 км в час самых высоко скоростных из них, 4 - это их высота подъёма, максимум высота 300 метров высотой над морем из за этих недостатков появляется ещё один недостаток, 5 - дирижаблей легко можно обнаружить в без облачной дневной или ночной погоде, расстояния обнаружения зависит от силы наблюдателей и размера дирижабля, все дирижабли работают на печах которые находятся на борту дирижаблей и наполняют шары дирижаблей горячим воздухом, 6-ой недостаток дирижаблей это их шары наполненной горячим воздухом, если появятся дырка в шаре то дирижабль начинает терять высоты, скорость падения от размера дырки в шаре.

Все эти недостатки можно избежать если на борту дирижаблей будут маги которые будут их защищать от атак на самого дирижабля и шара дирижабля, а при необходимости использовать магию или навыки чтобы ускориться или изменить направление своего или другого дирижабля, во избежания столкновения или не дать избежать этого вражеским дирижаблям когда они идут на таран, или для того чтобы использовать специальные артефакты чтобы использовать магический эффект артефактов типа невидимость или иллюзию или воздушный кокон чтобы защитит дирижабль или ускориться используя эффект артефакта типа воздушный поток .

Маги или ранговые воины на борту дирижаблей существенно меняют ход сражения в небе, но это ещё и зависит от дальнбойных оружию которые установлены на дирижаблях и типов самих дирижаблей, боевые дирижабли или нет, скоростные или бронированные, большие или маленькие, маневренные ли нет, полная команда дирижабля или нет, целый или повреждённый, много топлива(горючий) для побега, преследования или нет, запас еды, воды, запасы ядра для пушек или болтов для баллистических оружию, повреждены они или нет, способность адаптироваться под ситуацию, способность обнаружения врагов и союзников, способность ориентироваться и передвигаться на максимальной высоте и скорости, для некоторых случаев просто необходимо иметь на борту дирижаблей по одному магу и по одному рангового воина, без них дирижаблей легко захватят вражеские дирижабли .

На борту дирижаблей нужны навигаторы, связисты, для того чтобы координировать свои и союзных дирижаблей если дирижабль является флагманом воздушного флота, движения, построения и маневры во время боя, вне боя необходимо чтобы чётко и ясно отдавать, передавать приказы отдельным дирижаблям,

, и если при необходимости отправить сообщения просьба помощи или сообщения союзным дирижаблям и наземным войскам, морским флотам.

С навигаторами проблема была решена после основания первых нескольких воздушных флотов, просто навигаторами стали навигаторы которые раньше служили морских флотах или опытные и умелые навигаторы которые работали на торговых кораблях, конечно у пиратов были свои методы, компас тоже был для морского плавания, но он подходил и для воздушного плавания, почти все методы передвижения и тактики боя были взяты от морского флота и морского сражения , но во время сражения враги могли появиться не только по горизонтальной линии, теперь нужно было смотреть ещё на верх и вниз чтобы не попасть в вражескую засаду или не врезаться во что то высокое .

Мир менялся стремительно, Церковь Бога Огня предложила создания Союз своих алхимиков Альянсу, и был всеми членам и Альянса было одобрено, все члены Альянса Церквей выделили бюджет на строительство гигантской Крепости на территории Королевство Вартания, Альянс Церквей получили разрешение на стройку крепости прежде чем начинать её строить и после

официального оформления документов начался стройка крепости и набор в алхимики, по всему континент стекались известные алхимики, мастера артефакты и другие люди чтобы испытать свою удачу, благодаря своим активным действиям Святая Жасмин заработала огромный авторитет и влияния внутри Альянса Церквей и теперь даже те некоторые люди которые ранее на неё сверху вниз смотрели и говорили или выступали против её решений ничего не могли почти сделать, её влияния, влияния Церкви Бога Огня росла в Королевстве Вартания, в других местах тоже но не так сильно как в Королевстве Вартания.

9434 осенью второго месяца Святая Жасмин ещё раз выступила в Совете Альянса Церквей Элементальной энергии и предложила продовать всем кто находится в альянсе чертёжи новых видов брони, броня и одновременно экзоскелет что усиливает физическую силу человека который надевает его, срок работы и мощность ограничены качеством материалов из которых он изготовлена, в качестве топлива можно использовать отходы магической кристаллической руды, магические углы или другие магические кристаллический отходы, но и чистых магический кристаллы тоже можно использовать как топливо, хотя эти новые брони тоже были только на стадии разработки, всем кто не является частью Альянса Церквей Элементальной энергии было запрещено продавать чертежи этой брони, все согласились и купили по 10% - ной скидке чертёж новый вид брони, экзоскелет-броня.

Всё те кто видел в своём сне Богиню света, на самом деле видели Ангелину, их сны были искусственно созданы специально Аресом чтобы разделить или окончательно разрушить Церковь Бога Света, если разделятся то поддержать разделившихся и объединится с ними и противостоять в месте Церкви Бога Света.

А для этого нужно было создать такую возможность.

Арес нашёл описания одной твари в книгах которые хранились в Гробнице Рухх, эту тварь раньше называли Пожирателем снов, иза его уникальной способности проникать в сны спящих разумных существ и обманывать их, во сне он смотрел и изучал их, изменял его окружающую среду, учился у своей жертвы всему что тот знал и убивал во сне, так как существо думало что он уже мертв, и в реальном мире умирал, таким образом не обладая достаточной силой убить свою жертву в реальном мире они могли проникать в их сны и делать с ними все что хотят, в снах было несколько уровне, их называли уровень памяти, чем глубже уровень тем забытые и далёкие воспоминания,

В первом уровне 1 час равен в реальном мире 1 минута, и 2 уровень 2 час равен 1 минуте в реальном мире, 3 уровень, 9 час равен 1 минуте итд.

