

Однако проблема заключалась в том, что Дживон и Джи На действовали неслаженно. Дживон сунулся вперед, перекрыв Аран обзор, и та на мгновение замешкалась. В этот момент монстр ударил три раза подряд, полностью разрушив тренировочную броню Дживона. А четвертым ударом он был условно убит.

Джи На удалось избежать атаки, но монстр пытался продолжать атаковать, из-за чего «волшебная девочка» все же получила несколько ударов и была и объявлена мертвой.

Что касается Сео Аран, она оказалась весьма искусной в уклонении от атак, но в итоге тоже пропустила удары, нанесенные в агрессивной манере, прежде чем была убита.

Таким образом, они все оказались уничтожены.

Если бы это была реальная битва, Джи На использовала бы аватар, Сео Аран со своей способностью упрочнять тело продержалась бы дольше, а Дживон, возможно, смог бы поднять происходящее и определить силу мутанта.

Симуляция боя была несколько сложнее, чем их обычные тренировки, но это всего лишь практика. Как говорится, тяжело в учении — легко в бою. Поэтому Кан Джун чувствовал необходимость немного увеличить интенсивность тренировки.

В конце боя оставшееся здоровье монстра составляло примерно 30%, при этом бóльшая часть урона была нанесена именно Дживоном. Исходя из расчета количества энергии, сила атаки этого ребенка оказалась весьма хорошей.

Кан Джун сказал в микрофон:

— Основываясь на реальных боевых данных было определено среднее значение ваших возможностей.

Кан Джун посмотрел на полоску выносливости людей в комнате, указанную на мониторе, и подумал, что это настоящая игра. Консоль могла регулировать уровень брони и силу атаки в соответствии с реальными возможностями.

[Пожалуйста, установите способности каждого человека в соответствии с их реальными стататами. Впредь используйте эти данные по умолчанию, если все в порядке.]

[Игрок 1 — Джи На:

Сила атаки: 10

Броня: 100

Здоровье: 10

Специальная атака: 1]

[Игрок 2 — Сео Аран:

Сила атаки: 20

Броня: 100

Здоровье: 200]

[Игрок 3 — Дживон:

Сила атаки: 40

Броня: 100

Здоровье: 100]

В случае с Сео Аран из-за ее способностей делать тело жестким уровень здоровья был больше, чем по умолчанию, а в случае с Дживоном — уменьшен до среднего значения.

Конечно, если вы используете высококлассные эфирные устройства и бронежилеты, ваша сила атаки и броня будут повышаться, что слишком ненадежно. Поскольку базовый урон тренировочного устройства был зафиксирован на отметке 10, конечной атакой была базовая сила атаки самого оружия.

Тело Сео Аран укреплено в результате модификаций, поэтому ее здоровье оказалось выше.

На боевых станциях эффективные значения можно было получить только таким образом. Кан Джун чувствовал, что этот комплекс значительно продвинулся во многих отношениях.

Такие тренировки существенно отличались от стандартных, при которых наносишь 40 урона, делая 40 ударов, поэтому во многих отношениях это было больше похоже на развлечение.

А еще Кан Джун обратил внимание на специальную атаку Джи На, которую не заметили другие.

«Хочешь сказать, что в той ситуации ты использовала ментальный удар?».

Он думал, что Джи На испугана и от страха ничего не сможет сделать, но в комнате она проявила свои навыки, и система отметила их действительное значение. Девушка в данный момент была расстроена, а Кан Джуну вообще не нужно было думать: за это короткое время он добился прогресса только одного члена команды.

— Давайте попробуем еще три раза.

В тяжелом режиме сила удара была не настолько велика, чтобы получить мгновенные результаты. Кан Джун не стал делать поспешных выводов и еще раз вызвал того же монстра.

Разумеется, три других тренировочных боя также были проиграны.

<http://tl.rulate.ru/book/31967/1753034>