

**** По календарю Империи - 9433 год, осень, 2 месяц (Окт) 15-ой ден месяца, утро , Город Милд ****

Арес - Макс, Анна теперь наши пути расходятся, я по своим делам а вы по своим, ещё увидимся если будем живы. Девушки поговорили между собой некоторое время, я, Изабелла , Мира, мы трое вышли из гостиницы, Макс и Анна остались, наняли повозку с кучером и отправились к ближайшей деревни, деревня находился 5 часа пешком от границы леса тьмы, зайдя в лес достаточно глубоко открыл врата в Гробницу , через мгновение мы оказались в тронном зале Подземной Гробницы Рухх, за выполнение задание и за информацию о их численности мы получили 50 золотых монет, я передал карты найденные мной в лагере монстров сотруднику гильдии Авантюристов, всех кто был в месте с нами повысили в ранге, и в месте с этим и повысилась наша репутация, кроме меня и Миры в этом городе есть не больше 5 авантюристов с серебряным рангом а золотом и более высоких рангах не слышал и не видел в этом городе хотя они скорее всего находятся в больших городах, возможно кто то из авантюристов взял задание, прибыв в Гробницу, мои жены отправились по своим делам а я по своим, я отключился от марионетки, выбравший от капсулы, сходил в душ, покушал, сидя на троне, в тронном зале, начал думать о реализации своих планов, в первую очередь нужно уничтожить или отогнать Орков которые вчера напали с востока, похоже они заражены странной энергией, хотя это энергия состоит из энергии света и тьмы, но эти две энергии не противостоят друг с другом, а становятся вроде миазмы, объединённые два энергии становятся энергией под названием Скверна, Энергия Скверны очень сильна против тёмной и светлой энергии но она слаба против энергии Природы, Энергия Природы наполнена жизненной силой, она есть везде, в живом существе или растении, поэтому некроэнергия не даёт нам преимущества в этой войне, но мы защищаемся а они атакуют , у нас качественное и количественное преимущество в дальноточных установках и еще несколько новых больших пушек , у нас более лучшее вооружение, но у них количество в ранговых бойцов а у нас и качество и количество меньше , и у них больше золото ранговых воинов и шаманов, ещё к орде Орков присоединились наши бывшие союзники, ящерлюди, крысолюди, Гоблины, остатки Орков, как нам их победить? .

Пушка :

Если судит по отчёту Хельмера то они должны выигрывать все битвы с лёгкостью, но у них нет никакой тактики, мы можем использовать артефакты которые призывают нежить, но все равно это все равно сложная задача для нас, мне нужно найти выход из этой ситуации и получить выгоду .

**** По календарю Империи - 9433 год, осень, 2 месяц (ноябрь) 15-ой ден месяца, ранее утро , Подземная гробница Рухх,, 9-ый этаж, Тронный зал ****

Арес сидел и слушал отчёты о прошедших битвах против Орков Скверны , за более чем две недели его армия не мёртвых сократилась от около 70 000 до около 20 000 ,и всего лишь более чем 10 000 из них были не мёртвыми которые были до начало войны а все остальные 10 000 они были созданы во время битв, в общем количестве армия не мёртвых потеряла более 150 000 солдат если считать тех кто был создан во время битв, а Орда монстров около 300 000, просто эти Орки оказались слишком живучими и их было действительно очень сложно убить, им нужно было уничтожить голову или вырвать сердце или другие жизненно важные органы, хотя даже так они могли двигаться некоторое время,и это было удивительно, Хельмер потерял почти полное поражение но к его счастью Арес вовремя открыл врата и армия Гоблинов во главе с Ор Мар Доком напали сзади и уничтожили нападающих , во время последней осады, почти вся нежить кроме строителей и армии разведки были задействованы в этой войне, хотя

