

Пихто. 1 день прохождения.

В подземелье я оказался без подготовки. В моем инвентаре были только:

7 больших зелий исцеления.

1 зелье исцеления средних и легких травм.

2 зелья блокирования проклятого умения.

1 зелье подвижности.

1 зелье увеличивающее силу на +40, на час. Только для 100+ уровней.

1 зелье увеличивающее ловкость на +40, на час. Только для 100+ уровней.

1 зелье увеличивающее дух на +40, на час. Только для 100+ уровней.

1 зелье снятия усталости. Только для 100+ уровней.

Последнее зелье, было в двух экземплярах. Эхио, выдавая мне его, предупредил, что откат у зелья ужасный, и просил использовать его только в крайних случаях. Остальные зелья, были лучшими среди всех. Одно огорчало, что их было мало. Один час стану чуть сильнее и быстрее, но использовать их придется только на боссе.

Подземелье было выполнено в виде огромного дворца, с огромной территорией в виде садов, статуй, беседок и т.д. и т.п. Меня выкинуло на краю сада, такой своеобразный уголок, где стена была разбита, а в ней был телепорт на выход. В радиусе десяти метров, была полянка, укрытая огромными кустами и деревьями, которые закрывали своими ветвями вид сверху.

- Значит один. В подземелье для 100+ уровней. - пробормотал я, проверяя меч Фие и экипировку.

Это будет тяжело.

- Спасибо, а я думал пройду его быстренько, получу достижение, кучу сокровищ и выйду. - усмехнувшись, ответил Крису.

Сарказм. Монстры в индивидуальном подземелье были сильнее и выше уровнем. Здесь минимальный уровень 100, а так же это групповое подземелье. Следовательно, у тебя есть небольшие шансы, но будет тяжело.

- Какой же ты у меня пронцательный! - улыбаясь, дернул Криса за луч. - Но мне пора испытать на себе силушку группового подземелья.

В хорошем настроении, я вышел из кустов... Прямо на патруль из пяти драконов, ну или похожих на драконов существ. Прямоходящие, с вытянутыми, хищными лицами, одетые в хорошие доспехи, с разнообразным оружием:

Драконид-стражник.

105 уровень.

Специализация - охрана.

Драконид-патрульный.

108 уровень.

Специализация - ускорение.

Драконид-маг.

109 уровень

Специализация - огонь.

Глава патруля драконидов.

110 уровень.

Мини-босс.

Специализация - усиление.

Фаза 1 - призыв.

Фаза 2 - Подача сигнала.

Доля секунды, пока я их рассматривал, растянулась. Как только я понял, что мне труба, попытался нырнуть в кусты, но маг меня поймал в огненную ловушку, которая выглядела как

клетка, только из огня. Выбраться из нее мне уже не удалось.

Ты погиб.

Пихто. Реальность.

- Саш! - стоило вылезти из капсулы, как мне закричала Ната.

- Не кричи, я тут. - придя на кухню, стал делать бутерброд. - Чего такое?

- Мы тебе в игре дописаться не смогли. Я вышла, что бы спросить, все ли в порядке? - спросила она, а в глазах ни грамма беспокойства.

- Угу.. - прожевав, продолжил отвечать. - Закинуло в подземелье. Монстры жуть, стоило выйти из безопасной зоны, как натолкнулся на мини босса со свитой. За пару секунд меня убили.

- Ого! Как так?

- Маг огня, кинул огненную клетку на область, - намазывая на хлеб масло, отвечал ей. - Клетка не долго действует, но босс кинул усиление, а один из его свиты заточен под ускорение. - закинув на масло сыр, закончил свой рассказ. - Стоило клетке упасть, как меня убили в секунду. Под бафом босса, монстры не оставили мне ни единого шанса на победу.

- Далеко данж? - спросила она.

- Хз, меня туда перекинуло телепортом.

- Я, кстати, получила уже 71 уровень! - похвасталась она мне.

- Поздравляю! - поцеловав ее, вернулся к перекусу.

