Утро пятого дня, начиналось, так же как и остальные. Приводя себя в порядок, читал чат группы. Письма и обновления оставил на сладкое. Открывая дверь комнаты, я чуть виртуально не обосрался. Этот… Мать его ИИ. Стоял за дверью в облике Мясника, со всей кровавой атрибутикой.

- Доброе утро. – Миг и уже передо мной стоит Роршах.

- С тобой оно станет добрым, еще и меня клоуном сделал, сам то не лучше!

- Не ворчи. У меня несколько хороших новостей. И одна неоднозначная.

- Давай с интересного. А хорошее подождет.

- Не знаю, откуда, пока не знаю, объявился твой брат близнец. На генной экспертизе это подтвердили, но я лично одним потоком наблюдал. Он подделка совета. Я это пресекать не стал. Пока все идет по нашему плану. А этот фигляр только осваивается.

- Казер ты ошибаешься. Если они пошли на такие меры, то у них ничего не получается. Это во-первых, во вторых, свяжись с Антоном. Скажи ему, что бы он развлек парня.

- Иванов? И зачем нужно это? Ведь никакой выгоды не даст.

- Он потянет время. Моя интуиция вопит о том, что оно понадобится. И лишняя минутка будет играть роль. Так что подготовь документы и историю ему.

- Не могу согласиться. Но, прислушаюсь и помогу. А теперь к хорошим. Первое. Ты стал самым богатым коматозником за все времена! Тадаааам! – он из воздуха достал горшочек с живыми цветами. – Мои поздравления!

- Эм.. спасибо – я принял цветок и поставил его около окна. – Сколько продано?

- Не только продано! Я подкинул идею мед институту нашему. Так вот там один гений сделал открытие. Обогатив нас и весь мир. Только не смейся! Он создал Земляной консервант.

- Че???

- Этот умник, используя наработки в капсулах и некоторые мои подсказки, смог сделать почву в гектар плодородной на сотни лет. Там используются такие элементарные ингредиенты, в купе с технологиями, что даже я был в восторге от этого. Земля перестанет голодать. И мы приложили к этому руку.

- Ничего себе. И какие перспективы?

- Около 100 миллиардов. За первый десяток лет. Это при моей грамотной политике, будет сделано. Совет хочет сделать мне статую.

- Ага, электронную плату, с торчащим проводком посередине.

- 201-329. Ты здесь в ударе. – посмеявшись, сказал Казер.

- Воздух свежий просто. Деньги реальности для меня пыль. Здесь у меня новая жизнь. Надеюсь ты сможешь правильно инвестировать и распоряжаться ими.

- Обижаешь начальник! Программа Луна-Марс-Звезды. Но, только после разработки связи. Хочу что бы люди играли когда летели, а не просто бездельем мучились.

- Все в игру, все домой. Мама бы тобой гордилась!

- И папа тоже. – он снова замял эту тему. – Следующая «хорошая» новость. Примерное количество подключенных в первый день будет около 100 тысяч.

- Эмм.. Что то маловато, или я чего то не знаю?

- Совет поднял цены на капсулы. Земляные перспективы это хорошо. Но летать на самолетах они хотят сейчас.

- Жадные ублюдки! – не выдержав, закричал. – И сколько примерно мы потеряли людей?

- Около полумиллиона. Но я анонимно общаюсь с некоторыми пиарщиками. Будем сбивать цену, так же уже создается эконом версия, с временным подключением. Центры окупаться будет на десяток лет дольше планируемого. Но они перспектива.

- Перспектива.. Создание временных капсул не есть хороший ход. Ты уверен, что ничего сделать нельзя?

- На данном этапе нет. Если покрыть излишек, можно было бы выиграть битву за умы. Но сердца мы не сможем покорить.

- Стал читать умных людей? – ехидно спросил у него.

- Я и сам ниче так! А если на чистоту. Так даже лучше. Эта 100 станет моей спартанской сотней. Посмотрю на статистику загруженности, как справляются искины. Вобщем дел будет

море.

- Ого. Неуверенность в своих силах?

- Слегка, совсем чуть чуть мандражирую.

- Не переживай, уж кто то, а ты справишься! – я похлопал его по плечу.