Цель Ареса состояла в том чтобы найти этих существ и попытаться создавать магическое устройство на основе силы этих монстров, к счастью у него было достаточно денег и людских ресурсов, он смог их найти за довольно короткий срок, создание магического устройства завершилось успехом, но для создания этого устройства необходимо ядро этих монстров, таким образом у Ареса имелся не более 10 штук, он назвал их Повелителями Снов, Арес обучил своих Жён как пользоваться этими магическими устройствами, жертву обязательно нужно связать, уступить снотворным, а уже потом входить в их сны, те кто входил в чужие сны Арес назвал Конструкторами Снов, они могли изменять любые законы во сне, но резкое отличие от реальности может навредить конструктор снов, сон не его он находится в создании другого существа, и сознания автоматически реагирует на сильные перемены, таким образом притворяясь кем то из близких владельца сознания поспорить их или внушить некую идею,

например как сделали Конструкторы Снов с служителями церкви света, внушить им лож как правду или правду как лож, искажать истину, удалять некоторые части его памяти, или вовсе заставить забыть или не забыть некоторые вещи, события из его сна или жизни.

Именно это магическое устройство помогло разделить церковь Бога Света, противостоять ему можно если у человека сильная душа, решимость, дух, воля, стремления, цели, но даже их можно использовать против него же если это опытный и с богатым воображением конструктор снов.

Вед сознания это нечто похоже на лабиринт, чем сложнее лабиринт, тем сложнее сознанию реагировать на события которые происходят во сне.

Чертежи стоили огромных денег, Церковь Бога Огня сотрудничал с Церковью Богиню Света и остальными членами Альянса открыли несколько сотен магазинов начиная городов которые граничили с Лесам Тьмы до самых западных, Северо-западных, Юго-западных, южных странах, правда все магазины которые были открыты на юге от Священной Империи Маил контролировались только Церковью Бога Огня тайно, так как ей необходимо было распространить хаус даже на территории Халифата и Султаната, а официально эти магазины принадлежат преступным организациям, но те кто были губернаторами или Султанатами покупали у них необходимые вещи и оружия, информация, поэтому никто из них не трогал их, наоборот тайно защищали это место от любопытных глаз диких племён, но даже так, на территории диких племён, в центре пустыни был огромный Каньон, там раньше обитали дикие племена, пустынные разбойники, в некоторых местах даже было несколько старых крепостей-городов, но там тоже жили жители пустыни, в Каньон стекла вода из далёких гор с северо-востока, поэтому в некоторых местах Каньона были реки, были ещё там оазисы, от маленьких до с размером несколько километров, но они были очень глубокими.

Зимой 9433 года в Каньон с северного входа вошёл караван из 50~60 человек, они вошли достаточно глубоко внутрь и начали строить нечто напоминающий врата, это никто из местных жителей не видел, даже если кто то видел то не понял бы, он наверное подумал бы что они стоят что то вроде алтаря, и не стал бы на них обращать внимания, местные жители являются бандитами, а у этого каравана при пропускной пункте не нашли ничего ценного, или нужного им вещи, и они перестали на них обращать хоть какое-то внимания, после постройки Врата Б в Каньоне отряд не мёртвых начал охранять это место, они выбрали самое отдалённо и скрыто от чужих глаз, покинутую пещеру, место для постройки Врата Б, Врата А были построены в Столице Гоблинов, из врата Б начали выходить полностью вооружённые не мёртвые воины Ареса, возглавлял эту армию Мартерон, его два главные помощники Тифус и Танус, они и из армии не участвовали при обороне от Орды монстров заражённых энергией Скверны, общее количество воинов было 10 000, 3000 были воины, маги, маги ближнего боя, ранговые, а остальные 7 000 просто бездушные не мёртвые, они все разделились на три части и отправились по трём сторонам, каждую маленькую армию возглавлял один воин золотого ранга, то есть, Мартерон, Тифус, Танус, их первая задача состояла в том, чтобы найти место для временной базы, а основной, это полный контроль над Каньоном, в Каньоне есть всего 9 входов, все входы контролируют разные фракции и пустынные бандиты, а в глубине есть дикое племя внешне похоже на человеческий и одновременно что то от Огров и Орков, их особенность в том что у них есть 2 сердца, и их рост выше чем 2 метра, таких племён в Каньоне всего 5, их общая численность не точна но примерно 20 000~25 000, они себя называют потоками Титанов, Дайдарцами, для потомков Титанов они глупы и уродливы, но физически очень сильные, их умы стабильный, они добры и верны своим словам но обман не любят, у них есть знаменитая фраза Одна лож портит тысячи истин, если обмануть их один раз и они об этом узнают, то быть войне или больше сами они никогда не станут торговать или иметь дело,

эти странные создания сильнее Огров и троллей, они даже сильнее зверюшек-медведей.

Вожд племени Дейдаров :

