

Переночевав в лесу, с ломотой в теле отправился дальше по карте в сторону города. Искать данж в слепую та еще затея, поэтому буду двигаться в своем направлении. Но, даже идя так, мобов становилось все больше.

Самыми опасными были пары, зомби плюс скелет. И в такие моменты, когда у меня заканчивались заряды, я в ужасе думал о том, как я буду встречать свою первую смерть здесь. Но пока обходилось. Больше двух за раз я не встречал и успевал отрегенить ману.

Следующая двойка нежити принесла мне уровень. В голове словно взорвалась световая бомба, которую озвучивал голос.

Поздравляем с 1 уровнем!

«С получением уровня, вы получаете:»

Очко навыка.

Одну смерть.

Постоянный навык.

«Вы получили уникальный навык «Обмен Жизни на Манну» 1 уровень. Текущий, обмен 5 жизни за 1 манну.»

- Хороший навык... И, кстати, че я как дурак без ауры на усиление хожу. Расслабился совсем. А про свой расовый навык вообще молчу. Осталось несколько сотен ударов вроде как, а я забросил, уперся..- покачал головой. – Да и вообще пора завязывать разговаривать сам с собой...

- Хочу потратить очко навыка.

Стоило это произнести, как прозвучал ответ.

«В каком разделе вы хотите потратить его?»

- Можно список?

«Раздел навыки, Раздел интерфейс, Раздел помощи, Раздел Аукциона.»

- Интерфейс. – хотя сам думал о ауке. Наверняка там есть чем поживиться. Но сейчас отображение маны и хп мне важнее. С новым скилом, это будет в разы важнее. – отображение хп и мп бара.

«Желаете сменить цвет хп и мп бара на нестандартные, за серебряные монеты?»

- Цена?

«1 серебряная = 1 цвет.»

- Отобразить стандартные. – тут же появились две серые полоски. Хитрые админы. – Потратить два серебряных. Хп бар – розовый. Мп бар – голубой.

«Оплата изъята. Спасибо за пользование нашими услугами. Приятной игры.»

- Крахоборы.. – хотя у меня в инвентаре уже были заполнены все доступные ячейки серебром, все равно проворчал.

А теперь нужно проверить, сколько маны и хп у меня примерно. Взяв пистолет, увидел, что выстрелов у меня стало 6. Один выстрел отнял где то процентов 15 от всего мп. Выстрелив все шесть раз, увидел, что немного маны осталось, а вот выстрелов не было. Это порадовало, тем, что выстрел не привязан к процентному соотношению мп, а равен какому то определенному количеству. Дальше начал думать, как активировать скил.

«Желаете повесить триггер на скил?»

Вдруг в голове прозвучал этот вопрос.

- Да. Триггер «перекачка».

«Принято»

- Перекачка.

И тут я прямо ощутил, будто из меня вырывали куски мяса. Ощущение было отвратительным. Боли не было, но мерзость и ватность в разных местах тела, была настолько осязаемой и реальной, что становилось не по себе.

Один тик длился секунду. За 10 секунд половина моей жизни ушла на перекачку, восстановив, где то половину выстрела. Значит у меня около 100 хп. И около 150 мп.

<http://tl.rulate.ru/book/31946/690171>