

Пихто. Утро следующего дня. Дома.

Играть с неугомонным, полным сил ребенком, у которого в попе батарейки энерджайзер, это то еще испытание. Беготня, собирание пазлов на телевизоре, просьбы вкусняшек, попытки прыгнуть в одежде в бассейн, чего только я не прочувствовал за весь вечер. Мы оба вырубались в гостиной далеко за полночь, за просмотром новомодного мультика. Тело ломило, Мила спала, поэтому укутав ее одеялом, отправился на кухню готовить завтрак. Запах еды, разбудил мелкую. Заставив ее умыться и почистить зубы, покормил. Не успев доесть, к нам пришла Виолетта, которая взяла на себя роль телохранителя, этого монстрика. Через полчаса, собрав нужные только им вещи, а у меня взяв денег, они упорхали в новый парк развлечений, открытый в центре города.

Их поездка была запланирована на весь день, поэтому я с чистой совестью отправился в игру.

Пихто. В игре.

С возвращением! Твой параметр маскировки достиг предела!

- Только не говори мне, что они... - выглянув из ниши, увидел самое страшное. Все в подземелье воскресли. - Да как так то?

Не имею ни малейшего представления. Для улучшения характеристики, тебе нужно обратиться к специальному учителю в городе.

- 500? Крис, пиши рапорт игре, такое нельзя допускать! Ведь любой, вот так вот забравшись, поднимет характеристику в момент. Я поднял за один(!) день до предела! Это неправильно!

Жалоба отправлена. Получен ответ, ситуация такова, что все в рамках игрового процесса.

- Крис, если дело в том, что мне уберут или заблокируют эту характеристику, то я согласен. Не дай бог, кто-то прознает о таком способе!

Не понимаю, чего ты жалуешься... Жалоба повторна отправлена, с учетом корректировки. Получен ответ, вывожу его тебе.

Перед глазами появилось окно сообщения.

Ув. Пихто. Вы попали в уникальную локацию, где ваш параметр уникальным образом прокачивался. Это не является багом, читом, или иным действием, которое нарушало бы принцип игры. Дабы развеять ваши сомнения, по поводу повтора, он невозможен. Вы создали

такие условия, которые невозможно повторить никому. Приятной игры.

- Все можно повторить... Ладно, будем считать, что мне свезло отхватить очередную плюшку игры. - немного успокоившись, что кроме меня никто так не сделает, прыгнул вниз, убивать монстров.

В этот раз все было проще. С максимально прокаченной маскировкой, я смог почти вплотную подобраться к хилу. Быстрые три удара, вспышка умения. Пока стражи очухались, я успел убить вторую. Беготня, беготня, было нудно повторять это снова, но у меня удалось. Повторив все действия, я подтвердил теорию, о том, что босса убить не выйдет, пока он не сожрет всю еду. Обрадовал и выпавший лут (Прим. Автора: он же «дроп», вещи с монстров), десяток тысяч золотых, ингредиенты, вещи. Выпал щит, на замену старому.

Боток.

Шедевр.

Сделанный из сотен самых крепких сортов металла. Создатель гордился своим творением.

4 пустые ячейки.

Щит был непривычным. Высотой мне чуть выше пояса. В середине он изгибался, становясь похожим на акустическую гитару. Весь в шипах различного оттенка, которые создавали причудливый узор, а еще выглядели достаточно грозно.

- Хороший щит. Не сильно тяжелый... - помахав им, немного освоился с его необычной формой.
- Идем дальше друже.

Помни, что тут возможно есть гуляющий босс.

- Семи смертям не бывать, одной не миновать. Слышал такое выражение?

Читал. В одном из произведений, где главный герой романа погибает.

- Не каркай! - дернул летящего над плечом Криса.

Пихто. Вечер того же дня. Конец игровой сессии.

Дальнейшее прохождение осложнилось. Монстры подросли до 130 уровней, получив приписку

«Элита», а еще они перестали ходить парами. Только тройки – во всех тройках появились шаманы, а вместе с ними были вариативно – хил, страж, здоровенный воин в шкурах, которого называли «Претендентом Гмыка». Иногда, вместо двоих, появлялся коротышка, который пытался закидывать меня камнями. Верткость у этой скотина была на высоте. Каждый его удар камнем оставлял мне треть жизни, но я успевал его убить до того как он бросит второй. У него была несоизмеримо большая голова, которая с виду была крепкой, только вот глаза у монстра были огромными, что не составляло труда попасть прямо в них, пробивая мозг.

