

День X. День, когда для мира открывается мир виртуальной реальности! День, когда все те, кто желал начать новую жизнь, смогут ее начать! В общем, Мировой день для всего мира!

Вы уже чувствуете, как мои штаны наполняются радостью события? Закрыв дело и сдав документы новому помощнику мне дали месячный!! отдых. Так что при старте игры я был во всеоружии. Еда закуплена. Квартира прибрана. Счета за квартиру оплачены. Хорошо бы еще с девочкой было погулять и попроситься на кофе. Но, чего лишен, того лишен.

И вот, как и сказано было за 10 минут до начала, я одел специальный, облегающий костюм и лег в капсулу. Закрывшая крышка моего домашнего гробика, навела меня на мысли о том, что сейчас вырубится свет, и я останусь тут навсегда. Ухмыльнувшись своим странным и своевременным страхам, я стал ожидать начала.

Мир начал изменять цвета сначала что-то вроде света в конце туннеля, а потом современная дискотека. Изменение цвета было, где то минуты две, но в глазах, до сих пор, прыгают зайчики. Дальше были звуки, начиная от пислявого, кончая взрывами.

И тут я неожиданно оказался в спортзале. Передо мной стоит миловидная девушка, одетая в кожаную безрукавку на белую рубашку и облегающие в нужных местах ковбойские штаны.

- Здравствуйте Леонид. Я ГМ-6. Так как пока игра недоступна наша корпорация решила провести тесты что бы ни отнимать время игроков. И так дабы продолжить общения и ввести вас в Зелдоа. Для начала назовите свое игровое имя или как его называют геймеры никнейм.

- Добрый. А куда мне его вводить? Или где мне его написать?

- Как вам удобно можете написать на этом листке бумаги - тут появился столик с листом и ручкой. - Можете сказать вслух и наш ИИ выведет перед вашими глазами ник.

- Хорошо. Я озвучу. Я бы хотел, что бы мой ник был - Сильван.

- Отлично, ник свободен. В целях поддержания атмосферы все ГМ будут к вам обращаться только по игровому имени. И так Сильван сейчас вам нужно будет пройти несколько тестов на восприимчивость. Некоторые будут нестандартными, но все они абсолютно безопасны. Однако наши Юристы просят подписать откат от претензий. Так же вы можете отказаться их проходить, однако ваша восприимчивость будет минимальной. Так же эти тесты можете пройти и потом.

- Я согласен. Где мне расписаться?

- Этого достаточно наш ИИ запротоколировал. И так первый тест будет на вашу восприимчивость к боли. Пройдите, пожалуйста, в эту кабинку.

Тут посреди зала появилась кабинка, напоминающая биотуалеты 21 века. Зайдя внутрь, я оказался в полнейшей темноте. Было немного не комфортно. Потом я услышал странный скрип и, испугавшись, я выставил руки и укололся об стенки, которые были сплошь усеяны маленькими шипами. Заорав благим матом, я почувствовал, как стенки стали сдвигаться. Тут признаюсь вам, я реально струхнул. Забыв, о том, что это виртуальность, я попытался найти выход, бился руками в кровь о стенки. Но двери нигде не было, хотя я отчетливо помнил, что она была сзади.. Начав орать, что бы они прекратили, я почувствовал, как стенки прикоснулись сразу ко всему телу. Не знаю, как они это сделали, но в тот момент, я думал, умру от боли и чесотки. Чесалось все и глаза и там где никогда еще не чесалось. Но спустя секунду, показавшуюся мне вечностью, я упал на колени и снова оказался в том же зале перед ГМ-6. Честно скажу.. первые несколько минут я просто орал и матерился. Вспомнил все ругательства, что слышал в своей жизни и высказал их этой девушке.

- Взгляните на свои руки Сильван. - с жалобной улыбкой сказала она

Посмотрев на руки, я не увидел ни царапины, а на одежде ни единого пятнышка крови. И тогда я понял что не чувствую боли или какого либо неудобства. Это привело меня в чувство, и я покраснел.

- Простите, пожалуйста. Мне там действительно было очень страшно и больно. Так как никогда в жизни не было..

- Ничего страшного. Такая реакция была предугадана и проработана в нашей подготовке. Вы пришли в себя?

- Может, перейдем на ты? А то вы не старше меня, а выкаете. Я не привык общаться с красивой девушкой на вы.

- Хорошо. - тепло улыбнулась она.- теперь следующий тест, ва...тебе должен понравится. Пройди в эту дверь.

Передо мной появилась обычная дверь. Взявшись за ручку, с небольшим содроганием о прежнем тесте, я зашел в нее. Это было, похоже, как будто в фильмах маги открывают телепорт. Дверь в другую комнату посреди комнаты.. Бррр.. Зайдя, я попал в какой-то рай. Я с трудом вспоминаю, что было, помню, мне было, только очень и очень хорошо. В чувство меня привел стакан воды вылитый в лицо.

- Пришел в себя? - по ее веселящимся глазам я понял что это ее любимая часть

- Да. Что это было? Долго я там был? - по моим ощущениям прошла вечность и рождение маленькой вселенной.

- Нет всего 10 секунд. Больше выдержать эйфорию никто не сможет.

- Что у меня дальше? Выкинете в реку в гробу, который обмотаете цепями? С приказом выбраться? – у меня всегда так, как откат, так сразу начинаю глупо и неуместно шутить.

- Нет, до открытия игры осталось 5 минут, поэтому тебе нужно будет пройти еще 1 тест и он самый длительный. Сейчас тут появятся принадлежности для следующего теста. Что нужно сделать, нужно будет догадаться самому. Времени 5 минут

После ее слов она просто пропала, и передо мной появился стол, с какими-то деталями и белая доска с маркерами. Такого теста я никогда не видел и не проходил. Но так как время ограничено начну-ка я с пересчета деталей. Заняло это секунд двадцать, оказалось тринадцать больших и восемнадцать мелких. Записал это на доске потом попробовал соединять, большие с мелкими в разных вариациях и разными комбинациями. Под самый конец не выдержал и нарисовал смайлик на доске.

- Время вышло. Поздравляю с прохождением теста. До старта игры осталось несколько секунд. Там вы узнаете о ваших результатах теста. Мне лишь осталось напомнить, что тест можно пройти в следующий раз только через год реального времени. Благодарю за то, что выбрали нас.

-Спас.... И тут все пропало, и я вновь оказался в темноте.

- Здравствуй Сильван. Теперь настало время выбора. Какой интерфейс выбора тебе удобен?

- Визуально, пожалуйста.. Извините, а кто вы и где?

- Я один из множества потоков Искусственного Интеллекта, который управляет игрой. Я повсюду и наблюдаю за всем. Если понадобится, просто произнеси вслух «Нужна игровая помощь, взываю к духу игры».

- Хорошо. Спасибо.

И так передо мной комната и там стоят 4 статуи, на меня похожие, но переделанные под дух расы и игры. Тут я уже давно решил, что любая другая раса, кроме человека, мне не подойдет. Не люблю я совершенство эльфов или грубые рожи орков, а про небольшой рост гномов я и подавно молчу. Поэтому подойдя к человеку, я положил руку на манекен. Передо мной появилась надпись

«Желаете что-то изменить, в вашей аватаре? Да\нет»

Нажал на ДА. Открылось окошко с возможными изменениями. Кстати, почему-то очень мало что можно поменять. Цвета волос и некоторые части лица. То же пузико, что я наел, не было возможности убрать. Я изменил цвет волос, сделал их шестицветными в дань каждому классу магии, что я когда нибудь изучу. Немного удлинив волосы, заплел из них 6 кос. Изменил цвет глаз на фиолетовый. Так как где то вычитал что это цвет всех цветов. Исправил небольшое искривление своего носа. Остальное оставил, так как есть. Нажал на подтверждение изменений. Над левым плечом манекена появился сжатый кулак, а над правым открытая ладонь, на которой горит светлячок. Так же надписи соответственно слева Воин, справа Маг. Такнул пальцем в мага. Снова темнота. О, появилось окошко с ползунком и текстом.

«Ваш результат теста составил 90% восприимчивости. Поздравляем с хорошим результатом. Если вы желаете уменьшить степень восприимчивости, то снизу находится ползунок, протяните руку и подвиньте его на нужное вам положение»

Ха! Так как я уже решил, что буду магом и буду играть на максимальном уровне. Посмотрим, что за бонусы дадут. Тыкнул в принять.

«Вы выбрали 90%. В связи с этим вы получаете бонус к опыту x2, золоту x2, шанс выпадения вещей увеличен на 1%. Так же вы являетесь одним из первых, прошедших и решивших играть на таком высоком уровне восприятия, Администрация дарит подарок, он будет находиться у вас в инвентаре. Желаем приятной игры!»

Вот это плюшки! Мой хомяк расцеловал меня, за то что я такой уникальный и всея, всея. Тем временем начали проигрывать ролик игры. Видимо хотят оптимизировать заход игроков, что бы не мешали друг другу вначале.

И тут я просто миг спустя появился в центре толпы. Ну как толпы. Вы когда нибудь бывали на митингах или концертах знаменитых групп? А теперь представьте, что в этой толпе, каждый что-то говорит свое и пытается куда то уйти, при этом толкаясь локтями? Так вот это малое отражение того где я оказался. Десятки, сотни, а то и тысячи игроков просто заполнили небольшую площадь.

Для начала надо выбраться из этой вакханалии. Расталкивая, матерясь, пиная тех, кто не уступал, я выбрался из толпы, на широкую улицу с перекрестком. Тут и там бегали игроки. Похоже, более пронирыливые уже начали качаться. Надо бы и мне не отставать и найти для начала учителя, что бы получить свой класс. И так главный вопрос! В какую сторону надо

иди??? По логике если я маг то мне надо идти в сторону, какойнибудь башни. В какой стороне башня? А ни в какой, видно только башни дворца и больше ничего, кроме окружающих домов. Кстати дома похожи на те, что я когда то видел во Франции, ездили с бывшей девушкой как то. Двух- иногда трехэтажные домики стояли на небольшом расстоянии.

