

Пихто. Около индивидуального подземелья. Утро.

Монстры около подземелья изменились. Точнее изменились изгои, они были из другого клана.

Изгой клана Брот.

Уровень 102

Специализация - сила.

Эти твари были сильны, не такими, как нежить - гвардейцы, но близкими к этому. Когда они промахивались, попадая в камень, как в киношке, выбивали из него куски. Попадаться под них у меня не было никакого желания, но смотрелось эффектно! Воины клана Брот, были одеты в шкуры волков, со специализациями атака и сила. Они чередовались, но толку было мало, их неуклюжесть при ударах, открывала их слабые места.

Все шло хорошо, пока я не дошел до подземелья. Здесь вышел конфуз. Я не придавал значения, потому что не помнил про них, а они, оказалось, собрались в одном месте. Шаманы... Десять тел, который бегали вокруг огромного костра, воспевая и рыча свои молитвы непонятно кому. Зелье блокиратор у меня есть, но если я его выпью, то можно забыть о прохождении на сутки. Тем более, я бы хотел забрать свои денюжки, которые вот-вот придут на мой счет. Конечно, у меня есть одна халявная жизнь на сегодня, можно было бы рискнуть...

- Крис, деньги можно забрать когда угодно? - кусая губу, спросил у помощника.

Они сразу поступят на твой счет, не зря же ты его при регистрации указывал.

- Тогда... - я достал зелье и выпил. - Два дня на прохождение. Иначе опоздаю на турнир 2x2. - усмехнувшись, ринулся на шаманов.

Пихто. Реальность. Два часа спустя.

От шаманов пришлось побегать, что бы растянуть их, убивая по одному. По пути зацепил еще несколько воинов и изгоев, но в целом все прошло хорошо. Через полчаса я уже был в подземелье. Читая, радуящую глаз, надпись на подземелье.

Логово Клана Брот.

Индивидуальное подземелье.

Подземелье не пройдено.

Количество неудачных попыток 18.

Я испытал чувство эйфории, когда это прочитал. Бутис очередной раз облажался. Зайдя в подземелье, мне понадобилось полтора часа, что бы спрятаться, залезая в ту самую нишу, где у меня забагалась маскировка. Получив сотый уровень, сражение против тех, кто не имел специализаций - защита, выносливость, регенерация, было простым, но нудным. При выходе, чувствовал себя как мясник, после долгого трудового дня.

А вот и причина моего выхода.

- Доброго утра. - я потрепал девочку по голове. - Что случилось?

- Кушать хочу! Я смотрела на полке - она взяла меня за руку, показывая на полку, где я клал вкусняшки. - Нету ничего!

- Значит без вкусняшек. - я почесал голову. - Хотя не очень хочется чего то еще...

- Хочу пиццу! Ту что мы ели с тетей Наташей! - неожиданно завопил ребенок.

- А где вы ели ее, не помнишь?

- Ммм...- девочка забавно сморщила лобик. - Там были дяди в красном.

- Давай спросим у тети Наташи? - мне пришла в голову коварная идея, разбудить ее.

Видеофон поставил так, что бы была видна только Мила, которая крутилась на стуле. На первый звонок она не ответила, а на второй мы увидели фурию, только-только оторвавшуюся от подушки. Ребенок не стал миндальничать с ней и на ее «Але» закричал:

- Тетя Наташа! Я хочу пиццу!

- Ааа.. Это ты Мила... Ааээээ.. - зевнув, она пошла с трубкой куда-то по квартире. - Разбуди дядю Сашу, пусть тебе купит.

Я показал ребенку, что бы она про меня не говорила.

- Он занят! - поняла она меня.

- Опять играет... Ааааээ.. – очередной гигантский зевок. – К обеду привезу, потерпишь?
- Бррррр – отчетливо прозвучал мой желудок.
- Что это там? – спросила Ната.
- Живот дяди Саша! – выдал с потрохами меня ребенок.
- Саш! Ну... - она злобно посмотрела на меня.
- Сооории – криво улыбаясь, развел руками. – Скажи, где вы пиццу брали?
- Сан Шаман, телефон ща скину. Я через пару часов приеду, не дай бог, ты будешь в капсуле... - рыкнув, она отключилась, а через минуту пришел номер пиццерии.

