

Глава 5 - «Задание от «веселого друга»

Возможно, это был первый случай, когда после убийства змея, открылась пустота. Король краснохвостых змей дал две части бронзового снаряжения и задание для получения предмета. Игра не так уж давно открылась, всего час назад, поэтому для новичков эти два предмета экипировки были подобием артефакта. Для игроков они были пятого уровня. Кажется, я могу использовать меч после того, как он был сохранен в течение определенного периода времени.

Оборудование пятого уровня и ниже, не требовалось идентифицировать. В противном случае сердце Сюй Сяна разбивалось бы каждый раз, когда он думает об оплате.

В дополнение к оборудованию было восемьдесят одна медная монета и первый горшок с золотом за то, что Сюй Сян зашел в игру.

Десять очков атрибутов, добавить семь к маневренности и оставшиеся три к силе, так, чтобы общий урон атаки повысился до десяти очков.

Из-за повышения, все атрибуты увеличились на одно очко, поэтому HP достиг сто двадцати, а защита увеличилась до трех. Сюй Сян взглянул на опыт, который был равен «44005/50000». Выравнивание навыков было действительно сложным из-за пропуска уровней, целью которого было убить босса. Он повысит уровень только до одного.

К сожалению, у него нет никаких вариантов, чтобы разобраться с телом короля змей. Для этого у Сюй Сяна может быть только идея, но она бесполезна. Он не научился снимать кожу, а другого способа у него нет, чтобы разобраться с телом короля змей. Более того, даже инструментов не было.

«Чтобы поблагодарить за твой вклад в меня, я оставляю твое тело целым, Аминь».

Сюй Сян взял свою добычу и побежал в деревню новичков № 9527. Игроки вокруг с изумлением смотрели на него. Этот человек неожиданно вернулся.

«Он, должно быть, просто пошел погулять. Монстры ниже пятого уровня в деревне новичков не будут атаковать людей напрямую!» - догадался и остроумно заметил игрок. Если он не сможет сделать это, то и другие не смогут.

«Разве вы не видите, что он счастлив? Он, наверное, что-то получил. Нет, я должен пойти посмотреть!» - это был один из игроков, который очень хорошо понимал речь и поведение.

Сюй Сяна совсем не волновало, что говорят эти игроки. Он пошел прямо к мэру деревни, достав по пути желчный пузырь короля змей. Желчный пузырь короля змей был намного больше, чем у обычных змей. Он был таким же большим, как кулак людей. Удивленные взгляды игроков были полны зависти и ревности, но они могли только наблюдать. Не говоря уже о том, что не было никакого способа украсть. РК в безопасной зоне, они могут взвесить собственные компоненты.

Однако, когда мэр деревни увидел желчный пузырь короля змей, его глаза засияли и дряхлые руки быстро потянулись к пузырю в руках Сюй Сяна.

«Мои почтения войну Фэн Сяну. Ты неожиданно одержал победу над королем краснохвостых змей, это меня очень удивляет. Вот ваша награда» - Мэр деревни махнул рукой и желчный пузырь в руках Сюй Сяна исчез.

«Дин» - «Поздравляем вас с выполненной задачей «Желчный пузырь короля змей». Вы получаете 5000 опыта и кусочек серебра»

Награда этой задачи была неплохой. Человек может получить около двадцати очков опыта, если он убил крысу первого уровня. Так что награда была заменой опыту убийства 250 монстров. Сюй Сян был доволен. Таким образом, он скоро повысит свой уровень, 49005/50000.

Глядя на кусочек серебра и на восемьдесят одну медную монету, Сюй Сян был счастлив. Он был, как маленький миллионер, теперь воспитание маленькой сестры не было проблемой. Но теперь не оставалось и времени для воспитания сестры, потому что над головой мэра показалось новое задание!