Плюнув на все, решил насладиться городом и пройтись по нему, а там и выйду, глядишь на учителей. Прикинув, что да как решил поступить по-мужски и пошел по левой улице. Как же все достоверно сделали все разработчики. Прорисовка и глубина и самое главное ощущения.. Это было похоже на то как я побывал в оранжерее. Сотни самых разнообразных запахов и самое главное никого смога или сгоревшей резины. Вот я дурень! Совсем забыл с этой толкучкой о главном! Надо интерфейс настроить и посмотреть, что тут сделали со стататами персонажа. Оглянувшись, увидел небольшой питьевой фонтанчик и скамейку рядом. Начну, пожалуй, со стататов.

Ник. Сильван 1 ур.

Раса. Человек.

Путь. Маг.

Характеристики.

Сила-1 (Физ урон. Переносимый вес)

Выносливость-1 (Количество ХП(вын\*10). Переносимый вес)

Ловкость-1 (шанс уворота, скорость ф. атаки)

Интеллект-1 (Маг урон.)

Мудрость-1 (Количество МП(муд\*10))

Ф\М защита - 1\1

ХП - 10

МП - 10

Достижения.

Нет.

Очень интересно. Те характеристики, что я увидел, были белыми и с описанием. Тут же было окошко, открывающее серую вкладку, где было очень много параметров, но после каждого стояла цифра 0 и не было описания. Такие параметры как «Удача, Сопротивление магии огня, уворот и т.д.». Думаю, что их надо особым образом открывать. Тогда они и переместятся в основную вкладку.

Теперь надо заняться интерфейсом. Зашел в настройки, тыкнул изменить игровой интерфейс. После этого сделал иконки почти прозрачными для начала. Переместил пиктограмму инвентаря в правый нижний угол. Для меню была функция сокрытия. Теперь, что бы вызвать меню, мне нужно было мысленно сказать "игровое меню". Игровой чат сместил в левый нижний угол. Отдельную вкладку с логом боя и действий вывел и поставил чуть выше чата. Теперь при мысленном сосредоточении они становились более объемными и четкими. Кстати в логах что-то было.

«Поздравляем! Вы один из первых кто ступил на земли Зелдоа! Для всего мира это праздник! Бонус к удвоенному опыту на сутки! Приятной игры»

О как! А я тут городом люблюсь. Надо поскорее заканчивать и топать искать учителя. Никак не могу найти слоты для заклинаний. Неужели тут надо будет, как в фильмах говорить заклинаний что бы они появились.. Ладно там видно будет. Кстати там же подарок от админов у меня в инвентаре. Даже не знаю что сказать.

Легендарная карта первооткрывателя

Создатель. Архимаг Завит

Качество. Артефакт

Свойства. После активации карты, она будет заполняться сама в тех местах, где вы побываете. Так же откроет достижение первооткрывателя.

## Легендарная поясная сумка мудреца

Создатель. Отшельник Гастер

Качество. Артефакт

Свойства. После одевания невозможно потерять или сломать. Сумка заменяет параметры переносимого веса. (Мудрость+выносливость)/2.

Активировал обе вещи. Такие подарки вначале игры просто бесценны. После одевания карты у меня появилась пиктограмма карты, и я ее перетащил в правый верхний угол. После активации мне открылся небольшой участок, который я прошел. В карте было возможно масштабирование, но так как я прошел всего ничего то и далеко отдалять или приближать толку не было. Карта показывала немного. Сумка тоже обрадовала. Ведь для мага при фарме самое болезненное это оставленный дроп. А из-за того что много таскать не выходит, ибо малое значения силы, этот артефакт становится философским камнем для мага. Да и достижение для начала игры просто читерское.

«Поздравляем! Вами получено достижение «Первооткрыватель». Теперь при открытии нового достижения, подземелья, локации, расы, монстров и чудовищ, вы получаете удвоенное количество бонусов.»

Так что с этим достижением можно стать топ 1, просто стараясь найти что-то новое. Ладно, посидели пора и учителя найти. А то скромный 1 лвл в течении получаса, меня немного напрягает. Дальше я направился вдоль улицы, поглядывая по сторонам. Увидел старушку, что подметала на своей территории дома.

- Здравствуйте. Извините бабушка. Не подскажите где мне найти учителя магии Земли? А то я здесь новичок и похоже заблудился.

- И тебе, милоч, не хворать. От чего ж не подсказать. Прямо по улице иди, дойдешь до крепостной стены, поверни направо и иди до красного дома за ним будет ваша магическая школьня.

- Спасибо огромное! Хотите, помогу вам подмести, в благодарность за дорогу?

- Ну помоги, старушенции. Держи метлу.

«Вами получено задание.

Подмести двор.

Награда 2 опыта.»

Взяв в руки метлу, я почувствовал какая она оказывается тяжелая. С горем пополам, минут за 5, я управился с подметанием и был вознагражден.

«Получено 8 опыта(2\*2х\*2х).»

Еще раз, поблагодарив бабулю, я побежал получать свой класс. Через некоторое время, я был перед открытыми воротами, в которое входило множество таких же новичков, как и я. Спросив у привратника, где мне найти учителя Земли, отправили на полигон, который находился за зданием школы. Интересно, что после меня игрока отправили учиться магии огня в здание. Хмыкнув, я отправился на полигон. Обойдя здание, я услышал крик.

- Поберегись1!!!

После этого меня накрыла огромная тень. Я почувствовал, как мои кости превращаются в труху и меня размазывает на мелкие частички. Это ощущение продлилось мгновение, и я оказался в каком-то храме. Чувствую себя просто разбитым. Надо глянуть, что там в логах.

«Вами получен смертельный магический урон -10000ХП. Вы погибли.»

«Поздравляем! Вами открыто Уникальное достижение «Первая душа Смерти». Достижение

«Первооткрыватель» преобразовало Уникальное достижение «Первая душа Смерти» в Мифическое Достижение «Первенец Смерти». Теперь после опустошения вашей жизни или получения смертельного урона вы в течении 1 секунды (0.5с\*2) сможете продолжать драться.»

«Поздравляем! Вами открыты достижения «Раздавленный 1-2-3-4-5ур.(макс)». Достижение достигло максимального уровня и переименовано «Стертый в пыль». Достижение «Первооткрыватель» преобразовало достижение «Стертый в пыль» в Уникальное Достижение «Мягкотелый». Теперь вас невозможно убить смертельным уроном (50% от достижения «Стертый в пыль» \*2),удар со с.у. игнорируется.»

(П.А. Смертельным уроном в Зелдоа являются удары, которые могут привести к моментальному летальному исходу. Приведу пример для того что бы стало понятнее. Если маг атакует вас огненным шаром и наносит урон больше вашего хп. То это не является смертельным уроном, так как маг просто вас поджег, но вы еще можете что-то делать. А если маг использует тот же самый огненный шар, только у мага урон будет больше вашего хп, хотя бы в два раза, то это будет смертельным уроном, так как маг превратит мгновенно ваше тело в пепел.)

«Поздравляем! Вами открыта характеристика «Сопротивление земли 1 ур.»»

«Поздравляем! Вами открыта характеристика «Удача» - Влияет на успешный шанс чего либо.»

«Поздравляем! Вами открыта характеристика «Стойкость» - Понижает порог болевых ощущений.»

Да уж, надавали за первую смерть нехило плюшек. А достижения, так вообще сделали из меня имбу. Встряхнувшись и вспомнив, как я умер, по коже пробежали мурашки, отправился к выходу из храма. Там меня встретил служитель в серой рясе.

- Ава скрес. Здравствуй, малек. Даже не знаю поздравить тебя или погоревать вместе с тобой. Только появился в нашем мире, а уже умудрился погибнуть. Хорошо, что ты еще 1 уровня. Помни! Что после 10 уровня ты будешь за смерть терять четверть уровня, и так до того момента пока не станешь минимального 10 уровня. Вещи ты потеряешь тоже после 10 уровня. Шанс их выпадение зависит от их качества. Остальное тебе расскажет твой будущий учитель,

он, кстати, под дверьми храма, стоит, ждет тебя.

От обалдения и количества полученной информации я лишь только и смог сказать

- С-спасибо за информацию. Ну, я пойду?

- Иди, иди, да пребудет с тобой удача. – он сделал круговое движение руками и как будто поставил в центре круга точку.

«На вас наложено «Благословление удачи 2 ур.» Ваша удача удваивается. Время действия 24 часа.»

Вот это служитель. Непростой дядька вышел меня встречать, явно не простой. Как бы ни сам глава храма. Ладно, он там что-то говорил про учителя. Надо посмотреть, что за чудо зверь там. Выйдя из храма, я увидел его. Мужик. Судя по возрасту лет 40, невысок, на лице аккуратные усики и борода. Одет в коричневые охотничьи штаны, на крепком теле одета куртка, которую мой дед называл кафтаном. В руках он мял свой котелок.

- О! Вот и вы молодой человек. Я вас даже заждался и думал, что убил вас конечной смертью. А оказалось что вы из пришлых. Позвольте принести глубочайшие извинения, за то что вышла такая ситуация. Я проводил эксперимент на школьном полигоне и, кажется, магическая преграда не выдержала удара, а маленький кусочек вылетел за пределы. Я рассчитывал, что мой щит и слабый барьер школы смогут остановить в случае чего взрыв, а вон оно как вышло.

- Эмм. Здравствуйте. А вы кто собственно?

- Ах, да простите мне мои манеры. Гроссмейстер Земли Малик 323ур. Являюсь учителем магии Земли в столичной школе магии.

- Очень приятно, меня зовут Сильван. Я собственно и искал вас, что бы изучить магию Земли.

- Похвально молодой человек. А вы уверены, что хотите сделать своей основой школу Земли? Ведь основное направление очень важно. Почему не та же школа Огня? Или Воздуха?

- Я почти уверен что почти все пришлые побегут изучать именно эти направления из за их огромного урона. А я буду помогать станами, сдерживанием и защитой. Тем более я буду дополнительным уроном в группе, мало ли какие монстры встретятся. Может урон огня подведет, а вот земля будет в самый раз.

