

Очнувшись, не мог открыть глаза, голова жутко раскалывалась. Мысли путались и мешали адекватно мыслить. Стоило вскинуть руки, сжав голову, как все тело взорвалось адской болью! Болела каждая клеточка, каждый волосок орал благим матом! Сознание упорно не понимало, что происходит. Но спустя вечность боли, меня начало отпускать. Сначала перестало дергать, потом к телу начали возвращаться обычные ощущения. Дальше голова перестала строить из себя филиал ада. Боясь пошевелиться, лежал с закрытыми глазами. Пока...

- Бу! – раздалось прямо над ухом, и я вскочил. – Ну, вот ты в порядке.

- Казер твою материнскую плату..- тут я понял, что нахожусь в каком-то белом мареве. Вокруг и под ногами не было ничего. Меня слегка замутило.

- Тихо-тихо. – начал причитать, взявший меня под руку Казер. – Сейчас отпустит, потерпи.

Пару минут меня еще штормило, но, в конце концов, отпустило.

- Что происходит? – первое, что спросил, придя в себя.

- Ты умер. – пожав, плечами ответил он.

- Что за ерунда? Вроде ты говорил, что игроки тут бессмертные? – я начал повышать голос на него.

- Не кричи. В Мелелвиле ты бессмертный. Ты умер в реальности. – увидев что я начинаю закипать он быстрее продолжил. – Пойми Гор, о человеке не все известно. Сегодня, в больнице, где ты лежишь в коме, был совершен теракт. Медсестра с поясом смерти. Взорвавшись на твоём этаже, все здание сложилось, как карточный домик.

- Но, причем тут мое нынешнее состояние? Почему, меня так колбасит!?

- Этого никто не знает. Ты погиб. И буквально через мгновение, здесь тебя начало корежить. Я вытянул тебя сюда, в стазис. Это не помогло. – он печально улыбнулся, разведя руки в стороны. – Даже я не мог предположить такого результата. И то, что ты пришел в себя, это настоящее чудо. Потому, как техническими методами ты уже был мертв, даже в игре.

- Но, я вроде пришел в себя? – я начал брать себя в руки.

- Пришел, и еще раз говорю. Это чудо. – Казер начал ходить из стороны в сторону. – Я не мог ничего сделать. Даже определить, что с тобой происходит, не смог. Все данные говорили о том, что твои органы просто отказали, потом что они лопнули, потом что они иссохли. И еще несколько сотен вариантов. А потом, внезапно, у тебя пошел процесс регенерации. И вот сейчас, мы с тобой разговариваем.

- Делаа...- я покачал головой. – Ладно, не кори себя. Лучше подумай вот над чем. Это конечно область фантастики, но вдруг у людей есть душа? И вот перенеся сюда меня, часть души оставалась в моем реальном теле. Ведь когда мы готовились к оцифровке меня, ты сказал, что мое тело не погибнет, а впадет в коматозное состояние. Как тебе такая мысль?

- Мысль религиозного фанатика. Должно быть какое-то логическое объяснение происходящего.

- Проверь на остальных. Ведь они тоже в коме? – он кивнул. – Спроси у тех, кого оцифровал, мб кто-то согласится.

- Ты же знаешь, я не могу навредить. – Казер посмотрел на меня осуждающе. – Это знаешь только ты, что я знаю, что мой приказ или мои действия навредят, неизвестно, что произойдет. Я могу, как раствориться, так и сойти с ума.

- Тогда оставь все как есть. Мониторь состояния остальных, что бы такого больше не произошло. А я какнибудь переживу это все. Точнее уже пережил. Ну помучился чуток, главное что я живой. Лучше скажи, как дела идут? Долго меня не было?

- Ты выпал на все время отключения. Осталось полчаса, до включения серверов. Дела в порядке. После включения, подключатся бета тестеры. На каждую фракцию по 100 человек вышло.

- Ого.. Не многовато?

- Я думаю, будет даже мало. Кстати насчет нового аукциона идея нашла отклик у игроков. На форуме я выложил голосование. За 12 часов уже проголосовало около 5 миллионов человек. Обсуждения там идут до сих пор.

