Глава 2 - «Начало игры»

Для того, чтобы играть, шлем необходимо подключить к компьютеру. Инструкция по его использованию была в коробке. Шлем был синим, напоминающий мотоциклетный. Над шлемом была кнопка ключевой позиции. Она нужна, чтобы напоминать игрокам, которые находятся в игре, что они в виртуальной реальности.

Когда все было готово, Сюй Сян зашел на сайт «Диспут». Было 8 часов вечера. Сюй хотел узнать, сможет ли он найти какую-нибудь полезную информацию. Но кроме лозунга вверху, который гласил: «Если весь мир рухнет, не будет даже тусклого луча света», не было никакой полезной информации, на официальном веб-сайте. Остальное было новостями о наборе людей в гильдии и кланы.

«Если весь мир рухнет, не будет даже тусклого луча света» - сказал Сюй Сян. Он совсем не понял смысл лозунга, несмотря на то, что играл два года в эту игру в прошлой жизни. Он понадеялся, что сможет понять это позже.

Сходив в туалет и помыв руки, Сюй вернулся к компьютеру и взглянул на время. Семь, сорок пять. Он зашел в игру! «Диспут» стал доступен на 15 минут раньше запланированного времени. Эта информация была частью игры, которую игроки распространили, после того, как игра выходила в течение недели. Сюй Сян знал это, но не сказал Чжан Фану. Потому что Сюй знал его натуру. Если бы Чжан Фань узнал это, то об этом знал бы уже весь город. Ведь тот был еще тем болтуном.

Но Сюй Сян все еще колебался, так как встретил Ван Сюэ в деревне новичков. Это потому, что он уже имел доступ к игре ранее. Поэтому, когда Сюй Сян пришел в деревню новичков, он заметил, как она отличалась от той, в которую попал Ван Сюэ. Это значило, что для их встречи потребуется больше времени и усилий. Но как он сможет найти его?

«Привязываю радужную оболочку глаза, проверяю личность и генерирую серийный номер 1545244589545123. Господин Сюй Сян, добро пожаловать в мир «Диспут»» - после того, как раздался голос женщины, перед Сюй Сяном появилась огромная равнина.

Слева от нее была рыцарская армия и эльфийский отряд. Сюй Сян знал, что армия рыцарей, состояла из «Астл» рыцарей, которые были известны, как «Вечный меч». Они были самыми сильными в империи. В эльфийском отряде было много стрелков и магов. Также у них было несколько драконов, ревущих на людей, которые попадали в их поле зрения.

Справа от равнины была армия орков. Крупный скелет занимал огромное пространство, простирающееся до бесконечности. Это был шедевр «Некроманта». А в небе летали несколько драконов и их призраки.

Армия орков была еще более жестокой. Бегемот Бимон, Грозный орел и всевозможные виды существ были повсюду, а также таурены и шаманские войска с красными глазами и огромным тотемом с рунами магии.

Звук рога прозвучал и армия начала атаковать. Затем серебристые звуки мечей и военные крики смешались воедино. Несмотря на то, что Сюй Сян видел это во-второй раз, кровь в его жилах закипела. Это было его призвание. Кровавая и огненная катастрофа!

«Имя?» - «Фэн Сян». «Профессия» - «Вор». Доступные роли в «Диспут» являются: рыцарь, воин, вор, лучник, колдун, волшебник, священник.

«Раса». В «Диспут» есть: люди, орки, нежити, морской клан и ночные эльфы. Самой подходящей расой для вора были нежити и эльфы. У первых сильная способность- это сопротивление контролю, в то время, как эльфы имели возможность исчезать. Сюй Сян был вором нежити в своей предыдущей жизни, поэтому у него не было необходимости заново выбирать роль.

«Нежить». «Желаю вам хорошо провести время в игре» - белый свет вспыхнул передо мной, и я вошел в мир «Диспут».

Это была небольшая и тихая деревня, в центре которой был участок со всевозможными магазинами. В середине ясной поляны находился старик, который был здесь мэром. У входа стояли капитаны, которые несут ответственность за сохранность деревни. Нежить не превращается в скелеты, просто их кожа немного бледная.

«Деревня новичка номер №0009527» - Сюй Сян посмотрел на координаты карты в правом верхнем углу, заметив деревню № 9527, которая была такая же, как в его прошлом. Хотя он и зашел в игру раньше, это никак не повлияло на судьбу. Число 9527 было слишком значимо. Но каждый раз деревня новичков генерировалась благодаря системе случайного выбора. Казалось, что Сюй Сян - это бабочка, которая еще не начала махать крыльями.