- Мог бы губы вытереть! - вытирая место поцелуя, проворчала девушка.

- Конечно, мог, но было бы не так вкусно! - подмигнул ей.

Пихто. 1 день прохождения.

Меня не перенесло в замок или город после смерти. Впервые я умер в подземелье, но мне казалось, что оно должно меня выкинуть. Однако меня перенесло на начальную точку. Та же площадка, тот же телепорт за спиной.

- Моя попытка номер два... - напевая под нос, аккуратно пошел через кусты.

В этот раз патруля не оказалось рядом. Мне же открылся вид на огромную площадку, где в центре был пруд, а на расстоянии 10-15 метров стояли большие статуи драконов в разных позициях. Между статуями ходили двойками патрули, стражник плюс патрульный.

- Это будет тяжелее, чем я думал.. - пробурчал я под нос.

Я находился в углу правильного квадрата. Площадку мне не пересечь, как бы я не хотел. Поэтому, как истинный герой, я двинулся в обход. Вдоль стен были посажены кусты, которые были похожи на шипы, но только в верхней части. Нижняя часть кустов была из огромных, похожих на лапухи, листьев. С трудом, но пробраться было можно.

Часов пять, а может и шесть, я крался через эти кусты, выглядывая на площадку. Пока крался, несколько раз видел мини боссов. Гвардеец - со специализацией усиление. Его сопровождало шестеро элитных гвардейцев драконидов. Маг - со специализацией лава. У него была свита из учеников. И последним был старый знакомец, который меня убил. Его свита не изменилась.

Под конец пути, я себя чувствовал спец агентом без прикрытия. Добравшись до конца площадки, мне предстояло убить пару элитных гвардейцев, которые охраняли вход в другую часть территории, огражденной каменным забором.

Дождавшись, когда мини-босс маг пройдет, подкрался максимально близко к левому стражнику. Проверив, где находятся остальные монстры, приготовился к атаке. Молниеносный рывок удался! Первый удар попал в загривок гвардейца снеся ему большую часть жизни. Второй удар в купе с ударом щитом, добил гвардейца. Пока я возился с первым, второй, что-то гортанно крикнул, подбегая ко мне. Приняв его удар на щит, оглянулся... И ужаснулся! Все боссы и патрули бежали в нашу сторону! Оттолкнув гвардейца, ударил ему по ноге, подламывая ее. Не став добивать его, побежал в сторону замка, в надежде, что я успею где-то спрятаться.

Другая часть территории была в виде клумб, между которых ходили двойками одетые в разноцветную одежду дракониды.

Аристократ Драконид.

100 уровень.

Специализация - Страх.

Аристократка Драконид.

100 уровень.

Специализация - Паника.

Прочитав мельком описание, по началу не понял, что это за специализации такие. Первая же встреченная пара, объяснила все. Аристократка закричала и побежала в сторону стражи, от этого мне дико захотелось сделать петлю и побежать в обратную сторону. Аристократ же закричал что-то на своем гортанном языке, от чего у меня задрожали ноги и стало не по себе.

Мне повезло, что я бежал и на полном ходу не полностью ощутил на себе все прелести их атак. А так, я дернулся в сторону, будто профессиональный баскетболист, обойдя их, побежал дальше. Каждая встреченная пара вызывала еще больший эффект ужаса и паники, но скрепя зубами, я бежал изо всех сил.

За моей спиной дракониды-маги выпускали заклинания, которые летели в молоко. Толпа собралась колоссальная! Минимум пара сотен драконидов, большая часть из которых были стражниками. Замок приближался, а месте с ним и новые монстры.

Недодракон.

110 уровень.

Специализация - охрана территории.

Похожие на собак, эти монстры были покрыты разноцветной чешуей. Вытянутые морды, хвост и несформировавшиеся крылья, делали их похожими на драконов-уродов. Они бежали прямо на меня, а чуть позади от них бежал их владелец.

Вожак недодраконов.

115 уровень.

Специализация - вожак стаи.