Когда караван направился просто на юг не зная своего точного места назначения, они встретили торговца рабами, тут работоторговцы обычное дело, но у этого работоторговца было несколько огромных гигантов, эти странные и большие создания заинтересовали командира отряда и он попросил кто они такие, торговец рабами немного рассказал о них , но этого не было достаточно для командира отряда поэтому командир немертвых внешне видом человека попросил по подробнее рассказать о них, торговец рабами потребовал немного денег за информацию , Командир немертвых заплатил даже больше чем тот потребовал чтобы тот рассказал все что знал о них и их место обитания , он внимательно слушал все что ему сказал торговец рабами, потом каждый караван отправился своей дорогой, командир Каравана немертвых решил отправиться прямо в это место под названием Великий Каньон смерти, в пустыне было только одно такое место, поэтому он точно не ошибается, он хотел порадовать своего Повелителя, он думал что должен привлечь этих монстров в свою сторону силой или убедить, помочь решить их проблемы если это не рассердит его Повелителя, сделать все возможное но убедить этих существ присоединится на сторону его Повелителя и чтобы они служили ему как и он , он не мог связаться с своим Великим Повелителем в данный момент из за расстояния , поэтому ему оставалось пойти туда и построить Врата Б в внутри Каньона, а потом сообщить все что узнал во время своего путешествия на юг ,после постройки Врата Б активировать его и связаться с своим Великим Повелителем, он это сделал,и по велению его Повелителя он должен был просто охранять Врата Б и убить всех свидетелей, чтобы никто не мог помешать планам его Повелителя , а остальными займется Генерал Мартерон и остальные сильные Немертвые слуги его Повелителя , Командир Каравана немертвых был воином серебряного ранга, а все остальные бронзового ранга, самое главное все они были нежитью и могли не есть, не спать, не останавливаться по дороге и заходить в деревни и города по пути, поэтому они добирались до Каньона и быстро построили Врата Б, им не нужен отдых или сон как живым существам , на следующий день после того как был построен врата Б и докладе о все что видел и слышал, после этого он и его отряд охраняли врата Б, на следующий день из врата Б вышел его Повелитель Арес ,его Повелитель привёл с собой свою личную охрану, Всадников Отчаяния, их было 250,они все до единого маги или маги ближнего боя, нет ни единого воина , кроме командира Отряда все остальные серебряного ранга, хотя большинство начальной стадии развития , а сам командир отряда Хэлкер(Крылатая смерть) , золотого ранга, начальной стадии развития, они все до единого были очень качественно экипированы , особенно это касалось командира Всадников Отчаяния Хэлкера .

После того как услышал информацию о Дейдарцах от своего подчинённого, Арес понял примерно ситуацию в которой оказались эти Дейдарцы, они находятся в ловушке, их количество медленно но верно уменьшаются , если они дадут бой то они не могут выжить, ладно они убьют здешних жителей и бандитов, торговцев рабами и остальных , но что потом ?, у них не получится удержать одновременно все входы в Каньоне, а их целых 9, у них нет провизии, кроме чистой воды у них почти ничего нет, все найденные драгоценные или магические камни они продают по очень и очень низкой цене, настолько что это сумма меньше чем от её стоимость в чёрном рынке не равно даже 5%.

Арес посетил все 5 племена, начиная с самой маленькой племени до самой большой, при каждой встрече он давал Дейдарцам еду , вино, , обещал им дать лучшую жизнь чем это, он сказал -* ВЫ НЕ БУДЕТЕ РАБАМИ ВЫ БУДЕТЕ ЗАВОЕВАТЕЛЯМИ, ЕСЛИ ПОСЛЕДУЕТЕ ЗА МНОЙ, Я ДАМ ВАМ НОВЫЙ ДОМ, ДОМ В КОТОРОМ ВЫ БУДЕТЕ ЖИТЬ БЕЗОПАСНОСТИ,

ВАШИ РОДНЫЕ БУДУТ ЖИТЬ В БЕЗОПАСНОСТИ, Дом, ЕДА, ВСЕ ОСТАЛЬНОЕ БУДЕТ В ДОСТАТКЕ, ЕСЛИ ВЫ ПОСЛЕДУЕТЕ ЗА МНОЙ* Арес дал им три дня на раздумья и сам со своим отрядом отправился обратно, но по пути им встретился песчаный червь(редкий магический монстр серебряного ранга).

Песчаный червь :

Товар убивали довольно долго, слишком живучим оказался однако, оказывается его кожа обладала анти магическими свойствами, высокая сопротивляемость любым видам стихийной энергии, Арес отрезал большой кусок мяса и сожрал прямо там, а труп червя отправил в секретную базу, Арес открыл врата а его верные всадники Отчаяния спешили, подняли огромную тушу монстра, вошли во врата, через 5 минут вышли, и они снова продолжили свой путь, они выехали из Каньонам, но уже количеством 20 всадников, а все остальные вошли в врата и ожидали снова появления врат в Столице Королевства Гоблинов ,Он нашёл несколько торговцев рабами, и из всех найденных им торговцев только у одного было те существа, Дейларцы, он их 10 шт купил, правда слишком дорого, он торговался а торговец не уступал ни единой монеты, по его словам поймать этих ребят ещё та задача, но хорошо что они тупые, по несколько раз попадаются на специальные ловушки, тут ещё сигарет роль, нехватки им пищи для пропитания, поэтому они вынуждены выходит и охотится или обменивать драгоценные и магические камни по дешёвке, они пользуются людской жадностью чтобы хот как то покормить себя и свою семью, племени пришлось разделить чтобы добывать драгоценные и магические камни,прогуливаясь и попутно покупая различные информации, среди которых есть и про Дейдарцев, если все так как они сказали, то шанс того что они согласятся будут равны 90%.

В 9433 году осенью, после того как активировали специальные формации в Лесе Тьмы и часть Великих Чёрных Гор полностью изолировались от внешнего мира, после этого Арес отправил армию Мартерона, Тифуса, Тануса, захватит полностью все территории Леса Тьмы, по возможности много не убивать, но убить всех вождей и их семью тех кого найдёте если они добровольно не сдались, если они живут в пещерах то вытащите их оттуда, за вами порядок будут наводить особый отряд Гоблинов, в каждом селении останется один шаман и один ранговый воин гoblin, а армия под командованием Ор Мар Дока будет строить для них новые поселения, строить дороги итд.

Когда войска под командованием Мартерона подошли к северной части Леса Тьмы, то они обнаружили что у них там новое поселение оборотней и полукровок демонов, которые ни как не могли выбраться, установить контакт и договорится с ним не получилось, Мартерон приказал убить всех кто окажет сопротивления, пленных брать как можно больше, после полномасштабной атаки в живых остались не более 100 оборотней, все они дети, демоны полукровки срезу не сдались, их в живых осталось 500, все они дети и подростки.