Пихто. Через несколько часов. Больница.

Гнев Наташи мы умирляли литрами кофе и побегами по квартире. Меня спасла Евгения Валентиновна, которая сообщила, что кризис прошел, Антон идет на поправку. Отметив это пиццей и салатами, мы поехали к нему в гости с корзинкой фруктов.

Видеть счастливое лицо отца Милы было приятно.

- Спасибо Саш, - пожал мне руку Половник.
- Для того и нужны друзья. – пожимая руку, ответил ему.
- Друзья, да... Мила, можно мне поговорить с дядей Сашей? – отлепив от себя ребенка, спросил у нее.
- Нет! Не пойду!
- Ну... Ладно... - обреченно обняв ее, он продолжил. – Я... Не знаю даже, как сказать...
- Как есть, так и говори. – я посмотрел на Милу, - Если только не что-то супер важное.
- Да, нет... - поняв, о чем я, он продолжил. – Все в порядке, через неделю снимут повязки, и

можно будет отправляться домой...

- Что-то не так? – я не понимал, почему он замолкает.

- Дурак ты, Саш. – сказала Наташа. – У него какие-то проблемы с домом. Так ведь?

- Лечение было дорогим... - начал оправдываться он. – Квартира и ресторан были проданы... У меня еще остались деньги... Но где жить... - тут он совсем замялся и умолк.

- Хм... - я подошел к нему, поднял его руки, опустил. Потыкал ноги, пока он удивленно взирал на мои действия.

- Что ты делаешь? – спросил Антон.

- Да, так... Проверяю. – я посмотрел ему в глаза. – Может ли повар готовить? Мне дома как раз нужен повар, а то питаюсь фастфуу... - удар под дых от Наташи был неожиданным. – Едой.

- Да вообще, без проблем! – попытался вскочить, но не дала Мила, сидящая на нем. – Саш, да вообще в чем вопрос, тут, я готовлю лучше, чем в игре!

- Верю, вещи Милы, как я понимаю, все у меня? Твои здесь? Или надо будет съездить, что-то забрать? У меня комната лишняя есть, можешь оставаться там, сколько угодно. Хоть навсегда переезжай.

- Эй, а я? – спросила Наташа.

- А что ты? – я посмотрел на нее, а потом поцеловал. – Я тебе уже давно ключи отдал.

В общем, обрадовал всех, Мила останется с отцом, который позвонит, когда будет выписываться. Поэтому нужно будет забрать его вещи, и у меня дома будет жить личный повар, правда с ребенком.

Писк сообщения, а затем звонок, застали меня в такси.

- Здравствуйте, это господин Провлев Александр Алексеевич? – раздался приятный женский голос.

- Да, а кто это?

- Это вас беспокоят из центрального банка. На ваш лицевой счет поступила крупная сумма, потребуется ваша цифровая, или личная подпись. – девушка была учтива.

- Одну секунду. - я посмотрел на телефоне пришедшее сообщение. Там была просьба подъехать в офис ЦБ. - Куда подъехать?

- Любое ближайшее к вам отделение ЦБ.

- Понял, скоро будут. - ответив ей, повесил трубку.

- Что-то случилось? - спросила Наташа.

- Надо в ЦБ заехать, решить несколько вопросов, приготовишь ужин? Думаю, я проковыряюсь до вечера.

- Может мне с тобой?

- Нее, сидеть, страдать скукой? - я чмокнул ее в щеку. - Тащи вещи, занимай комнату, готовь еду... Будь хранительницей очага.

- Мур... - растаявшая девушка полезла целоваться, а я не стал сопротивляться..

Пихто. Утро следующего дня. В игре.

Зайти в игру смог лишь утром. В банке выели мозг, требуя чуть ли не кровавых отпечатков на каждом листе бумаги. Сделав все нужные операции, я стал богаче на 5.5 миллионов кредитов. Наслаждался я ими не долго, но кредит был закрыт. Попутно, мне, как vip клиенту, сделали электронную подпись. Новую карточку заказывать не стал, мне и моя нравилась. После всех разборок, манипуляций, я попал в лапки Наташи, которая с парой чемоданов и ужином ждала меня. Так что, проснувшись утром, позавтракал и полез в капсулу.

