

**** По календарю Империи - 9433 год, осень, 2 месяц (Окт) 7-ой ден месяца, полдень, деревня Мори ****

Арес - Все выжившие (оставшиеся) авантюристы собрались в деревне Мори , на деревню несколько раз напали сбежавшие наше нападение монстры, но мы от них успешно отбились благодаря ИИ чипу , мы не потеряли ни одного из союзников при этом полностью уничтожили нападавших, все деревенские мужчины или парни которые могли держат оружие тренировались или помогали строить ограждения или что - то другое, ну в общем, наша группа тоже решила помочь деревне отбиться и за одно мы восстановим свои силы, Максим в домике для раненных, за ним лично ухаживала Анна, у неё с ногой все в порядке, но ещё нужно немного времени ,эти двое до сегодняшнего вечера полностью отправятся от полученных ран, ну Максим может и будет не в лучшем форме но сражаться на 60~70 % сможет, наверное, Мира тренировала деревенских охотников и просто способных ребят в ближнем бою, а я учил начинающих лучников , другие авантюристы решили тоже помогать, чем могут, а так почти все они не боеспособное ребята, но думаю с помощью зелий малое востановление низкого качества скоро встанут на ноги, нам нужно закончить миссию как можно быстрее , я вернул тело марионетки - нежити до прежнюю состояния с помощью заклинаний " Востановление костей и Востановление плоти",но следы от глубоких ран в виде шрамов оставил, а другим сказал что выпил Зелья среднего востановление высокого качества, поэтому могу двигаться, все авантюристы выпили зелья низкого качества с слабым действием лечебных свойств, на самом деле все не так просто как кажется на первый взгляд но деревенские жители мало что знают о зельях, да и авантюристы медного ранга редко видят зелья среднего качества, а про высокого качества и говорить не стоит, но много чего слышали наверное, нами нанятый кучер с своей повозкой отправился обратно не дожидаясь нас когда деревенские охотники вернулись и рассказали что случилось там старости и деревенские жителям, и конечно же и кучер послушал и сбежал, он неверное подумал что мы там все умрем и на деревню нападут монстры, я его не виню, ни ну если помереть по дороге сам виноват, к полудню один из охотников вернулся из соседней деревни, он туда отправился чтобы сообщить о последних новостях и предупредить их, таких охотников смелчаков отправились всего 5 , по одному в каждую деревню по близости, а вернулся только один, ну по близости остальных не обнаружил ИИ чип, они либо уже мертвы или ещё возвращаются, а может вообще убежали подальше отсюда.

Арес- *ИИ чип Сканировать периметр, максимум расстояние 10 км*.

ИИ чип : обнаружен, объект. №3 в 9 км, 365 м на юге - востоке от текущего местонахождения пользователя, цел движется в вашу сторону, скорость движения ~ 3 км в час .

Арес - Так, пойду-ка я туда и верну его, возможно он ранен.* Изабелла я обнаружил ещё одного охотника, скорее всего он ранен, ему нужна помощь, я иду за ним, скоро вернусь.

**** Через 14 минуты ****

Арес - я нашёл его под одним из деревьев, в этой местности было довольно мало деревьев, но плотность и высота трав достигала до 2 метра из за этого видимость ухудшалась , но благодаря ИИ чипу мне не составило труда найти деревенского охотника, он был ранен, ему попали в колено стрелой, обычно такие самодельные стрелы использовали разбойники, они не могли покупать в городах из за риска быт обнаруженным стражниками или авантюристами, так что

тут у нас?, в 30-ати метрах от охотника ИИ чип обнаружил труп человека, это скорее всего бандит, приблизились к трупу я внимательно рассмотрел труп, у трупа из правого глаза торчал стрела охотника, а охотник оказывается метким, я бежал как можно быстро и одновременно сканировал окрестности, по пути я наткнулся несколько людей, позже выяснилось что они бандиты, они устроили засаду, но я смог убить их даже не снижая свою скорость, ну думаю стоит поговорить с ним.

Арес - ей как твоя нога?.

Охотник Байрон - * А?, Э? , а это вы господин авантюрист Арес , с ногой не очень, но до деревни самостоятельно смогу добраться, мне надо всего лишь вытащить стрелу и обработать рану и в путь *.

