

- Гор просыпааайся! – и тут мне на лицо полилась вода.

- Я тебя прибью! – вскочив с кровати, ведь мокрый, стал бегать за местным Божком.

- Все, все, все хорош! – сказал он спустя пары минут беготни. – Посмотри на себя.

- Ээээ где моя одежда?!?! – я стоял в одних трусах перед ним.

- Новое обновление. Наслаждайся! И не забудь0 завтра прибавится народу. – Казер был серьезен.

- Чего нахмурился? Проблемы?

- Не знаю пока. Я зря сделал конкурсы. Их проплатили и купили. И все так чистенько, не подкопаешься.

- Забей. Я тебе сам хотел предложить подарить несколько билетов членам совета, родным и прочим. Что бы увеличить охват работ. – я увидел свою одежду рядом с кроватью, на стуле. – Ведь от них никуда не денешься, а так мы покажем, что ценим и прислушиваемся к ним.

- Значит так и сделаю. Только чуть расширю, одаренных некоторых приглашу в центр.

- Ва.. Нет его по любому делал наш с английскими корнями!

Снова, без прощания убежал. Одевшись ,спустился вниз. Народ вовсю делился впечатлениями о нижнем белье.

- Утречко Гор. – крикнула Кая.

- Привет народ. – помахал всем ручкой. – понравились трусики?

- Извращенец. – прошипела Кая.

- Не об этом болтали вы? – я усмехнулся, заказал покушать. – Вон Клайд как рак вареный сидит. Жалко спичек нет, можно было бы от него прикуривать.

- Дурак!

- Расширяй арсенал, рыжик. А теперь дайте покушать, старому человеку.

Сегодняшние обновления радовали.

Обновление 5.0

Введены библиотеки. (?)

Создана история. (?)

Введены Храмы.(закрыто до релиза) (?)

Введена повседневная одежда. (?)

Введена генерация данжей. (?)

Добавлены возможности замка. (?)

Изменены титулы. (?)

Введена ПВП дуэль, ПК. (?)

Введена арена. (закрыто до релиза) (?)

Введены Мировые босы. (скрыто)

Введена концепция генерации локации. (?)

Введена погода. (?)

Введены дебафы, связанные с погодой.(список скрыт)

Введена скрытая прочность вещей. (?)

Введены скрытые параметры персонажа. (?)

Введена история создание и появления НПС. (скрыто)

В процессе.

Боги.

Новый аукцион.

Голосование.

Новые функции для групп, рейдов.

Штрафы за ПК, ПВП. Введение массового ПВП.

Куча обновлений. Так-с, библиотеки, ага. Библиотеки дают возможность узнать историю этого

мира, заодно узнать интересные места, данжи, заброшенные шахты. Так что для трудолюбивых, упорных и не особо любящих путешествовать, там найдется много чего интересного.

Храм – место поклонения Богам. В каждом городе обязан быть храм. Войти можно будет, только после старта игры.

Очень скудно! Никаких, объяснений и чего бы то ни было. Зато повседневная или «Декор» одежда была расписана на ура. Теперь при отдыхе в личной комнате ваш боевой костюм отправляется в шкаф или на стул рядом, а вы спите в нижнем белье. Это я уже на себя проверил. В мирных городах, без высокой репутации, носить оружие и доспехи, запрещается. Поэтому и была введена декор одежда. Купить или сделать можно у портных. Даже профессию модельер ввел, вот жжет Казер. Но мне это нравится. Хотя я и одет в стартовые шмотки, приодеться нормальные штаны и рубаху, не отказался бы.

Гор: Дамы и господин. Не желаете сходить на шопинг за Декор одеждой?

Клайд: Мы с Бонькой сейчас этим и занимаемся Т_Т

Кая: ХОЧУ!!! Только платишь ты!

Тая: Я не против составить компанию.)

Гор: Тогда завидуй мне Клайд! Я, с двумя красотками, иду на шопинг!

Клайд: Скорее я тебе сочувствую...

- Слушай Гор. А зачем тебе мы? – не став писать в чат, спросила Тая.