Мои худшие предположения сбылись. Тварь, которая воскрешала монстров в прошлом подземелье, была и тут.

Маскировка достигла максимума, обратись к учителю.

Маскировка была первым звоночком, а вот воскресшие монстры, стали основным подтверждением. У меня осталось два зелья, брал я их больше для страховки, чем для долго времяпровождения среди монстров.

Через полчаса, я встретил первого шамана. Вопрос пить или не пить, всегда стоял остро для русского человека, но я все равно засомневался. Рисковать не было смысла, поэтому выпив

зелье, решил устроить рекордное прохождение. Попросив Криса вывести таймер, понесся на монстров.

Пихто. 40 минут спустя.

Опыт лился рекой, а точнее ручейком, а еще точнее - маленькой струей. Но полоска до следующего уровня заполнялась. За сорок минут, я успел дойти до разветвления, которого раньше не было. В прошлый раз здесь были комнаты, но коридор все равно проходил их насквозь. Никаких развилок не было. Свернув налево, попал в комнату мини босса.

Безымянный Брат Брота.

Мини-босс.

Уровень 145.

Специализация - Массовая атака.

Фаза 1 - круг.

Фаза 2 - веер.

Фаза 3 - взрыв.

Именно так я себе представлял пещерных людей. Туша под два метра, одетая в полосатую шкуру. Одно меня смутило - босс дымился или дымилась его шкура, а это значило магию огня. Страшна будет третья фаза, от первых двух будут шансы уклониться, если не проморгаю. Так я думал по началу. Босс был быстр, быстрее своих сородичей, но не быстрее меня. Удары высасывали из него ману, которой у него было дохрена. Однако фазы не были привязаны к его здоровью, за это я чуть не заплатил жизнью. 95% жизни улетело, поджигая меня. Я проморгал момент, когда он что-то кинул себе под ноги. Взрыв, а точнее третья фаза, стал первым. Выпив зелье, я стал более внимательным к его телодвижениям. Это меня спасло, когда он попытался крутануться, пришлось высоко подпрыгнуть, пропуская под собой волну огня. Веер он выпустил всего раз, выглядело это как у циркачей, когда они, выпивая что-то, выплевывают это, поджигая. Однако босс обходился без факелов. Уклониться от этого было проще всего.

С него мне упало аж три шедевра. И драгоценный камень.

Сердце Огненного Воина.

Камень Огня.

Качество - Идеально обработанный.

При вставке в вещь, придает ей огненные свойства.

Интересный камешек. Вставив его в щит, добавил ему новое свойство.

Иммунитет к огню - 50% шанс отразить огненную атаку.

Остальные три ячейки оставил свободными, не смотря на то, что у меня были еще четыре камня, которые я берегу для масштабируемых вещей с ячейками. Огненное свойство для щита, особенно такое, очень поднимет цену на него, когда я решусь его продавать.

Другое отвлечение было залом босса. Однако здесь меня ждал сюрприз. Какой? Босса пытались принести в жертву. Пятеро элитных шаманов распевали свои байки, намазывая привязанного, орущего, явно не дифирамбы, босса. Нападать на них для меня самоубийство. Поискав глазами укрытие, нашел точно такую же нишу, как и в предыдущем. Видимо в этом была какая-то задумка Игры, усмехаясь, забрался туда.

Выход из игры.

Пихто. Следующе утро. В игре.

Весь день провел как на иголках. Сильно переживая за то, что что-то пойдет не так. Меня найдет тот монстр, или монстры увидят. Наташа пыталась утешить, но этого хватило ненадолго. Время текло очень медленно, но всему приходит конец. Утром, вскочил по будильнику, залезая в капсулу, молился, что бы все было в порядке.

С возвращением! У меня новости.

- Давай.. - тихо прошептал я, осматриваясь.

Ты получил достижение - Свидетель Великого Жертвоприношения.

Свидетель Великого Жертвоприношения - Коллекционное достижение, которое открывает доступ к умениям, связанными с жертвоприношениями.

Ты получил достижение - Невидимый Монстрами.