Через час, может меньше, должны будут приехать Виолетта с Милой, а я как назло дошел до комнаты с главным боссом. Закон подлости, закон Мэрфи. В данный момент, я сидел на похожей нише, размышляя, стоит ли пробовать их уничтожить или же выйти, встретить девочек.

Гмык.

Босс подземелья.

Родитель клана.

150 уровень.

Фаза 1 – Ускорение.

Фаза 2 – Взрыв.

Фаза 3 – Трансформация.

Специализация – Вождь.

- Крис, что за родитель клана? Впервые такое вижу.

Это вроде матки мутантов, что ты уничтожал в Городском подземелье. Он создает новых монстров. Видишь клетки за ним? Это его самки, которые рожают ему новых солдат.

- Порно монстров смотреть нет желания, но было бы интересно, как они быстро становятся высокоуровневыми монстрами. – оглядывая комнату, смотрел будущее поле битвы. Трон, на котором восседал босс, пожирающий что-то. Позади него клетки с самками. Небольшая площадка перед тронном. Это все что имелось у главного в подземелье.

- Блин... 150 уровень. Я получил 99 за всех здешних... Шансы, конечно, есть... Стремно было бы умереть..

У тебя почти сто тысяч золотых. Ты потеряешь...

- Около пяти тысяч.. Я уже подсчитывал. – перебив Криса, я занервничал. – И хочется и колется. Как думаешь, Крис. Есть ли мана у самок?

Наверняка есть.

- Тогда мы можем победить, не привлекая к себе внимания... - план созрел, был на грани абсурда, но шанс был.

Маскировка, максимального уровня, была ничуть не хуже невидимости, с одним отличием – Невидимость все боссы подземелий видели в определенном радиусе от себя. Так как невидимость была особым умением, а вот маскировка характеристикой, я мог подобраться к боссу вплотную, а он бы не заметил. Убийство самок было простым, у них не было здоровья как такового, один удар в основание шеи и они умирали, подзаряжая умение. Сегодня я молился на свой меч, ведь без его остроты у меня бы так гладко не вышло. Убив почти всех самок, умение наконец-то зарядилось, я стал красться к боссу. Заходить стал с самой неосвещенной стороны, рулило процессом чутье и тело, которое само выбирало правильный путь незаметного движения. Иногда я замирал на минуту, не двигаясь, не дыша, даже не моргая. Сам путь до босса занял минут десять, может чуть больше. Стоило мне выбрать позицию для удара, как заработал Изъян, показывая, куда мне нужно нанести удар. В тишине, под звук чавкающего босса, я нанес удар! Вспышка! Тело босса падает с трона, раздается звон монет.

Поздравляю с прохождением! Ты получаешь достижение – Первопроходец Логова Гмык. Достижение коллекционное, но открывающее возможность захвата в собственность подземелья. Больше подробностей, при повторном прохождении.

- Так вот как выглядит первое прохождение. – я был в восторге. Всюду падали иллюзорные монеты, над потолком раздавались залпы красочных салютов. – Красиво...

Ты получил 100 уровень. Ты получаешь 100 ОХ. На данный момент, ты стал самым высокоуровневым игроком в Арене. Поздравляю! За удержание первой строчки, тебе полагается ежедневное вознаграждение. Размер вознаграждения, равен одному золотому штрафу смерти на твой уровень. Так как ты лидируешь не только в своем городе, но и во всех, бонус утраивается.

С босса выпало 50 тысяч золотых. Два ингредиента. Одна масштабируемая вещь.

- Ого. Да я обогатился за проход! Ахахахаха! – радостно пробегая по комнате, пытался, как ребенок, поймать монетки. Но через минуту они перестали появляться, а я успокоился. – Ладно, пора на вы...

Не успев дойти до портала, я увидел его.

Князь Дымиуш.

Гуляй босс.

Уровень - скрыто.

Фаза 1 - скрыто.

Фаза 2 - скрыто.

Фаза 3 - скрыто.

Фаза 4 - скрыто.

Фаза 5 - скрыто.

Фаза 6 - скрыто.

Фаза 7 - скрыто.

Фаза 8 - скрыто.

Фаза 9 - скрыто.

Фаза 10 - скрыто.

Специализация - Воскрешение.

Титул - Несущий проклятье.

Я не успел дернуться, как меня что-то поразило, убивая. Я успел рассмотреть только здоровенную тушу, одетую в темные, колышущиеся одежды.

Ты погиб.

Пихто. Реальность.

