

Боец 1-9 Дан

Существует 9 слоев (или данов) культивирования для бойца (□□, учжэ). 9-дан Высший (Жизун) - это предел человеческого тела и вершина развития смертного.

1-дан Ковка Дыхания

50 кг → 110 кг силы

2-дан Дантейн

3-дан Эссенция

300 кг

4-дан Закалка Тела

5-дан Сила Котла

1 динг → 4 динг (1d динг = 1000 кг силы)

6-дан Открытие Акупунктурной Точки

5 динг → 72 динг

7-дан Глубокая Связь

100 динг → 400 динг

Половина-Цзунши

400 динг → 1000 динг

8-дан Гроссмейстер

1000 динг → 4000 динг

9-дан Высший

10 000 динг → 40 000 динг

Полутрансценция

40 000 динг → 100 000 динг

Трансцендентный Смертный 1-9 Дан

Трансцендентное смертное (☐☐, хуафань) царство-это царство над Бойцом. Прежде чем стать Трансцендентным Смертным, эксперты имеют нормальную человеческую продолжительность жизни, даже Высшему пику было бы трудно достичь 100 лет. Как только они прорвутся к Трансцендентному Смертному, их продолжительность жизни значительно увеличится. Характерной чертой этого царства является способность черпать поддержку из окружающей среды и передавать всю исходную энергию для себя, увеличивая свою боевую мощь в несколько раз.

Высшее царство-это вершина развития смертных, и поэтому, насколько может достичь смертное тело, Трансцендентное царство Смертных состоит в том, чтобы разорвать оковы смертности и достичь более высокого уровня. По этой причине это царство также известно как царство Трансцендентной Смертности (☐, чаофань) или царство Сбрасывающей Смертности (☐☐, туофань).

1-Дан Длительное Долголетие

100 000 динг

2-Дан Энергия Происхождения

150 000 динг → 300 000 динг

3-Дан Инь-Ян

500 000 динг → 800 000 динг

4-Дан Осветляющая Мутность

1,000,000 динг → 1,600,000 динг

5-дан Согласный Дух

2 000 000 динг → 3 200 000 динг

6-дан Космический мост

4 000 000 динь→ 6 400 000 динь

7-дан Совершенная Гармонизация

8-дан Эфирная поступь

8 000 000 динг→ 11 000 000 динг

9-дан Хризалис

25 000 000 динг→ 34 000 000 динг

Полусвятая

40 000 000 динг→ 52 000 000 динг

Зарождающийся Святой

60 000 000 динг→ 75 000 000 динг

Святой 1-9 Дан

Царство Святого (☯, шэнчжэ) - это царство над Трансцендентным Смертным. Чтобы по-настоящему летать, нужно быть Святым или, по крайней мере, Наполовину Святым.

После того, как человек становится Святым, его продолжительность жизни увеличивается до 1000 лет (для большинства Святых). Те, кто жил за пределами тысячи, могли считаться старыми предками клана, которые разбили оковы Святого царства и достигли более высокого царства.

1-дан Погоня Пустоты

Открывает акупунктурную точку Жукун, становится способным к истинному полету.

2-дан Духовное Восприятие

Открывает Зарождающийся Глаз, и таким образом, пробуждается Духовное Восприятие.

3-дан Эмбриональная Душа

Конденсирует Эмбриональную Душу из Исходного Ядра.

4-дан Изначальный Дух

Зарожденная Душа созревает в Изначального Духа.

5-дан Выход из тела

Святой должен преодолеть 4 Небесных Испытания. Достигнув этой сферы, Изначальный Дух может покинуть тело по своей воле.

6-дан Великий Доминион

Человек становится способным создать вокруг них Доминион.

7-дан Призрачное пространство

Доминион становится смесью реального и нереального. Это когда Святой прикасается к тайне пространства.

8-дан Размерное разделение

Доминион становится небесной обителью, овладевая некоторыми тайнами космоса. Чтобы достичь этого уровня, Святой должен преодолеть Разделяющее Измерение Испытание.

9-дан Макрокосмическое господство

Контроль над пространством достигает пика. Чтобы достичь этого уровня, Святой должен преодолеть Испытание Восхождения в Макрокосме, которое имеет силу более чем десяти Испытаний Разделения Измерений.

Великий Мудрец 1-4 Дан

Царство Великого Мудреца (□□, дашенг) - это царство над Святым. В отличие от царства Святых, царство Великих Мудрецов разделено всего на 4 дана. Нужно быть как минимум Великим Мудрецом 1-го дана, чтобы их род занятий был повышен до 9-звездочного. Продолжительность жизни Великого Мудреца составляет 1500 лет.

Используя их Царство Бойцов, Трансцендентное Царство Смертных и основание Царства Святых в качестве основы, каждый должен найти свой собственный путь к Царству Великого Мудреца. Иными словами, техники культивирования на этом уровне должны быть созданы самим культиватором. Методы культивирования, созданные другими, могут использоваться только в качестве эталона.

Кроме того, каждый дан разделен на 6 стадий, в отличие от царства Святых, где каждый дан был разделен на 4 стадии. Эти этапы: начальный этап (□□), промежуточная стадия (□□), продвинутый этап (□□), вершина (□□), совершенство (□□) и завершение (□□□).

1-дан Интроспективное выздоровление

Достигнув этого царства, тело и душа достигают предела, продолжительность жизни увеличивается на 1500 лет.

