

Пихто. Около подземелья.

Обновление было потрясающим! Портальные плиты переносили тебя в так называемые «Реперные» точки, на открытой тобой карте. Само здание, было в виде красивого амфитеатра, входов в который было очень и очень много. Для того, что бы не было столпотворения, приходилось заходить глубже внутрь. Только потом выскакивала карта, с помеченными местами, куда ты можешь телепортироваться.

Написав Патрону, попросил скинуть координаты подземелья. Через минуту я уже телепортировался туда. Стоило это мне конечно в 600 золотых, но топать туда несколько часов, не было никакого желания. Я даже специально глянул, сколько будет стоить телепорт в лечебницу – 7,5 тысяч золотых. По крайней мере, я теперь мог туда попасть в любое время.

- Все в сборе? – спросил у появившегося Патрона.

- Нет, придется подождать час, некоторые не были в городе, когда поставили обновление. Идут пешком.

- Фигово. Состав группы тот же, что мы обсуждали?

- Мага огня не будет, его вызвали на работу. Василиса пойдет за него, специально отпрашивалась с работы.

- Тоже неплохо. – ответил ему, проверяя экипировку. – Видел кстати декор одежду?

- Ооо, не говори о ней. – схватился за голову глава соколов. – У нас в гильдейском чате девушки мужикам выносят мозги. Все хотят бегать в платьях.

- Портные в городе будут заняты неделями... – огорченно сказал ему. – Я хотел себе интересный костюм сделать, но видимо не судьба.

- Думаю для топа игры, они найдут время сделать его. – подбодрил меня Патрон.

- В Геймлэнде уже 99, судя по его страничке, он качается сутками, пытаюсь меня догнать.

- А как ты так быстро поднял уровни? – заинтересованно спросил меня. – Мы тут сутками в подземельях обитаем, выбиваемся из сил, еле набивая уровень.

- Мне повезло пройти индивидуальное подземелье. Было тяжело... Даже очень тяжело, но я справился. – не став вдаваться в подробности, ответил ему. – Несколько дней подряд сидел там, что бы пройти. Врагу не пожелаешь.

Письмо от Эхио, он пишет, что планы поменялись, завтра ты будешь нужен.

- Угу. – пришлось угукнуть, что бы не распространяться Патрону о своих планах. – Кстати, Патрон. Ты уже сталкивался с Темными?

- Не раз. Их «милые» предложения приходилось рубить на корню. Садиться себе на шею, я никому не позволяю. – резко ответил он. – А что такое? Проблемы?

- Отчасти. Надеюсь, пройдут без последствий. Я вынес их главу, на турнире. – рассказал ему, как проходил турнир. – Вот такие дела.

- Ребята на подходе.. – отвлекшись от разговора, сказал он. – А насчет Бутиса, не переживай, он хоть и с мерзким характером, но устраивать детские игры в подставу не станет. Скорее попытается тебя прибить или унизить прилюдно. – Патрон усмехнулся. – Правда это ему не всегда удается.

- Будем надеяться. – Я посмотрел на тропинку, там шел народ. – Наши?

- Мои. – поправил меня он. – Быстро добрались..

Сформировав группу, я отдал командование Патрону, который расписывал наши телодвижения в подземелье.

- Самое главное, не пытайтесь ударить раньше Пихто, это будет чревато вайпом. – пояснил он под конец.

Состав нашей группы был на половину из девушек. Радовало, что у всех у них уровень был выше 85.

Василиса – маг воздуха. Ее умения значительно усилились, после нашей последней встречи.

Томка – маг огня. По словам Патрона, эта девушка один из его сильнейших магов, выдающая самые большие показатели урона.

Мадонна – маг пространства. По описанию, очень похожую магию использует Бутис. Образ Мадонны из реальности, с нотками ее собственной индивидуальности, был полностью сохранен. Красивая девушка, вот и все.

Кислинка – маг воздуха. Слабее Василисы, но старающаяся от нее не отставать.

