2 июня 2019

#0616 Зель Уертасуэла

Возраст: 21 год

Пол: мужской

Раса: человек

Лимит сосудов: (20/22)

Уровень: 2 (0/250)

Опыт: 10

Класс: нет

Титулы:

Пророк — пользователь, обладающий способностью видеть сквозь туман времени.

*Открывает ясновидение

Возрождение — пользователь, который встретился со смертью, но все же жив.

Характеристики:

Сила — 4 (+4) Выносливость — 4 (+7)

Ловкость — 3 (+5) Сила воли — 3 (+5)

Интеллект — 3 Обаяние — 3

Умение — 3 (+1) Удача — 0 (+1)

Доступные очки характеристик: 0

- Для справки: у обычного смертного человека есть базовая характеристика 1 по каждому показателю. Каждое последующее очко в статистике демонстрирует возможности пользователя по сравнению с ним.

Навыки:

[2] - Рукопашный бой - 2-й уровень (опыт 80,11 %)

[2] - Специалист по холодному оружию - 2-й уровень (опыт 25,01 %)

- Способность сражаться с помощью холодного оружия. Дает пользователю +2 к силе и ловкости.

[1] - Специалист по стрелковому оружию - 1-й уровень (опыт 90,15 %)

- Способность сражаться с использованием стрелкового оружия. Дает пользователю +1 к ловкости и мастерству

Доступные очки навыков: 3 очка

Оборудование: (2/2)

- Простое кольцо сокровищ

- Браслет на удачу

Репутация:

Таланты:

[15] - Ясновидение (Провидение) - синий

- Способность оперировать в будущем, которое прекращает существование после смерти.

Доступные навыки и таланты:

[2] Регенерация маны - 1-й уровень - 3 очка

[2] Управление маной - 1-й уровень - 3 очка

[2] Восстановление здоровья - 1-й уровень - 2 очка

[5] Управление огнем - 1-й уровень - 10 очков

[2] Гражданское строительство - 1-й уровень - 2 очка

[1] Кулинария - 1-й уровень - 1 очко

[1] Пение - 1-й уровень - 1 очко

[1] Рисование - 1-й уровень - 1 очко

[1] Изготовление оружия - 1-й уровень - 2 очка

[3] Язык - 1-й уровень - 4 очка

[2] Гражданское строительство - 1-й уровень - 2 очка

Доступные очки мастерства: 2 очка

Главный квест был завершен только тогда, когда он снова открыл функцию главного квеста на своем телефоне, уже выполнив условия. Такого зрелища он не мог себе представить заранее, но теперь вещи просто перестали его удивлять.

Когда это произошло, оттуда вылетел красный ящик таких же размеров высотой с десять сантиметров. В тот момент, когда он перестал вылетать из портала, портал схлопнулся, и на полу остался только ящик.

Зель поднял его, но ничего под ним не увидел. Он пощупал ящик, пытаясь оценить его содержимое по весу, но был удивлен, насколько он легкий. Он поставил его на стол и снова сел на диван, готовясь к тому, что находится внутри, когда вспомнил, что надо снова проверить функцию главного квеста.

Доступные главные квесты:

(Повышение уровня! Снова)

- Потратьте свои очки опыта, чтобы повысить свой уровень на один.

Награды: 2 очка мастерства, 3 очка навыков, кристалл назначения класса

Срок: нет

Штраф за неудачу: нет

«Так, мне снова нужно повысить уровень?»

Поняв, что это то, чего он не может достичь сразу, Зель открыл то, что он помнил как представленное базовым ящиком.

Форумы уже дали ему представление о том, каковы ранги вещей в зависимости от цвета, и красный был самым базовым. За ним следуют оранжевый, желтый, зеленый, синий, синий и фиолетовый в самом высоком. Но даже если он получил только самый посредственный ящик, это был его первый ящик, поэтому он очень хотел его открыть.

Ящик не был обернут бумагой, как он думал. На самом деле его узор был напечатан, и он не знал, как его открыть, потому что никто не написал об этом на форумах. По крайней мере, по той части, которую он прочитал ранее. Зель снова положил его на стол, размышляя, как его открыть, и удивился, когда ящик открылся сам по себе как раз тогда, когда он его отпускал.

«Простое кольцо сокровищ x1»

«Браслет на удачу x1»

Зель услышал у себя в голове знакомый женский голос. Когда он наконец очнулся, он почувствовал небольшое головокружение и понял, что знает, что находится внутри ящика.

«Как я внезапно узнал?»

Испытывая изумление от своих новообретенных знаний, он надел браслет на правую руку, а кольцо — на левую. Сперва он открыл свой статус и увидел новую характеристику с нулем, рядом с которой было (+1).

"Значит, цифра — это постоянное значение, а плюсы — то, что вне моего контроля. К тому же, у меня ограниченное количество экипировки, которую я могу использовать одновременно. Интересно, почему так?"

Не найдя удовлетворительного обоснования, он просто отпустил эти мысли. Зел сосредоточился на том, что он может делать теперь, но не мог вчера. Форумы были практически сокровищницей, содержавшей знания, на изучение которых у Зела ушло бы целая

жизнь. Хотя он и получил такую возможность, воспользоваться ей он не мог.

"Дальше нужно распределять характеристики. Или сначала получить навык?"

Поскольку он не знал, что было бы для него сейчас ценнее, Зел поступил так, как было сказано в списке: обновил характеристики.

"Попробую для начала увеличить силу на 1".

Он видел, что в характеристиках показана сила 7. Зел "сосредоточил" свою волю на этом разделе панели статуса и произнес у себя в голове:

"Увеличить силу на 1".

