

Пихто. Дома.

Подписание кучи документов, по которым в случае гибели Половника, я становлюсь официальным опекуном девочки, затянулось на несколько часов. Проверки моей биографии были не хуже чем на должности в военных структурах. Чего я о себе только не узнал за эти несколько часов. И то, как часто я выпиваю, и то, как долго я отдыхаю, и то, как... И много того, что я бы хотел забывать, а не вспоминать. Но всему приходит конец, подписав последний документ, передо мной встала другая проблема. Мила. Девочка наотрез отказывалась уходить из палаты, ожидая отца. Я пошел на все мыслимые и немыслимые уговоры, пообещал чуть ли не звезды достать с неба, только бы она здесь не оставалась. Огромную помощь оказала Евгения Валентиновна, увидев мои с ней споры, вклинилась и оказала всестороннюю поддержку. В итоге мы сошлись на большом и вкусном мороженом, из той самой лавки, это значило, что нам придется делать полукруг по всей столице, перед заездом домой.

Антонна положили под скальпель, операция будет длиться в несколько этапов, где его будут держать в новейших камерах регенерации кожи. Ему так же предстоит несколько операций на органах и еще масса других, о которых я даже понятия не имел. Евгения сказала приезжать не раньше чем через пару недель, но, в крайнем случае, она вызовет нас. Надеюсь этого «Крайнего» случая не будет.

Помотавшись с Милой по всем обещанным магазинам, купив все, что она просила, мы наконец-то приехали ко мне домой. Дите даже не пришлось просить помыться, стоило ей увидеть бассейн, так она сразу попросила разрешения искупаться. Найдя в ее вещах что-то похожее на купальник, запустил дите в воду, а сам плюхнулся в кресло, посмотрев на время, понял, от чего я такой уставший. Половина пятого утра, это вам не шутки!

- Мила, завтракать будешь? – крикнул бултыхающейся на мели девочке.

- Неееа! Дядя Саша, а вы умеете плавать?

- Мила, я тебе еще раз говорю, зови меня Дядь Саша, и не выкай, я твой друг, а не тюремщик! – сняв одежду, остался в одних труселях. - Умею, конечно! Смотри!

Разбежавшись, прыгнул в воду, проплыв от бортика к бортику под водой, благо было недалеко.

- Ихтиандр! – сказал, подплывая к мелководью.

- А кто это? Хтидр?

- Ихтиандр, это человек рыба, который потрясаяще плавал, живя на суше и воде. Он персонаж сказки.

- Люблю сказки, - она попыталась зайти поглубже, пришлось ее подстраховать, так как она

чуть не захлебнулась.

- Аккуратнее чудо в перьях! – поддержав ее, начал рассказывать, как правильно плавать.

На все уроки ушло еще пару часов, накупавшись, наглотавшись воды, девочка окончательно выбилась из сил. Но успехи были, правда только при небольшой помощи, она уже уверенно бултыхалась, пытаясь плавать по собачьи, высоко задирая голову. Постелив ей в гостевой комнате, включил ей канал с мультиками, но дите быстро вырубилось. Тихо прикрыв дверь, отправился в комнату с капсулой. Сон в игре лучше, чем бесцельных дрых.

Пихто. В игре.

В настройках своей квартиры нашел функцию подключения к гаджету. Пришлось повозиться, настраивая квартиру с капсулой, но звонок знакомым технарям, а так же переведенная соточка кредитов, сделали все за меня. Теперь, когда Мила проснется, и будет искать меня, мне придет оповещение.

В игре я оказался перед входом в подземелье. Гоп компания Темных уже ушла, оставив записку, прямо на скале.

«Мы еще вернемся!»

Ну и хрен с вами, вернутся они. Напугали, ага как же. Не будь фактора неожиданности, попробовал бы их вынести. Мой статистический уровень где-то равен сотому. Думается мне, что при должной сноровке, я бы смог побороться с ними.

Приятной новостью оказалось не пройденное подземелье. Так как я видел впервые индивидуальное подземелье, то сразу обратил внимание, что появилась табличка над самим подземельем.