- Ты доработал мою идею с выводом в реал?

- Скажем так. Я ввел бонусы. Там за определенную плату, заработанную на аукционе можно получить разные бонусы. Начиная от суточного бафа, до покупки капсулы.

- Даже так? Расценки пугают?

- В 4 раза больше реального. Курс золотого привязал к рублю.

- 400 штук за капсулу. Хм...

- Не 400, а уже 800. Совет поднял в два раза цену, я тебе же говорил.

- Все равно. Для некоторых это будет неплохим шансом. Ты молодец! – я похлопал его по плечу. – Еще новости есть?

- Новостей нет. Так как ты не давал клятву распространяться насчет оцифровки, прошу тебя быть осторожнее. Капсулы тестеров, работают 12 часов реала, сутки по нынешнему времени. Минздрав хочет удостовериться, что проблем со здоровьем не будет никаких. Да и какие могут быть проблемы, в наших вип капсулах? После 12 часов игры, их отключат на несколько часов, тут у каждого индивидуально. А потом они вернуться сюда. Отключения серверов по планам перед релизом. А по факту, если будут большие дыры, буду отключать так же на ночь.

- Понятно. Долго там ждать включения?

- На почту скинул обнову, читай, до включения минут 20. – сказав это, он пропал.

- Фокусник. – фыркнул я.

И так, что он наворотил.

Обновление 6.0

Боги(скрыто до релиза)

Новый аукцион(закрит до релиза)

Голосование. (?)

Новые функции для групп, рейдов. (?)

Штрафы за ПК, ПВП. (?)

Введение массового ПВП. (?)

Монетный оборот изменен. (?)

Ограничение прокачки до 10 уровня снято.

Кошелек банка, теперь принимает золото. (?)

Введено 2 данжа на начальных островах. (?)

Добавлены новые классы, история.(скрыто)

Арена открыта для дуэлей. (?)

Покупка замка, титула закрыта до релиза.

Интересно, каких богов он ввел? Даже захотелось, что бы побыстрее пришло время открытия. Про аук он рассказал. О, голосование.

Голосование – новая функция в меню. Администрация игры будет проводить голосования, на ту или иную тематику. Так же сообщества(гильдии) могут проводить внутригильдейные, опросы.

Классненько, поигравшись с этой менюшкой, вернулся к чтению обновлений.

Функции для групп и рейдов.

Голосование об исключении игрока.

Теперь в группе или рейде будет отображаться полученный дроп.

Ролл вещей(по классу, профессии, общий) между несколькими людьми

Сделана возможность запроса параметров персонажа.

Сделана возможность открытия\скрытия тех или иных параметров персонажа

Для рейдов.

Платный дух расчета Вклада в бой, прохождения.

Платный Сборщик общего лута.

Платное меню с доп возможностями контроля рейда.

Платные Флаги(знамя групп рейда)

Для рейдов, по сути, нужно оплачивать все. Контроль, контроль и еще раз контроль всего. Заинтересовали меня флаги, но они оказались призрачными точками для взаимодействия групп. Тыкнул этот флаг во вражеский строй, и только эта группа видит куда идти и атаковать нужно. Полезная тема, многие рейд лидеры оценят.

За словами «Массовое ПВП», скрывалось обычное объединение в пати ПКашников. Штрафы за убийства были классическими.

Штрафы за ПК.

Каждый персонаж имеет Карму, равную 0. При убийстве игрока, его Карма понижается на 1 единичку. Исключение игроки других фракций.

Поднятие кармы до нейтральной, возможно несколькими способами.

Убийство мобов. -1 карма это 100 мобов. Каждая последующая единичка в минус умножение на 2. То есть, убив 6 человек, вам нужно убить 3 200 мобов, что бы ваша карма стала нейтральной.

Убийство игроков другой фракции. -1 карма = каждому убитому игроку другой фракции.

Отсидка в тюрьме(бан, с возможностью выхода в реальность). Первая отрицательная единица кармы 1 час реальности. Каждый последующий умножает эту цифру на 2.

Шахты, каменоломни(игровое нахождение). Каждый человек 2 часа работы. Каждые 10 человек – прибавляет к сроку сутки. Каждый 50 - месяц. Каждый 100 - год.