Полутораметровая тварь, вся в уродливых шрамах, прихрамывая на одну лапу, бежала позади. Периодически вскрикивая, она таким образом направляла своих подчиненных на меня.

От первой твари я успел уклониться, вторую ударил щитом так, что бы она упала на третью. Оставшиеся две попытались оббежать меня, но я не останавливаясь побежал прямо на вожака, который попытался меня протаранить. Уклониться в бок не было варианта, а под брюхом монстра не было места для моей тушки, поэтому я прыгнул. Из всех своих сил, вытянувшись в струнку, я взлетел над мордой вожака. Оскаленная пасть щелкнула рядом с моим животом, слюни твари попали мне на лицо и начали жечь его. Пролетев над ним, упал на спину, несколько раз перевернулся и вскочив побежал дальше.

Соревноваться в скорости с псами-драконами я бы не смог, но открытые ворота в дворец, были уже близко! Надрывая жилы, я вбежал в дворец, проскочив мимо пары гвардейцев, которые зацепили меня копьями, снимая половину жизни. Вбежав туда, нос к носу столкнулся с боссом.

Страж дворца Кор'наж.

120 уровень.

Босс.

Специализация - управление.

Фаза 1 - телепортация стражи.

Фаза 2 - усиление стражи.

Фаза 3 - Ярость.

Я не успел удивиться трем фазам у босса 120 уровня, как вдруг он резко крикнул прямо на меня. От неожиданности упав, по инерции меня пронесло дальше, сбивая босса с ног. Упав, босс ударился головой от кафель и засветился красным светом.

Фаза 3 - ярость.

Босс еще только начал раздуваться, накапливая силу, как я его скинул с себя. Встав на ноги, я продолжил свой самоубийственный забег в глубину замка. Позади меня, услышал хлопки, на которые не стал оглядываться, подозревая, что они явно не принесут ничего хорошего!

Красивая, широкая, украшенная золотой резьбой, лестница была пересечена мной в мгновение ока. Взрывы разнесли ее, превращая ее из шедевра в кучу каменного мусора. Оказавшись наверху, попытался пробиться в двустворчатые двери, но они были закрытыми, поэтому я побежал по балкону в правую сторону.

Быть живой мишенью для безумных монстров, та еще задачка! Адреналин во мне бурлил,

кипел и выплескивался вместе с слюной. Знаменитый слюнявый биатлонист Бьердаллен мне бы позавидовал!

Несколько шагов и балкон заканчивается! Не придумав ничего лучше, со всего разбега прыгнул на штору..

Ты погиб.

Загородный дом главы компании DDV.

- Присаживайся Бутис. - сказал Агерес, разливая коньяк. - Я тебя сюда позвал для важного разговора.

- Спасибо - поблагодарил Бутис, беря предложенный коньяк. - Я весь внимания.

- Недавно... Ты осаждал замок. - пригубив коньяк, начал разговор Агерес.

- Да. Замок, который принадлежит Пихто - увидев поднятую бровь, Бутис пояснил. - Топ игрок Арены.

- Ах, да. Вспомнил. Ответь мне, зачем ты это сделал? - после этого вопроса, атмосфера в комнате похолодела.

- Кхм.. - старик внушал уважение, не смотря на всю седину в его волосах. Прокашлявшись, Бутис ответил ровным голосом. - В реальности найти его не удалось. Не смотря на все попытки. Моя команда нашла 18 подходящих кандидатов, но они нестандартно отличаются, от портрета нарисованного вашими аналитиками.

- Так, я не понимаю, что тебе мешает с ними разобраться? - удивленно спросил Агерес.

- Ваш приказ не трогать миллионеров и любые сливки общества. - поморщившись, ответил ему Бутис.

- Если ты уверен, действуй. - сказав это, Агерес впил взгляд в глаза Бутиса. - Но если ты ошибаешься...

- Я... кхм.. Вас понял. - дышать Бутису становилось сложнее. Давление от старика было ужасающим. - Я проверю всех, и решу эту проблему.

- Вот и хорошо... Еще, ты знаком...

