

Пихто. В игре. Через час.

- Пихто, погоди. – сказала Хартъ. – у нас 24 часа, для попадания в гнездо. Деньги для Оюма мы набили, может, сходим в гнездо, а не сюда?

- Тоже размышлял над этим. – улыбаясь ответил ей. – Хотел предложить, но ты меня опередила. Крис, как нам активировать проход?

Не знаю.

- В смысле? – удивленно спросил у него.

Нет информации. Вы единственные у кого есть эти обручи.

- Мдааа.. – почесав затылок, обратился к ребятам. – Найти это гнездо мы врят ли успеем, пошли внутрь.

Расстроенный народ стал заходить в подземелье. Второй проход подземелья оказался в несколько раз проще. Видимо убив дракона, мы не только поменяли главного босса подземелья, но и сделали прохождения подземелья проще. Мини-боссы, которые раньше патрулировали, заняли точки по всей площади участка, никуда не уходя. Вместо стражей появились гвардейцы, но они погоды не сделали. Призыв, который был для нас смертельным приговором, теперь призывал два ближайших патруля, а не всю локацию.

- Думаю, это из-за того, что в прошлый раз – сказал Док в перерыве. – неудачно проходил подземелье. Это, возможно, повысило уровень сложности.

- Док прав, - поддержала его Ним. – на форуме есть похожие домыслы.

- Тогда, хорошо, что я лажал. Иначе, как бы мы смогли получить такие клевые шмотки? – усмехнувшись, ответил им. – Однако, по золоту и вещам, все плохо.

- Это мелочь, главное опыт и умения растут. Остальное еще доберем. – сказал Док.

Прохождение было спокойным, даже размеренным. Делая небольшие перерывы, мы планомерно вырезали всех монстров в подземелье. Страж дворца был не именованным монстром, не призывал братьев, а призыв элитных гвардейцев мы с легкостью пережили. Выпавшие вещи, были шедеврами для 100+ уровней. Камни были не идеального качества. Это немного портило настрой, но предстоящая встреча с новым боссом подземелья стирала эти недостатки.

Войдя в зал, мы не обнаружили нового дракона, зато на золотом троне восседал повелитель драконидов.

Повелитель Роргон.

Без уровня, без умений, этот драконид, одетый в царские одежды, с короной на голове, не выглядел грозным соперником. Пройдя в зал, повелитель встал с трона и что-то рыкнул на своем языке. Из потайных комнат вышло два десятка магов, который синхронно произносили рычащие слова. Не успели мы начать их атаковать, как перед нами открылась черная дыра, в которую нас моментально засосало.

Меня выкинуло на круглой площадке диаметром около двух метров. Осмотревшись, увидел неподалеку ребят, которые, так же как и я, были на круглой площадке. Подойдя к краю, посмотрел вниз. Там протекала лава, которая меняла свой цвет с ярко желтого на темно красный цвет.

- Все тут? - крикнул я ребятам.

- Да. - ответила Ним. - Даже здоровье не отняло.

- Где это мы? - оглядывая слабо подсвеченную пещеру, я натолкнулся на взгляд, который принадлежал не человеку.

Потому как у человека, не может быть глаз размером с одноэтажный дом. Это был дракон, а точнее...

Мать Всех Драконов.

Вне уровня.

- Нам пиз.. - услышал я голос Гова.

Мать драконов, приблизила к нам свою голову, которая заполнила все пространство вокруг. А затем прямо в голове раздался голос.

- Приветствую вас герои в моем Гнезде. - голос был бархатный, близкий к идеальному. Такой можно слушать вечно. - Вы победили моего непослушного отпрыска, поэтому получили шанс появиться здесь. Каждый из вас получит возможность выбора.

Пока дракон говорил, никто не могу произнести ни слова. Попытавшись, я не смог даже приоткрыть рта. Видимо, это была часть Игры, которую перебивать не стоило.

- Даю вам право выбрать. Первое - испытание. Второе - жадность. Третье - смысл. Как только выберете, вам откроется телепорт в ваш город. - голос матери драконов затихал, а после слов возвращения в город, ее голова снова ушла в тень, а глаза закрылись.