При убийстве игрока, с убитого выпадает от 1 до 50% суммы денег в кошельке. При использовании кошелька из банка, выпадает от 1 до 5% суммы на счете. Помимо денег, с умершего есть не нулевой шанс выпадения вещи.

Интересно сделал. Пк в Мелелвиле, будет крупнейшим бичом. Только одно известие о потере вещей а уж тем более получении денег, подтолкнет многих только этим и заниматься. Чего уж таить, я сам подумываю этим заняться на более высоком уровне.

С деньгами все просто, Казер прислушался и убрал бумажные варианты денег. Теперь, доставая из кошелька ту или иную сумму, она появлялась в мешочке, размер которого зависел от суммы в нем. Так же медные монеты изъяли. И теперь расчет такой.

1 золотой = 100 серебряных.

Золотые монеты теперь есть достоинствами в

1 золотую (кругляш с цифрой 1)

10 золотых (кругляш побольше с цифрой 10)

100 золотых (кругляш с цифрой 100 и платиновой окантовкой)

1 000 золотых (кругляш с гербом короля)

1 000 000 золотых (Золото-платиновый кругляш с гербом короля)

Идеально сделано! Отдельное спасибо великому ИИ за возможность подержать миллион в одной монете.

Так в банковский кошелек можно совать деньги до миллиона в сутки. Больше количество будет снимать 5% суммы. Это для любителей на аукле или передавать миллионы друг другу, просто так.

Два данжа. «Массовое Захоронение 10-15» и «Склеп 15-30» и больше никакой инфы. Судя по всему, эти данжи надо будет найти.

На арене теперь можно подраться 1х1. Другие режимы не работают. Похоже, Казер ввел ее, что бы обкатать в полевых условиях.

Возвращение в игру было странным. Меня как будто уменьшили в миллионы раз, а потом резко

увеличили. Оказался я в камере у Шейсена. Он как раз поднимался с соседней койки.

- О, ты очнулся. Доброе утро ученик. Как себя чувствуешь? – поинтересовался он.

- Доброе Мастер. Я вроде в порядке, а что произошло?

- Не знаю, ты упал, я сначала подумал, что ты умер от отравления, но ты подавал признаки жизни. Поэтому я вызвал ребят, и мы перенесли тебя сюда. Попытки тебя излечить, были бесполезными. Твоя жизнь сама, то восстанавливалась, то резко уменьшалась. Даже абсолютное излечение Архимага Жизни, тебе не помогло.

Тут меня отвлекло сообщение.

Поздравляем!

Сопротивление ядам достигло максимума!

Текущее значение 50% сокращение времени, урона от яда.

Это еще откуда? Дзынь.

«Это мой подарок, за мою оплошность. Казер»

Сразу ему ответил

«Не стоило, я же говорил что твоей вины тут нет!»

Тут же пришел ответ.

«Есть. Я должен быть предвидеть такой исход.»

Упертый ИИ! Ну и ладно. Хочет себя считать виноватым, пусть считает.

Поздравляем!

Вы первым прокачали одно из сопротивлений до максимума!

Бонус: открылась Ачивка «Поглотитель урона», Достижение «Первое максимальное сопротивление».

А вот это уже перебор! Попытавшись написать Казеру, выскочило сообщение.

«Пользователь вне зоны действия сети.»

Ах он.. Маленький... Подлый... Самобичующийся цифровой умник! Ладно уходит, не прощаясь, но еще и «СПАСИБО» не хочет получить в свой адрес! ХАМ!

Покипев пару мгновений, вернулся к бонусам.

Ачивка «Поглотитель урона».

Текущее значение 1.

До следующего уровня – прокачать сопротивление (Стихиям(вода,огонь,воздух,земля), проклятьям, святой магии, физическому урону) на максимум.

Бонус: скрыто.

Ого. Видать ачивка не из простых. Но и прокачивать ее ой как сложно. Это мне свезло с ядом, а остальные только попутно прокачивать.

Первое максимальное сопротивление.

Описание: путь сопротивления, труден и полон боли. Но вы стали на него одним из первых.