Питон – наш хил. По отзывам Патрона, его лучший и самый сообразительный хил. Одетый в

красивую зеленую тунику, которая подчеркивала его фигуру, этот эльф притягивал к себе взгляды. Посох по виду был как минимум уникальным, а то и шедевром.

Патрон – глава группы, танк. По сути, бесполезный в этом подземелье. От него, как от главы гильдии, требуется только присутствие. Но мужик не собирается быть гирей на шее группы, будет помогать, чем сможет.

Пихто – скромный я. Танк, убийца монстров, топ вся игры. Скромно и со вкусом.

Подземелье располагалось на вершине одинокой горы, стоящей в центре леса. Вход был выполнен в виде огромной пещеры.

- Улыбаемся и машем.. – пробормотал я, заходя в подземелье.

Внутри было темно, поэтому Крис, зажег свет. Видимость стала достаточной, метров на десять было видно четко, а еще на двадцать будто приглядываешься к темному переулку, различая там странные тени. Первый голем, которого мы встретили, попался нам через минуту.

Каменная Жизнь.

71 уровень.

Стоило ему начать собираться в гуманоида, как я метнулся к нему, начав бить. Мое тело трепетало! Усиление чуть ли не на треть от кирасы, заставило меня летать вокруг моба. Десяток ударов я нанес меньше чем за пять секунд. Каждый удар выбивал из голема десятую часть жизни.

Через час. Комната босса.

- Это пи... - озвучил Патрон, смотрящий, что я вытворяю. – Второй раз вижу, второй раз охреневаю.

- Это же Пихто. – ответила Василиса, поглаживая по плечу танка. – Пусть развлекается, а мы ему поможем.

- А мы то, тут зачем? – спросила Томка. – Я даже не успеваю использовать умения, как он вырезает все живое.

- Хорошо, что он не выше уровнем на пять, иначе его бы сюда вообще не пустило. – Сказал

питон. – Заметили, что золото не падает? Из-за разницы больше чем в двадцать уровней. Надеяться на вещи и золото, можно будет только на последнем этаже.

- Он босса один убил... - Сказала Томка. – Пока мы с вами разговаривали...

- Я же говорила, если кто и сможет... Только он. – улыбнувшись, сказала Василиса. – Пат, я давно предлагала его позвать.

- Да, да... Не начинай. Идемте... Нас ждет следующий уровень.

Пихто. 2 уровень подземелья.

Сранные големы... Меч Фие был эффективен против них, нанося кучу урона, но как же быстро он приходил в негодность. Если бы я не был так богат, то разорился бы на одной починке. На первом уровне трижды починил, после босса еще раз. Нехилая куча золота утекла из кармана, а притока нового не было из-за большой разницы в уровнях.

Железная Жизнь.

75 уровень.

Теперь еще железные попадают, урон по моему мечу понизился, но наносить приходилось на пять ударов больше, чем по камням. Как итог, все те же три починки до босса.

- Ребят, - посмотрев, сколько осталось денег, обратился к группе. – Починка меча мне влетит в копейчку. Я не жмот, но за два этажа, в трубу улетело 35 штук. Если так пойдет дальше...

- Держи. – сказала Василиса, перекидывая мне 50 тысяч. – Будет нужно еще, просто попроси.

- Я хотел предложить и вам принять участие... Но да ладно. – взяв деньги, я помчался атаковать босса.

Пихто. Третий уровень подземелья.

Босс второго уровня использовал магию, поэтому, он умер от моих двух заряженных умений. На третьем уровне меня поджидали новые големы.

Лавовая Жизнь.

82 уровень.

Их было много. Они стояли парами, тройками. Тут подключились мои «якорьки», которые вытягивали на себя одного или двух, пока я разбирался с остальными. Смертей не было, хил, исправно удерживал Патрона, который впитывал в себя удары, пока я убивал големов.