«Мэр, я могу чем-то помочь?» - обращение Сюй Сяна все еще было почтительно. Он знал, что хорошее впечатление на NPC очень важно. Имея хорошее впечатление, вероятность появления задач очень высока. NPC может даже помочь выполнить вам задачу. Более того, кто знает, может быть, старик, стоявший перед тобой, и есть главный волшебник, который здесь живет? Хотя Сюй Сян чувствовал, что будь он главным, этот старик не был бы мастером-волшебником.

«Мое почтение воин Фэн Сян. Хотя ты и убил короля краснохвостых змей, но его подчиненные по-прежнему угрожают безопасности деревни новичков. Не могли бы вы помочь мне истребить их?» - в глазах мэра мелькнула надежда, что немного напугало Сюй Сяна.

«Старик определенно «веселый дружок»» - Сюй Сян произнес это про себя, а после быстро выдал: «Конечно, я бы хотел - человек, который не принимает такие задания, просто глуп!

«Дин» - вы приняли поручение мэра деревни № 9527.

Уничтожьте краснохвостых змей. (Трудность задания: 45)

Убейте 500 краснохвостых змей и соберите 20 хвостов. Отдайте их мэру и тогда вы получите огромные награды.

Срок действие задачи: №...

Трудность задания была 45. То есть эту задачу легче выполнить, когда ты достиг четвертого уровня. Трудность была связана с уровнем и оборудованием. Теперь уровень Сюй Сяна очень низок и его оборудование тоже очень плохое, поэтому сложность стала высокой. Сюй Сян мог только порадоваться тому, что даже если сложность задачи была равна одному, то система все равно выдаст щедрые награды.

Сюй Сян ушел, когда увидел, как старый мэр снова возвращается в состояние NPC.

Стоя у входа в деревню и глядя на людей вокруг, Сюй Сян думал, куда он должен идти, чтобы повысить уровень. Существует босс, но чтобы его убить, придется сражаться с агрессивно настроенными монстрами. Он умрет, если будет действовать не подумав. Было бы даже хорошо, если он умрет. Теперь он собирался повышать свой уровень. Его очки опыта не снизятся, если он умрет. Но если он не сможет убить босса, тогда это будет пустая трата времени.

Более того, если он умрет, может выпасть случайное оборудование или некоторые предметы из рюкзака. И ему придется бежать в деревню, к собственному трупу, чтобы воскресить его. Но, стоимость равна трем уровням, это очень много!

«Так или иначе, до завтра никто не сможет догнать меня по уровню. Я могу придумать, как получить оборудование и книги по навыкам» - Сюй Сян подумал и принял решение.

Для воров навыки и экипировка были значительно важнее уровней. Было неразумно думать, что воры были известны, как короли контроля. Эти навыки могли оглушить человека до смерти, не говоря уже о том, что у воров высокого уровня есть виды редких навыков, добавленные с оборудованием.

Все навыки в «Диспут» требовали от игроков, найти книги по навыкам, а затем ознакомиться с ними и самостоятельно изучить. Для их обучения нет специального NPC. Это требовало относительно высокого уровня игрока, что под силу было только эксперту, но не новичку. Книжки по навыкам продавались у инструктора, но цена была очень высокой.

Однако вор был профессией, которая требует самых высоких навыков. У такой профессии, как воин, коэффициент ставки в основном может составлять более семидесяти процентов. Скорость завершения мага была проще, если совершенные действия были правильными, то магия полностью повторяется и ставка завершения может быть очень высокой.

Умственные действия вора и использование своих навыков, как правильно, намного сложнее. Однако, когда вор, может иметь высокий уровень завершения своих навыков, эффект будет очень пугающим.

Отображение навыков включает в себя скорость завершения, действие, оружие. Некоторые навыки необходимо изменить в соответствии с оружием. Данные скорости завершения в основном использовались магом, если время повторения магии нуждается в пяти секундах, маг может начать через три секунды. Так что скорость завершения будет составлять примерно шестьдесят процентов или даже меньше. Отсюда вывод, чем мощнее магия, тем меньше вероятность завершения, но, возможно, она сама взорвется из-за своей нестабильности.

<http://tl.rulate.ru/book/3220/187882>