

Пихто. В игре. Следующий день.

Поездка к Половнику удалась. Мила была рада нас видеть, как и ее отец. С него недавно сняли повязки... Зрелище еще то. Изуродованное ожогами лицо, которое пытались привести в порядок, но не слишком активно. Антоха стеснялся, но в конце концов расслабился и просто с нами общался. Его обещали выписать через несколько дней.

Вернувшись домой, настроение было фантастическим. Хотелось творить и совершать великие дела. Ната пошла в душ, а я залез в капсулу.

- О, ты зашел, я искал тебя! - ко мне подбежал Оюм. - Мне нужно пятнадцать миллионов золотых.

- Кхааааа кхааа - я аж закашлялся, услышав сумму. - Ты.. - голос осип, когда я продолжил говорить. - Откуда такие суммы?

- Два уровня замка, теперь Лечебница стала фортпостом. Можно поставить здания, производящие снаряды, вырабатывающие ману для стен, купола..

- Найти куда потратить деньги просто.. А вот где их достать? Ты в курсе, что такие суммы редко у кого можно найти?

- Я в курсе, а еще я в курсе, что можно найти подземелье для 100+ уровней и фармить его. Поставить наконец-то налог в гильдии. Продавать не нужные вещи, выбитые согильдийцами.

- Пообщайся с народом, услышишь о себе много нового. - сказал ему, идя к портальной плите. - Налог еще ладно, это нужно всем. Но про вещи можешь забыть. Это законная добыча ребят.

Оюм - ребята, нужно 15кк золотых, на улучшения Лечебницы.

Хартъ - ты совсем там в замке ошизел?? Откуда такие деньги?

Оюм - после осады дали два уровня, которые нужно восполнить нужными сооружениями.

Восторг - Извини, но у меня каждый золотой на счету..

Пихто - выставлю налог с монстров. Будете экономить на зельях. Попрошу у Эхио, выдавать их бесплатно или хотя бы с большой скидкой.

Оюм - 70% хотя бы..

Хартъ - Кто в замке? Вдарьте этому жадному гному!

Пихто - я в замке, но бить его не буду. Налог поставлю в 40%. Потерпите. Кстати, пока вы все онлайн. Кто играет с капсул?

Оюм - я.

Хартъ - я в минимальной версии, родители подарили на др.

Док - я, но играю до вызова.

Восторг - У меня нет денег на такую роскошь.

Мышота - у меня последняя версия..

Восторг - откуда?

Мышота - почаще заходи в гости...

Писк - у меня фул версия.

Хартъ - вот жучка! А мне не сказала!

Писк - почаще заходи в гости.

Хартъ - после Каменного, зайду!

Говнаръ - нет капсулы.

Бронит - не думал о ее покупке, играю со шлема.

Криомен - фул версия.

Пихто - я посмотрю, тут все достаточно обеспеченные люди. Но дело не в этом. Я хочу сходить на поиски подземелья 100+.

Хартъ - через неделю. Мы не доросли еще до таких походов.

Пихто - жаль... Одному не так весело.

Ним - брысь в реал!

Пихто - всем пока!

Надежды пойти группой, обломались. Теперь еще нужно думать, где найти столько золота для замка.

Пихто. Утро. В игре.

В лавке Эхио было необычно тихо. Пройдя в его лабораторию, застал его за любимым делом.

- Привет, пленник колб! - поздоровался с ним.

- А! Напугал! Здравствуй. - старик показал на кресло. - Садись, я через минуту закончу.

- Осада отражена, Бутис повержен! - сев в кресло, рассказывал старику, как проходила осада.

- Зелий хватило? - старик перелил светящуюся жидкость в другую емкость и присел рядом.

- С запасом. Как мне сказал мой начальник замка, это была пробная атака. Следующая будет куда страшнее. Нам с тобой нужно заключить контракт на поставку, или что-то в этом духе.

- Не нужно. Через две недели выборы, Абрахам получил у игроков, ненавидящих Бутиса, огромную поддержку. Его сила... - старик покачал головой. - Он стал в несколько раз сильнее. Я с ним разговаривал. Он прошел подземелье около твоего замка несколько раз. Его уровень сейчас около 120.

- Ого! Как это так быстро?

- Мы быстрее растем в уровнях. Одно из немногих преимуществ перед игроками. - усмехнувшись, ответил Эхио. - Абрахам получил бессмертие, но не потерял старых бонусов.

- Машина для убийства. - покачав головой, продолжил. - Вернемся к зельям. Почему не нужно ничего заключать?

- Кстати, вот твоя доля. - старик поставил небольшой расписной сундук на столик. - Здесь три миллиона. Это последняя доля, которую я тебе отдаю.