Пихто. 3 день прохождения подземелья. В реальности.

- Половник, я задолбался. - поедая приготовленные с утра блинчики, разговаривал с приехавшим Антоном. - В одиночку его не пройти, а попытки пройти к главному боссу... - покачивая головой, отправил очередной блин, измазанный в варенье, в рот. - кстати, где Мила?

- Она в школе, и так у нее было много свободного времени. - не отвлекаясь, Половник жарил блины сразу на трех сковородках. - Насчет подземелья. Выйди и призови народ.

- Это понятно, как раз этим сегодня займусь. - глотнув кофе, продолжил. - Просто сам факт! Я одет в шикарные доспехи, а не могу справиться с патрулем! Это знаешь ли бьет по самолюбию!

- Так тебе и надо! - перевернув блины, он продолжил. - Ты слишком зарвался в игре. Без обид, Саш. Это видно сразу, по тому как ты рассказываешь, по тому как на тебя реагируют остальные. Ты потратил три дня!! Что бы удостовериться в том, что ты слаб для одиночного прохождения.

- Нууу... Возможно... - помахав блином, разбрызгал варенье. - Блин... - вытирая, сказал Антону. - Мне нужно стать сильнее, а в этом данже... Ты не думай, что я тупо бегал умирал все это время! - прожевав блин, запил его кофе и продолжил. - Я понял как работает мое новое умение скрытности, как срабатывает мое проклятое умение. Научился красться, подкрадываться...

- В диверсанта поиграл и хорошо. - дожарив последний блин, Половник начал мыть посуду. - Призови подмогу и пройдите это подземелье.

- Нет в тебе жалости! Народ будет только вечером. Пойду около подземелья покачаюсь.. Спасибо за блинчики, оч вкусно! - поблагодарив его, отправился в капсулу.

Половник приехал вечером вчерашнего дня, вместе с доктором. Они расположили в одной из комнат аппаратуру, которую Половнику нужно будет посещать несколько раз в день. Самого Антона, расположили в комнате, где спала Мила. Спать в другой комнате отец отказался. Пришлось исхитряться и ставить вторую кровать.

Сегодня Ним поехала к родителям, за какими-то вещами. Поэтому, мы с Половником с утра, ну как только я вылез из капсулы, сидели общались на разные темы. Антону понравилась кухня, но все равно он что-то там подкручивал, настраивал, в общем, копошился пару часов.

Пихто. В игре.

Пихто - Объявление всем кто 90+, сбор в полночь. Скину координаты подземелья, будем проходить его.

Отправив это сообщение всем своим ребятам, отправился на выход из подземелья. Выйдя, оказался у подножья вулкана. Вход в подземелья был выполнен в виде туманной дымки, которая была сконцентрирована в виде арки.

Монстров поблизости не было, поэтому я очень аккуратно двинулся исследовать территорию. Не знаю, повезло мне или нет, но все монстры, которые мне встретились, были обычными животными с 100+ уровнем. Около входа в подземелье была небольшая поляна, укрытая холмами, за которыми был невысокий лес. В лесу мне и встретилась животные.

Матерый волк.

102 уровень.

Специализация - кровотечение.

Матерая Пума.

101 уровень.

Специализация - скрытность.

Все животные были матерыми и имели зачатки разума. Та же пума, напала на меня из засады, когда я был не готов. Благо это было со стороны щита, так что основной урон принял на себя щит. Волк, увидев меня, завыл, призывая подмогу. Лисы вообще старались не попасть под удар, укусив, отбегали и так по кругу.

Монстры были обычными, пусть и 100+ уровня, но они давали мало опыта. Однако с ними было интересно. Я ощущал себя первобытным охотником, который выискивает жертву среди леса. Так я и развлекался до вечера, охотясь на животных.

Пихто. В игре. Полночь.

Пихто - идем на 6 часов, у кого есть столько времени, пишем +.

Хартъ - +

Док - +

Говнаръ - +

Мышота - +

Восторг - +

Криомен - +

Пихто - Бронит?