- Хочу сделать вам приятное, не больше. Мне нравится с вами зависать. Даже не смотря на отравленные слова рыжей! – я подмигнул Кае.

- Ооооо.. Зря ты это сказал! – Кая в гневе такая милашка!. – Будем ходить пока не найдем идеальную одежду! - встав, ушла в комнату.

- А ты ей нравишься Гор. – задумчиво сказала Тая. – Раньше она себя так не вела.

- Да я в курсе, что вы извращенки. – сказал ей доедая.

- Не в этом дело. Просто мы с ней были, так называемыми Хикками. Только друг с другом вели себя нормально.

- Этот мир другой, и изменения в себе не так уж и плохо! – улыбнулся ей. – Давай ты сходишь за ней. И через минут 10 выходим. Я пока обновления дочитаю, оки?

- Оки шеф. – дотронувшись до моего плеча, сказала уйдя она.

А это было мило, мне даже понравилось. Брр.. Что там с обновлениями. Ага генерация данжей, по сути вписанная в историю. А нет еще тут пишут, что создание данжа возможно вследствие каких-либо великих битв, деяний или специальных условий. Хм... Это что то вроде «Засунуть в пещеру, несколько сотен мобов и они выберут себе боссов, и создадут потомство?». Чет меня не туда понесло. Узнаем по ходу, может, кто из народа объяснит, как это работает.

Дальше титулы и замки. Че он их отдельно пишет то? Ведь без титула и замок не нужен. Ага, замок теперь даже без титула охватывает небольшую территорию вокруг. А с титулом она увеличивается. Так-с, налоги, постройка деревень... Появился редактор деревни, изменения в расположении, деятельности. В общем игрушка для любителей покомандовать, ну и попутно собирать дань с территории.

С ПК(плеер киллер) или убийство игрока понятно. Включил значок, твой ник покраснел, можешь убивать своего обидчика. Пока штрафов за убийство нет. Ага, стоит пометка, что включение режима ПК пока не доступно. Зато на дуэль можно вызвать любого. В городе нужно пройти на арену, иначе можно отхватить штраф или бан на некоторое время. А за пределами города, где угодно можно их устраивать. Так как арена закрыта до релиза, дуэлиться можно только за стенами города.

Про мировых ничего не написано, кроме того, что они есть. Генерация локаций, это по сути возможность создавать локации, некоторым НПС. У игроков такой возможности нет. Игроки могут лишь изменить ландшафт. И то, для этого нужны колоссальные усилия. С погодой тоже просто, все виды извращений Казером были охвачены. И кислотные дожди, и каменные дожди, и сися... Ну в общем всякие. Дебафы к ним прилагаются, однако узнавать их, можно лишь на практике.

Скрытые параметры – не прокачиваемые и неотображаемые параметры. Невозможно вкладывать в них очки. Прокачиваются и зависят только от самого игрока. Могут как упасть так и сильно возрасти.

Вот и все. Прочность вещей, которая скрытая, на самом деле не скрытая. Просто следи за внешним видом брони и поймешь, когда ей требуется починка. Про историю НПС просят топать в библиотеку, там все найдете сами. Ну и ладно не очень то и хотелось.

Подождав моих спутниц, мы отправились искать магазины с декор шмотками. Сразу скажу, это было скучно. Я как любой нормальный мужик нашел себе сразу, то что хотел. А вот близняшки, похоже, сговорившись, таскали меня и заставляли очень долго ждать, оценивая то что на них было одето. Но всему приходит время, устали и они. Выбрали каждая по несколько комплектов. Я же взял себе два. Один парадный – темные узковатые штаны, белая рубаша и камзол с небольшим количеством рюшечек. Выглядел он очень стильно. Второй же – Обычные

просторные коричневые штаны и свободную цветастую рубаху. Просто и со вкусом, но эти две фурии обозвали меня попугаем.

Гор: Молодожены, как насчет покататься? Завтра к нам завезут тестеров, хотелось бы получить 10 уровень раньше них.

Бони: Зелок только захвати и встречаемся у порталки.

- Тайчик – я повернулся к зеленовласке. – А ты шмотки продала со вчерашнего?