- Потрясающая логика для столь юного возраста! Да и простите, что вот так расспрашиваю вас, из пришлых ко мне еще никто не подходил, что бы стать учеником, поэтому мне и было интересно, что же подвигло вас выбрать путь Земли. Раз вы решили стать учеником магии Земли, то пойдете со мной. Я проведу ритуал принятия в ученики в школе.

- Конечно. И можно попросить учитель?

- Да я слушаю.

- Вы не против, если мы перейдем на ты? И скажите мне, как обращаться к вам.

- О! Это так заведено у вас пришлых? Хорошо! Можешь звать меня учитель или гросс Малик. Я же буду тебя называть по имени. Договорились?

- Конечно учитель!

Потом мы пошли в школу. По пути к ней я размышлял, на тему того толи мне достался своеобразный учитель, толи все учителя такие. Не буду замарачиваться. Главное что я наконец-то нашел учителя и теперь стану магом Земли. Придя в школу, мы так же пошли обходить здание, в сторону полигона. Я когда проходил тот угол, невольно вздрогнул всем телом. Но, все обошлось, и мы пошли дальше. Пройдя полигон площадь, которого напоминала площадку для игры в баскетбол, подошли к двери в небольшой домик.

- Ты уж извини, что не в главном здании будем проводить. Там сейчас народу столько, что пока дождемся своей очереди, пройдет не один час. А тут у меня в лаборатории стоит алтарь земли. Я, знаешь ли, очень много экспериментирую и мне требуется прорва манны. Поэтому, я и выбил себе у главы школы разрешение на установку алтаря. Ты знаешь, что такое алтарь?

- Нет, учитель. Но позволю себе сказать, что алтарь вроде надо заполнять дарами? Ведь так же действуют алтари богов?

- Верно ученик! Только алтари богов заполняются дарами физическими, такими как золото, тела, вещи. А вот магические алтари, вроде моего, заполнить можно, только пожертвовав стихии свою манну. Причем всю, которая есть.

- Понял. Запомню это.

- Так, а теперь встань вот в этот круг и подожди минутку, мне нужно будет настроить алтарь.

Встав, куда мне показал Малик, я почувствовал, как вокруг меня как будто уплотнился воздух. А тем временем учитель сделал несколько пассов и что-то начертил на алтаре.

- Вот так будет отлично! Теперь Сильван положи руки на алтарь и повторяй за мной, слово в слово.

- Хорошо.- я положил руки на алтарь и почувствовал как в меня будто начали заливать энергетики. Стало так хорошо и хотелось движения, что я дернул рукой.

- Не вздумай шевелиться! - тут же припечатал к алтарю мои руки учитель. - а теперь говори. Я Сильван из пришлых.

- Я Сильван из пришлых.

Алтарь начал светиться.

- Согласен встать на путь познания магии Земли.

- Согласен встать на путь познания магии Земли.

По алтарю начали пробегать какие-то странные серые всполохи.

- И прошу Гроссмейстера Земли Малика стать моим учителем.

- И прошу Гроссмейстера Земли Малика стать моим учителем.

Тут всполохи побежали по моим рукам и меня нехило так трянуло

- Отныне и вовек мой путь Земли станет первым.

- Отныне и вовек мой путь Земли станет первым.

После этих слов начало дрожать все. Посыпались колбы со стола учителя. Мне даже показалось, что пол волнами начал ходить.

- Что-то тут не так. - обеспокоено сказал учитель. - так быть не должно.

Потом, я услышал у себя в голове голос. Он был похож на раскаты грома, но в то же время был очень мягким и успокаивающим..

- Так ты первый пришлый, кто стал моей частичкой. Очень хорошо. Я вижу что твой выбор от души, и я вижу что твой потенциал бесконечен, в отличии от местных. Поэтому получи мой дар. И запомни одну вещь. Если я призову тебя, и ты откажешься помочь мне, когда я буду в

этом нуждаться, награда обернется проклятьем. И я отвернусь от тебя навсегда..

После этих слов лог запестрел сообщениями. Но я смотрел, как от алтаря протянулась каменная женская рука и погладила меня по щеке. Ощущение такое, как в детстве меня мать похвалила и погладила по щеке, так приятно. Рука убралась в алтарь, а мне нужно глянуть, чем же меня одарили.

«Поздравляем! Вы получили класс «маг Земли». Достижение «Первопроходец» преобразовало ваш класс «маг Земли» в мифический класс «Земляной». Теперь вы единственный в своем классе.»

«Поздравляем! Вы получили уникальное достижение «Один такой уникальный». Достижение «Первопроходец» преобразовало достижение «Один такой уникальный» в мифическое достижение «Миф Зелдоа». Репутация со всеми нпс, увидевшими это достижение, заинтересованность (нейтральное\*2). +20(10\*2х) к основным характеристикам.

«Поздравляем! Вы получили достижение «Увидевший бога Земли». Достижение «Первопроходец» преобразовало достижение «Увидевший бога Земли» в Уникальное достижение «Давший Имя Богу Земли». Введите имя\_\_ (подумав, я остановился на красивом имени Матрена). Теперь ваша репутация с богиней Матрена восхищение. +10(5\*2х) к основным характеристикам.»

«Поздравляем! Вы получили Уникальное достижение «Первое Восхищение с богом». Достижение «Первопроходец» преобразовало Уникальное достижение «Первое Восхищение с богом» в мифическое достижение «Любимец богов». Теперь вам проще добиваться восхищения у других богов (вы получаете +2(1\*2х) ступени отношения с любым богом. +20(10\*2х) к основным характеристикам.»

Вот это достижения!!!!!! Да я же теперь просто буду тем самым нагибатором! Так что там еще за системки.

«Ваша характеристика «Сила» достигла 50. Вы получаете Ачивку «Силач 1 ур» +10 к ф\урону +5 кг переносимого веса.»

«Ваша характеристика «Выносливость» достигла 50. Вы получаете Ачивку «Атлет 1ур» +100Хп +10ф\з +5кг переносимого веса.»

«Ваша характеристика «Ловкость» достигла 50. Вы получаете Ачивку «Ловкач 1ур.» +1% критического удара.

«Ваша характеристика «Интеллект» достигла 50. Вы получаете Ачивку «Умник 1ур.» +10м\урону. +5% шанса изучения.»

«Ваша характеристика «Мудрость» достигла 50. Вы получаете Ачивку «Мудрец 1ур.» +100МП +10м\з»

Неплохо! Даже ШИКАРНО! Эти статы на вес золота всегда, а уж сейчас вначале игры просто бесценны! Тут меня отвлек учитель. Он просто упал на задницу, и сидит с открытым ртом и выпученными глазами.

- Гросс Малик вы в порядке? – спросил я у него с улыбкой до ушей. – может вам принести водички? И закройте уже рот, а то муха залетит!

- Но.. но... но .. как? Столетиями боги молчали.. Когда нас истребляли полчища монстров никто из богов не стал вмешиваться.. Неужели вы Пришлые можете дозваться до них? Но так не может быть.. И эта рука... Неужели богиня отметила тебя? И ты правда дал ей Имя?

- Учитель встаньте для начала! – я просто не мог убрать улыбку с лица, он так потешно сидит и что-то говорит и спрашивает.

- Давай, ты сначала мне расскажешь, а потом я уже подумаю вставать или в обморок мне падать..

- Ну как скажете. Да я дал богине Земли имя Матрена. Почему Матрена? Потому что мне так подсказала интуиция. Да и кажется мне, что это самое подходящее имя для бога Земли. Насчет отметила, не знаю, но она сказала, что я буду должен ей помочь и теперь у меня с ней репутация Восхищение. И да, скорее всего после нашего прихода в Ваш мир многое изменится. И Учители вам тоже надо измениться и начать принимать реальность.

- Да ты прав. Всего то, 1 уровень, а такие вещи говоришь правильные. – Учитель встал, отряхнул штаны. – Удивил ты меня. А за прожитое время я думал, что стал более мудрым и знающим. Как оказалось это не так.

- Это вы только меня увидели. Думается мне, что учителя преподают другие стихии уже столкнулись и тоже не мало удивились, когда пообщались с Пришлыми.

- Надо будет поговорить с Агерсием. Он преподает стихию Огня. И мой лучший друг. Если ты так говоришь, то нам с ним будет о чем поговорить за стаканчиком.

- Кстати Учитель. А что за класс у меня теперь «Земляной»? – спросив это, я понял, что сейчас произойдет очередное крушение учителя на пол. Подскочив к учителю, удержал его за руку и посадил на табуретку.

- Ка.. как ты сказал? – поперхнувшись и с широко открытыми глазами спросил у меня. – Земляной? Может ты перепутал что то?

- Вроде нет вот смотрите. – я открыл свою статистику для просмотра всем. – Видите Путь. Маг Земли. Класс. Земляной.

- Мифический класс... Если бы своими глазами не увидел, то никогда бы не поверил. Земляными называли магов, которые достигли самых высоких вершин в освоении магии земли. Они были самыми ценными магами для гномов. На определенном расстоянии они чувствовали всю землю и могли показывать месторождения. Их заклинания просто перекраивали ландшафт. Я не говорю про то что места где Земляной накинул благословление могут плодоносить веками не истощаясь. Вот какова была сила этих магов. Но Это было тысячелетия назад. И с тех пор только гроссмейстеры магии которые посвятили всю свою жизнь и свои перерождения только изучению магии Земли знали о том что они когда то существовали.. А теперь появился ты..

- Так это же здорово Учитель! Вы только поймите, что будете учить первого за столько времени Земляного! – говорил я это, а в голове крутилось, может мне дадут кучу уникальных заклинаний. – Что скажете?

- Здорово конечно Сильван. Но ты пойми. Что я могу научить тебя только стандартным заклинаниям. Тем, которые знаю маги Земли. Нет, конечно, я и сам знаю пару тройку уникальных и редких заклинаний. Но ты их не сможешь выучить. Ты же впервые стал магом так?

- Да. В моем мире магии нет. А к чему вы клоните? Почему не смогу изучить? У меня маленький уровень? Так не проблема я смогу быстро вырасти.

- И в уровнях тоже проблема. Но самое основное, что заклинания имеют шанс изучения. Вот посмотри сам.

Малик протянул мне свиток. Открыв свойства, я понял, что какой-то халявы с сотнями тысяч заклинаний врятли будет.