Бронит - мне через полчаса на смену, извините.

Пихто - понял. Все остальные, прыгаем по координатам, что я вас скинул.

Дождавшись, пока все прыгнут, начал вводить в курс дела.

- Подземелье необычное, выполнено в виде дворца с территорией, по которой ходят патрули. Около входа могут появиться мини боссы, которые призывают всех окружающих. Против них нам не выстоять. Однако, я заметил кое-что. Подземелье чистится, монстры не воскресают, когда умираем, но не выходим из подземелья. Так что предлагают такую тактику. Я буду водить за собой паровоз, вы же, с помощью умений Гова, будете брать 1-2 монстров.

- Идея неплохая. - начал Док. - Только изъян в том, что у нас некому танковать.

- Мышь будет вертеться перед монстром, если стан закончится. - ответил ему. - Тем более на подхвате есть Крио, - я посмотрел на парня. - У тебя же есть что-то замедляющее или стянущее?

- Замедление, но на 30%, это при удаче, а так на 10-15. - сразу ответил он.

- Тогда все дружно молимся на Гова. - подмигнув парню, продолжил. - Действуйте аккуратно, когда я умру, сразу отступайте в безопасную зону и ждите меня. Думаю, меня хватит на забеги по 20-30 минут. Умирать хоть и не приятно, но других вариантов здесь не вижу. Мини-боссы ужасают, старайтесь их не зацепить. Ну, поехали!

Первый заход. Выглянув из кустов, осмотрелся в поисках боссов. Двое находились в середине и дальней части, а вот третий был неподалеку. Пришлось дожидаться пока он пройдет дальше.

Как только босс прошел, я вышел из кустов, тем самым привлекая внимание ближайшего патруля. Тут случилось неожиданное. Я только собрался бежать, как заметил, что ко мне бежит только один патруль, без подмоги.

- Народ Выходим, планы меняются. Выносим патруль, и в безопасную зону. – сказал остальным, подготовившись встретить тройку драконидов. В нескольких метрах от меня, Гов не сплaxовал, выпустив тентакли, остановил двоих. Маг-драконид выпустил заклинание, которое пролетев мимо меня, попало в Хартъ. Док и Восторг моментально подняли ее просевшее здоровье, а я в этот момент бежал к магу. Мышь бежала чуть позади. Врубившись в мага, мы с ней не дали ему скастовать новое заклинание, убив быстрее. Умение зарядилось, поэтому стражник умер с одного удара. Третьего мы уже убивали в спокойной обстановке. Кри – кинул на него обморожение, Гов – облил его какой-то слизью, еще больше замедляя. А все остальные нанесли по паре ударов, добивая несчастного монстра.

Перед своей смертью, он хотел крикнуть, призвав на помощь, но мощным ударом в горло, я не дал ему это сделать. Один – ноль. Дальше мы встали на поток. Обычные патрули бежали к нам без поддержки, и их убийство занимало не больше минуты. Но стоило попасться боссу, как все патрули и другие боссы бежали к нам. Приходилось пару минут отсиживаться в безопасной зоне, пока они не успокаивались и не уходили по своим местам.

Через пару часов, мы очистили большую часть этой части дворца, оставив несколько недоступных патрулей и мини боссов. Ребята подняли по одному двум уровням, что усилило наши атаки.

Сделав небольшой перекур, я повел ребят изведанным путем к следующей части подземелья. Не смотря на то, что аристократы были ниже уровнем, чем стражники, проблем они доставили куда больше. Убив гвардейцев, что охраняли проход к ним, мы сходу попытались убить пару аристократов. Это была наша первая ошибка. Точнее моя. Из-за моей большой магической защиты, я не так сильно был подвержен их специализациям. А вот мои ребята... Хартъ и Мышь убежали назад, прямо в лапы подошедшего мини босса. Док и Восторг начали в панике лечить всех, не смотря на их полноту жизни. Один Гов, не прореагировал никак, заставив аристократов. Я успел убить одного, как меня убило прилетевшее в спину заклинание от мини босса.