- Спасибо. Да и последняя новость. Про твою бывшую.. – он видимо что-то увидел в моем лице - интересно или не стоит?

- Знаешь.. Думаю не стоит. Она была там на земле. И лучше ей там и оставаться.

- Как знаешь.

И растворился туманом. Похоже, у цифрового есть пунктик о прощании. Ладно, что там с письмами.

«Ваш баланс пополнен на 100 тысяч.»

Это еще что за ерунда?

«Это эквивалент твоим деньгам в реале. Развлекайся! Казер. P.s. Больше денег на вкусняшки, от меня не жди.»

Сволота! Нет, ну как провернул. В разговоре не сказал. Или думал, что я уже прочитал и принял все? Ладно, забью и потрачу их на что-то нужное, или ненужное. Писем больше не было. Так что, я выйдя из комнаты, отправился завтракать с близняшками. Бони с Клайдом с утра ускакали, к учителям изучать умения. А эти задержались. Пока ел смотрел список обновлений.

Обновление 4.0.

Исправлена вкладка Ачивки. (?)

Введены и исправлены деревни, города, шахты, поселения. (?)

Введена генерация вещей. (?)

Введена генерация и все виды земного оружия. (?)

В начальных городах локаций появились новые здания. (?)

Созданы новые виды боссов. (?)

Созданы и разбросаны по миру соло данжи. (?)

Созданы портовые города для каждой фракции. (?)

Доступ к профессиям открыт с 0 уровня. (?)

Введены подкласы, уникальные, легендарные и мифические классы. (?)

Ввод 10 медных монет, каждому начинающему игроку. (?)

Введена возможность создания гильдии. (?)

Введены замки. (?)

Введены титулы. (?)

Созданы истории для новых рас. (?)

Введены новые достижения. Список скрыт.

Создана градация уровней профессий. (?)

В процессе.

Боги

История

Оригинальное производство производящих профессий.

Новые локации.

Казер нехило та старается. Я почти уверен, что помимо этого списка, у него есть еще и с мелкими поправками. Там пиксель, тут пиксель. Ладно, поехали узнавать, чем порадовал нас Бог, сегодня. Ачивки поправили. Теперь выглядит так.

Ачивка «Полигон»

3 ранг.

До следующего 28\30

Дает бонус вашему классу.

Текущий бонус +8% к силе крит удара.

Куда информативнее и понятнее, чем было. Про города, это понятно. Теперь это не закрытая локация, как было когда я у короля тусовался, а нормальная открытая. Деревни и прочее исправили в виде иерархии. Казер решил не отходить от канонов. Староста главный, остальные, набор людей с квестами. Шахты интересны, они бывают, нескольких видов.

Открытые – зачищенные и приспособленные для добычи.

Закрытые – чья та собственность, вход только по разрешению владельца.

Заброшенные – непосещаемые долгое время, постепенно там заводятся монстры

Неоткрытые – локация одноразового прохождения подземелье. После прохождения получает статус открытой\закрытой.

Это бонусы исследователям. Прошел такой данжик, продал его богатеньким и дальше искать. Хороший ход Казер, очень хороший. Дальше вещи. Ого оказывается мы зря потели на Полигоне. Теперь нужно идти туда по новой! Мои кинжалы и весь шмот ребят, были стандартизированы. Теперь же когда заработала генерация, мы можем получить более крутые, ну или более отстойные вещи. Надо народу скинуть инфу.

Гор: Народ читали обнову про вещи?

Бони: Мы да.

Кая: а че там?

Гор: Там теперь падают пушки со случайными параметрами. Можем выбить под себя что-то более интересное. То, что мы выбили вчера фигня.

Тая: Значит пойдем сегодня опять?

Гор: Если вам не сильно надоело, то можно было бы получить максимальный бонус сегодня.

Кая: Скуууууукотень.

Клайд: Мы не против.

Все впринципе за. Уже неплохо.

Новые здание в Песочнице, это наверно самые важные здания в игре.

Банк – создание, пополнение, накопление. (Там кстати лежат мои 100тысяч)

Аукцион(закрыто до релиза)

Рынок – только в этом месте официально можно торговать игрокам.

Канализация.(закрыто до релиза)

Тюрьма – баны сроками от 1часа.