«Заклинание «Каменная Тюрьма Бур».

Редкость. Редкое.

Шанс изучения 55% .

Расход манны. 1000.

Вокруг цели появляется земляная решетчатая тюрьма 1x1x1 метр, удерживающая цель на 10 секунд. Откат 1 минута.»

- И свитков не так много как ты понимаешь. Ведь что бы сделать такой свиток нужна, профессия "Заклинателя" и определенный уровень владения заклинанием, и чем он выше, тем больше шансов на изучение.

- Да с этим будут проблемы. Но что же мне делать тогда?

- Думаю, для начала возьми вот эти три заклинания. Надеюсь, ты сможешь изучить все три. Если что я дам еще. Запас есть, это школьные стандартные заклинания. Они помогут тебе в путешествиях. Потом, как они достигнут 5 уровня, приходи, я постараюсь подготовиться. Найду коллег, сообщу о радостном известии и попрошу в помощи. Но помни ученик, что это будет не бесплатно. Будь ты местным, мы бы помогли тебе, потому как для своей земли мы делаем все, что бы выжить. Вас же пришлых мы не знаем. Поэтому извини, но будь готов платить.

- Думаю, с этим не возникнет проблем. – сказал я беря свитки. – Учитель. Можно еще вопрос?

- Спрашивай.

- Не могли бы вы дать мне какие нибудь еще свитки? У меня пока нет денег, что бы их оплатить. Но я обещаю, что все верну.

Малик впал в задумчивость. Пройдя по лаборатории пару раз, он сказал

- У меня будет для тебя задание. Я выдам авансом тебе два необычных свитка с заклинанием Шипы. Больше не проси. Я тебя слишком мало знаю. Согласен?

- Конечно! Что за задание, учитель?

- Неподалеку от столицы есть бывшая шахта. Там завелись странные монстры. Тебе же нужно будет уничтожить ее и на 3 уровне шахты разобрать завал, для рабочих. Отчитываешься Мастеру Коли, дай карту я отмечу тебе, где живет мастер и саму шахту.

«Внимание вам предлагают задание. Очистка шахты.

В Медной шахте завелись монстры, которые не хотят оттуда уходить. Помогите шахтерам очистить шахту. Уничтожено монстров 0\100.

Дополнительное условие. Разобрать завал магией Земли.

Награда. Два свитка с необычным заклинанием «Шипы». Вариативная награда от Мастера Коли.

Что бы принять задание скажите Да согласен или Нет не согласен.»

- Да я согласен. Помогу и сделаю все что в моих силах. – улыбаясь сказал я. Все же надо как то с этой улыбкой бороться. А то скоро она ко мне приклеится. Буду ходить, и пугать всех хмурых людей.

- Отлично вот твои свитки. Надеюсь, тебе повезет и ты их изучишь. А теперь уходи мне тут еще прибраться нужно и потом заняться делами. В ближайшее время меня не будет и меня подменит мой бывший ученик. Его зовут Левион. Я ему скажу о тебе, так что если я не успею к тому времени, как ты поднимешь свои заклинания на нужный для поднятия уровень, поможет он. Я ему еще скажу, что бы не сильно много денег с тебя брал.

Вот ведь жук хитрый. Наверняка «опоздает» и будет наблюдателем. Ну и ладно я и так получил

больше, чем мог. Грех жаловаться.

- Спасибо огромное учитель. Надеюсь мы увидимся и я стану сильнее. - сказав это я вышел из лаборатории.

Так и куда теперь мне направляться? Хотя надо сначала глянуть, что у меня там со стататами и изучить свитки. И так статаы.

Ник. Сильван 1 ур.

Раса. Человек.

Путь. Маг.

Класс. Земляной.

Характеристики.

Сила-51

Выносливость-51

Ловкость-51

Интеллект-51

Мудрость-51

Удача - 1

Сопротивление Земли 1ур. - 1%

Ф\М защита - 1\1

ХП - 610

МП - 610

Переносимый вес.  $51\text{кг}((51\text{муд}+51\text{вын})\backslash 2)$

Боги покровители.

Матрена - Восхищение

Достижения.

Первопроходец.

Первенец смерти.

Мягкотелый.

Миф Зелдоа.

Давший Имя Богу Земли.

Любимец богов.

Потрясающие статьи для 1 уровня. Да и вес таскать я могу приличный. А достижения то достижения.. Так надо собраться! Пара ударов по щекам. Свитки что там.

«Свиток с заклинанием «Булыжник бур.»

Редкость. Обычная. Качественное.

Шанс изучения. 96%

Расход манны. 5

Урон 10

Время каста 1с.

Перезарядка 10с.

Дальность 5м.

Создается камень, который летит по прямой в цель.»

А меня же была ачивка +5% так это по идее 101% результат. Больше ста. Надо изучить. Открыл свиток и начал смотреть на символы, которые были на нем изображены. Спустя минуту я понял, что запомнил и знаю, как применять заклинание. Одновременно с этим свиток, рассыпался искрами и у меня перед глазами появилась иконка с этим заклинанием. Передвинув ее, чуть ниже сделал прозрачной. И потом прочитал примечание, что отобразилось в логе.

«Поздравляем! Это ваше первое заклинание. Что бы им пользоваться вы можете мысленно нажимать на иконку с заклинанием или же просто перевести его в режим жеста. «показывают анимированную картинку как человек в мантии делает движение будто бросает камень. Так же вы можете сделать голосовую команду. «На нем показали, как маг кричит заклинание». Так же с приобретением других заклинаний вы можете комбинировать эти возможности. Желаем вам приятно игры!»

Прикольно сделали. Поставил на заклинание голосовую команду «Камень». Попробовал кастануть, крикнув, но выскочила такая надпись.

«В черте города запрещено использовать магию.»

Ну и ладно. Подумаешь, на мобах потом оттянусь, а пока надо изучить еще два заклинания. И так первое.

«Свиток с заклинанием «Пылевые руки Бур.»

Редкость. Обычное.

Шанс изучения. 95%

Расход манны. 20.

Стан 1с

Шанс прохождения 10%

Время каста мгновенно

Перезарядка 10с.

Дальность применения 5м.

Заклинатель создает руки из пыли, которые задерживают врага на месте ослепляя.»

Маленький шанс, но надо брать что есть. Спустя минуту.

«Изучение прошло успешно. Вы изучили заклинание «Пылевые Руки»»

Поставил так же на голосовую команду.

- Руки! - крикнул я и почувствовал себя дураком.

«В черте города запрещено использовать магию.»

Щеки стали пылать и я решил что лучше изучу третье и пойду наконец-то качаться. И так третье заклинание.

«Свиток с заклинанием «Песочная ямка Бур»

Редкость. Обычное

Шанс изучения. 95%

Расход манны. 10

Размеры ямы 1x1 и глубиной 10см.

Замедление 20%

Радиус применения 5 м

Время каста 1 с.

Откат 10 с.

Создает яму наполненную песком. При попадании врага в яму, он немного замедляется.»

Спустя минуту изучения выскочила табличка.

«Изучение прошло успешно. Вы изучили заклинание «Песочная ямка»»

Решил оставить на иконке. Теперь что бы его скастовать надо просто мысленно тыкнуть в иконку и через секунду появится передо мной ямка. И так заклинания изучены, а мобы не тронуты, так что надо двигать в сторону выхода из города и опробовать свои силы. А собственно куда мне идти?... На карте только отметки, а не открытая местность. Эх, пойду-ка я спрошу у нпс. Кроме них мне поможет только рандом. Выйдя из Школы, я увидел мимо пробегающих игроков разных рас. Все спешат качаться. Мимо прошел хорошо одетый мужичек и я решил, что это явно не геймер.

-Извините, пожалуйста, что Вас отвлекаю. Но не могли бы вы подсказать, в какой стороне ближайшие ворота выхода из города?

- А пришлый. У тебя есть карта? Я отметил бы на ней, а то объяснение займет много времени, а я спешу.

- Да, конечно, вот. – я протянул ему карту. Стоит сказать, что карту можно показывать другим и копировать. В инвентаре она показана как клочок бумаги, который ничего не весит.

- Вот тут я нарисовал маршрут он пропадет после того как ты доберешься до ворот. У тебя очень хорошая карта. – Он отдал мне карту и ушел.

- Спасибо вам! – говорил я это уже ему в спину.

А нехило мне идти. Судя по карте и маршруту минут 10 займет это точно. Идя по маршруту, я смотрел на домики и отмечал места, где я видел лавки. Ведь я еще вернусь и надеюсь не с пустыми руками. Вот и лавка Алхимика была пройдена и отмечена. Пройдя еще, увидел, лавку старьевщика. С призывной надписью «Скупаю все! Продам все!». Отметил и ее. Пройдя еще пару минут, я свернул за угол дома и увидел крепостные ворота. Через них как раз проезжала карета. Подойдя к воротам, я увидел что их охраняют два стражника, закованные в броню и 150 уровня. А рядом стоит маг 120. Проходя мимо них, я услышал в спину

- Пришлый не забудь что выход из города бесплатный, а вход медяшка.

Обернувшись, увидел, что кричал мне маг. Я пожал плечами и пошел дальше. Медяшку зарабатывать, так сказать. Выйдя из ворот, увидел перед собой небольшие строения, которые тянулись вдоль дороги. Решив, что вратли прямо под стенами будут мобы. Я пошел по дороге. Через минуту увидел вывеску таверны «Около Ворот». Видно тут остаются те, кто не успел до закрытия ворот.

Пройдя до конца мини улицы, вышел к полям, на которых носились игроки. Кто то убивал зайца, а кто то бежал от крота. Геймеров тут было человек 10, видно те кто быстрее всех выбрался из города и решил что мобы интереснее, чем скучные городские квесты.

Мимо меня пронеслась миленькая эльфийка, а за ней бежала лиса. Я не долго думая, крикнул

-Камень! - и в лису полетел небольшой камешек, с нехилой такой скоростью, врезавшись в лису, мгновенно ее убил.

=Вы нанесли -142 урона монстру «Лиса Зур». 0\100 ХП. Монстр погиб. Получено 24(6x2x2)опыта.=

«Поздравляем! Вы получили 2 уровень.14\40 Свободных очков характеристик 5.»