Логово Клана Гмык.

Индивидуальное подземелье.

Подземелье не пройдено.

Количество неудачных попыток 24.

- Крис, что скажешь, и вообще, нам нужно поговорить, насчет нашего последнего разговора.

Наконец-то поздоровался, я уже подумал, что ты вечно будешь смотреть на это подземелье.

- Не канючь дружище, ты же знаешь, что я слегка растерян. Да и вообще я ожидал засады! – пытаюсь поймать ноги или руки Криса, отвечал ему.

Индивидуальные подземелья достаточно распространенные, однако пройти их очень тяжело. Поэтому и ведется счетчик. После первого прохождения, останется только имя того кто прошел его. Каждая неудачная попытка, увеличивает силу монстров, попутно увеличивая шансы выпадения хороших вещей, а так же большего количества золота.

- Это конечно здорово, но насколько сильнее они там стали? – махнув рукой, спросил у помощника. – Все таки 24 раза неудач..

Точных данных, как ты понимаешь, нет. Теперь насчет Кровного врага. Бутис получил его после Первой Арены. А узнал, что он делает только после запроса, что ты тестер. Видимо ему пришел полный перечень того, что с тобой делать не рекомендуется, дабы не испортить эксперимент. Он нашел лазейку, попытавшись напакостить тебе, но не вышло. Советую впредь быть осторожнее при встрече с ним. Или же пытаться ему навредить.

- А что вообще подразумевается под «навредить-напакостить»? – спросил я, заходя в подземелье.

Все. Начиная от кражи золотой монеты, которую он собирался поднять, до его убийства. За все начисляются бонусы. Бонусы от утроенной прибыли, заканчивая утроенным бонусом посмертного проклятия.

- Это как? – зайдя в пещеру, увидел стены, увешанные светящимся мхом, который давал достаточно видимости.

Если он или ты его убьешь, то вы потеряете в три раза больше золота, в три раза сильнее испортятся вещи, в три раза больше будет потеряно ОХ. Так же посмертный дебаф будет в три раза сильнее и продолжительнее.

- Двойкий статус так-то. Может ну его? – первый встреченный монстр, уже был виден.

Снять его можно только на официальном турнире, где либо ты его побеждаешь, либо он тебя. Сразу скажу, официальными турнирами, являются только те, что сама Игра организует, а не зрители арены.

- Дело дрянь, тогда.. Я слышал, он ни разу не выходил на арену после получения 50 уровня. До этого громил всех, набивая себе ОА. Видимо оделся по максимуму, а потом свалил прокачиваться. Ладно, это дело будущего, а сейчас, пора утереть нос Темным гопникам.

Воитель клана Гмык.

118 уровень.

Специализация – регенерация.

Чуть меньше своих соплеменников изгоев, однако, с оружием. Отполированная до зеркального блеска дубина, которая была внушительных размеров, держалась одной рукой монстра. Мне очень повезло, что у твари было умение, завязанное на ману. Так как мои удары, не наносили вообще никакого вреда. Умение заряжалось быстро, но попасть в уязвимое место удалось не с первого раза. Все остальные удары, тварь впитывала, а затем очень и очень быстро восстанавливала. Умение не успевало перезарядиться, как тварь восстанавливала 4\5 потерянного здоровья от предыдущего удара. Но удача улыбнулась мне, даря «Удачный удар», который не только убил тварь, но еще и повесил на нее водяное проклятье меча.

620 золотых. Три реагента. И одна магическая вещь.

- Очень даже неплохо. Пошли дальше.

Пихто. Через четыре часа. Комната мини босса.

Видимо сам клан Гмык, был специализирован под регенерацию и выносливость. Каждый встреченный воитель или боец, были очень толстыми противниками. Их умения наверняка меня убили бы с одного удара, но вот точности и ловкости монстрам не хватало, что бы поразить меня. Количество переросло в качество, после эволюции на 200 ступени силы и ловкости, я еще тогда почувствовал легкость в своем теле. Это неописуемое ощущение, когда ты чувствуешь все тело, понимая, что оно может сделать, как оно сильно может ударить. Это не понять, нужно прочувствовать самому. Монстры были быстры, но я был на ступень быстрее. Единственные, кто успевал по мне попасть, это шаманы, которые ставили тотемы духов. Но я быстро выносил тотемы, зная, насколько они опаснее всех остальных вместе взятых. Взятый 90 уровень, за пятичасовое мучение с монстрами, меня вдохновлял на подвиги.