Ты убит.

Как только прошло время воскрешения, мы начали обсуждать прохождение.

- Первый блин комом, но мы и так, прошли дальше, чем я планировал на сегодня. – это было первое, что я сказал. – Судя по тому, что наши дамы. – девчонки слегка покраснели. – Убежали сломя голову, здесь дело в маг защите.

- Тогда почему Гов не побежал? – спросил Восторг.

- Я ходил на цирковую арену, там была неделя магических существ. Вот и прокачалась защита.

- ответил ему Гов.

- Думаю, вам нужно будет быть подальше, пока мы с Говом будем разбираться с аристократами. - начал я.

- Я буду на подстраховке. - неожиданно вклинился Док. - Не смотри на меня так. Я не убегу, тем более магическая защита неплохо прокачивается на них.

- Тогда, нужно вас как то обездвижить, что бы вы не убежали. - сказал ему. - Будем насильно прокачивать вам маг защиту.

Веревки ни у кого не было, пришлось импровизировать, связывая ребят кустами. Такое себе занятие, но, по крайней мере, они не могли самостоятельно убежать. А вот дальше начался ад... Но только для них. Гов и я в паре быстро убивали подошедших аристократов, но ребята скулили и желали сбежать, пока их отметка маг защиты не поднялась. Первым справился Док, второй неожиданно оказалась Хартъ. Дальше Мыш и Восторг, Криомен был последним. Все были бледные и недовольные, но прокаченная маг защита, в купе с халявным опытом, задавила злые эмоции.

Так как убивать аристократов стало проще, мы разделились на две группы. Я, Гов и Док. Вторая группа - Хартъ, Криво, Мыш и Восторг. Зачистка этой части дворца ускорилась на порядок. К концу пятого часа мы убили всех аристократов и стражников, охранявших их. Найдя проход в третью и последнюю часть территории дворца - сад.

Около входа были все те же гвардейцы, которые не доставили хлопот. А вот самом саду, мы заблудились. Драконидов стражников или аристократов в саду было мало, а вот садовников достаточно много. Садовники-дракониды были магами природы, которые заставляли растения атаковать нас, призывая и творя достаточно сильную магию. Один из них чуть не убил меня, создав прямо под ногами провал, в который я упал. Там меня моментально опутали корни, которые высасывали жизни, восстанавливая жизнь самому садовнику. Если бы не два хила, то я бы умер, потеряв приличную сумму золотых.

Неожиданно мы вышли к огромному цветку, который напоминал распустившийся подсолнух.

Сердце Сада Драконидов.

115 уровень.

Мини-босс.

Специализация - магия природы.

Фаза 1 - скрыто.

Фаза 2 - скрыто.

Фаза 3 - скрыто.

- Стоп. - сказал народу. - его мы не убьем.

- Думаешь? - спросила Хартъ.

- Уверен. - задумавшись, продолжил ей отвечать. - Я не сильно задумывался, но те боссы, у которых скрыты фаза, оказывались самыми сильными для меня. Здесь же, мало того, что фазы скрыты, так и специализация магия природы. Садовники были той еще занозой в заднице.

- Народ, у меня полчаса осталось. - сказал Восторг.

- Да и у меня, не больше. - поддержал Гов.

- Забыл, что вы без капсул. Тогда топаем к безопасной зоне и выходим. - озвучив приказ, продолжил говорить, идя в сторону выхода. - Подумайте, как можно быстро убить цветок или мини босса в нашей с вами ситуации. Если не придумаем, то будем фармить подземелье пока вы не получите сотые уровни.

- Мы все сравнялись, у каждого 95 уже. - сказала Хартъ. - Пара-тройка дней и можно будет попробовать мини боссов убивать.

- Пара дней... Это пара дней. - нетерпеливо сказал я. - Лучше бы сейчас убить их, получив что-то полезное.

- Да и так неплохие вещи выпали на сотые уровни. Пусть и супер, но некоторые я уже себе присмотрела.- ответила она.