«Поздравляем! Заклинание «Булыжник» поднялось до 3 уровня.

Нехилый у меня урон. Ваншотнул моба 3 уровня. И кстати, почему у меня такой большой домаг? Тут подала голос эльфийка

- Спасибо! Ты меня спас. Я ее подцепила, когда добивала кролика. А она из кустов выпрыгнула. А как ты ее сваншотил на 1 уровне? Ты кто по классу?

- Не за что. Маг земли я. Просто заклинание критануло, ничего необычного. - говоря это я думал что не стоит рассказывать всем о своем преимуществе.

- Да? Так здесь заклинания тоже критуют? Буду теперь знать. Может вместе пофармим? - стала строить мне глазки.

- Нет извини. Я бы хотел немного поиграть соло. Почувствовать мир побить монстров. Если хочешь, добавь в друзья, может, потом сходим в данж.

- Оки. Лови приглашение.

«Игрок Нюрра хочет с вами дружить Да\нет»

Тыкнул в да и помахав ручкой, пошел дальше. Надо глянуть, что дало мне такой большой урон. Так 51 от интеллекта. 10 от самого заклинания. 10 от ачивки за 50 статов. А откуда еще? Так в достижения нету ничего. Так вот появилась вкладка Боги покровители. Восхищение Матрена. Стоило сфокусировать взгляд, появилось окошко с описанием.

«Матрена относится к вам с Восхищением! Сила заклинаний основанных на магии Земли +100%»

А вот и недостающее. Боги дают плюшки при хорошей репутации. Надо будет попробовать прокачать еще у когонибудь репу. Открыл Вкладку меню, там нашел Блокнот. Вынес его на открытый просмотр и повесил справа над Логами. Записал в него то, что нужно посмотреть и узнать о репутациях с богами. Многие не любят записывать и потом забывают, что им нужно сделать. Работа в юридической фирме быстро от этого отучает. Слишком многое надо помнить, что бы все держать в голове.

Пока просматривал вкладки прошел немного и оказался на опушке леса. В пределах видимости ходили лисы и кабаны. Решив немного поэкспериментировать, я подошел к кабану 4ур. Выглядел он злобным и ростом был со среднюю собаку. Не долго думая, я скастовал на него пылевые руки. В логах замелькало. Появились две пыльные руки, которые протянулись к кабану и сагрили его. Стоял я на максимальной дальности от кабана 5м. Скастовал перед ногами ямку. В которую кабан, спустя секунду, влетел и кувыркнувшись врезался в меня. Больно заразза...

= Вами получен урон -23ХП от Кабан 4ур. 587\610хп.=

Решив, что боль это не для меня кастанул Булыжник, пока еще эта туша вставала на ноги.

-Камень!

=Вы нанесли -142хп монстру Кабан 4ур. 8\150хп.=

Не растерявшись, пнул ногой, вставшего напротив, кабана. Ему этого хватило и он сдох.

=Вы нанесли -30хп урона монстру Кабан 4ур. 0\150. Монстр умер. Получено 32(8x2x2) опыта=

«Поздравляем! Вы получили 3 уровень. 6\80. Свободных очков характеристик 10.»

Надо глянуть, что там, у кабана с подарками мне. Коснулся тушки кабана. Открылось окошко, в нем была только пара медных монет. Стоп, а где моя законная шкура? Где клыки или на худой конец мясо?? Не может такого быть. Взял медные монеты. Закрыл окошко. Труп кабана все еще лежал и не пропадал. Эх, был бы ножик, можно было бы пошаманить над трупом, а так остается только смотреть. Спустя минуту трупик кабана истаял в воздухе. А невдалеке появился новый кабанчик.

Записал в блокнот узнать насчет шкур и дропа с монстров. Так есть 10 очков. Хм... стоит ли сейчас думать, как развиваться или отложить. В принципе никто не мешает мне, потом распределить. Оставлю. Вылезу из капсулы, и наверняка будут заметки игроков. На них потом буду ориентироваться. Сделал еще запись о раскачке.

Что у нас там? Думаю, что мне самое-то стоять на кабанах. Решено, остаюсь здесь. Следующего кабана встретил во всеоружии. Он даже не нанес мне урона. После камня я просто пропустил его мимо себя и пнул. С него выпало еще несколько медных монет. Убив еще двоих кабанов, выскочила системка.

«Поздравляем! Вы получили 4 уровень. 22\160. Свободных очков характеристик 15.»

Оглянувшись, увидел, что кабаны отреспились и можно продолжать. После убийств еще четырех кабанов, появилась система о повышении «Булыжника» до 4 ранга. После пятого, выскочило это.

«Поздравляем! Вы получили 5 уровень. 22\320. Свободных очков характеристик 20.»

«Герой! Ты достиг 5 уровня. Теперь каждые 5 уровней у тебя будет возможность взять 1 неклассовое умение.»

Так что еще за умения. Пройдем по ссылке.

«Умение - дополнительные возможности героя, не связанные с каким либо классом. Таковым может быть Ночное зрение, Игнорирование брони противника, Лагерь и многие другие. Умения имеют прогресс и могут, как усилить ваш класс, так и быть вам бесполезными. Будьте аккуратнее выбирая их.»

Забавно сделали. Хотя я думаю, что это просто очередной ляп. 5 уровней умение. Это к 100 уровню 20 умений. Если брать что-то на усиление магии.. Так надо записать в блокнот. Гляну и разберусь потом. А сейчас надо максимально прокачаться. Пока есть баф на суточный удвоенный опыт. Разобравшись с ближайшими делами, я отправился дальше вглубь опушки. Думается мне что лучше постоять на более высоких мобах. Спустя пару минут ходьбы увидел полянку. На ней бегали волчата 5-7 уровней. На всю поляну их было штук 12. Идеально для прокачки. Главное не зацепить других пока бью одного. Сагрив ближайшего 5 уровневого волчонка «Пылевыми руками», я увидел картину «как волки чихают». Это было настолько мило и забавно, что я не удержался и рассмеялся. А волчонок тем временем подбежал ко мне и больно так укусил за ногу.

=Вам нанес урон волчонок 5ур - 15хп.=

=На вас наложен эффект «Рваная рана» вы теряете 1хп каждую секунду в течении 20 секунд=

Смех как рукой сняло. Сразу начал кастовать все.

-Камень!

=Вы нанесли -142ХП монстру волчонок 5ур. 108\250хп=

Дальше была яма, в которую он упал. Я подскочил к волчонку и ударил ногой. И получил сразу же в ответ.

=Вы нанесли -24 Хп монстру Волчонок 5ур. 84\250хп=

=Вам нанесен урон -24ХП монстром Волчонок 5 ур.571\610хп=

=Вы нанесли -28ХП монстру Волчонок 5ур. 54\250хп=

=Вам нанесли -30 Хп монстром Волчонок 5ур. 541\610хп=

=Вы нанесли -14 Хп монстру Волчонок 5ур. 30\250хп=

=Вам нанесли -27 Хп монстром Волчонок 5ур. 514\610хп=

=Вы нанесли -41 Хп монстру Волчонок 5ур. 0\250хп. Монстр погиб. Получено 40(10х2х2) опыта.=

В ушах стучало. Казалось будто, сердце просто выскочит из груди. Не выдержав стояние на ногах, сел на задницу и облокотился на дерево. Это не бои с кабанами, которые ничего не могли сделать мне. Эта зверушка заставила меня почувствовать, что такое 90% восприимчивость. Надо отвлечься и посмотреть что мне за него дали. В открывшемся окошке я увидел только те же медные монетки в количестве 7 штук. Тут явно что то не так. Похоже нужно умение на сбор трофеев или какое то свежевание.

=Вам нанесен урон от эффекта «Рваная рана» -1хп. 513\610хп=

Еще и этот дот висит. Кстати вот интересно, как будет проявляться регенерация тут. Ведь волк меня нехило покусал. Еще и рана там, где он укусил, выглядела не очень приятно. Из нее текла кровь. Спустя некоторое время увидел системку, и рана просто стянулась в след от укуса.

=Вам нанесен урон от эффекта «Рваная рана» -1хп. Эффект закончился. 502\610 хп.=

Решив, что наблюдать надо в спокойном месте, отошел от поляны и сел под деревом, похожем на нашу березу. Спустя минуту раны начали стягиваться. Краем глаза отметил, что полоска хп поднимается. Для того что бы восстановить 108 хп мне понадобилось около 5 минут ожидания. Эт как же тогда игрокам качаться тут? Может быть, я опять туплю и чего-то не то делаю. Запишу в блокнот, чтобы не забыть узнать на тему как люди фармят. Может я такой неудачник, ведь если бы не дополнительные статьи, то я бы умер после двух трех укусов. Посидев еще пару минут, морально стал себя накручивать на продолжение боя. Ведь если бы я не отвлекся на его няшность, то смог бы нанести ему лишний удар. А может попробовать побегать от него? Боль терпеть очень не хочется. Ведь у булыжника там откат вроде 10 секунд. Надо глянуть. А куда кстати смотреть??? Сфокусировал взгляд на панель со скилами. Там только возможность выбора использования. Открыл меню, полазив, нашел вкладку заклинания. Тут же стояло примечание.

«Будьте аккуратными при выборе овеществления книги Заклинаний.»

Ниже стояли строчки о том, что книгу можно проявлять в руках. Можно вывести в виде специальной иконки. Можно оставить так, как есть. Не знаю как все, а я всегда хотел подержать в руках книгу заклинаний. Выбрав в меню возможность проявления книги, выскочила надпись.

«Для проявления книги требуется 10% вашей маны. Так же книгу могут украсть, но через сутки она возвращается к владельцу. Могут уничтожить, Случайное понижение уровня заклинаний. Вы так же можете передавать ее для просмотра и давать разрешение на копирование заклинаний. Вы уверены что хотите проявить Книгу? Да\нет»

Честно говоря, я тут задумался. С одной стороны полезно в плане обучения с другой, то что украдут и уничтожат может сильно понизить в магическом плане. Хотя мысли о фолианте с заклинаниями в руках не выходила из головы. И я тыкнул в да. Сразу после этого моим телом будто кто-то начал управлять. Встав на ноги, я начал произносить какие-то несурзные слова, вокруг рук начало светиться воздух. Резко выкрикнув, в руках у меня появилась книга и я бы даже сказал талмуд. Размером с локоть и одной рукой ее достаточно тяжело было держать. Тут появились системки.

