

2 июня 2019 года

Зела охватила обычная усталость, когда он проснулся на своем диване. В этот раз было по-другому из-за того, как он умер. И, похоже, ничего не случилось. Тот факт, что он все еще жив, даже после того, как его практически убили, показал, что, может быть, теперь у него есть способ намеренно остановить эти "сны".

"Меня убили".

Даже несмотря на то, что он вышел из этого физически невредимым, мысль о том, что кто-то убивает его, заставляла Зела чувствовать себя больным. Он спрыгнул с дивана и направился в ближайшую ванную, но еще до того, как он смог сесть на унитаз, он уже почувствовал рвоту, которая вырывалась наружу.

"Я кого-то убил".

Хотя он пережил много жизней, сделав столько же тренировок, сколько человек мог бы сделать за всю жизнь, и даже научился эффективно убивать, он ни при каких обстоятельствах не совершал этот поступок на самом деле.

"Но ведь он все еще жив, не так ли? Это должно было произойти только позже сегодня вечером. Мы еще даже не встречались".

Рассуждая так далеко, Зел в конце концов попытался разобраться в этом, чтобы взять свой беспорядочный разум под контроль. Думая о способах предотвратить инцидент, надеясь, что его не будет там, чтобы предпринять то, что ему предстояло бы сделать.

"Я просто не пойду на день рождения".

Мысли об отказе от сценария заставили его почувствовать себя виноватым, потому что он знал, что люди, которых он любил, делают все возможное, чтобы сделать его счастливым. Он никак не мог предоставить себя своей буквальной смерти ради вечеринки.

"Мне очень жаль".

Мысленное извинение лишь ухудшило ситуацию, потому что он понял, что происходит. Планы, которые у него были на сегодняшний день, по сути, были ничем, и он хотел сделать перерыв, чтобы придумать план, если он снова встретит этого парня.

- Получено 3 сообщения -

- Ожидается 1 обновление -

- Спасибо за загрузку нашего приложения, веселого фарма! -

Зел открыл телефон, чтобы проверить, кто прислал ему сообщения. Яркий свет от телефона на секунду ослепил его, но это послужило лишь тому, чтобы быстрее его разбудить.

"Привет, спасибо за выпивку вчера вечером. Просто хочу сказать, что мы должны чаще видеться" - Тина

"Да, мне тоже было весело. Давай в следующий раз сходим куда-нибудь с Карлом и Эмили".

"О, да, конечно"

"До встречи".

"Да и тебе"

"Это мой номер, извини, что не ответил тебе вчера вечером! Выпивка действительно помогла мне веселиться, хаха" - Эмилия

"Ничего страшного, я все равно не был достаточно трезвым, чтобы ответить тебе, хахаха. Хочешь завтра выпить кофе?"

"О? Во сколько? И где?"

"Ты свободен в 7 утра? Я знаю место в Борнии, там подают лучший кофе в Канаде".

"Время меня устраивает, но я не могу уехать так далеко... Только одна дорога обойдется мне, наверное, в неделю денег на проезд".

"Не волнуйся об этом. У меня есть машина, которой мы можем воспользоваться".

"Тогда хорошо, где мы встретимся?"

"Я заберу тебя у тебя дома, ведь ты говорил, что живешь на Бликер-стрит, верно?"

"О, так ты помнишь это с прошлой ночи? Может, ты и не был так уж пьян?"

"Эммм... Я сказал Бликер-стрит? Я имел в виду, как называется улица?"

"Шучу! Это звучит прекрасно. Встречаемся в 7?"

"Хахаха, да, увидимся в 7"

"Брат, мама и папа снова ссорятся" - Мари

"Да, возьми Мэй и поднимись наверх. Зайди в мою комнату и открой ящик стола, тот, что обычно заперт. Я оставил ключ в пенале на столе. Возьми деньги и иди ко мне. Я разберусь с ними позже".

"О, эм-м, ты не можешь приехать пораньше?"

"Не волнуйся об этом. Старший брат разберется с ними, так что просто приходи. Я разберусь с ними позже. У меня даже есть подарок для тебя".

"Правда? Что ты приготовил?"

"Приходи и узнаешь! И возьми с собой Мэй. У меня есть и для нее".

"Для нее есть подарок? Значит, это что-то личное? Ты купил нам Nintendo Switch, не так ли?"

"Может быть? А может и нет? Приходи и узнаешь".

"Да что ты!" но я имею в виду. Ой, папа непустит нас. Он сказал, что мы должны оставаться наверху, иначе мы больше никогда не сможем вернуться сюда.

"Не будь занудой. Я же говорил, просто подойди, а я разберусь с ними."

