

Пихто. Полночь. Среда. Первый день фарма.

- Я вам всем озвучил. Решайте. - рассказав о нужности шести миллионов, я стал ожидать ответа.

- Думаю, я скажу за всех. - как я и ожидал, вперед вышла Хартъ. - Если это так нужно, сдаем все золотые. Но, извини Пихто, вещи на продажу, только не нужные. Спасибо Эхио, что он нам зелья дает бесплатно.

- Само собой. - усмехнувшись ответил ей. -

Пихто - Оюм, выстави налог в 100%, до получения шести миллионов.

Оюм - принял, сделал. Удачного фарма!

Пихто - спс.

- Налог поставлен. Ну что? Готовы пощипать, этих трех боссов? - видя в глазах ребят решимость, улыбнулся и зашел в подземелье.

По отработанной схеме мы вычистили все патрули. Решив не рисковать, уничтожили всех аристократов и зачистили сад. С цветка упали ненужные никому вещи, поэтому мы их отправили сразу же Оюму, для их продажи. За те дни, что мы привели здесь, мои серьги получили хорошую подпитку монстрами. Шанс блокировки держался на ста процентах. Очень приятным бонусом оказалось, что если я нанес хотя бы один удар по монстру, то он шел в зачет серьгам. Шимаса вручила мне эти серьги с запасов в 50%, но этого не хватало, пока я не добил до ста, умер несколько раз.

- Делаем так, - собравшись около прохода, я начал предлагать схему действий. - Они собираются вместе чуть дальше от этого прохода. - показав рукой направление, продолжил. - Писк накладывать сало будешь на проход, когда я их сюда притащу. Все отходите чуть назад, Брон тебя это тоже касается. Кри - закинешь куб в толпу, нам нужно будет время, что бы разобраться с ними. Кастуешь, за секунду до окончания сала. Следи за Писклей. - подмигнув девочке, выбравшей расу похожей на ангела, продолжил. - Остальные работаем по боссам. Прислугу оставим на десерт. Все, все поняли? - посмотрев на остальных, дождался их кивков. - Тогда с богом..

Подождав, пока боссы не соберутся в нужном месте, я привлек их внимание, кинув в одного из боссов приготовленный кинжал. Урона нанес немного, но сразу же все злые взгляды драконидов скрестились на мне. Не став дожидаться, пока они меня моментально прибьют, побежал к своим. Попадаясь под мага, я точно рассчитал расстояние так, что он не смог меня достать клеткой.

Пробежав арку, остановился рядом с Бронитом, ожидая монстров. Писк не сплеховала, кинув сало на проход. Первым показался Глава Патруля. Концентрированный огонь десятка сотый уровней, это сила. Не смотря на тройку хиллов в нашей группе, мы смотри за время сала убить его. Кри замешкался, но это было из-за того, что он использовал умение с долгим временем каста. Ценой этого, стало просевшее на половину здоровье всех нас. Маг накрыл нас заклинанием, которое превращало почву в лавовую землю. Но кинутый куб, вовремя остановил наше убийство. Пока тройка хиллов восстанавливала нам жизни, мы начали планомерно убивать не попавших в куб монстров. Закончив с ними, дождались, пока Кри высосет всю ману у магов и их босса, затем отменив умение, начали сражение.

Маго босса взял на себя я, убив его специально для этого заряженным умением. Остальные держали на себе гвардейца и свиту. Пока я разбирался с магами, Бронит успел упасть, но был моментально поднят и отхилен. Убив последнего мага, упала уже Мыш, попавшая под ускорение одного из драконилов. Бронит упал вслед за ней. У гвардейца оказался колоссальный запас здоровья, но и ребята не были новичками, сначала вырезали свиту. А все смерти были из-за фаз босса, которые рушили их планы.

Для зарядки умения, мне нужно было нанести несколько ударов. Что я и сделал. После третьего удара по одному из стражников, умение наконец-то зарядилось. Я в этот момент как раз находился чуть сбоку от босса. Вытянувшись до предела, изо всех сил ткнул мечом в шею босса, ее мне подсветило умение изъяна. В этот раз произошел взрыв, который разнес голову босса на куски, обдав ими всех окружающих. Босс умер, а его свита последовала за ним через минуту.

