

Пихто. Реальность, дом.

- ... А потом меня схватила жуткая тварь. Самое ужасное, что она не била меня, а просто сожрала! Бррр.. Те еще ощущения. – поежившись, макнул блинчик в варенье и отправил его в рот.

- Если оно тебя так быстро убило, то там делать нечего. – жаря блины, поддерживала разговор Наташа.

- Эфо два....- прожевав, продолжил. – Это да, нужно поднять минимум уровней двадцать. Чувствую, что это скрытая комната, сомневаюсь, что кто-то может, а главное захочет, плавая в мутной воде, туда попасть.

- Не напоминай. Мерзкое место.

- Угусь, завтра пойдем качаться?

- Мне нужно к зачетам готовиться, в другой раз, хорошо?

- Мм... Кстати, а твое умение, ну то.. Которое суицид. Ты получаешь опыт, если убиваешь монстра? – хватая очередной блинчик, спросил у нее.

- Не знаю. Я его только два раза пробовала, причем оба раза под руководством Нила.

- Понятно.. Я тут подумал.. Если собрать большую толпу монстров... А ты..

- Хочешь потратить золото и время на опыты? – повернувшись ко мне, подняла бровь.

- Ну а че мешает? Если сработает, будет вообще отлично, приведу паровоз к тебе, а ты бум! –махнув блином, заляпал стол.

- Вытри. Попробуем, закончу с зачетами, и попробуем.

- Блее... Ты не против же, что я пойду один качаться? И кстати, тебе скоч еще мучиться в обители знаний?

- Этот год и след дипломная.. Ну... Может, подождешь меня? Не хотелось бы идти с моими одноклассниками, опять...

- Забей.. Че нить придумаю... На арену схожу, например или к Тилу заскочу. Найду себе занятие.

Пихто. Игра. Алхимическая лавка.

Я искренне, изо всех сил, пытался найти себе занятие, но бегать по заданиям? Снова вернуться к тренировкам? Желания не было вообще! Поэтому я засел у Эхио, точнее у себя дома, точнее в лавке... В общем, ассистировал ему в опытах. По началу, таскал реагенты, помешивал, а затем, он предложил протестировать его экспериментальные зелья. Бафы, дэбафы, увеличение одной характеристики, но уменьшение другой. Было весело! Настолько весело, что меня хватило на двое суток.

Пихто, через два часа будет арена 1x1 для 20-25 уровней. Ты просил напомнить.

- Пасип. Эхио! Я на арену, с луковицами закончил! – прокричал я, алхимику в странных наушниках.

- Да, Да! Иди! – не слыша свой голос, громко ответил он.

Участие на арене было платным. 100 золотых с человека, помимо этого нужно было, что бы набралось больше 64 участников. На предыдущую, я не попал из-за отсутствия мест. Подав заявку на следующую, стал помогать Эхио. За первое место дают 3 тысячи, второе полторы, третье семьсот. Три сотни дают за самый зрелищный бой, а все остальное идет в фонд.

Народ на 20 уровне, народ больше бегал в городское подземелье, а на арену мало кто заглядывал. Цирковая арена была «Выгодной» если ты проходил первый портал, что сделать могли не все. После моего выступления, так вообще, планка была поднята еще выше. Халявного золота в игре найти было невозможно. Очень и очень редко, когда кто-то из НИП, выдавал задания за золото. В основном – опыт, вещи. Монстры давали мало золота, а монстры меньшего уровней, в 99% случаях не давали ничего. Поэтому бои на арене и шли с такими разрывами в день два, при учете большого количества 20-25 уровней.

В данный момент, на арене было уровневое распределение в пять уровней (1-5, 5-10 и т.д.). До 50 уровня. После пятидесятого, уровень был неограничен. Так же, каждый уровень кратный 5 мог подавать заявку либо ниже, либо выше. Выбирая более высокий дивизион, он получает бонус на награду в 5%. Копейки, но приятно.

Золото было мне не особо интересно, а вот прокачка умений, стояла остро. 4 уровень достичь было просто, так писали все форумы, но вот пятый. Его взяли единицы, которые специализировались на этом. Каждую игровую сессию только и делая, что прокачивая умение. Один умник, посчитал, округлив все цифры.

1 уровень - 10.

2 уровень - 100. бонус.