"Ох, я сдаюсь, просто подойди, ладно? Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста?"

"Что происходит?"

"Узнаешь, если зайдешь!"

"Ооо, ты хочешь сказать, что купишь мне Nintendo Switch тоже?"

"Да что ты! Ты и нам купил Nintendo Switch?"

"Не обманешь старшего брата. В чем дело?"

"Узнаешь, если зайдешь!"

"Дай подумать."

"Да что ты! Просто зайдя, пожалуйста? Ради меня?"

--

Зелл не торопился отвечать. Ему было радостно узнать, что на данный момент с ними все в порядке. Но ему казалось, что пойти на вечеринку было бы очень весело, однако опасность того не стоит. Сон все еще преследовал его, и он не мог допустить, чтобы им причинили боль. Именно в это время он обнаружил в своем телефоне новое приложение, которое не узнал.

Это было приложение, которое он не помнил, чтобы скачивал, хотя, возможно, он сделал это прошлой ночью; он не мог вспомнить об этом, когда ему казалось, что он совсем пьяный сделал это две ночи назад. Одолеваемый странным любопытством и думая, что упускает что-то важное, он инстинктивно замешкался с его запуском.

"Ты все еще там, старший брат?" — Мари

"Да, конечно"

"Значит, ты зайдешь? Хорошо, приходи к 2 часам дня, ладно?"

"Черт"

Автокоррекция в его телефоне — это то, что он обычно использовал при ответе на сообщения. Использование слова "конечно" при написании текстовых сообщений было настолько частым, что автокоррекция даже предположила, что он именно так и напишет; его глупый палец

двигался сам по себе.

"Или нет? Неважно. Я влип."

Он схватился за голову, все еще держась за телефон. Лицо его исказилось, пока он размышлял, стоит ли сказать ей, что он передумал, но это не только заставит ее возненавидеть его на время, но и все те люди, которые его любят, потратят свои усилия впустую. С другой стороны, он мог просто прийти туда и приготовиться к худшему.

"Почему я?"

Прошлый год был под его контролем настолько, что он не знал, что делать, когда столкнулся с задачей, на которую у него не было ответа. Было невозможно мечтать, потому что он только что этим занимался. Если бы он пошел раньше, это бы ничего не изменило, потому что мужчина все равно его увидит, если он приблизится к тому дому, и опасность была направлена не только на него, его семья тоже станет мишенью для этого сумасшедшего.

"Добро пожаловать, Игрок! Поскольку вы получили право участвовать в предстоящих событиях, система официально открыта для вас! Думайте об этом как о раннем доступе без багов! Что ж, если вы найдете какие-либо баги, вы должны устранить их самостоятельно, но мы вас за это вознаградим!"

"Хм! Кто это?"

Не осознавая, что его контакт с телефоном ранее по совпадению запустил приложение, Зелл был удивлен внезапным голосом женщины, доносящимся откуда-то неподалеку. Чувствуя стыд за свое нервное проявление, он уставился на экран своего телефона, только чтобы обнаружить, что предыдущие сообщения были заменены на светло-голубой фон, на котором черными буквами был написан текст.

"Ранняя система пока не завершена, но доступ к следующим функциям все еще есть!"

6935:40:23

- Статус
- Основные квесты
- Побочные квесты
- Магазин
- Форумы

Не забывайте, что время уходит! Следите за своим прогрессом, просматривая свой Статус! Готовьтесь, выполняя квесты! Выгодно делайте покупки, используя Магазин! Соберите свою информацию, присоединившись к Форумам!"

Зел пребывал в растерянности от сложившейся ситуации. Что за система? Ранний доступ? Время на исходе? Мысли слишком путались, чтобы прийти к какому-то выводу, и он решил получить больше информации, нажав на доступные функции. Сначала он коснулся раздела «Статус».

#0616 Зел Уэртасуэла

Возраст: 21 год

Пол: Мужской

Раса: Человек

Предел сосуда: (20/20)

Уровень: 1 (0/100)

Опыт: 100

Класс: отсутствует

Титулы:

Пророк — пользователь со способностью видеть сквозь объектив и смотреть в туман времени.

*Разблокирует ясновидение

Перерождение — пользователь, который встретился со смертью, но все еще жив.

*Дает +5 к Выносливости и Силе воли

Характеристики:

Сила — 3(+4) Выносливость — 4(+7)

Ловкость — 2(+5) Сила воли — 3(+5)

Интеллект — 2 Обаяние — 2

Умение — 2(+1)

Доступные очки характеристик: 0

- Для справки: у обычного смертного человека есть базовая характеристика 1 по каждому параметру. Каждое следующее очко в характеристиках показывает возможности пользователя в сравнении с этим параметром.