личный отряд Ареса, Всадники Отчаяния тоже не были задействованы как и другие армии или отряды нежити других Золото ранговых его слуг но все таки, потерять 2 армии из трёх, Хельмар потерял слишком много, но это удивительно что он смог сдержать врагов так долго, армия разведки потеряло много воинов серебряного ранга из за попытки людей разузнать что происходит в лесу тьмы или что то похоже но из полученной от них информации мы ничего не смогли понять, так как они сами ничего не знали, все сборщик информации без исключения были экспертами и из за этого сейчас армия разведки в ослабленном состоянии , ну еще в гарнизоне крепости которую нападают монстры находятся обеденные силы Гоблинов и Кобольдов в один ударный отряд , хотя их количество не слишком много и личная сила солдат тоже не высока, но все таки если всех обеденит то выйдет примерно 3000-3500 боеспособных солдат, хотя Орки просто завалили своими и чужими трупами под стены и остальные монстры поднялись по трупами используя их как ступени ,они когда бежали в направлении крепостей, то они с собой брали либо бревно, камни, трупы зверей, шкуры всяких зверей наполненной внутри землёй, эти шкуры скорее всего напоминала мешок с виду, Орки делали все что угодно чтобы создать возможность другим оркам и гоблинам, крысалудам, ящералудам и другим малочисленным монстрам подняться на стену и продолжать атаку .

До этого действительно сильные воины и маги Орды Орков и остальных не участвовали в штурмах, Хэлмар использовал несколько артефактов которые создавали скелетов воинов которые были очень слабыми, но их было действительно много, но их эффективность была низкой против живучих заражённых энергией скверны монстров, поэтому Арес за все те дни трудился над созданием врат не далеко от столицы Империи Маил, и еще несколькими запасными планами, один из них это отступить на юг или запад Священной Империи Маил и начать все с самого начала, Врата А будут в крепости который сейчас штурмовала Орда монстров а врата Б будет не далеко от столицы, если план Ареса будет успешным то монстры будут уже проблемой Империи, а не Леса Тьмы и его обитателей , врата А и Б одновременно разрушается по команде Ареса , для этого Арес поместил в врата систему саморазрушения, саморазрушение сработает только по сигналу Ареса , по плану Ареса его войска отступят по этим вратам и потом Арес сам заберёт их у выхода врат Б в столицу Королевства Гоблинов, а когда Орки преследуя его армию окажутся на землях Священной Империи Маил они сразу пройдут туда или как минимум отправлять около 100 000 монстров туда для охраны врат Б, а крепость разрушат в месте с монстрами которые там будут находится, для этого по приказу Ареса было создано довольно много пороха и магических бомб, но из-за этих вещей работа Чейзера и его группы Магов было приостановлена.

Магическая граната (стихийная энергия воды(энергия льда) . (Сосуд души, тысячи сынов, Ариман)

Арес - Как я и предполагал, после того как мои воины отступили через врата, в крепость ворвались монстры и обнаружили все ещё работающую Врата А, Орки немедленно отправили небольшой отряд, они вошли в Врата А и вышли через Врата Б, они оказались в нескольких километрах от Столицы Империи, правда Врата Б было построена в внутри маленьком лесу, поэтому Орки пока ещё не знали где находятся, но и люди не знали об заражённых и довольно живучих Орках и остальных монстрах, вожд Орды наверное подумал о том что мы сбежали или отправились привести подкрепления, вожд Орды и другие вожди своих племён забрали большую часть своей орды и прошли через врата, а в крепость остались около 50 000 монстров, один Орк золотого ранга, а ещё несколько монстров из оставшиеся племена также оставили несколько воинов или шаманов серебряного ранга, после этого все что оставалось нам сделать, это взорвать порох и магические бомбы которые были спрятаны в разных местах крепости, я сначала разрушил Врата А и Б, а потом взорвал крепость, выживших было довольно мало, около 5 000, со всех сторон начали появляться врата а оттуда уже готовые к бою мои воины и