- Ох уж эти женщины.. - выдохнул я, под смех товарищей.

Пихто. Следующий день. Полночь.

- Идеи? - поздоровавшись со всеми, задал животрепещущий вопрос.

- Просто так, нам его не убить. - сказала Хартъ. - безопаснее набить сотые, а потом лезть к ним.

- Остальные? - посмотрев на народ, понял, что все хотят набить сотый, прежде чем идти на мини босса 115 уровня. - Эх, вы! А я вот придумал кое-что. Прежде чем перезаходить в подземелье, попробуем по-моему. Одна халавная жизнь есть у всех.

Мой план был прост. Найти садовника - зарядить умение - попробовать убить цветок. 102 уровень был неподалеку, мини босс и второй поход и я его бы получил. Поэтому и решил подбить народ на эту авантюру.

Так как Мышь была самой быстрой, среди всех, я попросил ее привести сюда садовника. Благо мы за вчерашний день, не успели зачистить всю территорию. Мышь нашла, потеряв почти все жизни, которые сразу же восстановили наши хилы, она довела садовника до меня.

Не убивать его быстро, было той еще задачей, но я справился. Заряженное умение было готово, осталось только добраться до цветка.

- Отвлеките его народ. - крикнул им, обходя цветок сзади.

Ребята начали атаковать босса, который моментально среагировал, выпуская множество корней. Часть корней приняла на себя атаку, другая часть начала атаковать. Времени было мало, поэтому я с разбегу, подпрыгнул повыше, что бы ударить под шляпу этого подсолнуха переростка. Мой прыжок был почти остановлен неожиданно появившейся лианой, которая меня связала. Однако по энергии я пролетел дальше, длины руки и меча как раз хватило, что бы попасть туда, куда я и хотел.

Вспышка света! Лиана, держащая меня, сильно сжалась, выдавливая из меня жизни, но с каждым мгновением ее хватка ослаблялась. Проморгавшись, увидел, что босс еще живой. Шляпа висела на волоске, как и жизни босса. Поднапрягшись, вырвался из объятий лианы. Что бы добраться до почти срубленной цветка, мне пришлось залезть на ствол, так как вырвавшись из объятий лианы, я упал.

Секунды, пока я лез, превратились для моей команды в кошмар. Босс выпустил отравляющее облако, которое превратилось в рой мошкеры, высасывающей жизни. Сразу после этого, я почувствовал, как внутри ствола что-то забурлило и начало подниматься вверх. Это придало мне ускорения! Добравшись до верха, я начал быстро рубить по клочку ствола, который держал шляпу. Удачные удары вешали проклятия, но мне было нужно перерубить этот небольшой пяточек, что бы победить. Вдруг зарядилось умение, а я на автомате, продолжая бить ударил. Жидкость, которую я чувствовал внутри ствола, выплеснулась, обжигая меня и расплескиваясь по всюду. Ствол босса начала извиваться, не удержавшись, я слетел с него, больно ударившись спиной о землю, не успев восстановить дыхание, отбежал подальше.

- Да! - услышал я вскрик неподалеку. Судя по всему, это была Харть.

Оббежав, все еще извивающийся ствол, я нашел ребят, которые прятались от разлетающихся капель.

- Пихто! Целый уровень всем, за одного босса! – радостно крикнула она мне.

- Круто! – ответил ей. – Нужно дождаться пока закончится агония. Хотелось бы взглянуть, что там дадут.

Минут пять нам пришлось ждать, пока не утихнет босс, а точнее его ствол. Подойдя к нему, я как глава группы, получил заслуженные трофеи. Несколько ингредиентов и шесть вещей, все были шедеврами на 100 уровень. Для меня не выпало ничего интересного, а вот ребята разобрали остальное. Без рола не обошлось, так как выпавшие тапки были нужны всем, кроме меня и Мышоты. Победивший Гов, был довольным и счастливым, когда ему выпало сто, при ролле.

- Ну что, на второй заход? – спросил у остальных.

- Да! – словно команда супергероев, ответили они почти хором.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690069>