3 уровень - 10 000. x2 бонус

4 уровень - 1 000 000. x3 бонус

5 уровень - 1 000 000 000. x4 бонус

Выходило так. Шестой уровень умения, никому не покорился еще. Прогресс умения у всех отображался полоской без цифр, поэтому это были приблизительные цифры. У меня был 4 уровень поглощения, который застрял на самом начале.

С такими мыслями, я добрался до входа на арену. Сверившись со списком, смотритель пропустил меня, сказав, куда нужно мне пройти. Найдя нужный мне проход, дошел до зала, где собрались участники. Сборная солянка рас, но все же доминировали различные виды эльфов. Меня очень впечатлил тролль. Здоровенный, со странными татуировками, которые опоясывали его торс, видневшийся из разорванной рубашки новичка. Мне даже показалось, что и дубина у него тоже из набора новичка.

= Все участники на месте! – Зашел в зал, через минуту после меня, смотритель. – Я смотритель Арены 1x1. Меня зовут Лекри. Некоторым я знаком, – несколько человек ухмыльнулись. – Некоторые впервые на моей арене. Всего на арене два правила. – Он засучил рукава, показывая костлявую, высохшую, старую руку, с оттопыренным пальцем. – Первое – никаких зелий во время боя. Второе – никаких вечных заклинаний.

- Извините! – вышел вперед один парень, играющий за дроу. – Что значит вечных заклинаний?

- Хороший вопрос юноша! Никаких вечных проклятий, никаких глобальных разрушений. Последнее скорее для магов хаоса. Всем понятно? – он обвел взглядом, из-под седых бровей. – Наказание – зависит от тяжести. От штрафа, до бесконечного цикла смертей.

- Бесконечный цикл смертей? – спросил все тот же дроу.

- У вас это называется.. – старик пошамкал губами. – Запереть на точке возрождения, по откату убивая. Вроде правильно сказал.

- Но вы не можете так поступить...

- Можем и поступим. – грозно сказал дедок, мантия которого засветилась. – Я приверженец суровых наказаний, на моей арене нет места нарушениям!

После его слов, неожиданно открылась арка портала.

- А вот и арена приготовлена, зрители на местах. Первая пара. – он достал свиток из воздуха. – Пихто против Шишимыши. Игроки, прошу в арку. – он указал рукой на портал. – Следующая пара...

Я его уже не слушал, заходя в портал. Моим противником оказался эльф с посохом. Маг, судя по нормальной одежде, с боевым опытом. Появились мы на каменном плацу, все, так же как и тогда.

- Начинают нашу сегодняшнюю арену для 20 и 25 уровней, Пихто и Шишимыши! – Услышал я голос комментатора. – Пихто вы можете помнить по второму месту, а так же его провале, при соревновании 1x1 между всеми городами. Шишимыши, новичок, который на прошлой арене немного не дотянул до третьего места. Давайте начнем отсчет! Повторяйте за мной! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧАЛИ!

Прозвучал гонг, я сорвался с места, выставив щит так, что бы на него пришелся урон от заклинаний. Я бежал, разрезая воздух. До противника было около 15 метров, которые я преодолел за несколько секунд, ударяясь в него щитом. После удара противник превратился в облачко, а я по инерции, двигаясь дальше, упал, закувыркавшись.

- Чистая победа! Всего несколько секунд! Маг даже не успел скастовать заклинание! Поздравляем Пихто! Уверенное возвращение лидера!

Вот она сила характеристик. Будь у меня умение на еще более быстрое сближение, парень бы после гонга не успел даже начать кастовать заклинание.

- АРРРРРРРРРРРРРРРР!! – подняв меч, в удовольствие поорал я.

Передо мной открылся портал, который затянул в себя.

Хорошая победа.

- Спасибо, Крис. Ради этого и были тренировки.. – устало плюхнувшись на пустое кресло в комнате, ответил ему. – Где мы?

Комната отдыха.

- А где до этого я был?

Зал сбора. Сюда переносят победителей для отдыха. Вон видишь, двери? Целитель, кузнец.

- Неплохо. Чинить мне нечего..

До моего следующего боя пришлось подождать где-то с часик. Бои шли не быстротечно, особенно между новичками. Но вот подошла и моя очередь.