Канцелярия – продажа домов, разрешений, титулов. Создание Гильдии.

Надо будет зайти в банк, после поднятия скилов. Дальше список боссов.

Виды боссов.

Мини босс – проходной данжевый.

Босс – основной данжевый.

Элитный босс – усиленный данжевый.

Мест Босс – локационный.

Вид Босс – видовой локационный.

Рейд Босс – рейдовый.

Мировой босс(закрыто до релиза) – мировой.

Приятно знать, что боссов тут будет много и все они будут разными по силе.

Про соло данжи понятно. Он просто доработал и ввел их. Только вот названия, зачем то английские оставил.

Режим соло данжа.

Изи – легкий уровень прохождения.

Нормал – обычный уровень прохожения.

Хайд – трудный уровень прохождения.

Треш – супер трудный уровень прохождения.

Привлекает детишек, наверное. Про портовые города понятно. Это стартовый город после Песочницы. Столица если проще. В нее как в Рим, ведут все дороги, и от нее все они расходятся. Кстати название нашей столицы… Нет не Москва, а Монна.

- Гор мы поскакали, скилы изучать. И ты кушай, а то остынет все. – вклинилась в мои мысли Тая.

- Ок. Удачи. – я помахал рукой.

С профессиями понятно. Теперь, я не такой крутой. Каждый может взять, бонус будет рандомным. На 10 уровне после утверждения класса, появится классовый бонус. Дальше были классы, список естественно был скрыт. Но и так понятно, что все классов в игре прибавилось знатно. И не все они будут равны. Мифический по моему смыслу будет раза в два-три сильнее обычного. Но его надо еще получить.

10 медных монет. Введено будет с релизом. Однако эту цифру можно повысить, влияя на экономику своей фракции. Чем больше она будет развиваться и богатеть, тем больше будет стартовая сумма новичков. Тут кстати еще и была пометка. Ввод реальных денег в игру ограничен 1 тысячью на человека, на первое время. Дальше будет изменяться. Вывод денег пока не планируется.

Я встал, поблагодарил официантку за еду и пошел в сторону банка. Мастер чуть-чуть подождет.

Обновление 12-14 меня заинтересовало. Гильдии, замки и титулы. Это все грани одного. По сути, создавая гильдию, что бы она развивалась и повышала свой ранг, нужно будет стоить свой Замок. Замок будет приносить прибыль и большую пользу, только после получения титула. Инфы тут было мало, и стояла пометка:

«Дополнительная информация, в канцеляриях городов»

Поэтому еще и туда надо будет заглянуть по возможности. Про историю было скучно даже читать. Пролистнул. Достижения скрыты, но то, что они появляются уже здорово. И последним была градация в профессии.

Уровни мастерства.

Новичок – 1-5 уровней.

Подмастерье – 1-10 уровней.

Мастер – 1-50 уровней.

Одаренный – 1-100 уровней

Гений – внеуровневый. Можно получить на любом уровне мастерства.

Последние два уровня заставили меня посмеяться. Сделал пометку Казеру, что обычно, последним уровнем идет, Градмастер, архимастер и так далее. Не успев дойти до банка, получил ответ, от него.

«Я в курсе. Но мое видение именно такое. Тем более, оно точнее отображает, всю величину мастерства. Казер.»

Ладно, ему виднее. Кстати, а моя профа, как теперь отображается.

Профессия «Клоун»

Третья профессия.

Подмастерье.

Ого. Интересно когда, я успел получить 5 уровень? Вроде сообщения не было. Написал в журнал об этом сбое.

Банк порадовал. Приятное каменное помещение, которое сразу создавало ощущение защищенности, твоих сбережений. Впереди в стене были окошки, прикрытые железной решеткой. Прямо попал в фильмы о диком западе. Подойдя к центральному окну, оно открылось. Сидевшая там, милая девушка, сразу начала разговор:

- Здравствуйте. Меня зовут Нина. Чем могу вам помочь? – четко поставленный голос служащей. Я бы даже сказал идеально поставленный!

- Доброе утро Нина. Я Гор. Мне сегодня с утра пришло сообщение о пополнении. И я бы хотел узнать о возможностях банка.