Два миллиона золотых, восемнадцать вещей. Одна масштабируемая. Семь шедевров, остальные уникальные. Сто сорок ингредиентов. Пять камней идеального качества и три хорошего.

- Фиуууу - озвучил я. - Два ляма с половиной ляма за один заход...

- Показывай масштабку! - сказала Хартъ.

Талисман Кост'мара.

Масштабируемая.

Минимальный уровень 100.

Минимальный параметр духа - 250.

Минимальный параметр интеллекта - 250.

+35 ко всем характеристикам (+1 за каждые два уровня)

Раз в сутки можно создать щит неуязвимости на 2 секунды.

1 пустая ячейка.

- Будем драться за нее? - улыбка сползла с моего лица, когда увидел жадные глаза остальных. - Эх вы! Кидаем кубики, жадины!

Хартъ - 31

- Блин! Опять не везет!

Бронит - 40

Говнаръ - 1

Писк - 29

Восторг - 33

Док - 97

- Барабанная дробь! - накаляя обстановку, сказал я. - Осталось двое кандидатов!

Ним - 85

- Ним выбывает из гонки!

Криомен - 12

- Официальным победителем признается Док! С результатом близком к идеальному! - передавая ожерелье, прокомментировал победу Дока. - Ваше слово, Док!?

- Спасибо маме, спасибо папе... - обстановка разрядилась и все заулыбались. Дока любили все, старший в группе, на него можно было не только положить в группу, но и спросить совета.

- Остальные шмотки ролим, сдаем Оюму и идем в дворец. Там нас ждет тушка сто двадцатого уровня!

Пихто. Час спустя.

- Никогда! Никогда больше так не делай! – я орал на Бронита, который вместо того, что бы забрать на себя босса, полез снимать с Пискли дракониды. – Она ошиблась, но ты то куда полез!? Мы целый час бегали по этому гребаному залу, давая время Восторгу вас всех воскресить! Что за косяки?!

- Да ладно тебе, бывает... - бурчал Брон. – Отвлекся на секунду, думал, успею...

- Угу.. Думал он, а план придумывался просто так?

- Саш хватит уже. – сказала подошедшая Ним. – Он понял и уже осознал, что ошибся.

- Пусть поймет, что все потеряли на этом забеге около двух сотен тысяч золотых. Спасибо Мышке, что она настолько верткая! Ладно.. Поорал и хватит, надеюсь, больше таких закидонов не будет? – немного расслабившись, поорал, выпустив пар, надавил последним вопросом на Брона.

- Конечно. – ответил он.

- Вот и хорошо. Что по вещам?

Выпал гильдейский трофей, две вещи, уникальные на 110 уровень. Два камня идеального качества. Сорок ингредиентов. Триста тысяч золотых.

- Нормально, правда золота маловато... Но это дело наживное. – проворчал я, открывая свойства трофея.

Голова Кор'нажа.

Гильдейский трофей.

+15% к урону, наносимому всем видам драконов.

- Клево! – сказала Хартъ, прочитав описание. – Коротышка обрадуется второму трофею, а нам будет прибавка!

- А первый откуда? – спросил у нее я.

- В каменном выбили. Редкая штука этот трофей, его хотели отжать соколы, когда узнали, но твой авторитет позволил нам сохранить его. Тот трофей был в виде разноцветного камня,

который увеличивает шанс выпадения камней.

- Вот почему тут так много нам выпадает камней.. - радостно ответил ей.

- И по этому тоже, у нас группа на 10 уровней меньше, чем боссы, вот с ним и падает как из рога изобилия. Док, помнишь как нам не выпадало ничего с боссов, когда мы в каменном были? - обратилась она к Доку.

- Было такое, мы тогда на уровень были выше, чем боссы. - подтвердил он.

- Вот так вот. - ухмыляясь, сказала она мне.

- Ладно, сладкие, отдохнули? - спросил у народа. - Нас ждет король!