Через 5 дней после битвы на северной части Леса Тьмы, Арес отправил их и Всадников Отчаяния, чтобы они нападали на работотроговцев которые привозят 1000 гномов, в качестве рабов, гномы считались мастерами ремесленниками, они стоили довольно таки дорого, их купила Священная Империя Маил, охрана была достойной,но внезапно появившиеся угрозе со всех сторон охранники Каравана ничего не смогли противостоять, все они были убиты, никто из них не пережил тот ден.

На северо-восточной части Леса Тьмы, на одном из вершин Чёрных Гор началась постройка

Крепости и аэропорт для дирижаблей и летающих кораблей, несколько оружейных заводов, фабрик, завод боеприпасов, завод для постройки Силуэтов Рыцарей , и огромные мастерские для строительства и ремонта дирижаблей и летающих Кораблей, и все необходимые инструменты, дополнительные здания и мастерские тоже, но прежде чем освободить Гномов, абсолютно всех заставили исполнить ритуал повышения силы, принося жертву на жертвенном Алтаре, после гномов, дети оборотней и полукровок демонов.

Ни один из них даже не представлял на что они пошли исполняя этот простой на вид ритуал жертвоприношения к какому-то существу или демону, на самом деле все кто проходит через такой ритуал не осознанно перестать думать о побеге или о мести, все что они думают и чувствуют теперь не сбежать и отомстить а верно служить Аресу, даже если Арес скажет убить себя то любой из них убьет себя, но не сейчас, сила ритуала медленно меняет мировоззрение, отношение итд, они возможно в г глубине души хотят мести или свободы, но из за влияния ритуала они никогда не пойдут на нечто такое как попытка побега или поднятия бунта.

9434 осенью второго месяца.

После того как Арес закончил отдавать приказы забрав своих 10 рабов Дацларцев, он вернулся в Каньон, отправился к воротам, оставив почти всех всадников Отчаяния, общее количество Всадников Отчаяния 1000, но все остальные занятые диверсией или грабежом по всему континенту , забрав только 15 из них, он ещё раз открыл ворота, в этот раз уже в секретную подземную лабораторию, войдя в 32 этаж лаборатории он увидел Чейзера, который как раз разрабатывал сыворотку под названием Мутаген, Мутаген насильно мутирует монстров и магических зверей, правда все ещё в теории, на практике результаты исследований не радовали Ареса и Чейзера, Арес подробно рассказал Чейзеру о своих планах насчёт Дейдарцев, Чейзер согласился провести эксперименты над ними вместе с ним, правда одного пришлось убить чтобы перенять ДНК Дейдарцев , Арес сначала копировал все необходимые информации, их язык, культуру, их понятие ценности вещей, а потом очистил его душу, уже потом поглотил, этот метод не даёт большой силы, но в этом случае Арес сколько бы не поглотил душ разумных или монстров все равно остаётся тем кем был, если не очистить душу существа то две личности в разных душах начнут пытаться проглотить другую , из за этого личность Ареса может стать совсем другим, он станет просто скопление душ в одном теле и если его тело слабее физически и не способен выдержать нагрузку создаваемой его душой или скопление душ, то он долго это не выдержать, он просто с сума сойдёт и умрёт ужасной смертью или Арес станет овощем на всю оставшиеся жизнь.

Цел создание Мутагена состоит из нескольких частей.

Арес должен собрать как можно больше ДНК сильных рас чтобы подавить проклятия на крови Древнего Демона, сильная вампирская кров есть, это кров одного из 13 прородителей расы вампиров, кров вампира не даст демонической крови взят вверх над кровью Ареса когда Арес будет пить кров Древнего демона, но чтобы не превратится в демона или в вампира в конце концов он должен добыть сильную кров монстра или магического зверя который максимально похож на человека, Арес нашёл такую кров, расу Дейдарцев, в крови этих монстров есть часть силы Титанов, это не удивительно, вед они являются потомками Титанов

Но между кровью Генерала Демонов и кровью Дейдарца есть огромная разница, сила крови Древнего Демона огромна и только один из 13 Прародителей Вампиров может сдерживать её.

Обсудив все детали с Чейзером о эксперименте в котором он сам будет участвовать, чтобы

изменить свою расу путем мутирования и изменения своего ДНК , Арес начал постройку специальной капсулы, эта капсула должна была помочь ему пережить мутацию крови и остаться внешним похожим на человека, начал чертить специальные магические массивы, эти массивы жизнеобеспечения, ещё несколько магических массивов, магических инструментов жизнеобеспечения, магическая формации из множества магических массивов чтобы жизненная энергия которая находится в внутри формации направлялась в капсуле жизнеобеспечения, магическая формация притягивает из окружающей местности, Арес не знал сколько времени потребуется чтобы он смог успешно мутировать, и вообще сработает ли его идея? , сможет ли он сменить свою расу? , и избежать ограниченного эволюции своей расы, ведь для расы Гоблинов максимум ранг это Золотой ранг, если в одном племени два гоблина на золотом ранге то оба будут бороться друг с другом чтобы занять место Вождя и убить другого гоблина золотого ранга чтобы обезопасить свое положение как Вождя, Гоблины это Расса где сильный правит, а слабые слуги и рабы.

После ухода Ареса все Вождя пяти племён собрались в главном шатре, самого крупного племени и обсуждали предложения Ареса, им всем понравилось как он сказал, стать завоевателем а не рабом, они сейчас не являются рабами но мало чем от них отличаются в своём положении, они окружены со всех сторон врагами, их соплеменники пропадают, еда не в достатке поэтому они вынуждены спускаться в старые шахты искать что то ценное чтобы продать народам пустыни за еду, они медленно умирают, хотя они не очень умны как люди но они понимают свое положение данный момент, поэтому предложение Ареса это их спасение.