Бонус: удваивает бонусы Ачивки «Поглотитель урона».

А бонусы в ней скрыты или их просто нет. Можно сказать, что в принципе зря кипел на него.

- Ученик ты слушаешь меня? – неожиданно услышал голос Шейсена.

- Простите учитель, еще не до конца проснулся. Что вы говорили?

- Выполни контракт, что я тебе дал. И принеси мне кинжал из глазницы Вартана.

Получено классовое задание «Становление Белого Ассасина»

Становление Белого Ассасина.

Описание: вы поразили Шейсена своей упертостью и целеустремленностью. Он решил дать вам шанс пополнить ряды закрытого класса.

Цель: Выполнить контракт «Мест Босс Ашатай», Принести кинжал из глазницы босса данжа «Склеп».

Награда: Скрытый класс Белый Ассасин, репутация дружелюбие с Шейсеном.

Провал: Вы не сможете получить класс Белый Ассасин.

Ого, так у меня с Шейсеном уже хорошее отношение. Написал в журнал Казеру насчет отображения репутации. Надеюсь не отображение ее, это баг, а не его скрытые параметры.

- Я выполню ваше поручение учитель. - я встал и поклонился ему. - А сейчас извините, не могли бы вы научить меня новым скилам?

- Да, подойди ко мне. - подойдя, получил по макушке щелбан. - Не мог догадаться, что все умения будут после получения класса, балда?

- Простите.. - я был растерян.

- Иди уже, с глаз долой. - похоже не видать мне новых скилов, мастера я нехило разозлил.

Кстати как там народ. Открыв чат, начал переписку:

Гор: Утречка сони!

Бони: Пропащий вернулся, где ты был?

Тая: Гор все в порядке? Твой ник вечером был серым и достучаться до тебя было нельзя!

Гор: Все тип топ. Казер просто намудрил, вот и не получалось до меня достучаться. Сейчас все в порядке. Вы обнову читали?

Бони: Да. Хочешь на кладбище сходить?

Гор: Бонька ты читаешь мои мысли. Мне тут учитель выдал классовый квест, нужно помимо первых оружий, еще и кинжал притащить ему из одного босса. Поможете?

Бони: Клирик к твоим услугам!

Гор: Получила класс? Поздравляю!

Тая: Все получили классы. Я вот Класс Магия Земли, Подкласс Твердая Земля, а сам Класс называется Глыба. Направление станов если ты еще не догнал.

Гор: ого, Таюшь ты слишком серьезно восприняла мои слова насчет отсутствия стана, не находишь?

Тая: Нет. Я хочу быть полезной. И обожаемой =)

Гор: Увижу тебя в деле, буду обожать =*

Кая: А меня???? Я же тоже теперь крутая! Класс Магия Огня, подкласс Пламенеющий, Название у класса Полыхающий. Все мои атаки стали в два раза сильнее! Правда откаты большие, но по урону я думаю тебя обойду! =P

Гор: Ты тоже молодец! Бони, а у тебя что по хилу? Усилилось?

Бони: Конечно! Я теперь могу одновременно поддерживать Клайда и хилить одного из вас. Плюс там куча подхилок по времени. В общем я вас не уроню!

Гор: Шикарно! Тогда я топаю к Алхике, закуплюсь для вас зелками маны и отправимся в захоронение, а после него в Склеп.

Тая: Возьми там новых зелок на увеличение объема мп, скорости каста, они часовые, у тебя денюжка есть? А то с последнего захода у нас не так много осталось.

Гор: Не дергайся, деньги есть. Идем на весь день.

Идя по городу к алхимке, видел новые лица игроков. Их можно узнать сразу. Ведь никто в здравом уме не будет подбегать к каждому НПС и спрашивать про квесты. Мне даже стало немного смешно. Однако, подойти предложить, присоединится к нам или познакомиться, я не стал. Мне хватает, своих психов.

Затарившись расходниками, мы отправились телепортом на кладбище. Портальная плита располагалась неподалеку от входа. Сам вход на кладбище был классическим из любого кино про кладбища. Огромная кованая арка с мудрой надписью «Не тревожь покой павших». Хотя зачем их тревожить, если они уже бродят по округе? Причем иногда даже кучками по 5-10, разлагающихся и скелетных, тушек.