Наше шествие по третьему уровню, застопорилось. До босса мы дошли только через два часа. Слишком много големов было, которые стояли чуть ли не на головах друг друга. В последней комнате, перед боссом, мне пришлось выложиться на полную, что бы толпа големов не полезла на ребят. Вытащить одного или двух было в такой тесноте невозможно, вот я и полез сразу в гущу. Повезло, что я справился. Думаю, ребята слегка поседели, когда я рванул в толпу монстров.

Лавовая Алмазная Жизнь.

Босс 3 уровня.

85 уровень.

Фаза 1 – Неуязвимость.

Фаза 2 – Восстановление.

Фаза 3 – Все сжигающее пламя.

- Будет весело! – крикнул я ребята, беря разбег на босса.

Удары по нему были комариными укусами. Прочность этого босса была на высоте, но умение заряжалось, а значит шансы убить его в одиночку так же были. Удар умением отсек руку боссу, снимая треть жизней.

Фаза 1!

Удары по боссу вообще не отнимали жизни, удар заряженным умением, так же ушел в пустоту. Отскочив от босса, стал бегать, ожидая, когда он станет уязвимым.

Фаза 2!

Неожиданно прозвучало, но я моментально побежал к боссу, стараясь выдать максимальный

урон. Ребята тоже присоединились, кидая в спину боссу свои заклинания. Здоровье у алмазного голема, резко пошло вниз. Умение зарядилось, но тут босс перешел в третью фазу. Не успела прозвучать фраза, как я подпрыгнул вверх, используя тело босса как трамплин. Патрон использовал какое-то умение, которое поглотило часть урона, но все равно снесло 90% жизней у всех. Я же оказался вне зоны действия, поэтому, чувствуя себя, как великий киногерой, всадил меч прямо в голову боссу, убивая его.

- Это было жутко. – сказала Василиса, когда мы присели отдохнуть.

- Есть такое, Патрон, что выпало?

- Немного золота и камень.

- Камень?

- Смотрите. – он показал всем информацию о камне.

Алмаз.

Качество – отличное.

При огранке, можно вставить в ячейку.

- Бааа... Ребят, да вы захватили самое ценное подземелье в игре. – поздравил Патрона. – Если бы еще ювелиры были, то вы стали самыми богатыми в игре.

- Прокачаем. – ответил Патрон. – Идем дальше?

- Минуту, чинюсь. – сказал ему, ожидая окончания починки меча.

Пихто. Четвертый уровень подземелья.

Здесь нас ждали не совсем обычные големы.

Голем Жизни.

85 уровень

Голем Тьмы.

85 уровень

Голем Света.

85 уровень.

И таких големов было с десятков видов. С каждого голема падал драгоценный камень, чаще всего плохого качества, но бывали нормальные. Народ вдохновился, эти камни стоили достаточно, что бы покрыть все издержки похода, а точнее все мои издержки починки вещей. Я ограбил ребят на сумму превышающую 150 тысяч. Оставив им по одной смерти на каждого, по крайне мере, они мне так сказали.

- Надо отдохнуть... Мы тут уже семь часов. – сказал Патрон.

- Три еще есть, успеем пройти. – уверенно сказал ему.

- Ты киборг, это все знают, а вот девушки устали.

- Эх... Ладно. Перекурим полчаса, караул на вас, надеюсь?

- Не переживай. – ухмыльнулся Патрон. – Присмотрим за твоей тушкой.

- Да я вообще-то о другом, вы пока будете в реальности, я сюда потаскаю големов. Я к тому, что бы вы сами посмотрели за собой.

- Ну... Только если будешь таскать сюда.

- Не переживай, потаскаю. – поняв, что терять камни, Патрон не хочет, уверил его в своих действиях.

Пихто. Комната босса.

Среди нас были потери. Два мага использовали шлемы, которые выкинули из игры, когда истекло из сессионное время. Затем вылетел хил и остальные девушки. У патрона был еще час, когда мы подошли к боссу, мы остались вдвоем.

- Ты в капсуле сидишь? – спросил он у меня.

- Ага. – ответил ему, рассматривая босса.