2-дан Золотое Тело

В этом царстве тело и изначальный дух становятся грозными, физическая и ментальная защита поднимаются на новый уровень. Обычные раны могут быть исцелены мгновенно.

3-дан Интуитивный импульс

В этом царстве удача и несчастье могут быть непосредственно вызваны.

4-дан Семпитеернал

В этом последнем царстве изначальный дух становится бессмертным, можно разорвать пространство.

Древний Мудрец 1-4 Дан

Древний Мудрец (□□, гушэн) - это царство над Великим Мудрецом. Продолжительность жизни Древнего Мудреца составляет 2000 лет. Чтобы стать Древним Мудрецом, нужен Эон Древних Мудрецов. Эон Древних Мудрецов-это истощаемый источник.

Условия для прорыва к Древнему Мудрецу таковы:

1.Основа культивирования должна быть на уровне Великого Мудреца 4-дана. Это самое основное требование, и многие могущественные специалисты были в состоянии выполнить его с древних времен.

2. Нужно накопить «Эон Древних Мудрецов». Этот шаг очень важен и является главной причиной того, что на Божественных континентах так мало Древних Мудрецов.

3. Глубина души должна достигать минимум 30. Отдел души также называют Волей Разума.

4. Протяженность души человека должна достигать миллиона километров.

5. Понимание любого аспекта дао должно превзойти Небесный Путь.

Подобно Великому царству Мудрецов, Древнее царство Мудрецов разделено на 4 дана. Кроме того, в отличие от царства Великого Мудреца, каждый дан делится на 4 стадии: Начальная стадия, Промежуточная стадия, Продвинутая Стадия и Пиковая.

Быть Древним Мудрецом на Божественных Континентах считается сильным, но на бессмертном континенте считается довольно слабым.

1-дан Продолжение родословной

В этом царстве сила родословной может быть унаследована потомками.

2-дан Великий философ

3-дан Кровавая Реинкарнация

В этом царстве, пока продолжительность жизни не исчерпана, человек может достичь перерождения, даже если ему отрубят голову.

4-дан Разрушитель измерений

В этом последнем царстве можно разрушить пустоту и вознестись. Его еще называют Царством Бессмертных Посланников.

Бессмертный 1-3 Дан

Царство над Древним Мудрецом. Это может быть достигнуто только на более высоком плане, таком как бессмертный континент. На Бессмертном Континенте Бессмертные являются старейшинами основных фракций и находятся только ниже редко встречающихся Псевдобоговских сил. Продолжительность жизни Бессмертных, живущих на Бессмертном Континенте, составляет 300 лет.

Царство Псевдо-Бога можно считать переходным царством между царством Бессмертных и

царством Бога, сродни царству Полусвятого и Зарождающемуся царству Святого. После достижения этого уровня продолжительность жизни увеличивается до 500 лет. Хотя Псевдо-Бог и обладает огромной силой по Небесным меркам, он не может пережить путешествие в Мир Бога сам по себе, и даже если бы он это сделал, ему угрожал бы даже самый слабый муравей или дикая жизнь там.

Подобно Древнему Мудрецу и предыдущим царствам, в этом царстве каждый дан делится на 4 стадии: Меньшую Стадию, Большую Стадию, Земную Стадию и Небесную.

1-дан Псевдо Бессмертный

Псевдо-бессмертные неуязвимы для огня, а их души чисты, как настоящее золото. Своими мыслями они способны заставить вещи происходить.

2-дан Истинный Бессмертный

Истинные Бессмертные считаются настоящими экспертами на Бессмертном Континенте.

3-дан Хай Бессмертный

Те, кому удастся сделать шаг дальше и подняться на более высокие высоты, известны как Высшие Бессмертные. Их также называют Королем Бессмертных

4-дан Псевдо-Бог

Это царство - самая высокая вершина на всем Бессмертном континенте. Каждые сто лет будет открываться Мост Небесной Связи, и кандидат с Бессмертного Континента, который пройдет через этот мост, сможет войти во Дворец Бога. Им будет дана возможность поглотить «Божественную Ци» и прорваться в эту сферу. Кроме того, «Кровь Бога» также может помочь любому Бессмертному Монарху-культуратору достичь этой сферы.

Обычные Псевдобоги имеют продолжительность жизни 500 лет на Бессмертном Континенте, но на Континенте Бога они имеют продолжительность жизни 60 лет.

Бог 1-4 Дан

1-дан Бог

Бог делится на низших, средних и высших классов.

Обычные Боги имеют продолжительность жизни 150 лет на Континенте Богов, но теперь они

имеют продолжительность жизни 80 лет.

2-дан Небесный Бог

Небесный Бог делится на низший, средний и высший ранг.

Продолжительность жизни Небесных Богов на Континенте Богов составляет 1000 лет.

3-дан Бог Царь

Делятся на обычных Богов-Королей и титулованных Богов-Королей.

Обычный Бог-король имеет продолжительность жизни только 10 000 лет, в то время как Титулованные Бог-Короли имеют продолжительность жизни 100 000 лет на Континенте Бога.

4-дан Император Монарх

Континент Бога разделен на девять небесных фракций. В настоящее время в Мире Бога есть десять Императоров-Монархов. Чтобы стать Императором-Монархом, нужно бросить вызов другому Императору-Монарху, чтобы его признали.

Все Императорские Монархи были живы с самого начала Божественного Мира.

Предполагается, что императорские монархи имеют неограниченную продолжительность жизни.

<http://tl.rulate.ru/book/31974/1376198>