- Да. Вчера перед сном заскочила к заклинателям.

- Отлично. Дуй в алхимку, закупись зелками с Каей. Бонька тоже просила. Я до цеха дойду, хочу получить профу.

Отправив девчонок, отправился не в цех, а к мастеру. Ибо кто как не он знает спец профу для синов. Нашел мастера на площадке, играющим в шахматы с самим собой.

- Доброго утра мастер. – поклонившись ему, сказал я.

- Здравствуй ученик. Я вроде сказал вчера, что бы ты приходил после получения 5 уровня.

- Я помню. Но сейчас я тут по другой причине. Если можно я бы хотел задать несколько вопросов.

- Учитель для того и нужен что бы просвещать ученика. Задавай свои вопросы.

- Спасибо учитель. Первый вопрос о том какая у синов спец профа? – я присел напротив него.

- А сам как думаешь? Какая профессия у них? Убийца конечно. – он невесело усмехнулся.

- А где я могу получить эту профессию?

- Этому не обучают. Она либо у тебя есть, либо ее нет. Заказ, могу выдать и я. А получишь ты ее или нет, зависит от тебя.

- Я бы хотел получить его, мастер.

- Неугомонный. Обратного пути не будет. От нее невозможно будет отказаться. Даже сменив свой класс, она останется у тебя, и будет очень сильно мешать.

- Мастер, я разве не доказал, что не собираюсь менять свой класс?

- Ты его все еще можешь сменить.. Ну да ладно.. Раз ты так хочешь вот твой заказ. – он протянул мне бумажку с текстом и изображением какого-то человека в капюшоне.

Заказ на Убийство.

Мест Босс Ашатай 20 уровень.

Место расположения: Последний раз видели на Кладбище около склепа со статуями гаргулий.

Награда за громкое убийство(в группе) 200 золотых.

Награда за тихое убийство(соло) вариативно.

Срок неограничен.

Босс не восстанавливается со временем.

- Благодарю, я выполню заказ. Я могу задать еще вопрос, мастер? – слегка поклонившись, спросил у него.

- Задавай.

- Могу ли я взять те браслеты, что вы мне показали в первую встречу?

- Хочешь прокачать сопротивление ядам? – он задумчиво почесал подбородок.

- Да.

- Тогда давай я тебя отравлю? Я имею профессию создатель ядов, сейчас экспериментирую над интересными ставами. Срок действия моего специального яда, будет около 6 часов. Если сможешь выжить, дам особую награду. В случае своей смерти ты потеряешь, половину прокаченного сопротивления.

- Неожиданно, но я согласен попробовать.

- Хорошо. Подожди, я принесу яд.

Спустя пару минут, он вернулся со склянкой, которой намазал мне шею.

- Шея самое уязвимое место для яда, помни это. Ведь она является передатчиком для головы и тела. И отравляя ее, ты отравляешь мозг и внутренности.

Получено отравление.

Урон 5 каждую секунду.

Время действия 6 часов (21 600 секунд)

- Какие ощущения ученик? - заинтересованно спросил Шейсен.

- Каждую секунду, будто иголкой в шею. Причем очень толстой иголкой.

- Забавно. На вас путешественников действует иначе. - он посмотрел на меня. - Выживи и расскажи мне о последних минутах отравления.

Получено задание «Отравленный»

Отравленный

Описание: Вы спровоцировали учителя отравить вас, но удача была на вашей стороне, отравка попала не самая сильная.

Задача: пережить действие яда, не снимая его.

Награда: особая награда Мастера Шейсена.

Провал: снятие или смерть от яда, вы не сможете прокачивать сопротивление яду, год.

- Хорошо учитель. - приняв задание сказал ему. - Как только действие закончится, я постараюсь вернуться и рассказать вам все свои ощущения. И последний вопрос, прежде чем я пойду, можно?

- Только если он последний. Ты меня немного утомил болтовней.

- Извините. - я наклонил голову в знак смирения. - Вы сказали, что вы по профессии делаете яды. Недавно на полигоне, мне в награду достались такие клинки.

Я вытащил и протянул рукояткой вперед выбитые кинжалы.