Сейчас я стою перед входом в комнату мини босса. Жирной твари, которая имела три руки, во всех руках были дубины. Эта тварь сидела в окружении трех женщин клана Гмык, а так же двух элитных бойцов.

Страж Гымыча.

124 уровень.

Элита.

Специализация – Страж.

Элитники пугали. Два лба, одетых в белые шкуры, которые даже с виду было тяжело пробить. Но это было не все.

Женщина Гымыча.

110 уровень.

Специализация – Восстановление.

Это настораживало еще больше. Я всеми фибрами души чуял, что они будут лечить стражников и босса. Радует, что они были одеты в тонкие ткани, а еще с виду были очень дохлыми и не высокими.

- Танки... Хилы... А судя по боссу, он будет выполнять роль дд. – пробормотал я. – Классическая группа по убиению Игроков... На каждого по хилу... Да, вы зажрались, батенька босс...

Бредишь?

- Нет, пытаюсь придумать, как мне... - тут меня отвлек сигнал оповещения, Мила проснулась. – Крис мне нужно выйти. Дела в реальности. Меня из подземелья не выкинет?

Нет. Все те же правила, что и в обычном подземелье. Твое тело останется тут.

- Залезу-ка я вон туда. – отойдя на десяток метров, полез в нишу под потолком, которая была на высоте в пару метров.

Забравшись туда, обнаружил тайник с золотом, сделавший окончание сессии приятной. Умостившись поглубже в нишу, вышел из игры.

Пихто. Реальность.

- Ищешь кого-то? – подкравшись сзади к Миле, напугал ее.

Пришлось извиняться перед ребенком, за свое ребячество. Мировым пактом, стала яичница с сосисками, приготовленная мной для нас.

- Дядь Саш, а когда мы к папе поедem? – спросила она с полным ртом еды.

- Сначала прожуй, а потом говори. Приличные люди с полным ртом не разговаривают. – бросая в рот последний кусочек, пожурил мелкую. – Насчет твоего папы... Он еще лечиться, помнишь тетю Евгению?

- Евгению Фалентифну? – жуя, переспросила она.

- А ну прожуй, а потом говори! Будешь баловаться, не получишь мороженку! – доставая из холодильника брикет мороженого, продолжил про Антона. – Так вот она сказала, что позвонит нам с тобой, когда будет можно увидеть твоего отца.

- Хочу к папе... - захлопала она.

- Не разводи мне тут сырость! – забирая пустую тарелку, попутно вытер ей лицо. – Считай, что ты в приключении, а по окончании его, тебя будет ждать папа, которому ты будешь должна рассказать все при все в мельчайших деталях!

- Приключение? – ребенок залез на стул.

- Сядь нормально, а то грохнешься, ушибеешься, а потом будешь плакаться папе, что упала со стула. Вот он будет смеяться над тобой!

- Дядь Саш, а куда мы отправимся в приключение? – уплетая мороженое, спросила у меня.

- Сначала отправимся исследовать мой дом! – торжественно взмахнул ложкой, раскидывая мороженое по сторонам. Мила приняла это как данность, начав войну мороженого.

Пихто. Спустя три часа.

Игра в прятки, в такой квартире, это я вам скажу что-то с чем-то! Если мне спрятаться от Милы было тяжело, то она была мастером в этом! За все время игры, я ее нашел только один раз, да и то, случайно прижав комод, за которым она пряталась.

- Все сдаюсь! – подняв руки, прокричал я. – Выходи Мила, поедem в парк гулять!

- Правда? – раздался голос из-под кровати, под которую я точно заглядывал.

- Честно-пречестно! Но! Ты поедешь туда не со мной.

- Почему? – вылезшая девочка была вся в пыли и паутине.