Нас будто отпустили невидимые руки, а на каждой площадке появились по три камня. Седлав шаг, над каждым загорелась соответствующая надпись. «Испытание», было голубовато-черным камнем. «Жадность» - кроваво-красным камнем. «Смысл» - горел золотым, бархатным светом.

- У каждого одинаковый набор? – спросил я у ребят, озвучив какие камни появились.

- Нет. У меня совершенно другие. – ответил Док. – Защита, практика, вещь.

- У меня тоже. – сказала Хартъ. – Земля, огонь, вода.

- У меня тоже..

- И у меня..

У каждого из нас был разный набор, а голос в голове говорил одно и то же, но про камни разное.

- Удачи в прохождении или получении народ. – крикнув ребятам, я решил взял камень испытания.

Прежде чем дотронуться до камня, увидел, как ребята открывают разноцветные телепорты, которые их засасывали в себя. Дотронувшись до выбранного камня, для меня открылся черно-голубой телепорт.

Пихто. В игре. Испытание.

Вспышка света, при переходе, ослепила меня. Потерев глаза, а затем проморгавшись, увидел, что меня перенесли в ту же пещеру, только в другого конца. Конца, который называют жопой дракона. Пока я осмысливал эту данность, Крис озвучивал мне мое задание:

Испытание.

Цель - Накормить.

Требования - одна тысяча местных монстров.

Пока Крис говорил, я осмотрелся. Рядом со мной были яйца.

Яйцо дракона.

Артефакт.

Является хранилищем для питомца-дракона.

И таких тут было пять. Относительно небольшие, около полуметра в высоту, они приковывали к себе взгляд. Прожилки разного цвета, которые пульсировали, создавая потрясающую цветовую картину. При особенно яркой пульсации, можно было увидеть свернувшегося колачиком дракончика.

- Значит, накормить.. - с трудом оторвав взгляд от яиц, спросил у Криса. - Куда идти?

Посмотри вправо.

Посмотрев в указанную сторону, увидел проход, ведущий вниз. Вытащив оружие, пошел к месту добычи еды, для дракончиков.

Пихто. Три часа спустя.

- Я все понимаю, но этого я не понимаю. - сказал я вслух. - Три часа бегать за одной тварью?

А дело было вот в чем. Спустившись по коридору, я уперся в небольшую пещеру, заполненную непонятной субстанцией, похожей на смесь теста и угля.

Пища.

Зеркальный уровень.

Стоило мне подойти к ЭТОМУ, как оно дало такого стрекача, что я растерялся. Все встреченные монстры старались напасть, а потом уже убегать. Мое мировоззрение о монстрах в этот момент раскололось. И вот три часа я гонюсь за этой тварью, которая меня бесит. Когда я устаю, она останавливается и начинает ходить волнами, будто смеется.

Первый час, я пытался догнать, но скорость движения твари была слишком большой даже для меня. Второй час я начал швырять в нее все что попадалось под руки, но даже попав, я не отнимал ничего. Этот монстр даже не замедлялся. Третий час я решил потратить на попытку загнать тварь к яйцам. Вышло не очень, что ввергло меня в еще большее отчаяние.

Пихто. Реальность.

- О! Ты закончил со своим камнем? – выйдя из капсулы, что бы отдохнуть морально, встретил Ним на кухне в компании Половника.

- Если бы... Прет Антох. – Наливая себе кофе, поделился историей с друзьями. – Че делать я хз. – выдал под конец повествования.

- А у нас всех было просто. – сказала Ним. – Каждый из нас получил что-то свое. Умение, вещь, а кто-то получил много золота.

- Надо было выбрать смысл. – цыкнув, увидел пододвинутую мне тарелку с сырниками. – Вот ты знаешь, как меня утешить, друже! – похлопав по спине Половника, принялся уничтожать вкуснятину. – Кфати. – проглотив сырник, продолжил. – Как дела со здоровьем?

- Все в норме. – Антон показал руки. – Вчера перестали дрожать. Доктор сказала, что это очень хороший признак. Завтра поеду с дочкой в город, надо будет посмотреть квартиру.