- Одну минутку. Так вы у нас впервые. Вот магический бланк. Приложите к руке и лбу. – удивляясь, выполни то что она сказал. – Теперь вы внесены в наш реестр. Да на вашем счету лежит 100 тысяч золотых. Они лежат до востребования.

- И что я могу с ними сделать? У меня даже кошелька нет.

- Не беспокойтесь. Банк предоставляет всем клиентам, с лежащими на счету суммами выше 10 тысяч, специальные кошельки. Плата за них составляет 100 золотых в месяц. Деньги будут списываться со счета. При невозможности оплатить месяц кошелек блокируется.

- А как мне оплачивать? Просто доставать деньги из кошелька?

- Да именно так. Это очень просто и вы сможете разобраться. Так как ваш счет не является, накопительным или долговым, деньги поступают моментально. Естественно из такого кошелька невозможно украсть, а тем более такой кошелек невозможно потерять.

- Отлично. Можно мне его получить?

- Он уже вами получен. Откройте ваш инвентарь и увидите мешочек, рядом с которым ваша сумма.

Открыв инвентарь, увидел этот мешок и сумму, 99 900 золотых.

- Хорошо спасибо. А можно часть суммы перевести на накопительный счет?

- Извините. Пока данная возможность, не распространяется на людей из другого мира. Возможно, позже мы откроем такую возможность для вас.

- Хорошо. Спасибо. Всего доброго.

Выйдя из банка, отправился к мастеру за новыми умениями и улучшениями. Мастер меня обломал с новыми умениями. Сказав, что каждые 5 уровней появляются новые. Жаль, а то я рассчитывал увеличить свое комбо. Но и выданные улучшения понравились.

Бесшумный шаг(max).

Пассивное умение.

Не расходует манну.

Вы все время бесшумно передвигаетесь.

Это самое классное. Когда хожу, создается ощущение невесомости шагов. Но если мне нужно передвигаться обычно как все, отключается умение. Галочку убрал, ходишь как все. Поставил, ты бесшумный убийца! БУагагага. Следующим порадовал удар в спину.

Укол в спину(max).

Урон равен Сила*3.

Не потребляет ману.

Откат 10 сек.

Фиксированного урона нет. Значит, буду колошматить по врагам очень больно. Выпад тоже подрос.

Выпад(max).

Урон 50-100.

Затраты манны 20.

Откат 10 сек.

Боссы Полигона, держитесь! Идет ваш ужас! Отвлекло пиликанье в групповом чате(это настройки обращения ко мне).

Тая: Гор, мы с девочками, пошли получать профы.

Гор: оки. Напишите, как закончите, я пока поброжу по городу.

Кая: Если у тебя есть кругляши, купи нам «Зелья маны».

Гор: Тебе противоядия куплю :3

Кая: Эмм??

Гор: Отравляешь мою жизнь! XD

Кая: Дуууурааааак! ><

Посмеявшись, поставил на беззвучный режим. Деньги есть значит зайду в «алхимку» - магазин зелий, что мы нашли. Закупив, по стаку зелок манны, купил себе на скорость атаки, и немного на ману. Хилки я еще не потратил с прошлых прохождений. Дело сделал, а ребята, судя по всему, еще не получили профы. От скуки, решил послоняться по городу, может, что интересное найду.

С каждым обновлением Казера, количество НПС в городе увеличивалось. Сейчас идя по городу, видел что над многими горит значек. Подойдя к такому НПС понял, что у него есть квест для меня. Побродив по городу, Написал Умнику, свои мысли насчет аукционов и продаж на нем. Так же сделал обещанный давно ему отчет о «разумности НПС». Надеюсь, ему понравится.

Тем временем в личку написала Тая, что они ждут меня. Придя к полигону, они на перебой стали рассказывать какие профы взяли.

- Я взяла алхимию, кулинарию.- похвасталась Тая. – третью решила оставить. Ничего интересного больше тут не нашла для себя.

- Еще не вечер – хмыкнул я. – Казер понапридумывает, потом будешь локти кусать.

- А я Кузнец, Зачарователь и Ремонтник! – показала язык Кая.

- Ого. По тебе и не скажешь… Что ты можешь что то починить. И да Оружие будешь нам отравлять? – подтрунил ее.