Сила - 3(+4) -> Сила - 4(+4)

"Офигеть, хаха. И вправду работает".

Не обращая внимания на то, что он теперь говорил свои мысли вслух, Зел был поражен тем, что не получил никакого ощутимого ответа.

"И все же он сделал то, что я хотел".

Он закрыл глаза, чтобы успокоиться в этом непривычном окружении. Он чувствовал, что теперь его ожидания от эффектов характеристик возросли, если даже добавление 1 к числу так его ошеломило.

Но прошло 10 минут, а ничего не изменилось. Даже легкого покалывания.

"Черт".

Зел мысленно дал себе пощечину. Какие 3 единицы интеллекта? Скорее 0,5.

"Я забыл, надо было закрыть, чтобы эффект появился".

Поспешно закрыв панель статуса, Зел был полон волнения от того, что из этого выйдет. Волнение сменилось недоумением, когда его охватил странный электрический разряд. Он не смог сдержать стон.

"А".

Стон был скорее от удовольствия, чем от боли.

"И снова боли нет. Почему ее постоянно нет?"

Он подготовился к любым действиям системы, но разряд прошел настолько незаметно, что он почувствовал все сразу. Из-за своих ожиданий этот освежающий разряд показался ему гораздо более странным, чем был на самом деле, поскольку он уже был готов громко кричать, чтобы выдержать больше боли.

Он задался вопросом, был ли он единственным ранкером, который реагировал на это подобным образом.

"Ладно, к черту".

Зел решил проверить, что делает этот разряд. Он принял стойку: широко расставил ноги и принял положение, как будто "сидит в воздухе", согнув ноги буквой "Г". Он сделал глубокий вдох и одновременно вытянул обе руки по бокам. Расслабив тело, он нанес резкий удар правым кулаком, одновременно выдыхая.

"Ха!"

Свист

Зел почувствовал, что удар получился быстрее, чем обычно, и издал звук, напоминающий взмах палки в воздухе. Если раньше он мог приложить силу в 1, то теперь это было бы 1,1.

"Значительное увеличение силы, а стоимость выносливости осталась прежней? Не могу сказать, что не разочарован тем, что прирост получился таким небольшим, но что я могу ожидать от одной единицы?"

Не теряя энтузиазма после изменения одной характеристики, он опробовал другие.

Благодаря ловкости он стал двигаться немного быстрее, и он чувствовал, что разница была существенной.

"Если бы у меня это было тогда, я бы мог увернуться от его атаки со спины. А может и нет. Нет, точно нет".

Создавая ещё больше симуляций в своей голове, он понимал, что такое незначительное улучшение не сильно ему поможет, но гордость не позволит ему признать этого. В любом случае, этот парень ушел, так что он может болтать о нем всё, что захочет.

Затем он приступил к проверке других характеристик, начав с самой важной.

"От интеллекта толку ноль"

Зель почувствовал, что мыслит более чётко, но ничего существенного.

На первый взгляд, у этой характеристики могут быть и другие применения, но сейчас она ничем не выделяется.

"Думаю, я выкинул очко. Черт"

Затем он добавил одно очко в ловкость. И это был лучший выбор. По крайней мере, с точки зрения практической пользы.

Зель всегда уделял большое внимание своим рукам и более явно ощущал изменения в них. На данный момент в большинстве своих многочисленных жизней он обычно держал в руках оружие, так что понимание того, что он может делать больше с меньшими усилиями, значительно усилило его преимущество против этого человека.

Кроме того, это будет удобно ещё в одном плане. *пропущено*

Думая о своем последнем очке характеристик, он размышлял, следует ли добавить его снова в ловкость или попробовать другую характеристику.

"Обаяние? То есть насколько я очарователен?"

Зель задался вопросом, является ли это психологическим обаянием, которое делает его более привлекательным для людей, или более ощутимым изменением, благодаря которому он будет больше похож на того, кого можно назвать привлекательным.

"Значит, если я вложу очки характеристик в это, люди начнут лучше ко мне относиться?"

Не в силах сдержать любопытство, он добавил последнее оставшееся очко к своему обаянию. Он снова ощутил странное потрясение, хотя к этому моменту уже привык к этому. Однако увидев, как всё изменилось, когда он взглянул в зеркало, его спокойное лицо потемнело.

"Что за черт это такое?"

Он увидел, что его кожа покрылась черной сажей. Раньше он этого не замечал, но от неё исходил запах, вызывающий рвоту. Он поспешно пошел принять душ и подошел к зеркалу, чтобы проверить, смылась ли сажа, но обнаружил, что его кожа стала более гладкой.

"Хм..."

В зеркале отражалось знакомое ему лицо, но несовершенства, которые были буквально мгновение назад, теперь превратились в несколько красноватых точек на коже, что придавало ему более здоровый вид. Он начал понимать, что обаяние — это не способ магическим образом заставить других любить его больше, а сделать его более привлекательным внешне.

"Если я добавлю ещё очков, я буду похож на прекрасную женщину или галантного мужчину?"

Говорили, что красота в глазах смотрящего, но хотя он мог таким образом стать обаятельным, случайный характер удаления его недостатков не позволял ему успокоиться относительно того, как система может рассматривать красоту.

Решив, что новые знания довольно полезны, он подумал, что выбор снаряжения будет зависеть от того, что принесет наибольшую пользу. Хотя он считал, что выбор снаряжения может быть связан с конкретной ситуацией, а не с универсальным подходом. Обещая себе приобрести больше снаряжения, чтобы выяснить, что лучше, Зель направился к своей следующей цели.

"Теперь осталось только освоить навыки"

http://tl.rulate.ru/book/32122/3920777