- Марш в душ юнга! После него будут все объяснения! – выдавая ей полотенце, показал, где какие шампунь и мыло. Спустя полчаса, услышал звук падение, пришлось принять активное участие в помывке ребенка. Зря я думал, что она может быть настолько самостоятельной.

- Водные процедуры окончены! – объявил, после просушки ее рыжих волос. – Теперь к делу. Ты меня слушаешь?

- Слушаю, конечно, Дядь Саш. – дите слегка разморило, после горячего душа.

- Через час приедет Тетя Виолетта, она будет твоим подчиненным, в приключениях по парку.

- А кто такая тетя Виолетта?

- Моя старая знакомая. Она тебе понравится, а если даже нет, то ты помни, тебе нужно попасть в парк, нагуляться и веселиться там, что бы потом папе было что рассказать. Договорились? – я отогнул мизинчик ей.

- Хорошо... - она схватила рукой мой мизинец.

- Не так.. Смотри как надо..

Пихто. Через час. В игре.

Сбагрив ребенка Виоле, которая подрабатывала нянько-сиделкой, а по совместительству была моей школьной знакомой, я отправился в игру. У меня было в запасе минимум три часа. Это было мое указание им, раньше не возвращаться, обязательно обойти все места, везде сфоткаться, а лучше записать несколько видео.

Меня ждал босс. Однако, когда я зашел в игру, Крис меня сходу шокировал.

С возвращением! Ты открыл новую характеристику – Маскировка. Текущее значение 83.

- Чеее? Крис, как я мог открыть характеристику, не находясь в игре? Это не баг ли?

Запрос отправлен. Получил ответ. Все в рамках игрового процесса.

- Да, не может такого быть! Открыть маскировку, ладно. Но прокачать ее так высоко, да еще не находясь в игре? Да, это чит!

Маскировка вне игры прокачивается только в подземельях, где уровень монстров выше как минимум на 10 уровней. Так же, прокачка вне игры идет со скоростью в 10-ки раз медленней, чем, если бы ты находился в игре.

- Это что за твари такие тут, что я так прокачал характеристику?

У меня есть теория, что это был Гуляй Босс, с уровней от 140, который остановился неподалеку. От чего маскировка так быстро прокачивалась.

- Если тут такой есть, то мне не пройти подземелье.

Это всего лишь теория. Что было на самом деле, я не знаю. Но обрати внимание, что под тобой появились монстры, которых ты убил.

Монстры и вправду были на месте, хотя в подземельях они не должны воскресать.

- Все страньше и страньше...

Разборки, с появившимися монстрами, не заняли много времени.

- Обратно не пойду, пять часов терять на убийства обычных монстров, нет времени. Нужно подобраться поближе к женщинам. Они будут лечить, поэтому они цель номер один. Но убить их нужно очень быстро.

Очень медленно, буквально по миллиметру я пытался пройти вдоль стены, что бы подобраться поближе к хилам. Маскировка росла ударными темпами, когда меня увидели, я был в десятке шагов, от ближайшей хилершы, а моя характеристика подросла до 96. Рывок к ней, удар и меч напITYвается маной, выжженной из нее. Еще удар и уже рядом стражи, которые используют умение. Третий удар был заряжен умением, моментально убившим одну из женщин. Уклониться от удара ближайшего стража я не успевал, поэтому пришлось принять удар дубины на щит.

Возможно, это была ошибка, но других вариантов у меня не было. Итог удара – расколотый щит, потеря 90% жизни и мой полет в стену комнаты. Оглушения не было, что не могло не радовать. Вскочив побежал из комнаты вон, что бы растянуть монстров, на ходу выпивая зелье лечения. Но выбежать я не смог, выход из комнаты перегородил босс. Пришлось резко менять курс, уворачиваясь от его ударов. Я почти пробежался по стенке, что бы преследователи меня не догнали.