«Поздравляем! Вы получили «Книгу Заклинаний». Не забудьте ознакомиться с ее использованием.»

«Поздравляем! Вы встали на путь истинных магов и получаете достижение «Маг Зелдоа». В вашей книге теперь отображается прогресс заклинаний.»

А вот это интересный момент, теперь скоро станет известно, сколько нужно для определенного уровня нанести урона или по времени держать заклинание. Так что у меня там в книге. На обложке написано «Книга Заклинаний. Маг Сильван». Открыв книгу. На первой странице была возможность настроить оглавление. Потом когда будет много заклинаний тогда и буду его настраивать, а пока перелистнул страницу. На каждую страницу приходилось 1 заклинание. С описанием и снизу прогрессом заклинания. Так вот, булыжник мой выглядел так.

«Булыжник 4 уровня»

Магия земли.

Каст 1с

Откат 5с.

Урон 10.

Манна 5.

Создается булыжник летящий по прямой в цель.

Прогресс заклинания 319\10000 урона.

Значит, каждый уровень уменьшает кулдаун заклинания. А судя по прогрессу, на повышении уровня, влияет урон. У «Пылевых рук» выглядит все вот так.

«Пылевые Руки 2 уровня»

Магия Земли.

Каст 1с.

Откат 8с.

Стан 1с

Шанс стана\прохождения 12%

Манна 20.

Создаются руки, которые мешают цели.

Прогресс заклинания 1\4 удачных использований заклинания.

С этим заклинанием будет тяжело. Будет моей агро абилкой. И стан даст, если пройдет, и сразу же сагрит моба на меня. Так и третье заклинание, что я всего раз использовал.

«Песчаная ямка 0 ур.»

Магия Земли.

Каст 1с.

Откат 10с.

Замедление 20%

Маны 10. 1МП\с и 10 мп за каждый квадратный метр

Создается неглубокая яма с песком, которая замедляет попавшего в него.

Прогресс заклинания 1с\60с

Ну, тут ясно. Чем дольше держу, тем быстрее апнется. С моим запасом маны можно создавать заблаговременно яму метра 3 и агрить моба. Пока он дойдет, отпрыгнуть и дожидаться отката булыжника. А уж с двух булыжников я ухайдакаю, этих волчат. Закрыв книгу, положил ее в свой пространственный карман. Кстати о нем. Админы решили не мудрить с тасканием вещей. У каждого игрока есть свой пространственный карман. Выглядит это так. Мысленно представляешь, что хочешь что-то убрать или взять, и перед тобой открывается окошко с инвентарем. А визуально, появляются и убираются предметы, в виде, открывшегося, небольшого черного портала. Засунуть в него, наверно, можно что угодно лишь бы персонаж мог это поднять и нести.

Такс. Долой болтологию! Надо выполнять план мести пушистым зубастикам! С первым волчонком у меня вышло неплохо всего-то 1 разок успел меня укусить. Больно, обидно, но терпимо. Дальше пошло лучше я приноровился ставить яму и отбегать. Так я и бегал по полянке. Яма, руки, камень, подобрать дроп. Остановился, когда выскочила системка.

«Поздравляем! Вы получили 6 уровень. 22\640. Свободных очков характеристик 25.»я

Тут я призадумался, надо что-то сделать с этим системными сообщениями. Отошел от поляны, проходя мимо тушки волчонка, убитого несколько минут назад, увидел, как она растаяла в воздухе. Облокотившись на дерево, стал рыться в настройках. Спустя какое-то время и тыканий в разные места смог скомпоновать все. Теперь я после того как решу отдохнуть, мне выскочит окно с информацией. Полученный и нанесенный я туда заносить не стал, а вот дроп, уровни, достижения и прочее, оставил. Надо опробовать думаю что и 6-ти уровневых теперь смогу осилить. Так увлеченно бегая то за волчатами, то они за мной прошло около часа. В животе у меня заурчало. Убив еще одного волчонка, ушел с поляны в более тихое местечко. И так что мы имеем.

«Системное окно»

+2 уровня. Свободных очков 35.

Убито 49 монстров. Тип Волк.

Получено 12 серебряных и 7 медных монет.

Получен Кинжал. Кольцо. Кастет.

- Руки 3 уровня

- Яма 2 уровень

- Булыжник 5 уровень

Получено 2 Системных сообщения.

До 3 уровня ямы мне надо еще минуту подержать заклинание. Кстати говоря, а что мне мешает? Пока буду читать системки, апнется. Быстренько, встав на ноги, скастовал яму перед собой и стал читать системные сообщения.

«Администрация уведомляет. Что полное раздевание персонажа невозможно, без его на то разрешения.»

Ого! Видать кто-то успел распустить руки или даже, не дай бог, изнасиловать кого то. Вот админы спохватились. Даже не вырубали игру, для заливки обновления. Видимо у них сразу был готов ответ на такое. Или, может, сообщили ИИ и он закрыл такую возможность. Ладно, меня это не волнует. Дальше что там.

«Глобальное Известие! Даны имена всем богам первостихий! Бог Огня - Фаер! Бог Воды - Булиш! Бог Воздуха - Яж! Богиня Земли - Матрена! Богиня Света - Кисуна! Бог Тьмы - Молох! Пантеон первостихий создан. Храмы богов появятся через сутки.»

Не я один такой уникальный получается. Но все ж как греет душу, что я приложил свою руку к этому событию! Интересно, а почему тут нет для хиллов какогонибудь бога. Или он в другом пантеоне будет? Да и вообще тьма и свет это разве не фракции? Странного, море. Ладно, не буду пока забивать голову ерундой. Агнулась ямка на 3 уровень. Теперь надо найти покушать. Разводить огонь как первобытные люди я не умею. Поэтому нужно найти какиенибудь ягоды. Пойдя вокруг поляны, через некоторое время увидел куст напоминающий малину. В животе снова заурчало и я не долго думая взял одну ягодку и съел. Кисленькая и освежающая.

=Получен неизвестный эффект +5хп. 610\610хп=

Ха! А вот и хилки+еда. Нужно собрать их побольше. Начав собирать ягоды, я не обратил внимание, на то что кусты странно шевелились. Как оказалось очень даже зря. Срывая очередную ягоду из кустов, на меня выпрыгнула змея и укусила за руку.

=Вами получен урон - 31хп от монстра Гадюка 11ур. 579\610хп=

=Вы отравлены! -5хп каждую секунду. Время действия 20с.=

- АААААААА ТВАРЬ! УБЬЮ!! - заорал я. - Камень! ЯМА! РУКИ!

= Вы нанесли урон - 142хп монстру Гадюка 11ур. 188\330хп=

= Вы застали монстра Гадюка 11ур. 1с=

Сразу же отскочил и скастовал яму, что бы замедлить эту тварь. И побежал за дерево. Развернулся и снова булыжником оприходовал змею.

= Вы нанесли урон - 142хп монстру Гадюка 11ур. 46\330хп=

= Отравление нанесло -25хп. 554\610хп=

= Вами получен урон - 20хп от монстра Гадюка 11ур. 543\610хп=

= Вы нанесли урон - 43хп монстру Гадюка 11ур. 3\330хп=

= Вы получили урон - 24хп от монстра Гадюка 11ур. 519\610хп=

= Вы нанесли урон - 38 хп монстру Гадюка 11ур. 0\330хп. Монстр убит. Получено 480(120x2x2) опыта=

Да! Я сделал это, пусть и неожиданно напала эта змеюка. Через несколько секунд еще отравление закончится. Ощущения я вам скажу еще те. Будто под кожей кислота, которая разъедает внутри все. В общем целом напав из засады, она мне снесла, где то 180 хп. Если бы не достижения.. Который раз я уже это говорю? Надо впредь быть поаккуратнее. Сев на землю стал жевать ягоды.

=Получен неизвестный эффект +5хп=

Съев так штук 10, решил остальное оставить на естественное восстановление. Да и голод утолил. Там мне вроде до этого упали шмотки надо посмотреть. Вдруг что-то можно было использовать, а я оставил на потом? И так свойства вещей не открываются. Ни у кинжала, ни у кастета. Хотя вроде все белые кроме кольца. Колечко было деревянным и светилось, легким зеленым светом. При просмотре кольца выскочила системка.

«Ваш интеллект выше 25 единиц. У вас есть 1 очко свободных умений. Желаете самостоятельно изучить умение «Индификация предметов»? Да\нет»

Так что там у нас по ссылке описания умения.

«Умение «Индификация предметов» позволяет определить, что за предмет у вас в руках. Чем больше удачных определений, тем выше уровень навыка. Улучшаемое умение. Не распространяется на растения, монстров и строения.»

Надо брать. Фармить я буду все равно некоторое время в соло. Так что, очень нужное умение. Тыкнул в Да.

«Индификация предметов 1\10»

Требует 10 маны за каждое использование.

«Поздравляем! Вами получено достижение «Самоучка». Достижение «Первопроходец» преобразовало достижение «Самоучка» в Уникальное достижение «Мастер на все руки». Теперь умения открытые Вами легче осваивать.»

Теперь понятно. Халявы, в стиле посиди полчаса, узнай что за вещь, не будет. Благо у меня маны достаточно для 61 попытки. Да и достижение, просто достижение. Не думаю, что так сильно оно влиять будет. И так поехали. Кинжал определился с третьей попытки.

Походный нож.

Редкость. Обычный.

Урон 3-9

Вес. 0.3кг

Удобный в походе ножик.

Цена - 5сер

Жалко ножен для него нет. Надо будет сделать в городе. Дальше кастет. И прямо с первой же попытки.

Медный кастет.

Редкость. Обычный.

Урон 5

Вес. 0.4кг

Мягкий металл, но очень удобно лежит в руке.

Цена - 3 сер.

