

Глава 3 – «Краснохвостый король змей!»

Сюй Сян вышел за пределы деревни и наткнулся на слизней, похожих на желе. Он смог легко узнать информацию о них, так как они были низкого уровня. Любой игрок также может легко увидеть атрибуты персонажей, если их уровень не превышает пятого. Эти монстры не будут атаковать игрока в игре.

Слизняк:

Уровень: 0

Атака: 2

Оборона: 0

НР: 50

Инструкция: Слизняк – первичный монстр из деревни новичков. Каждый способен убить его.

Сюй Сян часто игрался с кинжалом очень умело, ведь это была его привычка. Иногда это даже отвлекало его внимание.

Сюй Сян направился за слизнем и воткнул в него кинжал, заметив, как над головой монстра появился урон в 5 очков. Слизень с трудом повернул свое тело и плюнул в Сюй Сяна. Он же отошел немного в сторону, чтобы избежать урона. В игре «Диспут» игроки могут избегать атаки монстров собственными движениями. Но их должна улавливать система действий. В этот раз Сюй Сян справился.

Когда ты в ближнем бою избегаешь атаки монстра, тебе нужно просто двигаться, чтобы по тебе не попали. Но такая уловка не сработает, если вы попытаетесь избежать атаки, нападающего монстра. Если ты думаешь, что уклоняясь от стрел и магии, они просто пройдут мимо, то ты ошибаешься. У дальних атак есть автоматическая система коррекции, но она требует определенных навыков. Хотя слизень и использует свою слюну для атаки, она определяется, как атака ближнего боя.

Сюй Сян повернулся к слизню и вонзил в него свой кинжал снова, отобрав тем самым у него 6 очков НР. Затем, когда слизень попытался изо всех сил повернуть свое тело, удар последовал на его мантию. Таким образом, Сюй Сян играл со слизнем, чувствуя глубокую ностальгию, потому как он убивал монстров ранее. Его движения, казалось, были последовательны, но зрение и техника оставались прежней!

«Дин!» - Он убил слизня и получил 5 очков опыта. Чтобы достигнуть следующего уровня, нужно было набрать 10000 очков, а это 2000 слизней. Один слизень занимает около 10 секунд. Поэтому, если посчитать, то 2000 слизней равно как минимум 5 часов игры. Это была причиной, почему повысить уровень с нулевого до первого в «Диспут» было очень сложно.

К тому же поиск монстров требует времени. Сейчас очень много людей входят в игру, поэтому район, где много монстров, будет кишеть огромным количеством игроков. Даже если заработать дополнительные 30 часов, все равно будет очень сложно.

После убийства слизня, Сюй Сян не убил никого. Он возродился. Если он действительно собирается идти и тратить своё время на монстров 5-го уровня, то все будет бессмысленно. Он просто хочет ощутить те чувства, что он испытывал, играя ранее. Теперь, когда он нашел это,

ему больше ничего не нужно было. В конце концов, Сюй Сян вернулся в игру через 3 года.

В это время в центре деревни находилось несколько человек. Сюй Сян не ожидал, что узнает секрет 15-минутного раннего открытия. Но более того, эти 15 минут ничего не значили.

Сюй Сян получил 10 монет, когда вошел в систему. Он потратил эти деньги на покупку лекарства быстрого восстановления. Каждое из них стоило по 5 монет. Сюй Сян стиснул зубы и купил сразу два лекарства мгновенного восстановления.

Лекарства мгновенного восстановления.

Эффект: мгновенно восстанавливает 100 НР.

Перезарядка: 30 секунд.

Вес: 2.

Инструкция: одно из популярных лекарств на материке. Может быстро восстановить объем крови.

После этого Сюй Сян вышел из деревни. Теперь в зоне слизней нулевого уровня была толпа людей. Каждый раз, когда появляется слизень, можно было услышать столкновения разных видов оружия, как: ножи, мечи и палки. Сюй Сян получил опыт от трех слизней, когда проходил через зону. Скорость Сюй Сяна была намного выше средней. Все это было результатом долгих лет. Играя за вора, он был лучше всех в убийстве монстров.

В этой ситуации, когда нет команды, опыт получает первый игрок, ударивший монстра. Но упавшие с него предметы мог забрать каждый, и обычно это приводило к кровопролитию из-за денег в «Диспут». Но если не для борьбы, зачем еще идут сюда играть люди?

Следует еще сказать, что лучникам и магам было очень сложно схватить монстров. Даже если у них есть навыки для атаки, это требует какого-то времени. То есть к тому времени, когда твоя атака проявится, воин и вор уже схватят монстра. Согласно распределению опыта в «Диспут», даже первый атакующий может получить 20-процентный опыт, а последний 30-процентный. Не буду упоминать про священников, они могут только послушно бить его палкой.

Сюй Сян прошел через зону слизней и перешел в зону крыс первого уровня. Там всегда было несколько команд, которые убивали монстров, чтобы повысить уровень. Обычно здесь все спокойно. Команде, состоящей из пяти человек, было не так сложно убить монстра первого уровня. Опыт в равной степени был, как у слизня. Важно то, что никто здесь не хватал монстров. Это было эффективнее, чем в зоне нулевого уровня.

Крыс:

Уровень: 1.

Атака: 8.

Оборона: 4.

НР: 0

Инструкция: первичный монстр из деревни новичков, который поедает урожай на ферме. Его существование ненавидели все жители деревни.

Сюй Сян не собирался долго задерживаться в зоне первого уровня и продолжил идти прямо. Некоторые игроки удивлялись, когда видели, как Сюй Сян просто продолжает идти вперед.

«Он что, хочет умереть?»

Теперь каждый первый уровень был утвердителен. Он думал о том, как он сможет победить монстра с уровнем выше одного?

«Игнорируй его. Ах, это он ограбил моего монстра!»

«Этот человек думает, что играет ведущую роль? Вот черт!»

Из-за наступления вечера, деревни зажгли фонари. Чем дальше он отдалялся, тем меньше становилось света, поэтому вокруг был один лунный свет.

Сюй Сян прошел через зону с оленями второго уровня, а после зону гоблинов третьего уровня и четвертого. Наконец-то он добрался до зоны краснохвостых змеев пятого уровня. До пятого уровня монстры не нападают на игрока, поэтому они относительно безопасны. Но теперь по направлению к нему ползи отвратительные змеи.

Краснохвостые змеи:

Уровень: 5.

Атака: 60

Оборона: 20

НР: 300

Инструкция: самый сильный монстр из первичных из деревни новичков. Имеет сильную атаку и хорошее здоровье.

Краснохвостые змеи, следуя их названию, были с красными хвостами. Несмотря на то, что была ночь, их было очень легко различить под лунным светом. Однако, целью Сюй Сяна были все еще не краснохвостые змеи, а их король – первый Босс в деревне новичков. Сюй Сян легко смог найти его, на горе с площадками, где полно змей. Его тело было намного больше, чем у обычных краснохвостых змей и цвет был намного ярче, чем у других.

Краснохвостые змеи: (Босс бронзового уровня)

Уровень

Атака: 120

Оборона: 40

НР: 3000

Навыки: «Яд короля змей»

Инструкция: Король краснохвостых змей – мастер змей с сильной атакой и смертельным ядом.

<http://tl.rulate.ru/book/3220/179922>