Девочки еще не приехали, а я, лежа в капсуле, размышлял. Теперь становилось понятно, как я прокачал маскировку так быстро. На форуме был описан один эксперимент, который потом подтвердила официально сама игра. Группа высокоуровневых игроков, взяла с собой новичка маленького уровня, в высокоуровневую локацию. Так вот новичок, видел уровни до разницы с ним в 100. Стоило монстру быть на 100 уровней выше, как его уровень был скрыт для игрока.

После убийства босса, я получил 100 уровень. Я попал в два топа. Один по своему городу - обогнав Бутиса на 3 уровня. Второй по всем городам - я обгонял ближайшего соперника на уровень. Делаем вывод - если я 100 уровень, а уровень этого Князя скрыт, то он выше двухсотого. Крис был прав, но слегка ошибся уровнем у монстра.

4D гудел. Все обсуждали меня, где и как я так быстро поднялся. Нашлись статисты, которые следят за повышением игроков в рейтинге. Все они в один голос кричали, что я смог прокачаться с 50 до 100 чуть ли не за пару месяцев. Баталии были жуткими. Даже Барсик мне написал, поздравляя и интересуясь, как так я быстро смог прокачаться. Переписываться после марафона, было лень, поэтому я написал, что пропадаю в игре сутками, а потом закрыл чат переписки. Всегда удивлялся людям, но после прочтения некоторых комментариев, мое удивление усилилось. Открытое голосование, которое подхватили все, размышляло на тему, как я мог это сделать. Почти 49% были склонны к тому, что я пользуюсь читками. 30% были уверены, что я ставленник корпорации. Остальные проценты были разбросаны по более нереальным предложениям.

Пока я читал комментарии, мне, как и всем Игрокам, пришло уведомление о обновлении в Игре. Вся суть обновления была в том, что в ближайшие выходные будет открыта возможность пересоздания персонажей, без штрафов за нового персонажа. Так же там был пункт, что каждый новичок, сможет выбрать себе умение, которое определяло бы его путь в игре. Можно было выбрать лечение, магическое умение, воинский удар. Список был приложен, дабы все могли выбрать себе то, что хотят. Там же была пометка, что умение не прокачивается и его невозможно поменять. Это навело меня на мысль, что есть возможность смены умений.

Тут меня осенило. Я посмотрел на время, штраф за смерть уже прошел, можно было заходить в игру. Зайдя в нее, я оказался в «Лечебнице». Открыв меню персонажа, я понял, что не ошибся. За получение сотого уровня, мне дали 100 очков характеристик.

Имя - Пихто.

Уровень 100.

Денег - 142 810.

50+5 игровых ячеек.

Характеристики:

Сила - 265

Выносливость - 107

Ловкость - 265

Интеллект - 53

Дух - 131

Свободных очков 100.

Открытые характеристики:

Интуиция - 35

Уклонение - 159

СФУ - 185

СМУ - 221

Маскировка - 500

Умения:

Изъян

Магическая ненависть

Поглощение маны 4 уровень

Метка

Проклятье магии.

Достижения:

Случайная Новая Раса.

Открывающий.

Друг Помощника

Богач 3 уровень

Первый среди миллионов

Финалист Первой Арены

Саморазвитие

Первопроходец Цирковой Арены

Идеальный игрок

Первый Ученик Тила

Характерная Боль

Первопроходец Логова Гмык.

Победы:

Арена 1x1 - 10.

Арена 2x2 - 0.

Арена 3x3 - 0.

Арена 5x5 - 0.

Арена 10x10 - 0.

Арена 100x100 - 0.

Гильдейская арена - 0.

Все Против Всех - 0.

Дуэли - 31/0.

Очков арены - 0.

Убийств Игроков: 2.

Убийств НИП: 0.

Оружие артефакт - Меч Короля Фие

Это был культурный шок. Теперь становилось понятным, почему монстры были такими сильными после 100 уровня. Дополнительная сотня характеристик кого угодно усилит. Раскидав ОХ, я сразу поинтересовался новым умением у Криса.

Проклятье магии - проклятое умение, которое дает не нулевой шанс, что тебя убьет любое умение, заклинание, заряженное маной.

- Любое умение? Так это получается, что меня даже исцелять теперь опасно? - я был поражен.

Верно. Все бафы, дебафы, атакующие, защитные, исцеляющие умения, направленные в тебя, могут моментально убить.

- Попадалово.. Теперь над каждым действием в свою сторону придется трястись.. Ладно, Крис, я в реальность.

До встречи.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690052>