- Дурак! – ударила меня.

- Я взяла Портного, Доктора и третью оставила пустой. – Сказала Бони.

- Стражник, Грузчик, Строитель. – по военному сказал Клайд.

- Стражник профессия? – я заинтересовался.

- Да. Это как Доктор, спец профа.

- Спец профа? – мне стало еще интереснее.

- Да для каждой профессии введена спец профа. Которая всегда, дает больший бонус для определенного класса. – сказала Бони.

- Ого. И откуда вы узнали?

- Поменяли все наши деньги, на эту инфу у Казера. – сказал Клайд.

- Эмм… Не знаю даже зря или нет. Но инфа супер полезная! Спасибо вам огромное. Кстати вот зелки. – я открыл окно обмена и скинул каждой по стеку.

- Ого.. Откуда такая щедрость убивашка? – спросила Кая.

- Казер, скинул денюжку. – решил не скрывать это. – Думаю вам тоже что то скинул он. – кивнул на Бони.- они вон поменяли на инфу.

- Да скинул чуть чуть. – Тая подтвердила.

- Ну вот и мне чуть чуть скинул. – решил не распространяться что я богат. – Так прежде чем пойдем, хотел поинтересоваться. Как насчет сделать первую в мире гильду? Бонусы дадут. – на самом деле, я хотел посмотреть пойдут ли они со мной, или мы после открытия разбежимся.

- Да не против. Только хватит ли нам денег? Там вроде 10к нужно. – спросила Тая.

- Потрачу свои. Пусть они принесут пользу.

- Барский жест не находишь? – наклонив голову, спросила Бони.

- Не особо. Деньги я все равно хотел потратить до нуля, и вообще не рассчитывал на их получение тут. Но раз они есть, значит надо тратить.

- Твое дело. Мы не против. – Переглянувшись с Бони, сказал Клайд.

- Мы с тобой тоже! – ответили Кая и Тая.

- Ок. Название доверите мне? Или придумаем вместе? – спросил я.

- Твои деньги, твои правила. – сказала Бони.

- Нее так не пойдет. Деньги это пшик. Мне важно ваше мнение. – я осуждающе посмотрел на нее.

- Извини, грубовато сказала. Просто мне все равно. С вами интересно. А на название гильдии мне все равно.

- Топай уже. – подтолкнула меня в спину Кая.

Оглянувшись на всех, увидел, что они кивают. Пожав плечами, отправился в канцелярию. Они еще будут локти кусать, что меня не остановили.

Канцелярия Песочницы, передавала привет из реальности. Много столиков с клерками, рядом со столом стоит стул. Подходи к любому и решай свои вопросы. Решив, что мне нехватает мужского общения, направился к ближайшему мужику в возрасте.

- Здравствуйте. Меня зовут Латак. Чем могу помочь? – я выбрал мужичка из рекламы. Ухоженные усы и каштановые, короткие волосы. Он был немного полноват, что создавало ощущение домашней обстановки.

- Доброе утро. Я Гор. Хотел зарегистрировать гильдию.

- Конечно вот бланк. Стоимость регистрации 10 тысяч. Титул и Замок не желаете приобрести? – поинтересовался он.

- Пока только зарегистрироваться. – Взяв в бланк, открылось окно, где я вписал название гильдии.

- Произведите оплату и гильдия сразу же будет зарегистрирована. – Сказал Латак, когда я отдал бланк. Зайдя в рюкзак, выделил 10к на снятие и достал из кошелька в виде одной бумажки, на которой написано 10 000 золотых. Фантазия у Казера, иногда заставляется биться об стену.

Отдав бумажку клерку, перед глазами вспыхнуло сообщение.

МИРОВОЕ СОБЫТИЕ!

Зарегистрирована первая в мире гильдия!

Слава гильдии «Фрики»!

Не удержавшись, я упал со стула, смеясь. Ожидал я чего-то подобного, но что бы настолько эпично! Ахахахаха. Тут пришло пару личный сообщений.

«Поздравляю! Мои расчеты оказали верными, ты оказался первым. Казер»

«*рукалицо*. Тая»

Казеру ответил сразу насчет денег. А Тае послал воздушный поцелуй.

