

Пихто. В игре. Лавка Эхио.

Пихто - Народ, сегодня турнир 2 на 2. Со мной пойдет...

Хартъ - с тобой пойдет никто не пойдет, потому что турнир 2 на 2, будет только завтра. А вот 1 на 1, идет уже сейчас.

Пихто - Как так? Я думал сегодня.

Док - Расстройства сна не бывало? В семье никто не страдал скалерозом?

Хартъ - Док расслабься, просто он забыл.

Пихто - Ладно, тогда завтра мне нужно решение, кто пойдет в первых рядах со мной. Так же как и на всю оставшуюся неделю турниров.

Восторг - мы пойдем на гильдейскую битву? И на турнир 100 на 100??

Пихто - почему бы и нет? Повеселимся зато!

Хартъ - Мы там сольемся в первом раунде...

Пихто - Я хочу посмотреть на нашу слаженность. Не важно, проиграем мы или выиграем. По уровням что?

Хартъ - 88.

Док - 90.

Мышота - 89.

Восторг - 89.

Ним - 52, я только-только нашла группу...

Криомен - 85.

Писк - Я 21 извините...

Бронит - 88.

Говнарь - 87.

Пихто - Эм... Писк? Кристомен?

Хартъ - Писк, моя подруга, она недавно начала играть, у нее есть чем тебя удивить, глава. Кристомен друг Гола.

Пихто - Писк и Кристомен, вы заняты?

Писк - я в лавке ювелира... Свободна.

Кристомен - с ребятами, мы только что телепортировались к Каменному.

Пихто - Писк, встречаемся у аукциона. Кристомен, завтра пообщаемся.

Кристомен - добро.

Писк - Через сколько?

Пихто - Минут через двадцать.

Писк - хорошо.

Новые лица, а я даже не обратил внимания, когда принимал Натю. Такой себе из меня глава...

- Чего замолчал? - спросил Эхио, заставив меня подпрыгнуть на стуле.

- Не пугай так, старик! - схватившись за сердце, сказал ему. - Я чуть от инфаркта не умер.

- А ты не замолкай на полуслове. - усмехнувшись, Эхио продолжил ковыряться в колбах. - Ты говорил о подземелье.

- Ах, да... - Я вывалил все выбитые ингредиенты. - Здесь часть реагентов с проклятых боссов, будь осто...

Алхимик меня не слушал. Вцепившись в какую-то колбу.

- Не может быть... Кровь демона - монстра... Идеальное качество... - бормотал себе под нос старик.

- Понятно... Вот как с тобой говорить? - улыбаясь, похлопал старика по плечу и ушел на встречу с Писк.

Пихто. Лавка «Открытие».

- Здравствуйте, Пихто. - Эльфийка, как всегда была само очарование. - У вас есть новые, интересные вещи?

- Можно на ты, я не обижусь. - подмигнув ей, выложил на прилавок вещи. - Как всегда, постараюсь удивить тебя.

- Так... - девушка снова творила свою магию.. - Уникальные... Шедевры... А это... Хм...

Магия девушка окрасилась переливом цветов.

- Как интересно. Масштабируемая вещь. Заклятая... Впервые такую вижу!

- Я же говорил, постараюсь тебя удивить! - улыбаясь, ответил ей. - Сколько с меня?

- Пятьдесят тысяч.. Извини, но уменьшить цену не могу. - виновато посмотрела на меня.

- Пусть будет пятьдесят. - передавая ей деньги, спросил. - Надеюсь они того стоят.

- Посмотрите сами.

Выйдя из «Открытия», столкнулся с девушкой, одетой в мантию и колпак волшебницы из Гарри Поттера.

- Здравствуйте, Пихто. Я Писк. - поздоровалось со мной это чудо. - Хартъ, много о вас говорила, я вас сразу узнала.

- Все никак не сменю декор одежду. - улыбаясь ответил ей. - Привет. Пойдем, присядем, тут неподалеку есть неплохая таверна. Называется «Золотой Гусь».

- Знаю такую..

- Вот и хорошо! - не став дальше поддерживать беседу, мы пошли туда.

По пути я рассматривал, что за вещи мне выпали. Уникальные меня не интересовали, но они все были на 100 и выше уровень. Сказав ребятам, что у меня такие есть, раздал как горячие пирожки. Шедевры были интересными, но опять все было на сотый и выше уровень. Отдавать их просто так не стал, попросив народ добыть мне идеально обработанные камни, тогда я поделюсь шедеврами на сотый уровень. Эти камни редко падали, а если падали, то только с боссов. Каменное подземелье было складом, в котором хранились эти камни. Трое суток данные соколами, заканчивались сегодня, поэтому ребята выкладывались на полную, стараясь быстрее пройти. Один шедевр я оставил себе.