маги, Хельмар лично прибыл туда чтобы лично обезглавить Орка золотого ранга, начальной стадии, через 20 минут вся бывшая территория крепости было усеяна трупами монстров, по моему приказу мои воины забрали всех трупов, трофеев, потушили пожар, в этой бойне не было использовано ядовитых или другие типы гранат, Хельмар смог убить Орка но потерял левую руку, но это не страшно, он сделает себе новый, из трофеев ничего ценного не нашлось, ну оружие у Орка было сделано из редкой руды рукоять двуручного топора из магического дерева, но у меня сейчас с этим проблем нет из за моих воинов и торговцев, владельцев обычных магазинов, лавочников, контрабандистов которые притворяются людьми чтобы заработать деньги, материалы информация, рабы, ингредиенты для алхимия, зельяварении, теперь я могу купить или создать почти все что угодно в этом мире , нужно лишь связи, информация и деньги , но я применил третий способ, я убил нужных мне людей и превратил их в Упырей с нужными им рангами, минимум ранг медный, максимум серебряный, я продаю простые или зачарованные вещи в том числе и зелья, в аукционах , один из владельцев аукционных домов тоже мой подчинённый упырь серебряного ранга,его аукционный дом находится на западе Королевства, в владениях Графа, с графом у моего подчинённого довольно хорошие отношения, иногда он для него делает грязную работу или даёт подарки а в замен Граф помогает если это нужно, таких подчинённых у меня около тысячи, правда большинство из них медного ранга, и всего лишь дюжина из них серебряного ранга, так, так, какие шаги теперь я должен предпринять ?, 2 , достроить формацию которая позволить нам изолировать лес Тьмы от внешнего мира, а 2, это устроит хаус там где мы можем, включая контрабандистов и торговцев рабами, 3, отправится на Юг и найти подходящее место для постройки новой базы, чтобы создать новое государство или независимый торговый город-крепость, там почти не будет моих немертвых , 4, Мы должны снять проклятия с крови Древнего Демона, я должен снять ограничения с своего тела чтобы дальше развиваться, моя душа сильна, и она сейчас испытывает сильную нагрузку из за того что я слишком много немертвых создал или призвал , ну ещё одна проблема в том что они сильные, все боевые не мертвоые воины золотого ранга примерно равны мне, я выиграю их в основном полагаясь на свое мастерство и опыт в битвах, но как долго моя душа может это терпеть?,6, я теперь буду создавать сильных немертвых для определённых задач а все остальное должны выполнять живые существа, вот на юге я буду создавать свою армию, 7,нужно построить оружейные, текстильные и другие необходимые для армии заводы и фабрики, да ещё в Чёрных Горах нужно создать воздушный верфь для летающих кораблей и пилоноров чтобы собирать стихийную энергию, стихийная энергия будет использоваться как топливо для летающих кораблей,а для атаки в место пушек будет магическая баллиста или большие арбалеты типа скорпион,

Но для тех кто готов заплатить достаточно золото и других необходимых материалов они могут попросить меня построить нечто уникальное,например корабли не магические пушки с запасом порохом и пушечными ядрами, в некоторых провинциях я открою свои магазины чтобы продать порох, топливо для летающих кораблей и все что необходимо покупателем, как говорится, есть спросить, найдётся товар,конечно цена и материалы буду требовать три раза больше чем необходимо ,и несколько дорогих материалов, например редкие металлы и кристаллы ,и еще могу продавать плохие или не полные чертежи летающих грузовых и боевых дирижаблей за огромные деньги или редкие материалы, ну ещё мне необходимо построить воздушную крепость или летающий авианосец и одновременно самолёты для десанта, ну от боевых и грузовых летающих кораблей я не откажусь,мне просто необходимо Воздушно десантные войска (ВДВ), чтобы обороняться в юге,ну это уже потом.

Летающий авианосец:

ВДВ РФ

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/32329/1135065>