- Неплохое оружие. – мастер повертел ими так, что я увидел лишь смазанную тень. – Здесь даже есть в рукоятке место для яда. Теперь я понимаю к чему ты. 100 золотых, я дам тебе яд которым сможешь пользоваться.

- Вот деньги. – протянул ему мешочек. Врядли кто то даст более крутой яд, чем он.

- Вот держи. – будто из рукава достал, явно у НПС тоже такие же пространственные карманы как у игроков.

Яд из костей скелета.(два флакона)

Отравление 1-20 каждую секунду.

Время 10-30 секунд.

- Помни что на каждого врага, яд действует по-разному. На некоторых он может вообще не воздействовать.

Поблагодарив мастера, я под его руководством освоил, как заливать яд в кинжалы. Каждый флакон на один кинжал. На каждом кинжале появилась надпись

Яд из костей скелета. Количество отравлений 40.

40 отравлений не очень много, купив у мастера еще два на всякий случай, отправился к телепорту. Там кинув пати народу вспомнил, о том что бонусы лидера за прохождения мне не дали. Написал в журнал, пусть Казер разбирается.

- Куда идем командир? –спросила Кая.

- В пригород. Там поищем хорошую площадку с мобами от 5 уровня. И встанем там.

- А чего у тебя с хп? – подлечив меня, сказала Бони. – где подрался?

- Забыл сказать, не снимай с меня отравление. Это классовый квест.

- Хорошо, как скажешь.

Все же ощущение от телепортации классные. Раз и ты в другом месте. Пофиг, что вокруг кучи

оживших скелетов.

Выставив впереди Клайда со щитом, мы бодрым шагом, попутно убивая нападающих скелетов 1-3 уровня, отправились к виднеющемуся впереди лесу. Спустя пару часов нашли хорошее место. Мобы около опушки ходили по 3. Два скелета 4 уровня и Полусгнивший зомби 5. От меня мобы умирали с 1 удара. Остальным же приходилось наносить несколько. Поэтому иногда мы Клайда опускали в красную зону, еще чуть чуть и он бы погиб. Но Бони творила чудеса! Когда Клайд притащил паровоз из трех пачек, она умудрилась удержать его. Правда, все потом глотали зелки, но мы справились. Через час с небольшим, все получили 5 уровень. Место хоть и хорошее, но мы его переросли.

Продвигаясь по лесу, на нас нападали странные звери. Кая озвучила общее мнение, назвав их жертвами радиации. Их уровень колебался от 4 до 8. С ними мы легко справлялись, пока не вышли на их логово. Выглядело оно будто, на полян натаскали камней и сделали двухметровый проход для пары тройки человек. Подойдя ближе, увидели название.

Логово Мертвых Животных.

Вид: собаки.

Рекомендуемый уровень 10.

- Идем? – я посмотрел на всех.

- Пффф.. Еще спрашиваешь! – ответила за всех Кая. – С этих мобов кроме реагентов, не падает ничего. Я хочу нормальный лут!

- Окей. Тогда я обновляю яд и заходим. Клайд первым. Идешь аккуратно. Я за тобой, Бони за мной. Близняшки замыкают.

Войдя в подземелье, мы столкнулись с проблемой освещения. Поэкспериментировав, нашли пару дубинок и Кая их подожгла. Я шел за Клайдом с такой горячей дубинкой. Решив не шуметь написал в чат.

Гор: нужны заклинания освещения. По возвращению, постарайтесь найти или узнать как быть в таких случаях. Не таскать же с собой дубинки, все время.

Тая: Я займусь.

Пройдя чуть глубже, на нас напала первая собака, ростом, где то по пояс Клайду.

Сдохнувшая матерая Ищейка.

11 уровень.

Клай принял ее на щит. Дождавшись пока он ее ударит, я бесшумно обошел ее правой стороны и провел комбо из выпада и укола в спину, который был похож на вертикальный удар ей в хребет. Однако этого ей хватило.

- Вечно ты не даешь нам развлечься – пробурчала Кая.

- Следующая ваша. Уступаю Дамам. – я слегка полонился.