Игнорируя жалобу мэра деревни, Сюй Сян направился за её пределы и спроецировал перед собой колонку личности.

Имя: Фэн Сян.

Пол: Мужской.

Уровень: 0.

Репутация: 0.

Атрибут: Сила - 2, Ловкость - 3, Дух - 2, Интеллект - 1, Прочность - 1.

НР: 110 (100 + 1 * 10)

Ярость: 0/100

Атака: 3 - 3 (2 * 1 + 3 * 0,3)

Защита: 1 (1 * 1)

Магическая защита: 2

Магическое сопротивление: 10% (магическая атака - магический ущерб - Магическое сопротивление = магический урон)

Скрытие: 3 (значение таланта вора)

Восприятие: 1.

Скорость движения (макс.): 5 ярдов в секунду (YPS).

Расстояние прыжка (максимум): 3 ярда

Навыки:

Талант нежити (пассивный): увеличивается на один процент за каждый вид атак, не может быть улучшен.

Воля нежити (активный): обладает иммунитетом по отношению к навыкам управления. За исключением способности оглушения не более 3 секунд. Кулдаун за 10 минут не может быть восстановлен.

Мастерство стилета (неактивное): если оружие является стилетом, урон от атаки увеличивается на 10%. Обновляемо.

Владение кинжалом: если оружие является кинжалом, урон от атаки увеличивается на 10%. Повышаем.

Специальные характеристики вора:

Удар в спину: при атаке на врага сзади, урон увеличивается на 20%. Повышаем.

Отражение: воры - эксперты ловушек. Могут обнаруживать ловушки.

Ядовитое применение: воры - мастера яда. Они могут отравить свое оружие.

С помощью очков опыта, Сюй Сян улучшил свой кинжал. Стиллет был длиннее кинжала, да и атака намного выше. Подходит в ближнем бою.

Несмотря на то, что он очень хорошо знал диаграмму свойств, Сюй Сян вздохнул от волнения.

«Я вернулся снова!» - его голос отозвался эхом в деревне новичков, и это привлекло внимание NPC и других игроков.

Сюй Сян пришел к началу деревни, где он получил новое снаряжение у охранников.

«Фэн Сян, ты действительно хочешь уничтожить всех монстров нашей деревни?»

«Да!» - Сюй Сян почувствовал, будто это был вопрос пастора на свадебной церемонии.

«Ты любишь и защищаешь её всю жизнь...»

И тогда Сюй Сян сказал: «Я знаю» - он взглянул на бородатого дядьку, но не смог сдержать волнение.

«Воин Фэн Сян, пожалуйста, возьмите это, в знак уважения. Благослови вас Бог» - охранник собрал свои ладони и помолился.

Игнорируя охрану, Сюй Сян собрал две части обмундирования для новичков:

Кинжал новичка: атака 0-1, скорость атаки 0,8, вес 5. Не может быть продан.

Одежда новичка: защита 0-1, вес 3. Не может быть продана.

Сюй Сян знал, что не такой задачи, которую он бы не смог решить. Единственную уникальную задачу, которую он знал, было «Подземелье» 5-го уровня у мэра в деревне. «Диспут» имеет огромную систему задач, но большинство из них были уникальны. Задача не исчезнет до тех

пор, пока кто-то ее не завершит. Она полностью зависит от игроков.

В своей предыдущей жизни, Сюй Сян дрался в основном с монстрами. И не часто выполнял какие-то задачи. Сюй Сян был вором, который был очень активен на поле битвы. Выполнение задач не было для него главной целью. Даже если задачу и выполнить, то вознаграждение будет очень низким. Таким образом, это затрудняло повышение уровня в «Диспут». Самый высокий уровень был менее 80 за последние два года его предыдущей жизни.

Потому что «Диспут» имеет ограниченное время для игры. Во время своей предыдущей жизни Сюй Сян часто отправлялся на форум или читал книги в имперской библиотеке. На форуме было много введений в задачи и стратегии подземелий, которые игроки завершили. Теперь это бесценное сокровище. Большинство книг в библиотеке касались истории, и это также было очень полезно для выполнения задач в будущем.

<http://tl.rulate.ru/book/3220/179921>