Так себе оружие, для меня. Руками бить никого не могу, кто то маленький кто то просто умирает раньше, так что на продажу. И теперь колечко. Хорошо, что отката у умения нет. Кольцо опознал только с 24 попытки, слив больше трети маны. Но результат того стоил.

«Поздравляем! Умение «Индификация предметов» повысилось 2\10. Шанс опознания увеличен.»

Кольцо Леса.

Редкость. Необычное.

+5% к скорости передвижения в лесу.

Кольцо лесных жителей, позволяющее выиграть немного в скорости.

Цена - 50 сер.

Кольцо сразу на палец. Пусть будет, пока бегаю все равно в лесу. Нужны будут деньги тогда и продам. В общем, только ножик мог бы помочь. И то я не уверен. Одно дело ногой бить, а другое дело махать ножиком. Ладно, что не делается все к лучшему. Зато у меня теперь есть ножик и кольцо. Потихоньку одеваюсь. Еще бы штаны нормальные, да куртку. Хоть и тепло, но после драки все равно ветерок может продуть. Не знаю, придумали тут дебаф Насморк или Кашель, но рисковать не хочется. Встал, пошел, посмотрел, что с Гадюки упало. Оказалось кроме монет опять ничего. Тут я решил, попробовать поковырять тушку в стиле я хочу снять шкуру. Может, выйдет что. Минут пять ковырялся. Окончилось тем, что руки были все в крови змеи и выскочила системка.

«Ваша ловкость выше 25 вы можете самостоятельно изучить умение «Свежевание». Вы не можете изучить умение. Недостаточно свободных очков умений.»

В общем, я был прав. Для того что бы получить шкурки и прочую монстро атрибутику нужно изучать умения. Ай да админы. Ай да сукины сыны. Ведь как завернули. Вот так вот без игроков с прокаченными определенными умениями фармить соло будет тяжело. Ведь хоть умения и каждые 5 уровней, но нужны и усиливающие, а эти вроде как добывающие. Нет ну какой ход! Теперь кланы и пати будут собираться не только по стандартным вариантам, но и многие будут брать тех, у кого есть определенный набор умений. И такие игроки будут тоже ценными в пати и рейдах! Гениальный ход.

Так вот восхищаясь нашими админами, дошел до кустика с малиной и стал его обирать, поглядывая как бы еще одна гадюка не выскочила. Так обирая куст, увидел системку.

«Ваша мудрость выше 25 вы можете самостоятельно открыть умение «Сбор трав». Вы не можете изучить умение. Недостаточно свободных очков умений.»

А вот и умение для травников. Что оно там дает, а ну как я и говорил. Плюс к скорости сбора и шанса найти лучший ингредиент. Все поставлено и все учтено. Даже гордость берет за наших Умников. Не зря столько времени готовили выход игры.

За рассуждениями пролетело время и ягоды на кустах закончились. Всего собрал около 1 кг, в котором было 100 штук ягод. Теперь у меня есть маленькие хилалки. Посмотрев на время,

понял, что прошло уже больше трех часов моего нахождения в игре. Прикинув так и сяк решил добить 10 уровень и выйти в реальность.

До 9 уровня 244\2560 опыта. Нужно еще убить около 50 волчат. Даже больше около 70 мне за них чуть-чуть меньше опыта будут давать. Можно было бы поискать более высоких, но не готов я пока драться с кем то еще. Так что добиваю 9 уровень и там подумаю снова. Поднявшись и вытянув руки, хрустнул пальцами. Ну, держитесь, комки шерсти, идет ваша погибель

Убивая волчат, прошло еще около часа фарма. Я, не останавливаясь, ходил вокруг поляны и убивал волчат. Убив где то 50-52 волчонка, я находился на краю поляны. И тут воздух на поляне начал светиться, потом яркая вспышка и в центре поляны стоял он. Красавец с черно белой шерстью.

«Мест-Босс. Черное ухо. 15 ур.»

Красавец. Жалко в реальности волки так и не стали домашними животными. Один взгляд на эту лоснящуюся черно-белую шерсть, просто приводит в восторг! А какая грация движения. Да и размер в метр в холке. Как же он красив! В этот момент волк повел носом и начал смотреть в разные стороны.

Эх.. Не смогу я наверно осилить его. Здоровье его я смогу узнать только когда он, либо я нанесем урон. Да и 15 уровень внушает. Тут волк сорвался с места и побежал в мою сторону.

Твою мать так у него зона агра такая большая! Придется драться убежать я просто не смогу. Две ноги это не четыре! Кастанув сразу булыжник. Потом сделал широкую яму на пути волка, нужно выиграть секунды отката булыжника. Руками эту махину я врятли смогу заковырять, но ножик в руке даст дополнительный домаг.

= Вы нанесли урон - 142хп мест-боссу Черное ухо 15ур. 1858\2000хп=

Епт твою... Да у него здоровья почти в четыре раза больше! Надо бежать за деревья и как можно больше делать ямы по откату они его немного, но задерживают. Руки просто не прошли на волка. Отбежав еще немного, откатился булыжник. Развернулся и прямо в глаз попал ему.

= Вы нанесли Крит урон - 284хп. Мест Боссу Черное ухо 15ур. 1574\2000хп.=

= Мест-Босс Черное ухо 15ур получает травму «Выбитый глаз» точность атак снижена в 2  
раза=

А вот это удачно! А вот это хорошо! Волк который в этот момент хотел меня укусить жалобно  
взвыл и дернул лапой по морде, давая мне драгоценные мгновения для отступления. Через  
пару секунд от меня догнал и укусил за ногу. Я аж взвыл! Это вам не маленькие волчата, это  
здоровенный волчара!

=Вам нанесен урон - 78хп. Мест-боссом Черное Ухо 15 ур. 532\610хп=

Такими темпами он меня через пяток ударов просто убьет, надо бежать!! Бегая вокруг  
деревьев, выиграл доли секунды, снова выдал весь свой раскаст, из рук, камня и яму сделал  
спереди себя.

=Вы нанесли урон - 142хп. Мест-боссу Черное Ухо 15 ур. 1432\2000хп.=

Руки не прошли опять. И я побежал к яме и за буквально полметра от нее, почувствовал, как  
волк прыгает мне на спину. В невероятно отвратительном падении в сторону, я смог  
уклониться от его прыжка. И ударившись, вскочил и побежал в обратную сторону. Волк всеми  
лапами зарылся, останавливая свое падение и давая мне секунды на откат и бег от него. Через  
пару секунд откатился снова булыжник. Развернувшись кастанул в волка

= Вы нанесли урон - 142хп. Мест боссу Черное ухо 15ур. 1290\2000хп=

Маны осталось чуть больше половины и если смогу убежать дальше, то может и завалю эту зверушку. Так бегая и используя трюк с ямой еще несколько раз смог опустить хп волка в красную зону. И оставалось еще пару раз попасть булыжником в волка, как удача отвернулась от меня.

Скастовав яму перед собой, подбегая к ней зацепился за выступающий корень дерева и с размаху шмякнулся мордой об землю. Волк не упустил момент и провел аж серию ударов пока я выбрался из под него, размахивая ножом в разные стороны.

= Вам нанесен урон - 431хп. Мест-боссом Черное Ухо 15 ур. 101\610хп=

= Вы нанесли урон - 46хп. Мест-боссу Черное Ухо 15ур. 132\2000хп.=

И тут откатился булыжник. Злобно ухмыльнувшись, весь в крови я крикнул в окровавленную морду волка

-Умри! КАМЕНЬ!

=Вы нанесли урон - 142хп. Мест-боссу Черное Ухо 15ур. 0\2000хп. Получено 6720(1680x2x2) опыта=

Я упал там же где и стоял. Сил на то что бы двинуться не было. Болело все! Раны, нанесенные волком, тянули и дико болели! Лежа на спине морщась от боли, заставлял себя думать о том, что все пройдет. Через некоторое время раны затянутся. Помогло слабо конечно, а потом я вспомнил, что у меня есть ягоды. И стал их вытаскивать из рюкзака и тут же съесть. По телу начал проходить холодок и стало немного полегче. Надо расслабиться и глянуть, что там дал мне волк и сколько нафармил с волчат. Поднимался я конечно как старик. Раны все еще болели и сильно тянули, но боль была уже более-менее терпимая. Подойдя к волку, коснулся его тушки.

Системное окно.

+1 уровень. 45 свободных очков х-тик

Убито: 51 монстр тип Волк. 1 мест-босс.

Получено - 2 золотых 3 серебряных

Получено - вещей 6.

Получено - 3 системных сообщения

С дропом чуть позже разберусь, а пока глянем что там у нас за сообщения.

«Поздравляем! Вы открыли характеристику «Интуиция». Теперь с повышением характеристики, вы все чаще будете предугадывать действия или чувствовать неправильности, в окружающем мире.»

«Поздравляем! Вы открыли характеристику «Скорость». Теперь скорость вашего движения увеличивается соответственно характеристике.»

«Поздравляем! Вы убили 100 монстров 1 вида - Волк, не отвлекаясь на других монстров. Вы получаете ачивку «Смерть Волкам 1 ранга». Награду за ачивку можете получить в любом отделении «ОЗМ» (охотников за монстрами)»

Интуицию дали, когда я первый раз уклонился от Уха. Скорость, за то что носился от него как угорелый. А вот ачивку как раз после последнего волчонка. ОЗМ ну и сокращение. Хотя заглянуть туда придется и нужно будет получить свою награду. Все просто наталкивает меня на то что бы пойти в город. А ведь до 10 уровня мне нужно не так уж и много 6510\12560 опыта. Всего-то половину набить! Судя по количеству нужного, для взятия 10 уровня, опыта, это рубеж. Дальше будет гораздо тяжелее опыт набирать и всякими волчатами его добивать,

так замучаешься. Здоровье потихоньку ползет вверх. И надо решаться либо я беру 10 уровень и иду отдыхать либо уйду в город, дел там у меня уже достаточно накопилось. Эх.. Пересилю разок. Останусь тут добыю 10. Волчата мне уже не будут доставать проблем. А еще одного мест босса, если вылезет, постараюсь не проморгать и удрать.