Придя к народу, на меня напали все! Я стойко от них драпал! Даже не пытаясь, что-то объяснить. Спустя минут 15, они остыли и простили меня. Сказав, принять в гильдию. Открыв меню, выпало сообщение.

Поздравляем!

Вы получили достижение «Первая гильдия».

Первая гильдия.

Описание: вы первый в мире Путешественник, кто основа гильдию в Мелелвиле!

Бонус: Все бонусы гильдии под вашим руководством удваиваются!

- Народ… Тут такое дело.. Мне достижение упало.

- Что за достижение? – спросила Тая.

- Первая гильдия. – все хмыкнули. – Под моим руководством все бонусы гильдии удваиваются.

- Ну так отлично! – сказала Кая. – Не нужно думать и ругаться, кто будет рулить.

- Так вы не против?

- Неа. – сказала Тая

- Мне все равно. – Бони пофигистка, теперь я это понял точно.

- Молодцом Гор. – показал большой палец Клайд.

Кинул им приглашения и глянул, что за бонусы и каких получать.

Бонусы.

1 уровень – 100 золотых, 100 зелий ХП(произведенных в гильдии), 10 единиц оружия, 1 000 убитых монстров(игроками гильдии). Бонус: +1% к шансу получить более качественную вещь. +100 дополнительных мест в гильдии.

2 уровень – 1000 золотых. 100 сильных зелий МП, ХП. 10 единиц оружия и брони. 10 000 убитых монстров. Бонус: +1% к шансу получить удвоенную награду за убийство монстра. +1 000 дополнительных мест в гильдии.

3 уровень – 10 000 золотых. 1 000 любых сильных зелий. 100 единиц оружия и брони. 100 000 убитых монстров. 10 убитых Мест боссов, 10 убитых Вид боссов. Бонус: +1% к шансу произвести более качественную вещь. +2 000 дополнительных мест в гильдии.

4 уровень – 100 000 золотых. 10 000 сильных зелий. 1 000 единиц оружия и брони. 1 000 000 убитых монстров. 50 пройденных подземелий(статистика за все время существования гильдии). 1 убийство рейд босса. Бонус: +1% к шансу нахождения скрытого. + 5 000 дополнительных мест в гильдии.

5 уровень. – 1 000 000 золотых. Постройка замка. Бонус: скрыто. +10 000 дополнительных мест в гильдии.

Остальные уровни до 10 скрытые. Кстати сейчас в гильдию можно принят до 100 человек. Отправив описание народу, попытался внести 100 золотых, оказалось это деньги с налогов, от убийства монстров и продаж. Так же был и ползунок. От 1% до 70%.

- Че делать будем? – спросил я у них.

- Поставь максимум. Все равно нам золотые, с твоей покупкой стака на мп, не понадобятся какое то время. А так апнем быстрее 1 уровень. А там уберешь до 10%. Думаю самое оптимальное для нас. – остальные поддержали идею Бони.

Выставив на максимум, я кинул народу пати. И началась круговерть скучного прохождения Полигона. Эти 52 захода нам будут сниться в кошмарах. Последние проходы делали на силе воле, даже Кая, неугомонно ваншотящая мобов, была уставшей и молчаливой. Но мы справились! Получив два таких интересных сообщения:

Поздравляем!

Вы получили достижение «Первый Мастер Полигона»

Первый Мастер полигона.

Описание: вы первыми прошли данж «Полигон» максимальное число раз.

Бонус: +1 ко всем характеристикам.

Это была первая радость. А вот и вторая.

Поздравляем!

Ачивка «Полигон», выполнена полностью!

Бонус выполнения: +10% к силе вашего крит удара.

А кинжалы, что я себе выбил и оставил, заменив прошлые, такие:

Кинжалы вояки

Редкие.

Урон 77-120

Шанс нанести кровоточащую рану 10%

Сила крит удара +1%

Ячейка для яда

Надо будет завтра найди яд. Вроде у Шейсена были браслеты с ядом. Нужно будет попросить их. А сейчас, мы, измотавшись за весь день, отправились раньше срока отдыхать. По крайне мере, я вырубился сразу.

Так и закончился пятый день.

http://tl.rulate.ru/book/32081/691780