- Я на спец матрасе, на капсулу пока не заработал. – с завистью рассказал он. – У меня еще час остался, успеем?

- Думаю с запасом даже.

Жизнь, Смерть, Свет, Тьма.

Босс подземелья.

90 уровень.

Фаза 1 – Свет.

Фаза 2 – Тьма.

Фаза 3 – Жизнь.

Фаза 4 – Смерть.

Единственный в своем роде.

Дает 50% защиту от физического урона всем големам в подземелье.

- Только с какого куска, этого здоровенного гада, начинать? – задумчиво поинтересовался у Патрона.

- Решай сам, этот босс меня с одного удара убьет, придется прятаться. – сожалея сказал он.

- Ищи место, пока я подумаю.

Босс был метра три-три с половиной в высоту. Собранный из различных частей других големов, встреченных нами по пути. Очень пугала последняя фаза. Если умру я, то Патрон не сможет убить босса. Если умрет Патрон, то прохождение подземелья будет загублено. Придется на третьей фазе ждать появления изъяна. Других вариантов я не видел.

Босс оказался медлительным, до третьей фазы я его довел за десять минут избиения. Две фазы, которые он выплескивал на меня, не представляли особой угрозы. В первую фазу я ослеп от ярчайшего света, но в этот момент, я как раз был вне зоны рук босса. Вторая фаза погрузила все во тьму, давая мне видимость в метр от себя. Я был на боссе, в этот момент, продолжая его избивать. Третья фаза – выкинула из боса големов, на которых пришлось отвлечься, так как они начали исцелять босса. Первая и вторая фаза повторились еще трижды, но я был готов этому, ожидая и их, и то когда сработает изъян.

Всего на долю секунды появилось красное пятно, в которое я моментально всадил меч, разваливая босса на кусочки.

Поздравляем! Вы прошли подземелье «Гора ожившего Камня»!

Вы получаете коллекционное достижение «Первопроходец «Горы ожившего Камня»»

Подземелье «Гора ожившего Камня» было захвачено гильдией «Гриффоны»

- Спасибо, Пихто. – вылез откуда то из под камней Патрон. – Без тебя бы тут не справились.

- Да без проблем, главное сдержи слово, пусти моих ребят сюда на три дня.

- Уговор дороже денег. – сказал он. – Будешь ролить?

- Интересное что-то есть? – спросил у него.

- Два шедевра, десять камней идеального качества. – сказал Патрон.

- Если можно, каждого вида камня по одному. – мысленно скрестив пальцы, спросил у него.

- Тут четыре камня, повторяются. – Патрон задумчиво подкинул их в руке. – Да, хрен с ними, мы захватили подземелье благодаря тебе. Держи. – он передал мне камни.

Камень света, Камень жизни, Камень Тьмы, Камень Смерти. Прочитав их описание, мне захотелось ограбить Патрона.

Улук.

Камень света.

Качество – идеально обработанный.

При вставке в вещь – дает случайное, положительное, дополнительное свойство.

Глаз Ночи.

Камень тьмы.

Качество – идеально обработанный.

При вставке в вещь - дает дополнительно от 5 до 100, к случайной характеристике.

Сердце Камней.

Камень жизни.

Качество – идеально обработанный.

При вставке в вещь – делает вещь неразрушимой.

Хрящ.

Камень смерти.

Качество – идеально обработанный.

При вставке в вещь – игнорирует 1 смертельный удар в сутки.

- Камни бомба... - тихо произнес я, прочитав свойства.

- Извини, сам понимаешь, больше дать не могу.

- Жалко, но ладно. Выходим?

- Ага. Спасибо, огромное спасибо. – пожал мне руку Патрон.

- Пожалуйста, но ребята прибудут судя уже сегодня.

- Без проблем. Мы все равно пока будем отдыхать. – улыбнувшись, Патрон вышел из подземелья.

Выйдя из подземелья, написал ребятам, что подземелье в их распоряжении на три дня. Дав указания, что бы они меня не подвели, а так же запаслись зельями со скидкой у Эхио, отправился в реальность отдыхать.