- Так народ слушаем сюда. Нам нужно найти здесь Мест босса. Аштай у него имя. Так вот ищем шатуна попутно выкашивая все живое. Первые несколько кучек, будут пристрельными,

посмотрим насколько вы стали сильнее.

Кая посмотрев на меня как на идиота, просто швырнула нехилый шарик огня, в пачку из 3 мобов, которых сваншотило.

- Делаа... - только потянули мы.

- Вот такая я вот сильная! - гордо встала в позу она. - Но на самом деле откат у него минута. Учитель сказал, что будет меньше на максимальном уровне.

- Понятно. Но все равно действуем по моему плану, нам надо притереться к друг другу. - погладив Каю по голове сказал я.

Дальше пошло веселее. Ребята получив бонусы первых в мире классов, стали просто ошеломительно сильными. Массовые станы Таи, не всегда проходили, но рандомно станили в куче мобов одно двух. Кая была просто оружием массового поражения, пусть и с долго откатывающимися скилами, но она крошила всех с 1 удара. Клайд вообще не проседал по ХП. Даже в окружении из десятка дохлятин. Массовый агр, не давал мобам уйти от него дальше пары метров. Бони пока скучала, ей некого было хилить. А я же.. был в таком избиении мобов, бесполезным. И мне было очень обидно! Конечно, у меня был неплохой урон, но он был точечным. И пока я убивал одно, остальные крошили весь десяток. Теперь, я стал понимать, как они себя чувствовали, когда я убивал с 1 удара, а они тужились.

Ашатая мы нашли спустя час. Он, как и говорилось в задании, ошивался рядом со склепом с горгульями. Помимо него самого у него была свита из десятка зомби.

Подручный Ашатая.

15 уровень

Сам Ашатай представлял из себя, монаха у которого не было видно лица. Похоже, это был какой-то некромант, который по факту поднимал зомби на кладбище.

- Так ребят. - остановившись вне зоны агрессии боса, я начал разговор. - У меня тут задание на него. И задание можно делать в группе, награда 200 золотых. Или же одному там скрытые бонусы от учителя. Я не жадный, и естественно поделюсь дропом, но я бы хотел выполнить это задание один.

- Свита тебя положит. - простовато сказал Клайд.

- Я не успел сказать - улыбнулся ему. - я не знаю, засчитывается ли небольшая помощь со стороны, но в задании четко сказано убить Ашатая. Про свиту тишина. Поэтому я предлагаю такой вариант. Я выйду из пати, подкрадусь, по максимуму к нему, сагрю боса. Вы же в лице

Таи и Клайда, постараетесь забрать на себя его свиту. Если не выйдет этого сделать и я буду очень сильно проседать, то вы кинете мне пати и мы вместе его завалим.

- Я на тебя накину перед атакой пару восстановлялок, Жалко только на 20 уровне открывается «Таргет исцеление» - посокрушалась Бони.

- Это еще что? – спросил у нее.

- Исцеление не только в группе, но и в нее ее. Будь этот скил, то ты бы даже не парился, я бы тебя удержала, даже под свитой босса.

- Но его нет. Поэтому, действуем по моему плану. – посмотрел все были готовы.

Собравшись с духом, отправился в сторону босса, обходя его сбоку, что бы выйти в спину. Тем временем Клайд и народ за ним, шли на босса по прямой. Дойдя до точки, получил исцеление от Бони и покинул пати. Дальше события понеслись галопом. Клайд взревел и пошел на зомбаков, они только поворачивались в его сторону, когда я прыгал на босса. Моя задумка с тем, что свиту можно отвлечь от босса почти удалась. Почему почти? Потому, что в конце прыжка, я воткнул один кинжал прямо в капюшон босса. Его жизни скакнули в красную зону, но сваншотить его не вышло! А потом свита стоящая рядом, напала на меня. Я же только и успел еще раз ткнуть босса кинжалом, как меня от него оттерли зомбари. Кая, не долго думая, жახнула своими шарами по свите, стараясь не зацепить меня и босса. Получилось, мягко говоря, хреновато. Взорвавшиеся зомбари, орошали своими внутренностями все вокруг, а у Ашата поднялось хп. Увидев это, я заорал:

- Не лезть! Тая только станы и бегайте от них! – сам же, подавая пример, дал деру. Отбегая, получил в спину сгусток какой-то темной дряни, которая сняла мне около 600 хп. На ходу глотнув зелку, пробежал кругом к босу.