Повязка Духа Воина.

Шедевр.

Создатель - Скрыт.

Требуемый уровень - 100.

+35 духа.

+29 силы.

Свойства:

Скрытая часть экипировки - надевается под шлем, не занимая слота одежды.

Магическая защита - не разрушается магией.

Физический крах - очень легко разрушается физическими воздействиями.

- Красивая повязка.. - сказала Писк, когда я одевал ее. - Похожа на ту, что я видела, когда путешествовала в Индию. Классная вещь?

- Шедевр. Совпадение, хоть и красивое. - ответил ей.

Присев, заказал выпить.

- Ну, красавица, комсомолка, фанатка Гарри Поттера. Рассказывай свою историю.

- Меня зовут...

- Не важно. - перебил ее. - Твоя биография, как и биография твоей подруги, меня не волнует. Мы в игре, где у тебя есть имя. Если тебе нужны наводящие вопросы, то вот. Почему именно ко мне?

- Хартъ...

- Она тебя пригласила, но у нее были установки, которые она, я надеюсь, не могла нарушить.

- А.. Вы об уникальности. - девушка никак не могла поймать мою струю разговора. - У меня есть умение призрака. - ее тело поплыло, превращаясь в полупрозрачную, белую, с чертами ее лица, простыню.

- Забавно. - усмехаясь, смотрел на это простынное привидение. - Ты просто меняешь облик, или свойства новые появляются?

- Все то же, что и у призраков, меня нельзя ударить физическим оружием. Только магией можно нанести урон.

- Плакса Миртл... Интересно. - выпивая принесенный напиток, сказал ей. - Ты самая маленькая по уровню, зачем к нам?

- Я же сказала..

- Да-да... Хартъ позвала. А кроме этого, есть что-то? - перебил ее.

- Эээм... - подвисла девушка. Я не торопил ее, ожидая ответа, пил. - Наверно нет. Мы с ней давно знакомы, я не большой фанат игр... Она позвала, сказала, что к ней в гильдию, можно вступить только с какой-то уникальностью... Ну вот я...

- Понятно. - я задумчиво посмотрел на нее. - Оставайся, если не наскучит бегать по чужим группам.

- Дело не в группах... - начала она, но опять была перебита мной.

- Скажешь мне это через недельку. - отдавая официанту деньги, продолжил. - Играть одной, когда твои друзья не могут с тобой побегать, то еще удовольствие. Не заскучай, Писк. - подмигнув ей, вышел из таверны.

Пихто. Аукцион.

При девушке не стал смотреть на масштабируемую вещь, пришлось вернуться к аукциону, что бы никто не помешал.

Заклятый кулон Ши.

Масштабируемая.

Требуемый уровень 100.

+40 ловкости. (+5 за каждый уровень)

+25 к интеллекту. (+5 за каждый уровень)

+30 к духу. (+5 за каждый уровень)

Свойства:

Заклятый - в кулоне хранится умение.

Персональная вещь - не передается другим игрокам.

Вкус - свойство заблокировано.

Легкость - свойство заблокировано.

- Почему свойства заблокированы, Крис? - спросил у своей летающей википедии.

Не выполнены какие-то условия. Есть информация, что такие вещи привязаны к характеристикам, специализированным умениям.

- Понятно, наверно, нужно взять умение, что в нем храниться. - я повертел кулон в руках. - Деньги есть... Миллиардером становиться мне пока рано... Одеваю.

Одев кулон, перед глазами выскочило сообщение:

Недостаточно ловкости. Требуется 1000.

Недостаточно духа. Требуется 500.

Умение недоступно.

Свойство - Вкус - недоступно.

Свойство - Легкость - недоступно.

- Это что еще за требования?? - я был удивлен. - Тысяча ловкости? Пять сотен духа? Что это за умение такое???

Информации нет.

- Это были риторические вопросы, друже... - характеристики поднялись, но привкус обмана витал рядом. - Хотя бы так... Все свойства вещи, в никуда.. Просто пуффф... Одета вещь, на несколько миллионов кредитов. Пуффф... Нет денег...

Расстроенный, вышел из игры.

Пихто. Следующий день. Турнир 2 на 2.

Ребята кидали жребий, призвав Игру в свидетели, разбиваясь на пары. Моим напарников, как я и просил, стал Говнар. На следующий день к нам в пару присоединится Док. Да, я нагло вмешался в их жребий.