На третий день собрание вождей закончилась, все пять племён согласились, Арес им предложил самим выбирать места для своих поселений, Дейдарцев ни чем не ограничивали, но сначала им нужно было провести ритуал жертвоприношения, это их очень порадовало, многие из Дейдарцев хорошо разговаривали на языке Юга континента, Дейдарцем как переводчики были предоставлены 100 воинов немертвых медного ранга, чтобы они могли торговать или общаться с другими его подчинёнными, теперь Дейдарцы стали официально его подчинёнными, Арес стал для Дейдарцев Спасителем, все Дейдарцы очень сильно уважали и почитали его как Спасителя, они не знали что натворил и творить Арес с их соплеменниками которые приносят Всадники Отчаяния, все операцией командовал Хэлкар, он давно не чувствовал себя таким нужным для своего Повелителя, он был в приподнятом настроении, и старался сделать все возможное чтобы порадовать Повелителя и получить его похвалы.

Арес научился говорить на родном языке Дейдарцев после того как сел одного из рабов а остальные 9 остались в секретной лаборатории, он отправил несколько поисковых отрядов состоящих из Всадников Отчаяния чтобы найти и купить или украсть Дейдарцев для своих экспериментов по изменению генов и принадлежность их расы , а на Каньоне входы всех шахт завалили снаружи, чтобы запечатать входы, но внутри шахт построили Врата чтобы продолжить добычу полезных вещей, шахтёра и стали обычные гоблины, всеми гоблинами командовала Ангелина, Армия под командованием Мартерона, и его главных помощников Тифуса и Тануса и из армии 10 000 немертвых и дополнительные силы 5 000 Дейдарцев воинов, все Дейдарцы воины временно подчинялись Мартерону по приказу их Спасителя и теперешнего Вождя Ареса и при поддержке особого отряда Гоблинов 5 000 , Ор Мар Дока и его армии Гоблинов из 13 000 , 9 000 немертвых из оставшиеся 10 000 войск немертвых войск Хэлмара, но самого Хэлмара не было, он был занят стойкой новой крепости в его прошлом месте , Горна(Горн золотого ранга начальной стадии, если кто забыл) и его стражники секретной лаборатории, 5 000 немертвых и 500 Орков бронзового ранга которые были очень взволнованы, это было их первая битва после того как они стали подчинёнными Ареса, эти Орки стали значительно умнее и сильнее себя в прошлом и сейчас их командир, Мок Док хотел показать Аресу что они не бесполезные, он и его подчинённые хотели чтобы Арес чаще

отправлял их на такие битвы, вед жизнь любого орка это сражения.

Горн взял почти всех своих подчинённых с Секретной базы, это война было его первой крупной войной на котором он будет участвовать как Тысячник (центурион), он был благодарен за доверие Мартерону, Мартерон командовал всеми этими силами и хотел захватить каньон за короткий период времени, он попросил совета у Хэлмара, о выборе стратегии, после определения с стратегией началась захват Каньона.

Потери со стороны Армии Мартерона были малы, из за то что враги не были обескровлены, а каждая крепость или пропускной пункт был сам за себя, и контролировалась не Государством а пустынными бандитскими группировками, давняя вражда между ними дала Мартерону устроить между некоторыми из них войну подставив одну из них, сначала помогли одному из них и уничтожали полностью пустынных бандитов потом тех кому раньше помогали, эту стратегию Мартерон использовал одновременно нескольких местах Каньона, просто второй раз это возможно не сработает, таким образом Мартерон легко захватил Каньон и все пропускные пункты, началась востановление или постройка новых крепостей в проходах во внутренней стороны Каньона и каменные башни для наблюдения вокруг крепостей, крепости нужны чтобы использовать их как контрольно пропускные пункты, жители пустыни которые раньше жившие в крепостях или на их окраинах Мартерон не стал трогать, нет он наоборот поощрял и строил внутри Каньона жилием новые дома и торговые районы, строилась также начальные образовательные школы, средние образовательные школы, где принимали всех желающих детей бесплатно, давали бесплатные комнаты в общежитиях если нет дома, давали двух разовое питание, давали специальные школьные формы, давали все необходимое для учёбы и нормальной жизни.

Каньон раньше был местом скопления преступников и незаконных группировок, здесь царила беспорядки и воровство, не хватка пищи и воды, но с приходом Мартерона, пища, еда, одежда и все остальное проблемы пошли на нет, временно было установлено комендантский час, он нужен чтобы привести в крепостей и жилые районы порядок и чистоту, чтобы жить нормально нужно было соблюдать некоторые простые законы, раньше грязные и вонючие улицы теперь выглядели очень красиво, теперь в крепостях и жилых районах царил порядок а все банды были либо казнены либо превращены в рабов и проданы их имущество переданы простым жителям, трущобы снесены, а бывшие жители трущоб переселены в новые дома.

Началась экспедиция по уничтожения монстров которые были внутри Каньона, для этой работы были наняты отряды наёмников и авантюристов,

Началось набор местных крепостях как ополчения, проходили тренировки, здесь почти 70-% воинов используют луки и ездят на скакунах разных видов, поэтому были построены ещё и много конюшни, всего за месяц количество ополченцев достигло 10 000 ими всеми командовал Шериф Каньона Горн, он смешал своих стражников и ополченцев чтобы создать надёжных и боеспособных патрульных отрядов.

9434год летом Король Арес, Его величество Король Королевства Урана Арес, он же Правитель Великого Каньона Смерти.