Тае удалось застать пару зомбарей, а Клайду, сагрить еще трех. Прикинув свои силы я с одним кинжалом, второй был в макушке босса, кинулся к босу добить его. Ашатай тем временем кастовал, очередную дрянь. За мгновение перед его атакой, я упал на землю. Да и упал плашмя, без всяких выкрутасов или перекатов. Можно даже сказать, что просто грохнулся. Заклинание босса пролетело над моей «умной» головой, попав в зомбарей замедлило их. Я же, охая и вставая, снова начал двигаться к боссу. Ашатай пытался еще что-то сделать, но видимо руками бить не умел, а скастовать новое заклинание, я ему уже не дал. Выпад, пара ударов кулаком по рясе, которая, неожиданно, была твердоватой, и он сдох. В тот же момент Бони кинула мне пати, а уж разобраться, с несколькими зомбарями для нашей пати плевое дело. 1-0 в нашу пользу. И я получил заветное сообщение о выполнении задания.

- Супер экшн! – Подбежавшая ко мне Кая, просто сияла радостью.

- Ага, если бы я не заметил, что он регениться от смертей зомби, была бы тебе драма. – говорил я ей вытаскивая кинжал из босса. – Клайд твой выход. Обирай босса и пойдем. У нас еще посещение самого склепа, и чует моя интуиция вот этот склеп и есть данж. Тая проверь,

пожалуйста.

С Боса упали шмотки магам. Я даже не стал смотреть, чтобы не завидовать. Голду распределили поровну.

- Нет Гор, ты ошибся. Обычный склеп.

- Плохо. Ну что на поиски склепа и прокачку? – увидев усмешки ребят, понял, что и сам скалюсь, определенно нам нравится здесь жить!

Злополучный Склеп мы нашли только после обеда, когда исследовав всю локацию кладбища, перешли на курган. На кладбище же мы нашли данж «Массовое захоронение», пройти его не составило, вообще никаких, проблем. Даже толпы, реальные толпы скелетов и зомби в данже нас не сильно задержали. А босы были просто смехотворными. С нашими скилами и одеждой, босы падали при нашей совместной атаке. Этот данж нас только немного приодел. Ну как приодел. Клайд получил хороший щит. Бони Получили рясу, став похожей на настоящего клирика. Кая и Тая обзавелись новыми кольцами на интеллект. Мне же по сути ничего не досталось, кроме первого выпавшего оружия, которое пошло в зачет моего квеста от Шейсена. Остальное отдавал нашему танку, делая его очень толстым. Единственная радость была в получении достижения.

Поздравляем!

Вы первыми прошли данж «Массовое захоронение».

Бонус за первое прохождение достижение «Первое прохождение Массового захоронения»

Первое прохождение Массового Захоронения.

Описание: вы были первыми и память об этом будет жить в веках.

Бонус: +100хп к максимальному уровню здоровья.

Локация «Курган», была не радостным холмом, вокруг бродили парочки скелетов с оружием. По пути к Склепу нам даже встречались маги, похожие на Аштата. Но они были нам на зубок. Подняв свои уровни до 18, мы стали еще сильнее. Но Склеп преподнес нам сюрприз.

Найдя вход в данж, мы были в предвкушении быстрого прохождения. Однако обломались на первой пачке мобов. Они были реально сильны. И нам пришлось приложить немало сил, убивая их. Когда сдох последний скелет нам всем пришло сообщение.

«Спасибо за открытие слабости данжей. Казер»

И тут мы почувствовали себя обгаженными с ног до головы. Ведь мы возомнили, что стали ахренеть какими сильными, а на деле оказалось, что Казер косякнул и не рассчитал силу мобов. Дальнейший проход был в подавленном настроении. Дойдя до первого босса, который представлял из себя большого скелета в доспехах, мы остановились передохнуть. Все присели на пол и в тишине отдыхали.