Дальше стало проще. Узнав, что я могу их убить с комбо, Бони забрала у меня дубино-факел, и встала рядом. Поставив ее со стороны щита, сам встал правой руки дубины Клайда. И веселье продолжилось. Девчонкам понадобилось около 4 ударов на двоих, что бы завалить псину. Признав, что я это делаю быстрее, мы стали продвигаться в ускоренном темпе. Агр, комбо, сбор. Пройдя метров 500, наткнулись на красных собратьев ищеек. Но с ними так же не возникло проблем. Клайд хорошо держал обеих, пока я сносил одну, девочки с танком сносили вторую. Из них все так же падали только ингридиенты, которые складировали у Клайда. Да, да! Этот хитрец, оказывается, из за своей профы, мог таскать сколько угодно вещей, ограничением была его усталость. Как он объяснил это скрытый параметр, и он поймет когда наступает предел его возможностей. Полюбому на камнях тренировался, засранец!

Так вот в прогулочном режиме, мы добрались до боса со свитой из 3.

Мертвый Альфа-Ищейка.

15 уровень.

Босс логова.

Здоровая тварь. Но наш Танк все равно здоровее. Я ему так и сказал, а он проигнорировал! Кстати, три псины рядом тоже были подстать вожаку.

Мертвый Бета-Ищейка.

13 уровень

Идя до босса, мы все получили 8 уровни. И отступить перед ним не собирались. Поэтому перекрестив нашего танка, отправили агрить их. Я же выбрав одну тварь, стал ее кромсать. Комбо помогло снести только половину жизни, поэтому попытавшись уклониться от ее атаки, чуть не грохнулся, зацепившись за камень. Но удача была рядом, и шептала, что все в порядке, можешь продолжать. Следующим выпадом, я попал твари в глаз, удар вышел критом и она сдохла. Тем временем у нашего танка были проблемы! По мимо босса его кусали две беты. Бони старалась, но не успевала отхиливать весь урон.

Увидев, что девочки бьют разных бет, крикнул им сфокусироваться на левой, сам же прыгнул на спину правой, активируя укол. Удар пройдя из слепой зоны, кританул, оставив твари немного хп, которые я добил, обычным ударом. Девочки тем временем совместной атакой доби́ли последнюю бету.

Клайд выпил зелье на хп, что спасло его от спец атаки Альфы. Бони наинула на него лечение. А там уже присоединились мы. Пара комбо, совместные атаки огнем и камнями, и мы победили. Устало завалившись на землю стали восстанавливаться.

- Слушай Клайд. Как ты терпишь это? Меня вон куснула тварина, больновато однако. – спросил у него.

- Пассивная способность. Да и занимался я боевыми искусствами. Дед был настойчив. А меня там часто ложили на ковер.

- Понятно. Ну все равно знай, сейчас ты афигенно круто, все сделал! Не будь тебя, мы бы легли. – я показал ему большой палец вверх.

- Спасибо, я старался. – ответил скромняшка танк.

- Бони ты тоже что то с чем то! – ее улыбка была уставшей, но похвалу приняла.

- А вот вы две дурынды, чуть всех не завали! – повернувшись к близняшкам начал их разносить.
- Вы что не могли додуматься завалить сразу одну тварь? У вас же нет ни оглушений, ни каких либо способов убить обоих сразу.

- Ну, мы.. – замямлили они.

- Ладно извините. – резко сменив настрой, сказал им. – На самом деле я оплошал, нужно было сразу расставить приоритеты нападения.

- Угу – буркнули цветные.

- Так-с – отряхнув штаны, встал я.- Чем нас босс порадует. Давай Танк, ты потел, тебе и лутать.

- У меня вообще-то навык на это. – пробубнил он.

- Тем более давай качай.

Пойдя к мобам, он забрал дроп.

Браслет Альфа.

Редкое.

Ограничение 10 уровень.

Слот – рука.

+200хп

+5 к силе

+3 к ловкости.

Браслет ушел нашему танку.

Кольцо Бета-ищейки.

Магическое.

Ограничение 10 уровень

Слот – пальцы.

+100хп

+5 к ловкости.