Пока здоровье восстанавливается, надо пробежаться по шмоткам выпавшим. Так что у нас тут 4 обычные, одна зеленая и одна синяя. Из обычных, определился меч, шапка похожая на кожаную бандану, ботинки без статов и ножик, копия моего первого трофея. Боты с виду были больше моих ног, но когда одел, ужались и плотно прижались к ноге. Значит с размерами тут админы не стали мудрить. Все могут одеть все.

Теперь самое вкусное. Зеленой вещью были штаны. Пока смог их определить слил треть маны.

Тканые Штаны Погонщика.

Редкость. Необычное.

+4 к ловкости.

Вес 1кг.

Штаны погонщиков скота. Легкость ткани позволяла им ловчее управляться со скотом.

Цена - 1 золотой

«Поздравляем! Умение «Индификация предметов» повысило ранг З\10.»

Одену пока не найду или куплю лучше. Лишних стат не бывает, это факт. А теперь займемся последней шмоткой. Ей был...

«Глобальное известие! Игрок Шлис был наказан богами годовым изгнанием! Боги суровы, но справедливы! Не пытайтесь обмануть их.»

Опа. А вот и использующего баг или чит забанили. Красиво оформили это дело. Ну не мое дело я ничем таким не пользуюсь и сообщать о чем то мне нечего. Так что вернусь я к своей редкой шмотке. Так вот это...

«Глобальное Известие! Создан первый клан в мире! Имя ему «Архангелы»! Достижение и название клана появятся в комнате Славы. Которую Боги создадут после храмов.»

Снова перебили. Клан круто конечно, но не до этого. Никак с посохом разобраться не могу. Да, да, редкой вещью оказался посох. Я уже слил всю ману, а он не определился. Такими темпами я здесь на несколько часов могу застрять, пока восстановлю ману и добыю 10. Прикинув за и против, решил дожидаться восстановления маны и заняться геноцидом волков дальше. Добью 10, и по пути в город буду пытаться определить. Спустя минут 20, мана восстановилась полностью и я отправился убивать волчат.

Остановился я только когда увидел перед глазами очередное глобальное известие.

«Глобальное известие! Игрок Сильван достиг 10 уровня! Его имя будет высечено в зале Славы. Так же после постройки храмов будет открыт ПВП режим, для всех кто достиг 5 уровня.»

Устало привалившись к дереву, открыл системное окно.

Системное окно.

+1уровень. 50 свободных очков характеристик.

Убито: 140 монстров тип - Волк. 8 элитных.

Получено - 3 золотых и 18 серебряных

Получено - 12 вещей.

- Яма 3 ур.

- Руки 3 ур.

Получено - 4 системных и 15 личных сообщений.

Хм.. Личные сообщения почему-то не могу открыть. А вот системка об этом.

«Для чтения личных сообщений приобретайте личную почту в отделениях Почты города.»

Остальные три системки только грели мое самолюбие.

«Поздравляем! Вы достигли 10 уровня. +5 свободных очков характеристик. +1 свободное очко умения. Достигнув 10 уровня, вы открыли ПВП режим. Будьте аккуратны.»

«Поздравляем! Вы первый кто достиг 10 уровня! Ваше имя будет высечено в зале Славы. Растите дальше и ваши усилия не останутся напрасными»

«Поздравляем! Вы получили достижение «Первая Десятка»! Достижение «Первопроходец» преобразовало достижение «Первая Десятка» в Уникальное достижение «Чирки». Теперь вам доступно +2(1\*2) свободных очка умений»

Последнее достижение самое ценное. Эти два очка будут очень нужны. Я пока не решил, каким путем пойду, но все указывает на то, что мне надо играть соло. Даже не указывает, вопит! С такими достижениями при правильном билде и шмотках меня будет невозможно убить. И качаться будет куда как проще. Тут выскочило еще одна системка.

«Вы в игре уже более 6 часов. Боги советуют передохнуть.»

Да знаю я! Сам уже чувствую, что эмоций и сил уже на игрушку нет. Так что надо добраться до города и выйти из игры.

По пути в город я пытался индифицировать посох. Слив снова всю ману, меня посетила мысль, что может надо просто поднять, сначала, чутка умение. Ранга умения явно не хватает.

Задумавшись над этими вещами, я проходил мимо опушки и не замечал как игроки, которые стояли там фармили или собирали растения тыкали в меня и что то обсуждали.

Очнулся я, когда ко мне подошли трое ребят уровня 3-4 и перегородили дорогу.

- Вам чего ребят? - спросил я у них недоуменно.

- Ты тот самый Сильван, что получил 10 уровень? - поинтересовался у меня орк.

- Ну да. А что такое то?

- Ничего просто ты нас сейчас будешь паравозить! Иначе у тебя будут проблемы! - это мне в лицо сказал стоящий в центре человек.

- Пара. Ахахаха.. с чего вы взяли что я вам должен помогать? - я не выдержал и рассмеялся снова. Нет ну каковы рэкетеры! Умора просто!

- Пенай на себя! Ты теперь в кос листе, нашего будущего клана, и, с этого момента, просто так не выйдешь оттуда! - кинул мне человек и ушел со своими подручными.

А я все не мог остановиться, ржать! Нет ну бывают же такие недоумки! Они еще клан не создали, уровни не подняли, а уже кидают понты и чего то требуют от тех кто всего сам добывается! До слез просто до слез рассмешили.

Посмеявшись вдоволь. Пошел дальше в сторону города. Маны было на десяток применений, поэтому решил не откладывать и все 8 белых вещей индифицировать. Лук, нож, штаны (которые я, отойдя в кусты, поменял, заодно узнал что под штанами у меня семейные серые трусы), пара медных кастетов, топор, \*осечка\* была на ботинках, и под конец на последние две попытки опознал перчатки. Надевать их смысла не вижу, статов не дают, да и по виду тоненькие какие то. К сожалению, уровень умения не поднялся. А на зеленые вещи мне просто не хватает маны. Ну и ладно! Потом значит потом. Спустя еще минут пять дошел до ворот, отдал за проход медную монету. Отойдя в сторону от стражников, в закоулке решил выйти.

«Это ваш первый выход. Администрация единожды сообщает.

Персонаж не может покинуть игру в случае боя, погони или плена. Только в случае угрозы жизни, реальному телу или планового отключения.

Персонаж оставленный, не в личной комнате, не покидает игру.

Персонаж, вышедший из личной комнаты пропадает.

Вы действительно хотите выйти из игры? Да\нет.»

Полюбому НЕТ! Этак меня ограбит тут любой проходящий мимо нубоворишка. Надо спросить у стражников, где нормальная гостиница есть. Подойдя к стражнику, спросил.

- Извините не подскажете где гостиница?

- Нет! Не мешай нести службу, малек! – и главное, стоит и косится на меня.

- А если я очень сильно попрошу помочь? – достал медную монетку.

- Вот если бы ты был сильно нуждающимся... - вот ведь хитрая морда, достал вторую.

- Вот так бы сразу. А то отвлекают от службы. Карта есть?

- Да конечно. – достал и протянул ему карту.

- Хм.. – покрутив карту в руках, с задумчивым видом спросил. – знаешь малек. За серебрушку могу тебе открыть весь город. Интересует?

- ДА! - чуть не полез к нему обниматься, передавая серебрушку - а окрестностей можете? Серебрушку дам.

- Я не сильно много путешествовал. Я из деревенских, пришел в стражу как смог держать меч в руках. Поэтому и не видел ничего кроме этого города, да своей деревни. На вот, я открыл тебе город. И отметил где стоят гостиницы. Советую зайти к «Молли». Там собирается нормальный народ, да и гостиница недорого стоит.

- Хорошо. Прямо к ней и направлюсь. Спасибо большое. Не знаю, как вас зовут, но спасибо.

- Гертом, меня родители нарекли. За медяшку, другую, любой стражник может помочь советом. - После того как он назвал мне свое, вместо «Стражник 150ур» появилось «Герт 150ур».

- Спасибо Герт. Я теперь если что сначала к тебе обращусь - будет моим личным информаторием.

Найдя на карте гостиницу «Молли» отправился к ней. Минут через пятнадцать добрался до нее. У выхода сидел на стульчике «Вышибала» без уровня. Почему не отображался уровень, я не знаю. Подойдя к нему, спросил.

- Извините это гостиница Молли?

- Да. Проходи. Хозяйка внутри. - не сказал, а скорее пробурчал ответ.

Войдя в дверь, увидел хозяйку за стойкой. Обстановка напомнила мне кафешки где столы прикручены к стенкам, только на деревянный манер тут. Подойдя к хозяйке, понял, что дама она боевая, а как иначе, если у нее на поясе висел мясницкий топор, размером с мою руку, да и лицо хоть и сохранило свою красоту, но было почти все в шрамах.

- Извините вы Молли? - это единственное что пришло в голову спросить.

- Хех. Молодой, зеленый еще. Да я хозяйка этого заведения Молли. Ты чего хотел? Покушать или снять номер? У меня сегодня пусто и народ только к вечеру придет.

- Я номер снять, хотел бы.. - да что со мной не так! Эта дама просто вселяет какой то ужас.

- Серебряный двое суток.

- Хорошо. Вот возьмите. А еда входит в оплату?

- Только завтрак. – она нагнулась под стойку и достала ключ. – держи твой номер 3. Вон по той лестнице на второй этаж, вторая слева.

- Понял. Спасибо.

Добравшись до «второй слева», открыл дверь ключом и зашел в комнату.

«Поздравляем! Вы открыли свою личную комнату. Администрация прилагает описание возможностей комнаты.

Личная комната доступна только вам и тем, кому вы разрешите в нее попасть.

Внешний вид комнаты можно изменить. См. раздел донаторство.

Для того, что бы игроки не захламляли комнату, на полу вещи пропадают через сутки. Для каждого вида вещи нужна своя полка, подставка, шкаф и прочее.

Комфорт комнаты может давать временные бафы.

Личная комната неуничтожима. В случаях уничтожения гостиницы или попытки уничтожить комнат изнутри, вы будете перемещены в круг возрождения, с потерей опыта.

Желаем приятной игры.»

С этим разберусь потом, а сейчас Выход в реал.

<http://tl.rulate.ru/book/32153/693437>