- Следующий раунд, открывают не безызвестные вам бойцы! Пихто – эффектно победивший в первом раунде! Второй боец – Джин, ветеран арены, потрясающий своими умениями! Начнем же отсчет! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧА...

Не успел сказать начали комментатор, как я уже взял старт к противнику. Джин успел отойти, но и я не так сильно разогнался, как в первый раз. Следующий удар он принимает на дубину, которую не ощущает мой меч, проходя насквозь. Тут Джин использует какое-то умение, оглушающее меня на несколько секунд. Следующий удар дубины я пропускаю, но выйдя из оглушения, двумя ударами, один из которых по касательной задевает его, а второй добивает, завершаю бой.

- Вот это бой! Пихто побеждает! Поздравляем победителя!

Пихто. Финал.

Следующие три боя были скучнее некуда. Все три противника пытались встретить мой удар щитом, за что поплатились поражениями. В полуфинале парень, играющий за эльфа, догадался убежать, но я был быстрее, догнав его, убил с одного удара.

- Дамы и господа! У нас финал! В который вышли два потрясающих бойца, показавших на арене одни из самых быстрых боев! Пихто! Его мастерские удары не оставляли противникам не единого шанса! Его противником будет Троллисимо! Этот игрок задавливал всех своих противников силой! Не оставляя им даже призрачного шанса на победу! Давайте все дружно! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧАЛИ!

Тот самый тролль. Я не ошибся, определяя его расу. В комнате отдыха, он ни с кем не общался, молча воспринимая потоки слов. Пару раз он ходил к целителю и разок к кузнецу. Столкнувшись с кем, кто нанес ему повреждения. Я же все время просиживал в кресле, наблюдая за всеми.

Троль не спешил, как и я. С одной стороны не хотелось заканчивать бой быстро, с другой мне было скучно и хотелось уйти поскорее. Прокачать здесь свое умение мне не удастся. Слабые.. Нет, даже слабейшие противники, не приносили никакой пользы в плане прокачки.

Не выдержав ожидания, тролль пошел в мою сторону. Ради эксперимента, решил принять его удар на щит. Вот он подходит, а я все еще спокойно стою. Комментатор разрывается, комментируя, но я не слышу его, полностью сосредоточившись на Троллисимо. Дубина движется в мою голову. Я медленно поднимаю щит, принимая удар на него. Звон от удара, а затем мой щит рассыпается трухой, дубина продолжает свой путь, столкнувшись с моей рукой,

останавливается. Недоумение в глазах тролля, а я всаживаю в подсвеченное место меч короля, убивая его. Облачко рассеивается, а перед моими глазами все еще стоит его удивленный взгляд.

- Чистая победа! Поздравляем Пихто с первым местом! Сейчас начнется награждение! Все зрители, сделавшие ставки, могут получить их у букмекеров!

Меня затянуло в портал, выкинув в зале перед стариком Лекри.

- Поздравляю с первой, очень уверенной, победой. Твой выигрыш. – он протянул мне мешок.

Ты получил 20 очков Арены.

- Спасибо. – я взял мешок. – Что за очки арены?

- Очки арены даются всем, кто занимает 1-3 места. Их можно потратить в канцелярии. – Ответил мне Лекри. – Первый этаж, дверь с табличкой Распределитель, это в центральном крыле.

- Спасибо за информацию. Можно мне сразу подать заявку на следующую арену?

- Да. Но если получишь 26 уровень, деньги не возвращаются.

- Я еще с неделю буду на своем уровне... - пробурчал я, отдавая 100 золотых.

- Тебе придет оповещение, о начале.

Пихто. Цирковая арена.

Оставшееся время, потратил на прохождение цирковой арены. Таурэн был безумно рад мне, обещая новых, сложных монстров. Пообщавшись с ним, пока кто-то другой заканчивал выступление, я подобрал себе щит, в замен потерянного на 1x1 арене. Взял похожий на свой, что бы не было проблем с освоением.

- Надо бы не забыть заказать новый щит... Напомнишь, Крис?

Хорошо. Удачного выступления.

- Угу.. – со скучающим выражением лица, я зашел в зеленую арку портала.

В этот раз, а может и специально для меня, сделали пять порталов. Первый, из которого вышли первые монстры, был белого цвета.

- Первый портал – Разогрев! – раздался чем-то знакомый голос.