Поднявшись по лестнице, мы поднялись к ранее закрытым дверям, которые теперь были распахнуты. В открывшемся зале, на огромном постаменте лежал дракон. Самый настоящий дракон, которого показывают в фильмах. Черный, покрытый золотыми монетами, он лежал с закрытыми глазами. Огромные крылья, похожие на крылья летучих мышей, приподнимались в такт его дыханию.

Идол Шалин'омаш.

Босс подземелья.

Уникальное существо.

150 уровень.

Специализация - воздух.

Фаза 1 - скрыто.

Фаза 2 - скрыто.

Фаза 3 - скрыто.

Фаза 4 - скрыто.

Фаза 5 - скрыто.

Фаза 6 - скрыто.

Фаза 7 - скрыто.

Фаза 8 - скрыто.

- Твою мать... - прочитав описание, Федя озвучил общую мысль. - Сто пятидесятый.. какого лешего он тут делает?

- Понятие не имею... Крис, что за уникальное существо? Такого раньше не было.

Этот босс в единственном экземпляре. Следующий босс, который будет после, станет стандартным.

- Море дропа... - как-то тихо сказала Хартъ.

- У нас вообще нет шансов. - рассматривая босса, сказал я ребятам. - Ни с моим умением, ни с вашими новыми навыками...

- Эм.. - сказала Ним. - Ты забыл кое о чем, дорогой...

- М? - выгнув бровь, посмотрел на нее.

- Мое уникальное умение. - скромно шаркнув ножкой, ответила она. - Суицид.

- Ааа... Так мы его не опробовали... - увидев, как она шаркает ножкой, я все понял. - Значит вот как ты так быстро поднималась в уровнях...

- Ну, да. Что тут такого? - все еще шаркая ножкой, говорила она. - Я уже подняла до 4 уровня умение. Каждый уровень умения, я увеличивала его урон, а не откат или посмертные штрафы.

- Народ, вам решать. - повернувшись к ребятам, стал объяснять ситуацию. - У Ним, есть уникальное умение, у меня мое. Если вы продержите босса, пока я его буду заряжать, то у нас появится шанс забрать большой куш с этого куска дропа. - махнул я рукой в сторону дракона. - Вы уже умирали.

- Можешь не спрашивать даже, глава. - сказал Гов, перебив реплику Харти. - Мы все согласны, но нужно золото, на воскрешение.

- Ща все бу.. - сказав это, открыл чат гильдии.

Пихто - Оюм, нужно 300к, мы сейчас будем пробовать завалить уникального босса.

Оюм - Ты че? Не дам. В другой раз ходите.

Пихто - Другого раза не будет. Так что выкладывай. 150 уник босс подземелья. С него упадет пару лямов золотых.

Оюм - Если просрете золото, то можете не возвращаться в Лечебницу!

- Все в порядке, злобный казначей выделил нам средства. - улыбаясь, сказал народу. - По готовности, начнем.

Пока народ получал золото от Оюма, я подошел к Ним.

- Если ты прокачала его до 4 уровня, значит умирала очень часто? - сказал, обняв девушку.

- Угу.. Ты шершавый. Отпусти. - проворчала она.

- Тогда говори, что по умению. Где надо находиться, какова сила?

- Чем ближе к врагу, тем мощнее взрыв. Сила умения, зависит от моих параметров духа и интеллекта. Во сколько раз умноженные не знаю, но последний раз я одна убила главного босса и всех мобов в индивидуальном подземелье, около лечебницы.

- Фиуууу.. Ты пробежала до босса и суициднулась?

- Да. Проблема в том, что за такое использование умения мне дают треть опыта. - начала пояснять она. - Если я нахожусь в группе и использую его в критической ситуации, то дают полное количество. Если с группой собираю толпу монстров, соответственно дают вообще одну четвертую от всего.

- Судя по всему, умирала ты чаще, чем говоришь. Ладно, расскажешь потом, как прокачивалась, а то я не спрашивал, думал, сама поделишься. - ворчливо сказал ей.

- Пихто, мы готовы. - сказала Хартъ, подойдя к нам.