- Да ладно тебе! – я возмущенно потряс сырником, обмазанным в сметане. – Оставайся тут! Местодохрена, живи не хочу!

- Не могу я так, – посмурил он. – Как приживалка тут.

- Антош, перестань. – в разговор вклинулась Наташа. – Мы тебе рады, а живешь ты тут не как приживалка, а как гениальный повар. Твоя стряпня настолько вкусна, что я никогда бы от нее не отказалась! – с серьезным лицом, она стащила мой сырник и стала его уничтожать.

- Вот-вот. – покивал я. – Ната дело говорит!

- Спасибо игре, что я тебя тогда встретил.. – пробормотал Половник и отвернувшись стал что-то готовить.

- Саш, что думаешь делать? – спросила Ната, тактично не трогая Антона.

- Как что? Буду думать, как загнать этот кусок теста в ловушку. – попивая кофе, ответил ей. – Если обычная награда у вас такая вкусная, что меня ожидает, когда я выполню задание?

- Не буду гадать, сделаешь, зови, а мы с ребятами пойдем фармить данж дальше. – залпом допив кофе, сказала она. – Оюм написал, что за десять лямов может начать строительство

шахт. Так что цели определены.

- Погодь! – остановив убегающую Нату, я спросил. – За прошлых заход, без босса, сколько мы взяли?

- Около пятисот тысяч, плюс минус. – наморщив лобик, сказала она. – боссы дают в разы меньше.

- Понял, давайте, удачи вам в вашем нелегком деле. – подняв кружку с кофе, отсалютовал ей.

- Антох. – отвлекая повара, сказал ему. – Тебе сейчас не легко, как и твоей дочери. Погоди не перебивай. Тебе нужно жилье, так живи тут. Заработаешь денег и захочешь уйти, сообщай, но не смей сбегать с ребенком в бедность. – закину в рот сырник, посмотрел в глаза Половнику. – Ты флифком фкусно готофишь!

Пихто. В игре.

На исследование пещер, мне понадобилось много времени. Пищи и пауков в этих пещерах было навалом. И только встретив паука, я понял, как нужно загонять еду. Паутина! Здоровенные пауки с неотображаемым уровнем, никак не реагировали на мое присутствие, если я не трогал паутину. Но как только я испугал пищу, а она зацепила паутину. Паук моментально выстреливал ниткой паутины в нее, приклеиваясь намертво. Пище приходилось отрывать от себя куски, что бы убежать от паука.

Вот здесь я и смог поймать свою первую добычу! После того, как паук основательно потрепал пищу, я попытался поймать ее и мне удалось. В руках она сжалась, превращаясь в бесформенный комок, который неприятно прилипал к рукам. Ощущение будто я нес кусок протухшего пудинга. Отнеся это к яйцам, получил первое очко в свою пользу.

Дальше было делом техники и времени.

Пихто. День выборов. В игре. Гнездо дракона.

Сдавая последний кусок пищи, я радовался, как безумный! Бесконечные пауки и погони, придумывания схем загона непослушной еды драконов. Все это морально доводило меня до истерики, но я справился. И вот сегодня, я сдаю последний, тысячный, кусок пищи. Почему кусок? Потому что я научился рубить пищу на три куска, а четвертый вырывал обычно паук. Каждый кусок засчитывался как один монстр.

- Спасибо тебе, Пихто. - раздался в голове голос Матери драконов. - Это поколение драконов будет сильнейшим, за последнее тысячелетие. За это время ты прошел и два других испытания. Жадность - когда ты не стал воровать яйцо и пытаться сбежать с ним. Я бы тебе дала шанс, как и любому другому, но если бы ты ушел, то на свет появился бы не дракон, а драконид босс. И ты смог пройти испытание смыслом, когда не стал пытаться убивать пауков. Скажу тебе по секрету, богиня арахнидов моя лучшая подруга, я как и она, не простили бы тебе убийство. Но сейчас речь не об этом. Сейчас я хочу вознаградить тебя. Открыв тебе тайну твоей расы, за прохождения «испытания». Подарить тебе подарок, за сдерживание своей «Жадности». Благословить тебя, за обретение «смысла».

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690072>