Арес - *Давай помогу, вот, да вот так, держись сейчас будет немного больно*.

Охотник Байрон -*Ааа*.

Арес - *Успокойся все закончилось, я вытащил стрелу и жёг рану, теперь оно быстро заживёт, вот выпей зелье восстановления, хотя она самого низкого качества, но все таки что есть то им и делюсь *.

Охотник Байрон - *Господин это же, я не могу принять такую вещь, мне не чем оплатит*.

Арес - * Успокойся, хорошо?, вот и отлично, выпей зелье и расскажи мне все что разузнал *.

Охотник Байрон -* В ту деревню куда я отправился уже напали бандиты, а монстров я там не видел, после тщательного наблюдения за бандитами я понял что там всего один воин медного ранга, ну судя по словам бандитов это так, всего бандитов больше 60 человек я насчитал , как вы и видите, меня обнаружили или это было просто засада для путников которые ходили (ездили) между деревнями, если это так то почему они не захватили главную дорогу?,по моему мнению они напали 2~3 дня назад и они убили многих жителей деревни, большинство убитых это старики и охотники деревни , а довольно сильные мужчины и подростки связаны, их наверное продадут в рабство, а многие женщины изнасилованы или повешенные , или связаны,их тоже продадут в бордель или работоторговцам, дети в клетках их тоже туда наверное, мне становятся плохо от одной мысли от таком *.

Арес - *Видишь?, самый опасный враг людей это сами люди!, запомни это! *.

Охотник Байрон - *Если бы не вы и ваш отряд, то нас бы селы те монстры, и нас всех настигла бы не заветная участь, по сравнению с тем что они пережили это ни что, но все таки это опасно, а что если после вашего ухода бандиты нападут на нас с той же целью? *.

Арес - * Старосте стоит обратиться за помощью властям а не авантюристам, наша главная цел

это истребление монстров! , запомни это тоже, ладно давай возвращайся в деревню, по пути собери с трупов бандитов их вещи, и да я заберу у этого лук и колчан со стрелами, а все остальное и полезное забирай и отправляйся в деревню *.

Охотник Байрон - *А как же вы?, там ведь больше 60-ти человек и один из них медного ранга! *.

Арес - * Ты что забыл?, я воин серебряного ранга!, я раздавлю их лишь одной рукой, так что не беспокойся, и вот ещё скажи остальным что я приведу их в деревне, пусть приготовят и места для отдыха и сна *.

Охотник Байрон - * Раз так вы говорите, я не сомневаюсь в вашей силе но будьте осторожны, нога почти не болит, я побежал тогда *.

Арес - * Будь осторожен по пути, возможно есть ловушки и капканы оставленные бандитами*. Хм так вот в такие моменты я ужасно хочу способность летать или управлять своим Тактическим Бронёй или Титаном,хм хм может мне стоит создать гидроцикл или мотоцикл, или БТР (Бронетранспортер) а может быть Танк?, ладно это чуть позже буду решать,так та Деревня в том направлении, ту да и я пойду.

Арес - Между деревнями было примерно 15 км, а я уже 10 пробежал, остальные 5км я двигался осторожно, и добравшись до деревни которые захватили бандиты, осмотрелся, сканировал периметр с помощью ИИ чипа, обнаружил жителей деревни в двух сараях, в одном были дети и женщины а в другом мужчины и подростки, все они связаны верёвками, разбойники которых оставили сторожить их спали, а некоторые жарили мясо на костре, кто то суп варил, но было много бездельников которые напились и развлекались, я незаметно зашёл в один из домов что были ближе ко мне, в внутри дома на кровати лежал полу голый бандит и девушка в порванной повседневной плате, ей лет 25

