

Почти наступил обед, и для того чтобы не остаться голодным решил поохотиться. Да я прекрасно понимаю, что есть сухари, но кому их хочется есть? Так что вперёд! В лесок! И не смотрите на меня так, я на охоту, экология не пострадает. В лесу стояла приятная прохлада, птички пели, где-то не далеко слышал рёв оленей. Олени то меня и привлекли, отозвав верблюда, я ушёл в тень и стал подкрадываться к месту, откуда слышал рёв. Идти пришлось достаточно долго, почти час, а когда всё-таки нашёл их, спалился, наступив на ветку, так что пришлось догонять. Возможно, стоило плюнуть на это дело, но я уже закусил удила и не хотел уходить без дичи, хоть и потратил на это несколько часов. Вроде настиг, олени стояли тесным кругом на полянке и ели траву. Больше такой оплошности я допускать не собираюсь, поэтому постарался предусмотреть всё: ветки, ветер, лужи. Снова соскользнув в инвиз начал подкрадываться к оленям, мне приглянулся молодой самец, именно на него я и решил открыть охоту. Дальнейшее было делом техники, тихонько подойдя, попросту отрубил ему голову. Разница в уровнях была колоссальной, потому это не составило труда. Остальное стадо в страхе разбежалось, без попытки нанести мне какой-либо вред. Вырезав из оленя наиболее сочные куски, стал их готовить. Мяса было приличное количество, так что решил наготовить впрок, благо не портится в сумке. Недалеко был ручей, в нём нашёл глину, потому имел возможность мясо запечь в своём соку, выделив под это почти половину мяса, по-простому натёр специями и обмазав глиной, положил в угольки. Четверть оставил сырой, а остальное приготовил как шашлык.

Поесть то поел, но вот от дороги удрал далеко, даже сам не предполагал, что могу так увлечься. Для уменьшения пути, решил отправиться в сторону конечной точки напрямик, через лес, наверняка выйду на какую-нибудь дорогу. Верблюда вызывать не стал, на нём среди этих ветвей не проехать. Идти пришлось около 5 часов, уже в сумерках вышел на просёлочную дорогу, за время пути устал, поэтому решил вызвать животинку и дальше ехать на ней, да и быстрее это. С направлением вопросов не возникло, чем ближе к цели, тем лучше. Ехал долго, пытался наверстать упущенное время, на небо поднялась луна, звёзды сложились в неведомые созвездия, именно в этот момент я увидел в дали нечто, похожее на деревню. Повезло, что луна была полной, будь не так, точно бы не увидел. Отбросив терзания на тему переночевать тут или ехать дальше, направился в деревеньку, предвкушая теплую кровать и ужин, пусть я и поздно, но золото творит чудеса, поэтому был полностью уверен, что не прогонят вилами. В деревне было тихо, что меня собственно не удивляло ночь на дворе, выбрал дом побольше, там места много, найдётся комнатка.

Как только приблизился к дому, увидел, что сквозь ставни пробивается свет. Было обрадован, что не придётся будить хозяев, как до меня наконец дошло, что именно смущало меня в данной ситуации. Собаки. Пусть ночь, и люди спят, но собаки-то должны услышать стук копыт и залаять, все-таки деревня не маленькая, домов пятьдесят стоит. Пока я соображал, что к чему, из дома, напротив которого я стоял, раздался вскрик, который стал словно сигнал, тут же из домов начали вылезать зомби. Ничем другим, эта нечисть, быть не могла, медленно идущие, переваливающиеся из стороны в сторону человеческие фигуры, да и запах тлена прилетевший с порывом ветра не даёт сомневаться. Началась ночь чудес, громко выругался и тут же услышал, как в доме что-то упало, а спустя несколько секунд на щель в ставнях легла тень, и раздался испуганный старческий голос:

- Кто там?

Вопрос и правда очень интересный, но быть невежливым и не отвечать я не собирался, потому представился.

- Это я, Мираж.

- То есть я разговариваю со своим глюком?

- Если вы про меня, то нет. Это меня так зовут, а если не про меня, то тут уже сказать не могу, вероятность процентов пятьдесят.

- Мил человек, ты мне вот что скажи, мертвяки далеко?

- Трое метрах в двадцати, остальные дальше ста метров.

- Сможешь уложить ближайших? Дверь открою, у меня тут дети, ими рисковать не пристало, да и тебе наверняка со всеми не справится.

-С тремя то я разберусь, как закончу, крикну.