На первый портал ушло минут 15. Монстры моего уровня не приносили ничего, кроме скуки и напряжения, что по ним нужно ударить один раз.

- Второй портал! Стая! – голос все больше и больше казался знакомым, я пытался его вспомнить.

Пока я вспоминал, из бело-серого портала начали вываливаться мутанты, их было очень и очень много. Пока одни бежали на меня, другие вываливались из портала, беря разгон на меня. Здесь я вспотел!

Мутировавшая Ошибка Опытов.

25 уровень.

Название у всех было одно, но вот выглядели они по-разному. Мне требовался один удар, но их было очень много! Через минуту, я уже был окружен, приходилось вертеться юлой, что бы снизить урон по себе. Удары «Ошибок» были не сильными, но откусывали по немного здоровье. Через десять минут, я тяжело дышал, тварь, запрыгнувшую на спину, не снимал, что бы другая не заняла ее место. Укусы были болезненными, но я терпел, убивая остальных, что бы они не погребли меня под собой. Через 15 минут твари начали заканчиваться, а я был на пределе своих сил. Последнюю тварь на спине, я убил просто упав на спину, кое-как ткнув мечом, добил.

- Третий портал! Элита! = прокричал голос.

Тяжело дыша, я поднялся на ноги. На меня шел один монстр.

Каразыр.

30 уровень.

Тварь была похожей на человека, облитого кислотой. Однако это было моим спасение, пока я игрался с монстром, успел отдохнуть. Элитки выходили по 1, но раз в минуту. Проблем с их убийством не было, но я отдыхал, это было самым главным. Дыхание под конец портала, было спокойным, руки успели немного отдохнуть.

- Четвертый портал! Мини боссы!

На этом портале, я наконец-то начал прокачивать умение. Пусть боссы умирали после нескольких ударов, но умение по волосинке, по капельке, прокачивалось. Боссов было восемь, особенно мне понравился самый толстый, на котором я смог активировать умение, взорвав его.

- Пятый портал! Боссы! – как-то обреченно сказал знакомый голос.

Первый босс не особо впечатлил. Пугало, с длинными когтями, которое раз в несколько секунд кидалось шипами. Здоровье у них было не в пример больше чем у всех предыдущих. Поэтому я старался не бить по уязвимым местам, прокачивая именно умение. Шипы от умения попадали по мне, но урона было не много, больше всего урона наносили удары когтями. После стаи у меня было меньше половины жизни, но дерясь с элитками, здоровье немного восстановилось. Мини боссы изредка ударяли умениями, но сносили немного. Поэтому на боссов у меня было около 1\3 здоровья. После первого босса, осталось 1\4.

Второй босс был очень шустрым, мне пришлось забыть о прокачке, потому что я не был уверен в победе, если не буду выкладываться.

Тень Лиш.

Босс.

35 уровень.

Если бы не подсветка порталов, я бы не справился. Мне бы банально не хватило здоровья, но мне немного повезло, поэтому стоило включиться умению «Изыян», как я сразу ударил по нужному месту, снимая оставшееся здоровье босса.

Третий босс.

Гора трупов.

Босс.

37 уровень.

Это были, сшитые между собой, трупы разнообразных существ. Он атаковал, кидая куски тел, которых у него было в достатке, а когда я подошел к нему, он цеплял и бил всеми руками, ногами, что были в моем направлении. Босс был очень... ОЧЕНЬ! Толстым. Умение, которое он применял, было на восстановление тела и снарядов. Мне понадобилось три, заряженных умением, удара, что бы убить его. Я был на краю, но смог победить его. Здоровья оставалось на

пару тройку ударов босса, но я смог.

Четвертого босса не было. Зато появился портал, который перенес меня к знакомым цаплям.

- Опять ты. – сказал светлый.

- Опять победа. – продолжил темный.

- Стараюсь. В этот раз было на порядок сложнее!

- Знаем. – вместе ответили они. – Мы запрещаем участвовать тебе на своем уровне. Цирковая арена будет для тебя закрыта. – синхронно говорили они. – Ты получаешь 400 очков арены. На выбор 1 артефакт.

- Простите, а можно мне не получать опыт? – вдруг вспомнил я, о том что получу дохренища опыта. – Мне прокачиваться никак нельзя...