- Мы тоже. Ним, залезай на спину. - повернувшись спиной к девушке, я пояснил для нее. - действовать будем как в городском. Только с одним отличием, пока я не найду уязвимое место, мы не используем умения. Действуешь только после моего приказа. Андерстенд?

- Ес оф корс мой повелитель! - залезая на спину, ответила Ним. - Вперед лошадка!

- Цыц! - потрянув ее, обратился к ребятам. - Вы должны будете продержаться его, любыми средствами! Зелья обновляем и вперед!

Я зашел в зал, после Бронита, который будет танковать этого босса. Войдя зал, мы пересекли невидимую черту, которая была сигналом к пробуждению дракона. Пока дракон медленно приходил в себя, разминая крылья, Бронит уже начал его атаковать своим дальнобойным умением, а я уже был на пол пути к ногам босса. Подбежав к ним, начал наносить удары, выжигая ману у босса. Впервые на моей памяти, под здоровьем босса появилась еще одна полоса, которая свидетельствовала о количестве маны. Ним вжалась мне в спину, обхватив и скрестив спереди ноги. На автомате, даже скорее на азарте, пропустил момент, когда умение было заряжено. Вспышка и я прорубаю ногу боса, заставляя его упасть.

Фаза 3 - Полное восстановление.

Черно-золотой свет окутал дракона, полностью восстанавливая его повреждения. Раздавшийся рев, активировал сразу две фазы.

Фаза 1 - Призыв приспешников.

Фаза 2 - Оглушение.

На пару секунд мы выпали из реальности, а в этот момент появился огромный портал. Из него начали выходить трехметровые дракониды, одетые в полную латную броню.

Страж-Сын Шалин'омаш

130 уровень

Мини-босс.

Специализация - монумент.

Всего их было двое, вместе с ними появились и знакомые нам гвардейцы, маги и стражи. У мини-боссов не было фаз, но их «отец» отдувался за них. В это время, как только прошло оглушение, мы с Ним схватившись за крыло, которым махал дракон, взлетели вверх, упав на хвост дракону. Хвост был толстым с натыканными шипами в разброс, по которым было удобно взбираться на спину. Продвигаясь по шевелящемуся дракону, я наносил удары, заряжая умение, снова. Как только оно стало готовым, умение «Изьян» показало, что у дракона, в области шеи, есть красная точка! Прибавив скорости, я продвигался туда, смотря как умирают ребята.

Вот упал Бронит, приняв на себя первую волну атаки. Вот в Дока и Восторга прилетели подарки от пятерки драконидов-магов. Не жалея себя, они пытались поднять и отхилить Брона,

но не вышло и они умерли. Вот Босс подходит к Харти, которая пытается его остановить. А вот гвардейцы добрались до Писк. Ребята умирали, а я, стиснув зубы, продираюсь к нужному мне месту.

- Как только я ударю, используй умение. – сказал Наташе, останавливаясь около нужного места. Красная точка мигала, делая процесс удара, похожей на игру «Ударь крота». Но вот я поймал миг, всаживая меч Фие в красную точку.

Ты погиб.

Я даже не успел ничего увидеть, как умер. Выходить не было смысла, потому я дожидался возможности воскреснуть. Воскреснув, я увидел полотно, которое заставило меня идиотски улыбаться:

Поздравляем! Вы прошли подземелье «Драконопоклонников»!

Ты получаешь коллекционное достижение «Первопроходец «Драконопоклонников»»

Ты получаешь коллекционное достижение «Убийца «Идола Шалин'омаш»»

Награда за прохождение подземелья с уникальным боссом увеличена.

Каждый член группы, получает масштабируемую вещь 100 уровня на выбор.

Каждый член группы, получает случайные 3 идеальных камня.

Каждый член группы, получает индивидуальный артефакт «Обруч Дракона».

Каждый член группы, получает 1 миллион золотых.

Каждый член группы, получил возможность увековечить себя в зале славы города.

Ты получил 104 уровень.

Мировое событие!

Первое групповое подземелье, для 100 и выше уровней, пройдено!

В городе «Пандэмониум» появился Зал Славы!