Отозвал своего верблюда, вытащил, катану, вот теперь держитесь страшные создания, рождённые тьмой душ великих грешников уха-ха. Стоп, что-то меня не туда понесло. Вспоминаем всё что читал про этих созданий: живучие – отрубить голову им мало, после этого они ещё в активном состоянии могут находиться несколько часов и лишь потом магический контур распадётся. Поэтому охотники обычно четвертуют нежить в виде зомби и умертвий, тогда она не предоставляет опасности. Умертвия, это если кто не знал, те же зомби, только высшего класса, они быстрее передвигаются, сильнее физически, у них крепче и больше когти и клыки на которых более концентрирован яд, а на высших рангах яд превращается в кислоту. Согласно классификации некромантов, зомби подразделяются на 7 рангов и самый страшный из них понеделник. Опять меня понесло, так вот, зомби подразделяются на 7 рангов на самом первом это медлительные создания с отваливающимися кусками тела, диким запахом и одним инстинктом – жрать. На седьмом ранге, они более крепкие, более быстрые, их скорость равна скорости быстро идущего человека, но всё с тем же инстинктом жрать. Дальше шел бы восьмой ранг, но с него начинается класс умертвий, их главное отличие от зомби в том, что у них есть мыслительный контур, они подчиняются всё тем же инстинктам, но способны срезать путь, объединиться и окружить жертву, использовать некоторые навыки, оставшиеся от прежней жизни.

Но у данной категории нежити, умертвий и зомби, есть слабая точка – диск между седьмым и восьмым позвонком. В этой точке находился управляющий элемент магического контура, при нарушении которого мертвяк умирал безвозвратно. Подобные слабые места есть у всех низших существ. Правда попытка вспомнить, где именно находятся эти позвонки не увенчалась успехом, ну не интересовала меня тогда нежить, пробежался просто глазами на всякий случай. Так что по старинке, подскочил к левому зомбаку и отсёк голову, лезвие прошло на удивление, легко отделив голову от туловища, скользящее движение к следующему и усекновение главы, не останавливая движение руки, рубанул третьего, пройдя от плеча до живота. Несколько

быстрых взмахов и отделены ноги руки. Всё сражение заняло несколько секунд, из неприятных моментов: вонь, грязь на оружии и одежде, колыхающаяся масса под ногами, из приятных: с подобными тварями я могу сражаться достаточно эффективно, в крайнем случае, смогу спастись заюзав инвиз.

За спиной послышался шум, обернулся и увидел старика, стоящего на крыльце и оценивающе смотрящего на меня, это видимо тот самый, с кем я разговаривал. Он окинул взглядом нашу живописную картину, полюбовался на натюрморт имени Зомбикеевича, оценил расстояние до остальных зомби и кивком пригласил вовнутрь. Стоило мне зайти в дом, как я оказалась на прицеле нескольких десятков глаз, на полу, на лавках, на кроватях, на печи, везде кто-то сидел, или лежал, старик, единственный мужчина которого я видел, запер на здоровенный засов дверь. Попросил нас освободить место и предложил присесть.

- Мираж, я староста этой деревни, Степан. Извини угостить тебя не чем, все продукты ещё вчера съели, только с водой проблем нет, у меня колодец в погребе, так что попить и умыться есть чем.

- И сколько же вы тут сидите?

- Да уже неделю. Как появились эти зомби окаянные, мы собрали тех, кто жив остался, детишек да баб, а мужики, все что в силе прикрывали нас, там и легли. Из всего села мужчин только я, Василий охотник – его прибило, лежит в горячке, да купец – он месяц назад уехал по своим купеческим делам, вот до сих пор и нет.

- На ваше счастье, что поесть у меня есть.

С этими словами выдал им почти всё мясо, да сухарей отсыпал. Сколько от детей писку и визгу было не передать, сразу всё порасхватили, забились в уголки и едят, взрослые последовали за ними, правда гораздо тише, а мы с Степаном смогли продолжить разговор, правда уже под стук зубов и крошащиеся сухари.

- Спасибо Мираж, даже не знаю, как благодарить тебя, ещё пара дней и все бы погибли.

- Не за что, как-то нет желания знать, что по твоей вине, где-то гуляют маленькие зомбики.

- Из детей не получают зомби, не знаю с чем это связано. Но вот охотятся за ними отродья тьмы упорнее, в детях много жизненной силы.

- Ну уж нет, это мне тоже не нравится. Скажите мне лучше, сколько примерно вокруг нечисти, сколько народа осталось? И вообще, что произошло?

- Нечисти у нас много, сотни две-две с половиной. А вот народу мало пятнадцать женщин, да тридцать ребятишек. А случилось вот что: дней десять назад воины поймали некроманта

недалеко от сюда, да не простого который просто изучает всякую нечисть, а из мятежных, ненавидящих жизнь. На наше несчастье повели его через нашу деревню, и он, каким-то своим чутьём почуял Ивана, что помог выйти на него страже. Да закричал что-то на незнакомом наречии и пальцем на Ивана кажет, Стража метнулась к нему, копьём шугают, а он возьми и бросься на копьё. Сдох и рассыпался черной пылью, пометил, значит нашу деревню посмертным проклятием. А через три дня пришли первые мертвяки, и почитай всю деревню вырезали.