- М? Прежде чем возьму, хотелось бы узнать почему?

- Бутис обнулil все контракты с Игроками. Потери города составили около ста миллионов, но он пошел на это, что бы лишить тебя доли.

- Возобновить?

- Не возможно. Все главы города голосовали за то, что игроки не имеют право владеть монополией или иметь часть дохода с нее.

- Вот он с.. – сжав кулаки, хотел ударить, но меня остановил старик.

- Расслабься. Это даже к лучшему. За последнее время участились попытки ограбления. Это конечно идет на пользу, но одно удачное ограбление может разрушить все дело. С выходом этого закона, стало немного легче. Да и я не все тебе объяснил.

- Интригуешь! Продолжай.

- Доли у тебя нет, но я могу выдавать ее зельями, в честь того, что ты мне очень сильно помогаешь. Твои ингредиенты не только редкие, еще и увеличивают мое умение, позволяя делать очень дорогие и уникальные зелья. По своей сути ты вносишь огромный вклад в мое дело. Поэтому, поставляя дальше мне ингредиенты, ты будешь получать зелья в любом разумном количестве.

- Даже так... - я задумчиво почесал подбородок. – Ты же понимаешь, что я и просто так буду таскать тебе зелья?

- Конечно, но это не будет знать никто другой, считая, что ты таким образом отработываешь зелья.

- Тогда отлично. Я к тебе пошлю Оюма...

Пообщавшись еще немного с Эхио на тему поставок и того как это правильно оформить, мы перешли к более личному:

- Недавно, когда ты принес ингредиенты с проклятых монстров, я понял как тебе справиться с проклятым умением. – начал радовать меня старик.

- И? Ты специально замолчал, что бы меня заинтриговать? – улыбаясь, спросил у него.

- Конечно! Должны же быть у меня маленькие радости! – усмехнувшись, он налил в стаканы

вина. – Проклятое умение можно снять в храме Шимасы. Но так как она награждала тебя умением, оно останется с тобой на всю жизнь. Его снять невозможно, если сама верховная жрица так сказала. Но! Тут вступает в силу факт того, что его можно блокировать. Меня удивило то зелье. Оно было сделано с помощью неизвестного мне ингредиента.

- А как же те зелья, что ты мне даешь?

- Это копии, достигнув определенного уровня в алхимии, можно раз в сутки скопировать зелье. Я пошел дальше, копируя ингредиенты. Выделив нужный, я изучал его. И вот недавно узнал, что это.

- Мне каждое слово из тебя вытягивать? – спросил у замолчавшего старика.

- Это – он осушил стакан с вином. – Концентрированная кровь живых существ.

- Ну, немного крови, что тут такого? – удивленно спросил у него.

- Все не так просто. – налив еще, он залпом выпил. – Берется живое существо, из него выкачивается вся кровь, с помощью определенной последовательности, где смешиваются кости и кожа этого существа, создается реагент, который впитывает в себя выкаченную кровь. Таким образом, создается концентрат крови.

- Фиуу... А дамочка-то, убивает... - я был поражен.

- Не просто убивает. – язык старика начал заплетаться. – Для создания идеального концентрата нужно, что бы при выкачивании крови существо было в сознании.

- Еще и пытается... Ну и знакомые у Тила..

- Так вот... О чем это я? Ах, да. – старик налил себе еще. – Что бы блокировать умение, тебе нужно создать проклятую вещь. С одним свойством, которое будет блокировать это умение.

- И как мне ее сделать?

- Ваще не знаю... Но тебе точно нужно сходить к Шим..Шима...Шиса.. К ведьме! – выговорил наконец-то пьяный алхимик.

- Понял. Давай я тебя провожу до кровати. – подняв старика, отнес на кровать, а сам отправился к Тилу.

Пихто. В игре. Через пару часов.

Тил неохотно сказал, где найти Шимасу. Но мое обаяние, а так же ученики, которые его отвлекали, помогли мне в этом разговоре. И вот сейчас, я стою перед входом в подвал невзрачного здания, мимо которого проходил не один раз.

- Пихто? – меня окликнул знакомый голос.

- Дарова Барсик! – я обнял старого знакомого.

- Ты чего тут делаешь?

- Да вот.. Прогуливался.

- Около храма смерти? – подозрительно посмотрел на меня он.

- Эм?

- Этот подвал знаю все, кто проходил квест на получение невидимости. Здешняя жрица, выдает задание, а потом нужно сделать определенные вещи, которые она скажет. Выполняешь – получаешь умение невидимости.

- Так просто? – я был удивлен.

- Если бы... Я потратил кучу времени и денег, что бы пройти этот квест. Он меняется постоянно. Если ты хочешь его получить, то извини. Она его выдает только определенным классам.