Невидимый монстрами - получив максимальную маскировку, ты продолжал улучшать ее свойства, добившись невиданных результатов!

Открытая характеристика «Маскировка» превратилась в мифическое, пассивное умение «Монструозная Невидимость».

Монструозная Невидимость - 60% шанс, что любой монстр тебя не заметит в упор. 40% шанс, что любой монстр не отреагирует на шум, произведенный тобой. 20% шанс, что любой монстр не отреагирует на заклинание, пущенное в него. Есть не нулевой шанс, что любой монстр не отреагирует на физический удар или умение, примененное на него.

Ты получил достижение - Мифический Игрок.

Мифический Игрок - коллекционное достижение. Ты один из немногих, кто получил мифическое умение. Сделав это достижение общедоступным, ты будешь получать десятикратный бонус золота.

- Ахренеть... - я был шокирован. - Я ж теперь смогу прокрасться в любое подземелье до главного босса! Убить его и срывать куш! Чит, определенно чит, который я не заслужил.

Все в рамках игрового процесса.

- Да, понял я, понял... - осматривая монстров снизу, ответил ему. - Но все равно, чит.

А посмотреть было на что. Они были в отвратительных, сочащихся, светящихся зеленым цветом язвах.

Проклятый воин клана Брот.

141 уровень

Специализация - сила.

Убивая их, на меня попал гной из язв, отравляя. Зелье противоядия помогло, но не придало уверенности в том, что босс будет тем же, что я встретил вчера. Я попал в точку, босс изменился. Все кто смотрел фильм «Варкрафт», помнят как изменился воин, которого заразили скверной. Так вот босс, выглядел копией этого бойца, с нюансом того, что он не был орком. Все вены подсвечивались зеленым светом, руки были обезображенными, похожими на руки оборотней, с длинными когтями. Оружие у него отсутствовало, но эти когти блестели сталью, намекая на то, что они и есть оружие. Шкуры, которые были на нем, впитались в его тела, окрасив его клочками разноцветной шевелюры. Трупы шаманов, а точнее куски их тел, были разбросаны по всей комнате, создавая картину бойни, что произошла после их ритуала.

Проклятый Брот.

Босс подземелья.

160 уровень.

Проклятая специализация - Анархия.

Фаза 1 - скрыто.

Фаза 2 - скрыто.

Фаза 3 - скрыто.

Фаза 4 - скрыто.

Фаза 5 - скрыто.

- Твою мать... - дело было дрянь, грех не ругнуться тут. - Есть хотя бы догадки, Крис.

Ни единой. Его прокляли, это все, что я могу сказать.

- Спасибо, кэп. - меня пугал этот босс, как никто другой. В двойне пугала его специализация, которую было не к чему привязать. Анархия? Беспорядок? Хаос? Что это? Рой вопросов. Пять фаз, который могут быть массовыми, умениями или еще какими-то. Вспомнив о мини боссе, решил и к нему заглянуть на огонек.

Проклятый брат Брота.

Мини-босс.

Уровень 150.

Специализация - Массовое отравление.

Фаза 1 - круг.

Фаза 2 - веер.

Фаза 3 - взрыв.

Бывший безмянным, брат Брота превратился в зеленый, с виду гниющий, кусок монстра. Почему кусок? Потому, что стал похожим на свиную отбивную. Приплюснутый, непропорциональный босс, который неуклюже передвигался.

- Ну что, потанцуем? - умения босса не изменились и я решил попробовать.

Заглотив зелье - блокиратор, на полном ходу врубился в этот гнилой кусок босса. Ошметки летели только в путь. Каждый удар срезал часть кожи или кусочка тела. Гной из язв, попадая на меня вешал отравление, которое складывалось. Когда достигло пяти, начало отнимать по 3% жизни в секунду, босс выпустил облако отравы, под которое я попал, потеряв 50% жизни и получив шестое отравление. Выпив зелье противоядия, а за ним лечения, снова врубился в тушу босса, на пределе своих сил. Через пару-тройку минут, после нескольких взрывов моего умения, с боссом было покончено, а я ждал секунды отката зелья противоядия. Мне повезло, что меня не успело убить отравление. Зелье лечение было в откате, а противоядия как раз можно было выпить. 1:0 в мою пользу, против проклятых боссов. На очереди был второй, но новый камень, выпавший с босса умолял, что бы я на него взглянул.