Пихто. Реальность.

- Дядь Саш, тетя Вита ушла! – стоило мне выйти из капсулы, как на меня обрушилась Мила. – Ей позвонили и она ушла!

- Давно ушла?

- Только что! – ребенок махал бумажкой. – Она написала тебе.

Саш, извини. Уехала по срочным делам, пыталась до тебя достучаться, не получилось.

- Будем надеяться, что у нее все хорошо. – я взял Милу на руки. – Кушала?

- Да. – сморщился ребенок. – Суп.

- Суп очень полезен! – я двинулся на кухню, хотелось сладенького. – Однако, какой завтрак, обед и ужин, без десерта!? Правильно! Никакой! Будешь со мной мороженку кушать?

- Да! А есть шоколадная?

- Вроде была – опустил Милу на стул, а сам полез в морозильник. – Нашел! Мы спасены!

Офис главы DDV.

- И вот на турнире, он меня подловил. Охрана была занята окружающими. – отчитывался Бутис перед Агересом. – Задача выполнена, статус Кровный враг снят.

- Тоже неплохой результат. Есть еще информация по твоему сопернику? – читая электронный отчет, Агерес задавал вопросы.

- Быстро поднял уровни, очень быстро. Аналитики сошлись во мнении, что его статус «Тестер», который он нам подтвердил, помог ему так быстро поднять до 100 уровня. Других возможных вариантов нет. – рассказывал Бутис. – Мы обнаружили его в горах, он нашел и потом прошел, это подтверждено, индивидуальное подземелье для 120 и выше уровней.

- Фантастика какая-то. – Агерес всматривался в изображение Пихто. – Какие у парня умения?

- Никто не знает, – виновато пожал плечами глава Пандэмониума. – Точно известно, что одно из его умений наносит колоссальный урон. Он снес мой щит и все здоровье с одного удара, это есть в отчете. Об остальных умениях можно только догадываться.

- Разговаривал с ним?

- Да. Наглый, самоуверенный. – скрипя зубами, ответил Бутис. – Но я не могу его тронуть. Он владеет алхимической лавкой, которая захватила монополию. Мне пришлось надавить на владельца, грозя карами, но у меня были связаны руки, на тот момент, а сейчас его не достать. Лучший алхимик в Игре, его зелья на порядок лучше любых, которые делают мои люди. Попытка создать конкурента провалилась, игра не дала ни единого шанса.

- Как это выглядело?

- Сначала были проблемы с открытием, но мы нашли лазейку. После этого на карте не отображался значок, что тут алхимическая лавка. Дальше больше – зелья стали взрываться, тухнуть, пропадать. Посетители жаловались, требовали возврата. Потеряв около миллиона золотых, мы остановились.

- И так везде, где игроки заняли монополию, которая выживает... – задумчиво сказал старик. – Остальные области, надеюсь ты не упустил?

- После потери статуса, мне открылся полный функционал и все возможные отрасли были уравновешены.

- Много потерял?

- Восемь миллиардов, но уже восстанавливаю потерянное. – сказал Бутис. – Очень острая нехватка игровых людей. Я переманил небольшую гильдию из Геймлэнда, которую там загнали. Кадры не самые впечатляющие, но других найти не удалось. Наши... – он

усмехнулся. – Компаньоны, перекупили остальных.

- Кто первый тот и прав. К выборам у тебя все готово?

- Да, проблемы будут, если Пихто будет балатироваться, но мои источники говорят, что он занят своей гильдией. Подозреваю, что он не знает о выборах.

Пихто. Вечер, после прохождения Горы.

Усталость взяла свое, я отрубился. Спать в игре одно, но когда морально устаешь, это уже не сон. А устал я знатно. Больше десятка часов сражаться в одиночку против големов. Пока спал мне приснился кошмар, будто големы раздирают меня на части, а потом они начинают меня есть. Проснувшись в холодном поту, посмотрел на часы 23.14.