Таких выпало два. И... Они тоже ушли Клайду. На вопрос нафига? Ответил, что одев танка потом будет одеваться сами, тем более 200хп лишними ему не будут. А найдется получше, так он мне их отдаст. Согласившись, с тем что логика в этом есть, отправились на выход. Выйдя из логова, получили ачивку.

Поздравляем!

Вы получили Ачивку «Очищающий(ая) Логова»

Очищающий Логова.

Текущее значение 1.

До следующего уровня 0\5.

Бонус: +10% получаемого лута с логова.

Порадовавшись, отправились добивать 10 уровень. Проходя карательным рейдом по лесам, мы нашли еще два логова, где и апнули 10 уровень. В логове волков, выпал плащ, который я нагло приватизировал.

Плащ из шкуры Черного Волка.

Редкое.

Ограничение 10 уровень.

Слот - спина.

+200 хп.

+8 к ловкости

+1% к шансу быть незамеченным.

Танку незаметность не нужна, а я вот син. Все такие плюшки будут моими! Буагагаг. Ладно шучу. Идя обратно к порталной плите, рассуждали, какие навыки нам выдадут. Бони надеялась на усиленное лечение, так как нынешнего ей очень не хватало, и она сильно переживала за Клайда. Чему тот был очень рад, правда не озвучивая это. Тая хотела стан, ее сильно зацепили мои слова о том, что контроля у нас нет. Кая горела желанием, превзойти меня в убийстве с одного удара. Думаю еще бы чуть-чуть и ее прическа запылала бы.

Вернувшись в город, у нас оставалось пару часов до отключения. Каждый занялся своими делами. Я же отправился к Шейсену. Думаю ему будет приятно, посвятить меня в сыны. Не дойдя до полигона, выскочило.

Мировое сообщение!

В Мелелвиле появился первый Защитник!

Слава Путешественнику Клайд!

Огогошеньки. Зашел в чат поздравить его.

Гор: Клайд, поздравляю! Но почему защитник? У тебя же основной класс танк?

Клайд: Я сразу выбрал подкласс. Кстати вижу тебя идущего сюда. Ты чего там полгорода обходил?

Гор: да нет, просто не спешил. Ты все еще танк?

Клайд: Да конечно. Но теперь я еще могу «Защищать» одну цель.

Бони: да да завидуйте мне! =)

Гор: рад за вас! Отличная новость!

Клайд: народ сходите к учителям получите бонусы. Не пожелаете!

Тая: уже бежим с Каей!

Прибавив шаг, махнул рукой Клайду, а сам пошел к Мастеру.

- И снова, здравствуйте Мастер. – я поклонился ему.

- Вернулся? О я вижу ты уже получил 10 уровень. – одобрительно кивая, сказал он мне. – Не передумал становиться кем-то еще?

- Нет. Я тверд в своих убеждениях и целях!

- Присаживайся. – он показал на подушки и маленький, низкий столик. – Я бы хотел поговорить с тобой.

- Конечно. – сказал ему садясь на подушку. – Я весь внимания учитель.

- Это хорошо. – он немного замялся, но потом озвучил. – У тебя сейчас есть возможность взять основной класс.. Но я бы хотел, что бы ты это сделал не сейчас. Выполни мое поручение, и я посвящу тебя в Белые Ассасины.

- А кто это «Белые Ассасины»?

- Наш класс малоизвестен. – ого намек на уникальный класс. – Мы специализируемся на убийствах уникальных боссов. Тот контракт, что я дал тебе утром, один из них.

- Хм... Учитель, скажите. Не пострадает ли моя атака против других живых иг.. путешественников?

- Она будет немного меньше, чем у Чистого Сина или Убийцы, но разочарован ты не будешь. – старика явно радует, что я задаю такие вопросы.

- Хорошо, если это сделает меня сильнее, я согласен. – в принципе, я ничего не потеряю. – что мне нужно сделать?

- Все что нужно у тебя уже есть. – улыбнувшись ответил он мне.

Стоило ему сказать слово «есть» как, мое сознание погасло.

<http://tl.rulate.ru/book/32081/691781>