на вид ,она была измучена, на её теле было много порезов и синяков, её лицо опухло,она меня увидела, я подал ей знак чтобы она молчала и жестами объяснил что я собираюсь убить бандитов, она медленно кивнула, взяв свой нож я осторожно приблизился и резко воткнул свой нож в сердце бандита, а левой рукой прикрыл ему рот чтобы никто не услышал его перед местный стон (крик?), вытащил свой нож из бандита, дал знак молчат девушке и еще раз сканировал всю деревню, я начал по тихому убивать бандитов, одного за другим, в живых остались лишь те кто был на улице и в самом большом доме, дом скорее всего принадлежал старосте деревни, поднявшись на крышу одного из домов я натянул лук и прицелился в бандитов, у меня 26 стрел а врагов на улице 27, и еще 5 в доме, один из них на медном ранге, средняя стадия, судя по анализу ИИ чипа он довольно слаб среди воинов медного ранга, средний стадии, я выпустил стрелу из лука а дальше второй, третий и далее, за считанные секунды убил всех бандитов, ну мне как всегда помог ИИ чип с прицеливанием и обнаружением местонахождения врагов, покончив с ними я направился в сторону дома старейшины, жители начали радостно кричать или наоборот с яркостью кидались на уже мёртвых бандитов и их же оружием наносили удар за ударов а кто то плакал, жителей деревни осталось не так много, а некоторые взяв нож или меч забежал в сараи чтобы освободить пленников, и звуки привлекли тех оставшихся бандитов, Главарь бандитов выбежал из дома

старосты, но он не стал нападать, а убежал стоило ему лишь увидеть меня, я быстро расправился с остальными четырьмя бандитами что выбежали из дома по следам Главара Бандитов, но я убил их всех, каждому досталось по одной стреле в горло, обнажив свой меч кинул его в сторону последнего но и самого сильного из бандитов в этой деревне, меч возился ему в голову, большинство бандитов скорее всего были бывшими рабами или фермерами, а вот глава и еще несколько бандитов скорее всего были солдатами или наемниками.

****Через некоторое время ****.

Арес - я забрал с собой всех выживших жителей деревни и вернулся в деревню Мори, а все остальное не моё дело, после этого я вернулся к своим временным обязанностям, и обдумываю свои дальнейшие планы действий, и я сделал вывод что, первоначальный план оказался не пригоден, этому миру не хватает хауса и войны, а я могу это устроить если создам врата А перед орками и Врата Б между империей и Королевством или стоит создать врата ещё западнее от леса тьмы ?, в последние дни в лесу слишком много шпионов, за вчерашний ден обнаружили и убили более 30- ти шпионов (убийц, воров), и среди них пятеро оказались убийцами серебряного ранга, самых слабый из них из них смог убит 6 воинов серебряного ранга начальной стадии развития из армии разведки из за таких больших потерь теперь площадь Тёмного леса которую действительно мы контролирует сильно уменьшился, хотя раньше мы контролировали около 20 % то теперь около 15 %, мы потеряли больше 100 воинов серебряного ранга, это огромный урон для любой страны, если ещё посчитать про воинов бронзового, железного и медного то наши потери превышают 1000 ранговых воинов, а мы не убили и 100 шпионов, у нас с самого начала битвы было преимущество в количестве и в воинах с одинаковыми рангами и еще плюс мои воины нежить, они не чувствуют ни боли ни страха, они идеальные подчинённые, но моим воинам все равно не хватает опыта в реальных боевых условиях, все таки мои воины искусственно созданные и поэтому им не сравнится с настоящими профессионалами, тогда получается мне нужно создать элитную армию из Гоблинов? или из Гноллов? может Орки?, нет так не пойдёт, все таки людей ни кто другой не может заменит, это я уже понял еще когда был ЧЕЛОВЕКОМ, значит мне нужно найти огромное количество воинов, наёмники?, нет, тогда рабы? нет, тогда стоит похитить жителей таких вот маленьких деревень и обучать их?, слишком долго, тогда что делать? ответ это юг Священной Империи Маил, там бескрайние степи, пустыни, горы, леса, луга, там очень много диких людских племён и еще больше племена зверолов, 70 % рабов Священной Империи Маил это рабы с юга границы Империи, правда границы Империи граничит сразу с несколькими Халифатами и Султанатами поэтому Работоторговцы Священной Империи Маил вынуждены покупать рабов в Халифатах или Султанатах, получается что мне нужно как-то туда попасть, а для этого я должен перейти границу Священной Империи Маил и пройти границу один из стран Юга и построить врата?, кто у меня сейчас свободен?, никто, все заняты!, но одно ясно с жизнью авантюриста я уже закончил, хотя-бы до весны, это точно, у меня слишком много дел прибавилось.

Воины в Халифатах.

Воины в Султанатах

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется