Пихто. Четыре дня спустя.

- И так народ, я вас всех поздравляю! – после очередного фиаско с мини-боссами, мы собрались в Лечебнице. – Сотые уровни получили все. Последними были дамы, но и они справились!

Четыре дня беспрерывного фарма подземелья драконопоклонников, слились в один. Редкими разбавлениями стали ребята, которые присоединялись к нашему фарму. На следующий день Бронит, через день Ним и Писк. Девочки не вылезали из подземелий, меняя группы одну за одной. Ним я видел урывками, после покупки ей капсулы. Представляю какого было прокачиваться Писк, что бы догнать Наташу.

Подруга Харти взяла себе умения направленные на удержания врага. По началу ей было тяжело, но после вступления к нам, ее стали брать во все группы. Опять же, по началу причина была в попытках выведать у нее секреты гильдии, а уже потом все оценивали ее полезность в группе. Что мне понравилось, так то, что она ни словом не обмолвилась о гильдии, сославшись на Харть, которая ее пригласила в гильдию на птичьих правах.

Рубеж в сотый уровень, открыл у ребят новые, а главное сверхполезные умения.

Говнарь – получил умение призыва К’тулху. Название было другое, но вид призываемого существа, был похож именно на него. На первом уровне прокачке это был полутораметровый человекообразный осьминог. На третьем – трехметровая тварь, которая внушала ужас, удерживая монстров своими щупальцами. На щупальцах появились присоски, так что теперь если не отрубить под корень щупальце, то выбраться из захвата было невозможно.

Док – получил умение воскрешения 1 члена группы, без потерь. Проверив его умение, узнали, что оно сохраняет не только потерянное золото, но и одну халявную жизнь, которую дают раз в сутки. На первом уровне умения – Док воскрешал 1 человека, раз в час. На третьем уже мог двоих, но с откатом в 12 часов.

Восторг – в противовес Доку, получил воскрешение без ограничений, но с полными потерями. На первом уровне – не больше 5 за раз, с откатом в час. Минусом было то, что каждый последующий получал на 1\5 жизни меньше. Поднимая сразу двоих – он поднимал их с половинами жизни. На третьем уровне – не больше 10 за раз, с откатом в 1 час, но каждый следующий воскрешенный увеличивал время на 20 минут. Воскрешались люди с половиной жизни, вне зависимости от того какими были по счету.

Мышота – получила умение «Зачарование». Спорное умение, которое работало только на игроков. Монстры на него никак не реагировали, а вот в дуэли… Игрок подчинялся ее приказам. На первом уровне была секунда, на третьем уже три. Минусом умения было то, что на Мыш нужно было смотреть в момент активации.

Криомен – стал обладателем умения «Ледяной Ад». Раз в сутки он мог превратить участок 10 на 10 метров в ледяной куб. В этом кубе, если монстр или игрок не задыхались, высасывалась мана. Срок действия куба на первом уровне – 10 минут. На третьем было 20. Расстояние, при

котором высасывалась мана, не было ограниченным.

Харть – наша магиня земли, которая баловалась и магией огня, получила умение «Метеор». Самое красочное по эффектам заклинание, что я когда либо видел. Раз в сутки, применяя это умение, она могла выкосить любую толпу…. В теории, потому как она не могла использовать это умение. Прокачивая свои параметры, она вкидывала большинство очков в интеллект, что было логично. Однако «Метеор» требовал 100 пунктов в параметре… Сила. На девушку было жалко смотреть, когда она сказала, что у нее всего 42 силы, поднятые случайными вещами с этой характеристикой. От вкидывания в силу всех бонусных ОХ, мы ее отговорили, пообещав поднять ее силу вещами. Найдя нужные кольца и ожерелья, отдали ей, что бы посмотреть на это умение. В подземелье его было невозможно применить, а вот выйдя из него, мы смогли насладиться зрелищем. Огромная глыба, покрытая огнем, накрыла пространство, метров в сто в диаметре. От монстром, гуляющий в этом районе, не осталось ничего.

Писк – подружка Харти, качающаяся сутками на пролет, что бы догнать нас, получила в свой арсенал умение «Абсолютная тишина». На первом уровне умения – накладывалось на площадь размером 10 на 10, запрещая колдовать или использовать умения. В купе с умением «Дружественный огонь», которое ей подсказала взять Харть, это «тишина» стала афигенным помощником в фарме мини боссов. За три секунды, мы успевали убить босса цветка, даже без моего умения. На третьем уровне, который она получила в последний заход, она увеличила длительность действия в ущерб размерам. Теперь, целых десять секунд в радиусе 10 на 10 враги были обычными куклами для избиения.

Ним – пришедшая последней в группу вместе с Писк, получила на сотом уровне пассивное умение «Духовное Здоровье». В зависимости от характеристики «Дух», умение прибавляло, в процентах, здоровье всем, кто находился с ней в группе. Пропорции этого умения были: пятьдесят духа равнялись одному проценту здоровья. Однако, Наташа рассказала мне не только о полученном «Духовном Здоровье», а еще и о проклятом умении «Дружелюбность». Если Ним относилась к какому-то игроку с равнодушием или не дружелюбностью, то этот игрок получал отрицательные свойства всех умений. Заклинания исцеления на него начинали действовать, как атакующие, при чем атаковать можно было находясь в одной группе. Умение «Дружественного огня», взятое ей в попытке компенсировать проклятое умение, никак не реагировало на проклятье.

За те несколько дней, что мы провели в сотом подземелье, мы смотри пополнить казну на пять миллионов золотых, без учета того, что почти все хорошие вещи на сотый уровень, были надеты нами же. Оюм ворчал, но радовался прогрессу. Добавив полученные от Эхио деньги, а так же выбитые на монстрах, добил сумму до 9 миллионов. Для полноценного улучшения нам осталось накопить еще шесть.

- Сегодня, а точнее сегодня ночью, когда у некоторых обнуляться шлемы, мы пойдем во дворец. – сообщил остальным.

- Может еще пофармим? – начал свою песню Восторг.

- Я понимаю, что тебе нужны деньги, но нам нужны не только шедевры, но и масштабки или

артефакты. Мы несколько десятков раз вычищали окрестности, доходя до цветка и на нем останавливаясь. – некоторые меня поддержали, покивав головами. – Федь, если тебе нужна определенная сумма, так скажи. – перешел я на добродушный тон. – Мы поможем, чай не первый день знакомы.

- Ну… Я на капсулу коплю.. – ответил засмущавшийся парень.

- Много нужно?

- На самую простую осталась сотня тысяч золотых.. – с каждым словом парень говорил все тише.

- Чего ты там шепчешь? – схватив его за ухо, сказала Мыш. – Я же тебе говорила, что бы ничего от меня не скрывал!

- Я.. Отпусти! Больно же! – покрасневшие щеки и ухо парня, вызвали дружественный смех всех сидящих. – Я не возьму у тебя денег! За-ра-бо-та-ю! –почти прокричав, ответил он ей.

- Дурак ты Федя… - обидевшись Мыш вышла из игры.

- Иди за ней. – после секундной тишины, от выхода девушки, сказал Восторгу Бронит. – Иначе совсем разругаетесь. Поверь моему опыту..

- Спасибо.. – не успев договорить, парень вышел.

- Вот так с вами и собирайся.. – разочарованно сказал я, усаживаясь на трон. – Строишь из себя властелина, строишь.. А тут бац и выходят из игры!

Посмеявшись со всеми, я вернулся к теме:

- Гов, ты вроде тоже был со шлемом? – спросил у него.

- Я еще три дня назад купил капсулу. – одетый в фиолетовую робу со вставками драгоценных камней, от парня веяло уверенностью. – На работе сокращения, но я умудрился уволиться ПСЖ. Для тех кто не понимает, по собственному желанию. – улыбнувшись Харти, пояснил он. – выдали полный пакет безработного, я и решил вложить в капсулу. С вами, я получаю в день одну пятую моей зарплаты, это не смотря на то, что стоит налог в 30%.

- Ну что же, добро пожаловать в ряды безработных. – Встав с трона, подошел к нему и неожаданно для него, приобнял, похлопывая по спине. – теперь ты от нас не убежишь! – выдав это, рассмешил всех сидящих.

- Да, я и не собирался! – улыбаясь ответил он.

- А вот и пропащие! – сказал я, увидев вернувшуюся Мыш, в компании с Восторгом. – Присаживайтесь. Так вот, Федь, лови торг. – перекинув ему сто пятьдесят тысяч, продолжил. – Покупай капсулу и еды.

- А еда?.. – начал он задавать вопрос.

- А еда, что бы ты не был голодным, пока мы пару дней не будем вылезать из подземелий. – перебив его, ответил я.

- Спасибо большое! – все еще смущаясь, сказал Федя. – Постараюсь отработать побыстрее.

- В полночь сбор, участвуем все. А теперь все свободны, а вот Оюма, я бы попросил остаться! – улыбаясь от того, что вспомнил фразу из фильма, сказал остальным.

- Что такое? – гном перешел сразу в наступление.

- Расслабься. Я хотел спросить, когда нам ждать врагов?

- Неделя, но Жерат сказал, что их можно не ждать. – отчитался Оюм.

- М? – приподняв бровь, промычал ему.

- Выборы главы города. – пояснил гном. – Распыляться на выборы и на то, что бы попытаться нас захватить, у него не должно хватить ресурсов. И еще… Я не настаиваю.. Но если мы найдем эти шесть миллионов, он не сможет захватить нас в ближайшие полгода, пока не наберется сотня другая игроков сто плюс.

- Поясни? – заинтересованно подался к гному.

- На этом уровне, мы слабы против точечных заклинаний, с разрушающим уроном. - увидев мое недоумение, он тяжело вздохнул, сел на стул и начал объяснять на пальцах. – Сотый маг, создавая умение, которое нанесет много урона по воротам, нам сейчас страшен, но его одного убить просто. Нынешняя защита, с моими идеями, выдержит группу магов сотого уровня. Думаю даже десятка полтора выдержит. Но если мы улучшим все на максимум, подстать нынешнему уровню, то для обычного разрушения внешних ворот врагу понадобится минимум сотня магов выше сотого уровня.

- Понятно.. – задумчиво почесав подбородок, потянул я.

- И еще одно, по мимо того, что нужна будет сотня магов, нужны будут еще вложения около 30 миллионов на технику и точки воскрешения. Прибавь к этим тридцати еще деньги на расходку, наемников.. – гном не останавливаясь, перечислял. – Выйдет под сотню лямов на один захват. Такую сумму потратить, он может, но если он это сделает, и не захватит замок… В реальности, это называется банкротство.

- Сотня лямов, а может и несколько сотен, у него есть. – вспоминая все, что я читал и слышал от Эхио, сказал гному. – Поэтому, все будет упираться в кадры. Взгляни на топ нашего города. Сотый уровень из их гильдии взяли всего десяток человек. Нас уже десять, из союзников некоторые уже вот-вот пересекут планку в сто. Тем более, не забывай про то, что помимо стен, у нас есть люди и НИП. Адскую осаду мы им сможем устроить.

- Ты прав, но все равно, без этих шести миллионов нам будет очень тяжело.

- Постараемся…

http://tl.rulate.ru/book/31945/690070