Теперь каждый житель города, может увековечить свое имя!

Мировое событие!

Город «Пандэмониум» открыл доступ в нейтральные земли!

Пока я читал это полотно, в подземелье, на входе, стали появляться остальные ребята. Каждый вернувшийся, радостно вчитывался в полотно текста. Прочитав все, нажал на выбор предмета. Открылось окно выбора, в котором можно было выбрать любую вещь, начиная от оружия и брони, заканчивая пирсингом в пупок. Прикинув все за и против, выбрал штаны. С ними мне не сильно везло. Шедевр, надетый на мне, прибавлял к ловкости и был сверхпрочной тканью. Это было лучшее, что я выбивал, за все время. Пришло время масштабируемых штанов. Как только я выбрал штаны, открылось окно выбора нужных характеристик. Выбрав силу и ловкость, сдвинул ползунки на 50\50, что бы не было перекосов. После этого, мне предложили выбрать: либо два умения и четыре ячейки, либо три умения и одна ячейка, либо семь ячеек.

Выбор был тяжелым, но у меня было много хороших камней, которые дадут нужные мне умения. А вот какие даст Игра, тот еще вопрос! Оставив окошко выбора открытым, посмотрел, какие выпали камни.

Вспышка молнии.

Камень скорости.

Качество - идеально обработанный.

Свойство - ускоряет ваши движения на 10%

Помимо этого нового камня, выпали знакомые мне камни на ОХ.

Глаз Ночи.

Камень тьмы.

Качество - идеально обработанный.

При вставке в вещь - дает дополнительно от 5 до 100, к случайной характеристике.

С учетом того, что у меня их уже три, прибавка будет весом к характеристикам. Камень скорости тоже хорош. Так... Выпал еще камень на неразрушимость и остался мой камень на неуязвимость. А еще один доберу, как выпадет что-то стоящее. Выбрав пункт с семью ячейками, мне открылось описание вещи:

Штаны Пихто.

Масштабируемая.

Требуемый уровень 100.

+100 к защите (+4 за каждый уровень)

+60 к силе (+1 за каждый уровень)

+60 к ловкости (+1 за каждый уровень)

7 свободных ячеек.

- Кайф.. - пробурчал я, с радостной рожей вставляя камни.

Штаны Пихто.

Масштабируемая.

Требуемый уровень 100.

+100 к защите (+4 за каждый уровень)

+60 к силе (+1 за каждый уровень)

+60 к ловкости (+1 за каждый уровень)

Вставленные камни:

+67 духа (Глаз Ночи)

+81 к выносливости (Глаз Ночи)

+13 к ловкости (Глаз Ночи)

+10% к скорости (Вспышка молнии)

Неразрушимая вещь (Сердце Камней)

Раз в сутки - игнорируется 1 смертельный удар (Хрящ)

Обидно было, что выпала не сила, да и ловкость была маленькой, но бонусы от остальных были весомыми! Эта вещь, лучшая, что у меня есть. Пока я любовался штанами, вся команда зависла, играясь в редакторе создания вещи.

- Посмотрим что за «Обруч Дракона».. - открывая описание артефакта, пробурчал я.

Обруч дракона.

Индивидуальный артефакт.

Свойства:

Самостоятельно занимает ячейку.

Невозможно снять.

Дает возможность прохода в локацию «Гнездо Драконов».

Срок жизни обруча - 24 часа, по истечению которых он пропадает.

- Что за гнездо дракона, Крис? - поинтересовался у своего помощника.

Понятия не имею. Информации по этой локации нет.

- Понятно. - посмотрев, что народ все еще занят, написал в чате.

Пихто - Оюм, вложения оправдались. Оставшиеся деньги принимай в счет следующего улучшения. Налог уменьшай до 10%. Думаю, мы еще несколько раз сейчас пройдем, подземелье.

Оюм - Нет слов описать мою радость! Спасибо огромное! Теперь нас никто никогда не сможет захватить!

Пихто - хорошо бы!

- Так, народ! - окликнув всех, продолжил говорить. - Час перекура и снова на прохождение...

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690071>