Король Арес обосновал в Великом Каньоне Смерти Королевство Урана, официально объявил о создания закона в котором монстры и люди могут жить вместе, также в Королевстве Урана не имеет значения какой ты рассы, главное соблюдать законы Королевства Урана, это означала

Вампиры, полукровки Демоны, разумные монстры такие как Дейдарцы, Орки, Гоблины, Кобольды итд , некроманты и тому подобные изгнанники социальные изгнанники могут жить в Королевстве Урана нормальной жизнью как обычный гражданин Королевства Урана ,само Королевство было официально основано 9434 весна .

Каньон для Халифатов и Султанатов сам по себе был огромной проблемой раньше из за чёрных рынков, наркоторговцев, населяющих её пустынных бандитов, кочевных пустынных племён которые базировались около Каньона, и не покорные населения Каньона которые жили бок о бок с монстрами и торговали с ними, и внутри Каньона было много песчаных червей и других не разумных монстров, магических зверей которые затрудняют её захват и контроль, все шахты драгоценных камней и магических кристаллов Каньона исчерпали свои запасы полезных ископаемых из за этого Каньон был брошен давным давно, но все постройки остались нетронутыми, но все важные оборудование было вывешено, осталось только пустые, старые Крепости, и временные деревни шахтёров, впервые там появились пустынные бандиты, открылись чёрные рынки, потом Дейдарцы, они бежали от преследования работоторговцев людей , потом некоторые пустынные дикие племена которые в последствии обосновались там в малых оазисах обосновал свои деревни, некоторые племена звероловцев которые были изгнаны из своих территорий теми племенами которые были сильнее их , контрабандисты, работоторговцы, торговцы зерном и итд, так началось увеличатся жители Каньона и уже через год выбить из каньона их было очень трудно , но теперь появились ещё какие-то новые существа это Гоблины ещё какие-то люди,и освободили Дайдарцев от Бандитов , теперь они захватили Каньон а местный народ не сопротивляться им, нет они наоборот сотрудничали сними, теперь это место стало чем-то большим чем просто сборище бандитов и убежище преступников .

9434 год весной первого месяца Арес и Чейзер закончили исследования генов Дейдарцев, Мутоген бил доработан, Арес закончил свою уникальную капсулу для жизнеобеспечения, все приготовления были сделаны.

Находясь внутри Капсулы жизнеобеспечения, Арес нервничал, успех этой авантюры был примерно равен ~30%,до Ареса было проведено 150 экспериментов, эксперименты проводились на купленных Дайдарцев и других видов монстров, результаты экспериментов были не те что ожидал Арес, обычно Арес ни за что не согласился бы если успех не больше 60%, поэтому он дорабатывал и дополнял или заменял некоторые вещи, магические массивы, магические формулы, он теперь тренировался в во сне с помощью магического инструмента Повелителя снов, он хотел укрепить свою волю, решимость, укрепить веру в себя и в свои силы, он просто боялся что превратится в слаба умного если потерпит неудачу, или у Древний Демон есть другие способы занять его тело, он не переставал думать об этих вещах, он ещё думал что с кровью вампира будет не меньше проблем из за того что вампиры сами по себе Расса которая лучше всех остальных рас владеет магией крови, и если даже Древний Демон смог наложить проклятия которая не ослабло даже спустя такое долгое время,то один из 13-ти прородителей расы Вампиров должен уметь более сильную способности проклятия крови,это просто логично и правдоподобно поэтому Арес хотел быть максимально подготовленным чтобы преуспеть в этой авантюры от которой будет зависеть его жизнь и судьба, от этого зависит станет ли он Повелителем этого мира или очередной жертвой Древнего Демона и одного из 13-ти Правродителя Вампиров.

9434 весной второго месяца.

В Каньоне началась секретная постройка парников в под землёй чтобы не испытывать недостаток в пище в будущем, строились поля рядом с оазисами, копая глубоко под землю также нашли подземную реку, вода была питьевая, на севере в озёрах разводили рыбы, после очистки от монстров территории Каньона жители пустыни массово переселялись в внутрь территории Каньона, всех выживших монстров загнали в специальные территории чтобы разводить их, но все песчаные черви были убиты, было построено магическая академия Королевство Урана и директором академии стал Мартерон.

Ещё было построено военная академия офицеров, директором стал Тифус.

Был построен военно-воздушная академия, директором стал Танус и аэропорт для дирижаблей и все необходимые для производства и ремонта дирижаблей, оставшиеся сильнейшие ранговые воины, маги, маги ближнего, стали тоже учителями или инструкторами всех трёх академий.

Директорами или учителями всех школ стали тоже воины, маги, маги ближнего боя, которые раньше были под командованием Мартерона, Тифуса, Тануса, оставшиеся ранговые и не ранговые воины трёх армии были разделены во все 9 входов Каньона, то есть контрольно пропускных пунктах или наблюдательных пунктах Королевство Урана.

А Горн и его армия и народная ополчения Королевства Урана отвечали за порядок в Каньоне и в крепостях, то есть во всем Королевстве, теперь их численность превышала 50 000, это число собравшихся воинов в одном месте было огромным для пустыни, из за нехватки еды и воды не многие пустынные племена могли собрать так много воинов, на бывшем территории главного племени Дейдарцев было начато постройка огромной Крепости Города, а в центре города для короля строился огромный и величественный королевский Дворец, для его постройки нанимали лучших из лучших мастеров своего дела, для постройки дворца ни чем не экономили, всеми строительными делами занимался Хэлкар, Роза была казначеем Королевство Урана, Азраил был назначен ответственным за дипломатию и все что касалось отношений с соседями доверял ему Арес, все магические снаряжения Азраила были переделан самим Аресом, теперь у него была свой орден Рыцарей Синего Пламени которые служили ему и выполняли все его поручения, все рыцари это нежити не ниже бронзового ранга, его подчинённые похожи на него экипированы, все их экипировка были артефакты, синая некроэнергия - это их главная сила, они рыцари смерти, они Рыцари Синего Пламени, ибо такой силой мало кто владел, даже среди некромантов их было слишком мала, численность Ордена 500 Рыцарей на конях нежитей которые тоже были созданы с помощью синей некроэнергии, у всех Рыцарей были Рунные с особыми символами пространственных массивов магические кинжалы, эти особые кинжалы служат как пространственными мини маяками, эти особые руны и магические массивы позволяют передавать свои координаты в огромный магический пространственный маяк которые находятся перед Королевским дворцом и в свою очередь он передаёт полученную информацию в вниз где находятся особое помещение под землёй в Каньоне, там сеть управления особыми пространственными вратами, что позволяя открыть врата там где находятся рыцари Синего Пламени или других обладателей этими особыми кинжалами могут владеть те слуги Ареса что занимают особые должности или выполняют особые задания, этот способ открытия врат экономил огромное количество времени, для этого построили отдельные типы пространственных врат на основе магических транспортных пространственных массивах и рунических символах.