Мила нашлась у себя в комнате, опять уснула с включенными мультиками. Укрыв ребенка одеялом, отправился на кухню делать бутерброды. Поев, полез в капсулу. Нужно было узнать, что хотел Эхио.

Пихто. В игре.

- О, вот и глава, вы с нами? – появившись около подземелья, увидел моих ребят.

- Всем, физкульт привет! Как успехи?

- Только, что прошли два уровня, вайпнулись на боссе. – отчиталась Хартъ. – сейчас у нас отдых.

- Понятно. Почему упали?

- Моя ошибка. – сказала Мышота. – Хотела зайти за босса, не удалось, он заметил. Умерла сразу, пока Док и Восторг пытались вылечить, попали в приоритет агра. Дальше упали они, потом остальные.

- Восторг. – подозвал я смущающегося парнишку. – Держи. Отработаешь, вернешь. – я передал ему нужную сумму. – Призываю в свидетели Игру.

- Эм.. – лицо парня вытянулось. – Хорошо. К вам можно вступить в гильдию?

- Конечно, за тебя, вон уже заступаться собираются. – усмехнувшись, кивнул на Мыш. – Добро пожаловать.

- Спасибо. Ты не такой как о тебе говорят.

- В курсе. – коротко ответил ему. – Док, как так?

- Оправдание слабое, но я только со смены. Устал как собака, работал на автомате.

- Понятно. – я решил подогреть интерес ребят. – Смотрите, что падает с последнего босса. – с этими словами достал камни.

- Вау... Афигеть... - прочитав параметры, мало кто сдерживался.

- Ювелира качать никто не желает? За три дня, в этом подземелье можно много камней набить, для прокачки профессии.

- У меня есть знакомый... - сказал Док. – Если тебя не смущает, что он только крафтом занимается.

- Ни чуть. Я выдал тебе право принимать в гильдию. – я посмотрел на Харть. – Тебе тоже. Будете отдуваться за меня. Цель – уникальные люди. Надеюсь, вы не будете принимать всех подряд.

- Спасибо большое! – Харть прыгнула мне на шею.

- Это доверие. Не подведите меня. – я посмотрел на всех. – Ладно мне пора, удачных вам прохождений.

Пихто. Город.

- Нужно завести себе транспорт или купить свитки телепортации...

В закрытом разделе магазина арены, были свитки. Транспорт в игре огромная редкость.

- Да помню... Уже почти жалею, что взял тебе тельце. Надо было брать транспорт.

Это обидно.

- Не принимай близко к своим электродам, я шучу. – успокоил помощника. – В городе не продается ничего такого?

Нет. Свитки телепортации никто не продает.

- А возврата в город?

Тоже нет.

- Дело дрянь. Ходить по нескольку часов пешком, это полный трэш.

Зайдя к Эхио, сразу был уведен в его скрытый кабинет.

- Утром, Абрахам выезжает. Ты будешь нужен. – сразу сказал он.

- Я уже догадался, однако здравствуй старик. – обняв его, продолжил. – Куда поедем?

- Не знаю. Все расскажет он, при чем, только утром. Боится, что среди нас есть стукачи.

- Все возможно. – я пожал плечами. – Ты не придумал ничего с зельями блокираторами?

- Увы. Единственное, что смог сделать, это увеличить время до 5 часов. Два очень редких ингредиента, которые ты привез, пошли туда. Всего удалось сделать 4 штуки.

- Буду в замке, схожу в подземелье, притащу тебе еще. – пообещал ему.

- Было бы неплохо. Тут заходили твои согильдийцы. – начал он.

- Да, извини, что забыл предупредить. – я рассказал ему о своей цели набрать уникальных людей.

- Дело хорошее, только не забывай, что такие люди требует своего подхода. Если сейчас, они только притираются к тебе, то потом могут начать выкидывать фокусы.

- Посмотрим. – я всерьез принял слова старика. – Постараюсь не допустить такого.