Эта гонка продолжалась около получаса. Один удар, который я успевал сделать вскользь, а

через еще два убивал хила. Стражи были более крепкими ребятами, почти все мои удары по ним попадали в щит. Только после поломки щита, одного из стражей, я начал одерживать верх в этой беготне. А бегать пришлось очень много. Я был на пределе, оставшись один на один против босса. Дыхание было прерывистым, скоро силы покинут мое тело и я попаду в лапы босса.

Гымыч.

Мини босс.

125 уровень.

Фаза 1 – Обжора.

Фаза 2 – Берсеркер.

Изъян показал мне, что у твари два сердца, но попадание даже в одно, все равно было бы летальным для него. Умение зарядилось после пятого удара, видимо у босса было маловато маны, по сравнению с его девушками-хилами. Первый удар, заряженный умением, пришелся на его руку, которую я смог отрубить. Однако включилась первая фаза, в которой босс отбежал от меня, в супер скоростном режиме пожирая еду, лежащую на столе в огромных количествах. Рука не отросла, но здоровье он восстановил полностью.

Я успел немного отдохнуть, пока он кушал, прерывать его было бы бессмысленно. Даже, нанеся ему пять ударов, я бы попал под шальной удар жрущего человека. А может, он был в этот момент неуязвим, не знаю, так как я не стал бить, а решил перевести дыхание. Я сделал правильный поступок, потому что последующие мои удары, все так же не приносили никакой пользы. Тварь включала первую фазу, пожирая еду и восстанавливая жизни. Попытка напасть на него, вовремя перекуса, была остановлена беспорядочными взмахами дубины, которая больше отгоняла, чем пыталась нанести урон.

Бег, удары, уворот. Бег, удары, уворот. И так по кругу на час. Мне катастрофически не везло, я все время попадал не туда куда надо. Монстр был силен, а я осторожничал. Поэтому все удары, заряженные умение пропадали впустую. Но была и хорошая новость, закончилась еда, а вот регенерация у босса была не такой крутой, как у его подопечных. У меня появился шанс забить его, перетерпев. Но судьба решила иначе, я смог попасть в его сердце. Думаю именно то, что я снес почти половину жизней, дало мне шанс попасть туда. До этого момента, монстр сводил все мои попытки на нет.

Поздравляю с победой! А так же с уровнем! С босса и его свиты, выпало 12 тысяч золотых, тринадцать реагентов, а так же десять вещей. Две вещи Уникального ранга.

- Надо отдохнуть, я полез в нишу, выйду из игры, Крис. Увидимся завтра. Сегодня, у меня нет моральных сил продолжать.

До встречи.

Пихто. Реальность.

Капсула работала идеально, тело было в тонусе, будто мне сделали легкий, разогревающий кровь массажик. За проведенное время в игре, я успел отдохнуть, но моральное состояние, после такой долгой беготни, было ниже плинтуса. Включив телевизор, завалился на диван. Через некоторое время вернулась Мила, довольная до жути. Взахлеб рассказывая, она одновременно показывала фотки, которые сделала Виолетта вместе с ней.

В такой умиротворенной атмосфере, мы провели еще пару часов. Проводив Виту, договорился с ней о завтрашнем продолжении марафона. Чаевые за сегодняшний день, подняли ее настроение, а еще она пообещала придумать программу развлечений на завтра.

- Мила!! Иди сюда, у меня для тебя подарок! – крикнул, подзывая девчонку.

Дите прибежало в секунды, поскользнувшись, упав на мягкий ковер, кувырком подкатилась ко мне.

- Ты чего такая неуклюжая? Подарок не нужен?

- Нужен! Я просто споткнулась! Ну, дядь Саш, дай подарок! – схватившись за шею, заверещала мне в ухо.

- Идем.

Моим подарком был огромный мишка, которого я заказал после их отъезда. Ростом с Милу, которая схватив его, утащила к себе в комнату играть. Я же только улыбался в след такому милому ребенку. Набрав Евгению Валентиновну, узнал, что первая операция прошла успешно, Антон находится в какой-то камере восстановления. Обрадовала тем, что если следующая пройдет успешно, она постарается дать некоторое время Антону пообщаться с нами. Новости радовали, поэтому я завалился на диван, просматривая каналы, в поисках чего-то интересенького.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690051>