Навыки:

[2] — Рукопашный бой — Уровень 2 (опыт 80,11%)

- Способность драться только с использованием тела. Дает пользователю +2 к силе, ловкости и выносливости.

[2] — Мастер холодного оружия — Уровень 2 (опыт 25,01%)

- Способность драться с помощью холодного оружия. Дает пользователю +2 к силе и ловкости.

[1] — Мастер огнестрельного оружия — Уровень 1 (опыт 90,15%)

- Способность драться с помощью огнестрельного оружия. Дает пользователю +1 к умению и ловкости

Доступные очки навыков: 1 очко

Снаряжение:

Отсутствует

Репутация:

Отсутствует

Таланты:

[15] — Ясновидение (видение будущего) — Синий

- Способность участвовать в будущем, которое прекращает существовать после смерти.

Доступные навыки и таланты:

[2]Базовая регенерация маны — Уровень 1 — 3 очка

[2]Базовое управление маной — Уровень 1 — 3 очка

[5]Базовое управление огнем — Уровень 1 — 10 очков

[2]Базовое гражданское строительство — Уровень 1 — 2 очка

[1]Базовая первая помощь — Уровень 1 — 1 очко

[1]Базовая кулинария — Уровень 1 — 1 очко

[1]Базовое пение — Уровень 1 — 1 очко

[1]Базовое рисование — Уровень 1 — 1 очко

[1]Базовое изготовление оружия — Уровень 1 — 2 очка

[3]Базовый язык — Уровень 1 — 4 очка

Доступные очки владения: 1 очко

Зел не мог усвоить так много информации так рано утром. Он подошел на кухню, включил

кофеварку, чтобы зарядиться энергией.

«Приложение, которое говорит мне, что у меня есть силы, было бы странно, если бы это был кто-то другой, но поскольку я знаю, что это так, то нечто подобное, знающее это, просто...

Фууух

Шипение

«Черт»

Вода попала на телефон, который он держал в руках, и произошел худший сценарий. Телефон не выключился, или, скорее, экран все еще был включен.

«Но я же слышал, как все шипит, будто оно швырнули на горячее масло!»

Неожиданная ситуация показала ему, что эта штука — нечто такое, чего он не поймет, вооруженный своими знаниями, что ему нужно больше информации, потому что это нечто слишком необычное, чтобы полностью игнорировать.

«Давайте посмотрим, главные задания?»

Доступные главные задания на данный момент:

(Повысить уровень!)

- Потратьте свои очки опыта, чтобы повысить свой уровень на один.

Награды: 1 очко владения, 1 основной подарок, 10 опыта

Ограничение по времени: нет

Наказание за неудачу: нет

Не очень понимая, как выполнить задание, Зел сосредоточился на следующей доступной функции.

«А побочные задания?»

Доступные побочные задания на данный момент:

(День рождения)

- Посетите день рождения в доме родителей.

Награды: 1 очко навыка, 20 очков опыта

Ограничение по времени: 1 час, 10 минут, 12 секунд

Наказание за неудачу: -10 аффинитивности со всеми присутствующими.

(Свидание)

- Заберите Эмилию и хорошо проведите с ней время

Награды: 10 очков опыта

Ограничение по времени: 22 часа, 50 минут, 44 секунды

Наказание за неудачу: -20 аффинитивности с Эмилией, -10 аффинитивности с Тиной.

«Это все становится сложнее, чем я думал, здесь даже есть аффинитивность?»

Зел в замешательстве покачал головой. Выпитая горячая вода взбодрила его сильнее, чем какой-либо кофе, но чем больше он пытался ее анализировать, тем хуже себя чувствовал, не зная, что делать с увиденным.

— А как насчет Магазина?

Если бы это было хоть что-то знакомое, то Магазин был бы, вероятно, его лучшим догадкой, где можно получить информацию. Но, увы, он ошибался.

- Магазин доступен только для рангеров уровня 3 и выше -

(Станьте более сильным рангером! Вы сможете!)

— Закрыто? Тогда форумы? —

Системные объявления:

- Поздравляем! Вы только что вошли в систему! Что теперь? -

- Скоро появится топ-10 функций! Узнайте о наградах и условиях здесь! -

Форумы рангеров:

- Почему время так ускорилося! Оно проходит с интервалом от 3 до 4 дней. —

- Я только что нашел три возможных места аномалий! —

- Все ли завершили ранние основные квесты? Если нет, вот как. —

- Отправляйтесь на охоту? Напишите здесь, чтобы объединиться с другими рангерами. —