У особых кинжалов есть и дополнительные способности, 1 доп способности это отправлять сообщение другим владельцам особых кинжалов, совершать видео и аудио звонки, с помощью этих особых кинжалов можно общаться с другими владельцами особых кинжалов даже находясь до 5 000 км .

Кони Рыцарей Синего Пламени тоже не ниже бронзового ранга, у коней зачарованные брони и навык страха, дыхания синой пламени .

В Королевстве Урана открылись элитный аукцион, разные магазины, владельцы магазинов являлись торговцами со всего мира, некоторые из них были тайными слугам и Ареса, магазины косметики, аптеки, больницы, парфюмерия, продавали шампунь, гель для душ, мыло, порошки для мытья одежды, магические зелья разных видов, продавали качественные бумаги, магические и не магические книги разных типов, бытовые магические инструменты, качественные магические материалы, ткани, брони, оружия, кремный ружья, плохой порох, пули, не магические гранаты, салюты .

Ариэл - она Искусственный Интеллект которая отвечает за пространственные врата и через неё проходить практически все информация Королевства Урана, она является советницей всех генералов и советников Короля Ареса.

Ариэл была создана летом 9433 Аресом, Чейзером и его командой учёных как пробный ИИ, её основа была взята от духа магических башен Магов который добыл Арес благодаря Церкви Бога Огня , и служила помощником Азраилу, но после доработки и разработки нового типа врат, и основания Королевство Урана была назначена Аресом как дух магической башни и одновременно пространственного маяка и отвечала за открытие пространственных врат по просьбе владельцев особых кинжалов, она все ещё помогает Азраилу с его делами .

Помогала планировкой задач и обменом информацией между владельцев особых кинжалов благодаря магическому маяку .

Она является

Магическое ядро Ариэля это очень редкий кристалл памяти, по этому её легко установить в магических башнях их за того что там используется только кристаллические канаты или кристаллические нити в качестве проводников магической энергии .

Ариэл :

Начиная с 9434, лета, Королевство Уран начал тайно порадовать дирижабли лёгкого типа, грузовые, штурмовые и все что необходимое для них, проводили ремонты дирижаблей усовершенствования, улучшения, но все необходимые услуги предоставлял Королевство Уран за огромные суммы денег или дорогие материалы, за рабов гномов, dwarфов, эльфов, людей, вампиров, демонов, редких магических зверей и других разумных монстров или редких, уникальных магических артефактов.

от 9433 года до 9436 года мир сильно изменился , за все это время каждая страна не прерывно изучала и пытался улучшить боеспособность и создать новую модель боевых и

грузовых дирижаблей тайно от других Стран и Церквей.

9435 году была создана вторая ИИ дух башни, но в десятки раз превосходящий по мощности Ариэля.

Она была установлена в секретной лаборатории чтобы помочь Аресу успешно тренироваться и стать сильнее во всех аспектах, в духовном, физическом, во всем что необходимо чтобы победить древних существ и превратиться в что то новое существо.

Таким образом пришла и весна 9436 года .

Анура :

Зимой, второго месяца, 9435 года разведчики Ареса нашли в пустыне заброшенный сооружение, что то между Подземной гробницей и храмом, или местом для поклонения богам или что то в этом роде ,но это место находился на территории расы монстров под названием Гарпии, и являлся их святилищем, туда чудаков не пускали, а договорится Аресу с Племенем Гарпии не удалось, пришлось решать все силой, Арес отправил свой воздушный флот, флотом командовал Танус, под его прямым командованием было 10 дирижаблей (маленький дирижабль, численность макс экипажа дирижабля 10, не маг пушки 4 шт .), и 3 штурмовых, (эти корабли предназначены для штурма наземных укреплений, не магические пушки среднего размера 14, 1маленькая мортира с взрывными снарядами(ядрами) , макс экипаж 50), 5 десантных дирижаблей, (десантные дирижабли это по сути грузовые дирижабли с переделанным трюмом для десантных солдат а не для груза, а также некоторые дополнительные улучшения, усиленный корпус, мощные паруса, 8 не магических малых пушек, макс экипаж 25 +десантные войска 120) и дирижабль флагман Тануса (дирижабль флагман это увеличенный вид штурмового дирижабля, 18 не маг пушек, 1 мортира сред размера с взрывными снарядами (ядрами), макс экипаж 100), все воздушные войска или другому воздушные матросы вооружены одним ружьем с штыком или кремненным пистолетом и одноручным мечем или саблей , некоторые особыми видами ружей или пистолетов, перед отправкой Танус приказал все должны вооружились ещё двум или большим числом кремненными пистолетами.