Порча.

Камень Отравления.

Качество - идеально обработанный.

При вставке в оружие - дает 100% шанс заразить порчей (1 000 урона в секунду, в течении 60 секунд). Отравления складываются до 5.

При вставке в шлем - дает 60% шанс поглощения любого яда, принятого с едой, напитками, воздухом.

При вставке в грудную броню - дает 60% шанс поглощения отравленного урона.

При вставке в ботинки или ручную броню - дает не нулевой шанс, при физическом ударе этой части тела, заразить великой порчей (10 000 урона в секунду, в течении 20 секунд). Отравление складывается до 5.

При вставке в бижутерию - дает каждодневный баф случайной характеристики. Баф вешается на сутки случайным показателем от -40 до +40.

Камень был необычным, похожим на алмаз, но с прожилками зеленого. Смотреть на него можно было вечно. Из сорока доступных минут, осталось еще тридцать. Должно хватить, а так же должно хватить опыта до 101 уровня, после убийства этого босса.

- Да поможет мне Игра... - прошептал я, беря разбег на босса.

Сработало умение маскировки, босс не заметил меня, пока я не всадил ему в глаз клинок. Слепление сыграло мне на руку, давая зарядить умение. Удар, еще удар, удар, удар... Вспышка умения.... И гравитация предает меня. Я оказываюсь на потолке, ударяясь об него как об пол. Босс был на полу, но для меня как на потолке. Теперь я понял, что значит Анархия. Нет правил гравитации. Разбежавшись, прыгнул к боссу, нанося удар умением. Одна двадцатая жизни босса улетает. Путь будет долгим...

Двадцать минут спустя я уже был в предблеветном состоянии от постоянной смены гравитации. На босса она не действовала вообще, это было моим спасение трижды, когда у него срабатывали фазы. Одна была на ускорение, в этот момент меня впечатало в противоположную стенку, спасая от его ударов. После удара о стену, отбежал повыше, спасаясь от части ударов. От остальных смог уклониться, боссу было тяжело нормально бить, подпрыгивая. Вторая фаза была в неистовстве, когда он закрутился юлой, буквально на глазах увеличившись в размерах. Я видел лишь смутную тень, которая крутилась вокруг себя, вот насколько быстр он был. Правда наблюдал я это на потолке, к которому меня притянуло. Третья фаза была в его способности сожрать свою руку, восстановив тем самым себе здоровье. Выглядело это мерзко, но помешать ему я не смог, так как был в другом конце комнаты, притянутый к стене.

Когда у босса осталось меньше трети жизни, меня начало каждые десять секунд швырять в разные концы комнаты. Потолок, стены, куда угодно я мог прилететь, у меня было десять секунд, для нанесения урона и следующего полета. Последний мой удар по боссу был красивым! Меня как раз затянуло на потолок, а босс использовал новую фазу, в которой он материализовал в своей руке огромный, пылающий зеленым светом, клинок. Десять секунд, я лечу вниз, красиво уклоняясь от клинка, вонзил свой меч Фие ему во второй глаз, добивая.

Поздравляю! Ты захватил индивидуальное подземелье!

Владение гильдии «Бедлам» на территории замка «Лечебница» составляет 90%.

Гильдейский кристалл получает три уровня.

Поздравляю! Ты получил 101 уровень! У тебя 6 нераспределенных ОХ.

Ты получил коллекционное достижение «Первопроходец Логова Проклятого Брота».

С босса выпала масштабируемая вещь, шестьдесят реагентов, сто тысяч золотых.

- Ахахахаха - адреналин отпускал, смех и эйфория от прохождения, стали мне самой главной наградой.

Как только прошла истерика, заглянул, что за вещью меня наградил проклятый босс.

Заклятый кулон Ши.

Масштабируемая.

Требуемый уровень 100.

- Потрясающе много информации о вещи. - расстроено сказал я.

Нужна идентификация предмета.

- Знаю.. Знаю... - ответил ему, заходя в портал, который перенес меня к замку. - Пойду, отдохну.

Выход из игры.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690062>