- В игре нет классов, но я тебя понял. И я к ней не по этому.

- Задание? – заинтересованно спросил он.

- Если бы.. Ладно пойду я. Рад был тебя увидеть!

- Завтра прилетаю в город, может посидим?

- Пиши завтра, если не буду занят, то с радостью!

- Окей! Пока!

- Пока!

Попрощавшись с Барсиком, зашел в подвал. Первый десяток ступенек, освещало солнце снаружи, а вот дальше вдоль стен загорелись, висящие в воздухе, свечи. В такой жуткой атмосфере, я спускался все ниже.

Лестница была длинной, но и она закончилась, выведя меня в просторный зал. Зал был весь в летающих свечах, которые освещали трон и стоящий перед ним алтарь. Сам алтарь был весь в засохшей крови. Трон был выполнен в виде костлявой руки, на которой сидела Шимаса.

- Ты быстро. Я думала, что будешь дольше терпеть. - ее шипение, отражалось от стен, делая атмосферу еще более напряженной.

- Умные люди посоветовали зайти. - попытался шуткой разрядить обстановку.

- Эхио гений алхимии, - неожиданно сказала она. - Если бы не это, за раскрытие моего секрета зелья, он бы был убит.

- Ну-ну, полегче. Он все же мой друг. - напряженно ответил ей.

- Его бы это не спасло. Но вернемся к тебе. Ты готов убивать, ради жизни?

- А можно как-то попроще? Мне сказали про вещь, которая будет блокировать мое умение...

- За все придется платить, ты это понимаешь?

- Главное, что бы не как в тот раз, что мне придется получить еще одно проклятие. - осторожно сказал ей.

- Вещь, которую ты хочешь получить, будет требовать убийств. Чем больше ты будешь убивать, тем качественнее она будешь защищать от проклятия.

- А более надежного ничего нет?

- Увы. Это проклятие дала тебе моя богиня. Если бы это то были бы другие варианты. - неожиданно чистым голосом сказала Шимаса.

- Тогда у меня не остается вариантов?

- Именно..

- Что я буду должен за вещь?

- Голову Ажамы, когда придет время.

- Эм? Даже так?

- Я знаю, что ты виделся с графом. Знаю о вашем соглашении, но мне нужна ее голова, не зависимо от всего.

- Это ее убьет?

- Это твои проблемы. - сказала резко жрица.

- Хм... Не вариант. Если ее это не убьет, то мне нет смысла соглашаться.

- Она умрет. - через минуту колебаний, ответила Шимаса. - Но ее голова должна быть принесена тобой сюда.

- Тогда договорились. Где моя вещь?

- Какого вида желаешшшшь? - спросила змеюка.

- Можно выбирать? Тогда серьги. У меня их нет. Желательно такие, что бы не висели, а крепились на уши.

- Держшии - сказала она, протягивая мне две створки от ракушки.

- Это шутка? - спросил у нее, беря в руки вещь, которую даже не мог определить.

- Капни свою кровь и представь, что ты хочешь получить. - в ответ сказала она.

Чуть вытащив меч Фие, обрезал об него палец. Выступившую каплю крови, поднес к ракушкам. Капнув по разу на каждую, представил себе двух серебряных дракончиков, которые плотно обхватывают мои уши. Ракушки ярко засветились и пропали. А на ушах появилась небольшая тяжесть. Тронув одно ухо, почувствовал дракончика, а еще выскочило окно описания:

Проклятые серебряные драконы-стражи.

Артефакт.

Свойство:

Увеличивает шанс блокировки проклятого умения.

Каждое убийство увеличивает на 0.5% шанс блокировки. Вплоть до 100%.

Каждый день шанс блокировки уменьшается на 1%, каждую неделю на 5%, каждый месяц на 10%. Вплоть до 100% срабатывания умения.

Убийство игроков - 0.5%.

Убийство НИП - 1%.

Убийство монстров - 0.001%.

Убийство элитных монстров - 0.01%.

Убийство мини-боссов - 0.1%.

Убийство боссов - 0.5%.

Убийство гуляй боссов - 1%.

Дуэли, турниры, цирковые арены, арены, тренировочные бои - не считаются.

- А теперь... - жрица взмахнула жезлом, открывая портал, в который меня засосало. Перед тем как полностью в него погрузиться, я услышал. - Это мой подарок.

Вы находитесь в подземелье «Драконопоклонников».

Минимальный уровень для прохождения - 100.

Максимальное количество участников для прохождения - 10.

Подземелье еще никто не проходил.

За первое прохождение награда утраивается.

- Ахахахах! - засмеялся я. - Ну, спасибо тебе, Шимаса!

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690068>