- Так народ! Харош сопли разводить! – меня понесло. – Ну, подумаешь, mobs стали сильнее, ведь мы же не стали слабее! Пройдем этот данж станем еще сильнее! Выбьем здесь несколько вещей, усилимся. И дальше будет так же легко. Да я понимаю неприятность таких известий. Но вы серьезно, думали что все будет нам доставаться на блюдечке? – они молча слушали меня. – Обижаться на нашего божка нет смысла. Нужно самим творить свою судьбу. Да он вставил нам палки в колеса, но он же и помог стать нам теми, кто мы есть.

Отвлекло меня мировое сообщение.

Мировое сообщени!

В Мелелвиле появился первый Варвар!

Слава Путешественнику Клод!

Дальше понесли сообщения о появлении еще несколько классов. Как только они прекратились, я продолжил.

- Видите народ не сидит на месте. Сутки еще не прошли, а у нас появились конкуренты. Так что подъем! Нам нужно становиться сильнее! – оптимистично сказал им.

Не знаю, помогла ли моя речь, но скелета мы убили довольно быстро. Выпавшее с него оружие забрал для своего квеста. Клайду наконец то выпала нормальная булава. Видя ее в его руках, Бони хмуро засопела, но получив заверения в вечной любви к себе, успокоилась, и мы продолжили поход. Всего в Склепе оказалось три босса, перед финальным. Скелет, Зомби который швырялся в нас камнями и некромант, который поднимал зомби, пока мы его убивали. В финальном зале, нас ждал Лич, с нужным мне, по квесту, кинжалом в глазнице.

«Невероятный Ауст!» Лич.

Босс подземелья.

30 уровень.

Вот на него мы потратили огромную кучу зelok и нервов. Как оказалось у этой твари есть три порога. Первый настал когда мы опустили его хп на 10%. Он пустил вокруг себя кольцо, которое застанило меня, близняшек и Клайда. Бони, стоя за спиной танка, не попала под стан

и смогла нас удержать. Каждые 10% он выпускал такую волну, но девочки уже стояли за спиной танка и больше не попадались. Следующая стадия была после потери 30% жизней. Лиц послал волну и призывал пачку скелетов. Скелеты были обычными мобами, Кая с ними легко справлялась, но ей пришлось перестать дамажить лича, из-за того что этих мобов было очень много. И на последних 10% жизни, он начал случайно швыряться сгустками тьмы, который снимали ровно 30% хп. Когда он дважды кинул в Каю их, ей пришлось отбежать в сторону и уже там убивать скелетов. Но всему приходит конец. Так и Лич сдох. Понадобилось около получаса чтобы его завалить, но мы были довольные.

- Клайд, я выдерну ток кинжал. Дальше боса лутаешь ты. – сказал я ему, вытаскивая кинжал из глаза лича.

Кинжал Некроманта.

Квестовый предмет.

Вот такая радость досталась мне. Ну и десяток золотых, которые поднял уже Клайд.

- Что там по луту?

- Плащ Кае отдаем, там на магию огня, редкий. Посох упал, но тут бонус на поднятие скелетов. Думаю продавать его нужно. И пара колец с интеллектом, уходят нашим магам, они там сами поделят. – отчитался танк.

- Добро давай на выход и в город. Судя по часам, мы здесь уже почти 12 игровых часов. Пожрать охото. И кстати, поздравляю всех с 24 уровнем. – я улыбнулся. – Было тяжело, но мы справились.

Выйдя из данжа, мы получили достижение первого прохождения.

Поздравляем!

Вы первый кто прошел данж «Склеп»!

Бонус: достижение «Первый прошедший Склеп»

Первый прошедший Склеп

Описание: Невероятный Агусти, оккупировал склеп, но вы смогли первым справиться с ним и его приспешниками.

Бонус: +200 мп к максимальному уровню манны.

Дорога до таверны потратила наши последние силы.

<http://tl.rulate.ru/book/32081/691782>