- не хило вас потрепало, давайте сделаем так: сейчас отдохнём, а завтра вы отправитесь со мной, куда-нибудь пристрою. Тут, вы просто на просто, все умрёте.

Вот так я обзавёлся своим табором. Ночью передохнул, благо засов и дверь крепкие, а утром оставив селян собирать всё, что найдут в доме, отправился на разведку. Мертвяков на улице не было, но, не потому что они умирают на солнечном свете, нет, просто сильно ослабевают, замедляются. Понимая, что стоит детям выйти на улицу, как зомбаки выпрут и просто перебьют нас всех. Так что займёмся зачисткой. Приступил к этому занятию с самого крайнего дома. Вблизи, да при свете дня, деревня не казалась такой спокойной. На дверных косяках болтаются разбитые двери, из домов тянет запахом гнили, на некогда аккуратной лужайке лежали зловонные останки собаки. Должен признать, в дом заходить боязно, но как говорится: назвался терминатором – шуруй в металлургическую печь.

Поэтому, обнажив оружие, начал продвижение вдоль стеночки во внутрь, Первая комната – грязно, вторая комната – тоже грязно, видимо новые хозяева редко полы моют, пахнет плохо, на стенах кровяца, на полу кости и потроха. Но это у меня нервное, на шутки пробивает. Первого зомби я нашёл в третьей комнате, как только он меня увидел, тут же бросился обниматься, но к его сожалению я злой, жестокий сухарь, поэтому попросту его зарубил. Тут же, на шум вышел следующий зомбак, коего постигла та же участь. Второй дом оказался более потрепан, там даже окон не было, зато внутри светлее. Тут меня поджидали пятеро, но просто до жути медлительные, так, что усилий на них затратил ещё меньше. Стало интересно, почему так, результатом недолгим раздумий пришел к выводу – дело в солнечном свете. Желая проверить свою теорию, подошел к третьему дому, но перед тем как зайти вовнутрь срубил все ставни. Выводы оказались полностью верными, с открытыми окнами зомби и правда стали медлительнее. Пустил это дело на конвейер и как-то даже отрешился, за что и поплатился, зайдя в 17 по счёту дом, прошел в пустую комнату, но не учёл, что планировка отличалась кардинально, и эта комната скорее прихожая, так как в неё вели 5 дверей, я же не осммотрительно прошел вглубь, давая возможность зайти зомби мне за спину. Тут же появились гастарбайтеры из других комнат, свет сюда почти не попадал, зомби целая толпа, пришлось импровизировать. Так как путь отступления к двери был закрыт, пробежался в перёд и используя скил из перчаток стал забираться по стене, перебрался на потолок, и так, изображая человека паука, перебрался в соседнюю комнату, а оттуда в окно. Отдышавшись в спокойной обстановке, дождался пока выйдут мои мёртвые друзья и потихоньку их прирезал, только теперь решил наверстывать упущенное и по кд бросал заморозку, чтобы прокачать скил. К обеду зачистил весь посёлок, стратегия отработанная, во время боя стал внимательнее, поэтому проблем не возникло. В моей книге охотника за нечистью красовались цифры: 183 зомби - 1 ранга, 12 - 2 ранга и 1 аж 3.

Получил достижение: «убийца нежити 1го уровня. Вы уничтожили 100 представителей нежити. Награда: +5% урона по нежити».

Так же, поднял оковы до 8 ранга:

«закливание оковы мороза повышено до 8 ранга. Срок каста 1,3 секунды, длительность стана 10 секунд. Расход 100 манны, время отката 60 секунд».

После моего рассказа селянам о зачистке посёлка, наскоро перекусили и отправились в путь. На Верблюда положили Ивана, так, как он до сих пор был без сознания, и отправились в ближайший город по направлению моего путешествия. Идти было не далеко, и проблем в пути не возникло, даже дети, не смотря на возраст, вели себя смирно и стойко переносили тягости пути. В городе довёл их до телепорта, вручил золота на телепорт, письмо управляющему с просьбой оказать помощь, и карту с необходимыми телепортами. Сам же отправился на базар закупить сухарей и набрать ещё приправ с солью и отдыхать, последние дни были очень насыщенными, поэтому хочу полежать в ванне, оттереть с себя всю вонь, отправить служанку чистить одежду, и завалиться спать часов эдак на 12. Именно так, собственно говоря, и поступил, найдя первую приличную гостиницу, наелся и отправился отсыпаться.

<http://tl.rulate.ru/book/32095/699725>