Воздушные матросы Королевство Урана :

Гарпии :

Бой продолжался не долго, Гарпии отступили когда был произведён третий залп из всех не маг пушек дирижаблей,и из ружей, стреляли не маг пушки картечью, картечь - это много маленьких ядер в место одного большого ядра (снаряда) , применяется это тип ядер (снаряды) обычно на близкой дистанции против кавалерии ближнего боя или пехоты ближнего боя , на кораблях чтобы убить экипаж вражеского корабля или дирижабля, не эффективен против быстрых движущая и быстро летающих целей , но Гарпии испугались их звуков и еще эти кремновые ружья мешали им приближается к дирижаблям, были ещё несколько Магов воздуха ли воинов магических лучников которые мешали атаковать дирижабли , даже если Гарпии удастся приземлиться на дирижабль на неё сразу нападали или стреляли из кремновых пистолетов воздушные матросы Королевства Урана ,дистанция стрельбы и точность и мощность кремновых пистолетов ниже чем у кремновых ружей но они полезны в близких дистанциях, например как в битве против Гарпии.

Воздушный флот Королевство Урана отогнала Гарпий не потеряв ни одного воздушного матроса, десантные войска спустились на отмеченную на карте территорию в месте с Танусом, Танус отдал воздушному флоту быть в полном боевом готовности и набрать максимальную высоту, если понадобится отступить в Королевство Урана, на воздушный военный порт, доложить ситуацию по особому каналу связи(связ возможен только через флагман с Ариэл, в флагман есть маленькая башня связи, благодаря этой связи можно обмениваться информацией мгновенно с столицей или другими пользователями особой связи) Азраилу, Мартерону или Тифусу, а сам Танус и десантные войска вошли в заброшенный Храм.

Десантные войска :

Внутри священного место для Гарпии, а для Тануса это просто заброшенный храм, он дол приказ построить врата Б, после постройки Танус немедленно связался с Аресом и рассказал об успешном выполнении плана, Арес вышел из врат, он начал сканировать и изучать, через некоторое время изучения Аресом храма, он нашёл потайной вход, активировав его он и его свита спустились вниз по открывшимся проходу, изредка автоматически зажигались магические светильники или магические лампы, они спускались не торопясь, чтобы случайно не активировать ловушки,спустя час, Арес и его свита были у входа в потайной убежище или что то вроде того, перед ним пристал огромные каменные стены на них были изображены великие битвы, из записей Древнего Демона и других книг Арес узнал многих рас , одним из них были демоны, как там было написано в записях, война между Демонами света и Демонами Хаоса, Раньше, давным давно слово демон имел другое значение, и Расса демонов мало чем отличалась от расы других разумных рас и разумных монстров, но появился он, он хотел стать королём всех демонов, он начал захватывать умы и сердца тех кто был из нейтральной фракции демонов, в конце концов только Демоны Света,они себя называли Альвами то есть высшими Демонами, демоны сами по себе считали себя высшей расой, но Альвы считали что они выше всех, они разумеется были против стать слугами глупого и кровожадного правителя, им вообще не нравился быть слугами тех кого они считали низшими, ниже чем они , у них форма правления в республике был сенат а не король, у них все задачи и проблемы решались общими усилиями всех сенаторов света Демона бога, но Король Демонов разозлился на них, объявил их падшими Демонами, объявил войну за освобождения от сенаторов которые захватили власть и сделали простых демонов света рабами.

Демоны света проигрывали войну за свое будущее, независимость, поэтому они вынуждены были уйти из своего мира, собравшись общими усилиями, Астрологи построили Астральные врата позволяющий путешествовать по другим мира, но поддержания её открытым и работоспособным требовал огромной энергии, большинство сенаторов и стариков приносили себя в жертву чтобы спасти сильных воинов, молодое поколения, чтобы их народ мог продолжать жить там, в другом мире,после ухода Альвов, туда прибыли войска Короля демонов и сам Король демонов, оставшиеся сенаторы, храбрые воины что делали выиграть время и разрушить Астральные врата вступили в битву, в битву в котором победитель уже был определён,не один Альв не покорил я ему и не поклялся в верности ему, Король Демонов почувствовал себя очень сильно оскорбленным, униженным, высмеянным этими Альвами, он поклялся отомстить, он приказал своим астрологам найти куда Авльвы сбежали, построить Астральные Врата и напасть на них, убить Альвов , истребить их до единого, они предатели, они падшие демоны, Король демонов экспериментируя над энергией Хаоса обнаружил её странную реакцию на свои эмоции, он начал эксперименты, после долгих экспериментов он попал в мир так называемой мир снов, у этого мира очьен много имён но суть одна, это она является источником всех видов энергии её ещё называют , мир воображении, море душ, чистилище душ, имматериум, Царство Хаоса, Варп итд, и там король демонов увидел существ рождённых из мыслей разумных существ, самые могущественные из них сразу отреагировали

на его появления в их мире, просто его душа было очень сильной, каждый из могущественных в нем увидел свою идеальную пешку, каждый дал ему часть своей силы, у Короля демонов хотя и сильная душа но не настолько чтобы противостоять таким могущественным существам на их территории, но ещё сыграла роль в совращении ими это его гордыня, самолюбие, честолюбие, поиск совершенной и непобедимой силы, жажда быть бессмертным существом, желание стать богом, после успешного совращении ему дали миссию совраратить остальных демонов в его веру, так прежние демоны превратились в существ жаждущих лишь насилия, крови и похоти .

Через 10 лет после ухода Альвов, Король демонов возглавил карательной поход в мир где находились Альвы, началась сбор простых демонов как топливо, началась сбор всех демонов, открылись Астральные врата, в неё ринулись бесчисленные демоны, союзниками король демонов стали не только его раса, демоны, но и другие разумные существа, разумные и не очень монстры, драконы и тому подобные летающие существа.

Первая великая битва в новом доме Альвов : Альвы, то есть демоны света против Падших демонов, то есть демонов Хаоса и её союзников которые стали пешками и рабами Хаоса.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/1195647>