Правила турнира, позволили мне участвовать в категории - 90 и выше уровни. Говнар же хоть и был меньше уровнем, однако разница их у нас была меньше 20. Девяностых уровней, которые захотели участвовать в турнире, было не много, однако все же набралось 32 пары.

Говнар нервничал, я же был на расслабоне. Не первый турнир, как никак. Подтрунивая над своим напарником, ожидал нашего выхода..

Нашими первыми соперниками стали Темные. Маг и син, который не успел уйти в невидимость, до того как я кинул на него метку. Крикнув Гову, что бы он занялся магом, я на полном ходу протаранил неожиданного такой подставы сина. Вскрыть его, было делом секунды. Маг отвлекся на меня, Гов не растерялся, превращая область рядом и под ним, в классическую сцену из хентая.

Чистая первая победа.

Вторых противников, мы встретили через десять минут. Два мага, из старого клана, который разорили, судя по слухам, темные. Пришлось заглотить зелье блокиратор, на всякий случай. Сдвоенной атакой, они почти убили Говнаря, который даже не успел ничего сделать. Но это была их первая и последняя ошибка, оставить меня на потом. Несколько ударов, заряженное

умение и мертвый маг. Второй как раз добывает Говняря, а в этот момент, я начинаю вскрывать его.

Вторая победа, с потерей напарника.

Третьими противниками были два ассасина, точнее маго-сина. Нас закинуло к ним, буквально через пару минут, после второй победы. Я успел кинуть метку на одного. Убить его, было делом времени. Убежать от сотого уровня, заточенного под ловкость и силу, фантастика. Нет, надежда была у них, иначе, зачем они сюда шли? Второй син не вылез из инвиза, зачем-то растягивая время. Стоило пропасть его невидимости, как на него была брошена метка, а потом и он отправился отдыхать.

Третья победа.

Не успели мы восстановить здоровье, как нас закинуло на следующую пару. Танк, судя по огромному башенному щиту, а в напарниках у него был маго-хил. Танка схватил Гов, не давая ему двинуться, пока я вырезал хила. Убить консерву, которая не может дать сдачи... Скучно!

Самая легкая четвертая победа.

Пятыми были два орка. Зарутать хотя бы одного у Гова не получилось, поэтому мне пришлось сражаться сразу с двумя, пока он пытался что-то сделать. Умения у орков были красочными, сосредоточившись на них, я пару раз пропустил обычные атаки, которые пошатнули мои жизни. Как только Гов смог поймать одного из них, второй тут же умер, а за ним и его напарник.

Капельки пота текут по спине, но есть и пятая победа!

Зелья оставалось на пару-тройку минут. А против нас стоял Бутис и тот самый «Леголас».

- Гов, лучник. - крикнул я, перед своим забегом на злобного мага.

Его стрелки, стали толще и их стало гораздо больше. Однако и я вырос, настолько, что меня направление, быстрее, чем его стрелки успевали долететь до меня. Однако удивил лучник, который умением, убил Гова с одного выстрела. Пришлось пробежать Бутиса, и вскрыть брюхо лучнику. Стрела в заднице, это только звучит весело. После смерти «Леголаса», я не останавливаясь, на полном ходу, начал бежать полукругом, разгоняясь на Бутиса. Он был похож на одного персонажа из старой игры, который любил пулеметы. Только его черные стрелки летели куда медленнее пуль. В нескольких метрах от мага, я поднапрягся, делая рывок... Подсвеченная шея, умением «Изъян»... И красивый удар, срубивший голову главы города.

Победители турнира 2x2.

Представители гильдии «Бедлам» - Пихто и Говнарь!

Рядом со мной появился воскресший Гов, а перед нами открылся портал, из которого вышли две красивые девушки, несущие на подушки два кольца. Каждый из нас взял свое.

Кольцо Победителя Арены.

Артефакт.

+10 ко всем характеристикам.

Свойства:

Занимая третье место на турнире - +1 ко всем характеристикам.

Занимая второе место на турнире - +2 ко всем характеристикам.

Занимая первое место на турнире - +5 ко всем характеристикам.

- Вот и стимул побеждать. - сказал Гову, отправляясь смотреть, как выступают наши согильдийцы.

Ребята закончили раньше, успехов никто не добился. Пары с сином, заняли почти все призовые места. Ребятам не повезло в первых раундах попасться на таких. Мыш же ошиблась с выбором цели, которую надо было убить первой. Итог - поражение.

Показав ребятам кольца, которые дают за победу, постарался стимулировать их. Завтра и еще несколько дней нам предстоит не мало подраться, что бы получить их..

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690063>