- Жертвуешь опыт!? – спросили они.

- Жертвую... Че поделать. – грустно ответил им.

- Жертва принята! – объявили они торжественно. А вокруг меня неожиданно взметнулось белое пламя. – Ты получаешь 100 очков арены.

- И на этом спасибо. Извините, если попортил вам арену.

- Ты слишком силен для своего уровня. – начал светлый.

- У нас нет монстров, которые были бы с тобой на равных. – закончил светлый.

Я не успел ответить, как меня втянуло в портал.

Уважаемый Пихто. Вам запрещено участвовать на цирковой арене. В качестве компенсации вы получаете 500 очков арены, артефакт «Домовенок». Желаем вам приятной игры.

- Что за домовенок? – заинтригованно доставал из инвентаря артефакт, похожий на нашего чебурашку.

Домовенок.

Артефакт.

Помещенный в дом, создает охранника, который усиливает все защитные механизмы дома в три раза.

Помещенный в инвентарь – делает шанс кражи ваших вещей равным 1%.

- Неплохо.. Если Эхио не пригодится, буду таскать с собой. И вообще, нужно купить ячейек.

Следующая ячейка стоит 5 ОХ.

- Значит надо купить магическую сумку. – не растерявшись, ответил ему.- Есть адресок местного бутика?

В городе есть НИП, продающий магические сумки. Отметил маршрут на карте.

- Спасибо.

Пихто. В магазине сумок.

Цены дьявольски кусались! За сумку с 5 ячейками просили 1 тысячу золотых. За 10 ячейек 4 тысячи. За 50 ячейек просили пятьдесят тысяч. Других сумки были ограничены по весу или предназначались для сбора трав или ингредиентов. Другое количество ячейек, можно было сделать на заказ. Каждая ячейка стоила 800 золотых, но максимум – 25. Сумка было невозможно потерять. Уничтожить ее можно было, но это из области фантастики. У меня было на руках 7 тысяч. И я ломался... Как девушка, которой хочет все и сразу. Потратить семь штук.. Или купить за 4? А может купить за тысячу рюкзак на уменьшение веса??

До конца игрового времени было еще минут двадцать, а я никак не мог выбрать. В итоге поступил как мужик! Плюнул и купил за 4 тысячи одну и купил на 5 ячейек Наташе. Две тысячи оставил на покупку щита. Прошлый, обошелся мне в пять сотен, но был слабоват, в этот раз, я собирался взять что-то получше.

Оставшееся время потратил на поход в оружейную лавку, которая была неподалеку. Новый щит, точнее копия старого, так как лучшего еще пока нет.

Треугольный щит.

Созданный Игроком Бран Молот.

Защита 15.

Отличие от старого, только в повышенной на три единичке защите, но я думаю это из-за того, что это крафтовая вещь.

Пихто. Полторы недели, после запрета на Цирковую арену.

Было откровенно скучно. За полторы недели поднял 2 уровня, из-за вылазок за стену. Эхио требовались специфические монстры, а точнее боссы, с которых нужно было получить реагент. Эти вылазки были вспышками радости, пока серые будни арены и работа в лавке Эхио, заполняли остальное. На арене после третьей победы, никто со мной не сражался. Исключениями были новички, которые не знали обо мне. После получения 25 уровня, я участвовал сразу в двух, на 20-25 и на 25-30. Принять участие в более высокой мне не разрешали.

Эволюция силы и ловкости на 100, прошла безболезненно. Денег было много, настолько, что я вывел часть в реальность. Курс претерпевает изменения, если раньше на тысячу можно было получить огромную кучу денег, то сейчас... Тысяча золотых это где то половина месяца аренды однокомнатной квартиры. Шесть тысяч кредитов, если быть точнее. С восьми побед на арене я получил что-то около 24 тысяч. Так же Эхио обрадовал. 30 тысяч моей доли, ингредиенты были для сильных зелий усиления. Зелья сразу выкупили донатеры, которые усиленно пытались пройти Городское подземелье. Из всех этих денег я потратил 5 тысяч на экипировку. Обновляя свой гардероб у НИП. Выбитые предметы на аукционе не задерживались, сметали даже самые дорогие экземпляры. Вещи, купленные у НИП, были качественными, а еще, что самое главное, мне в них было удобно. Часть денег я вывел, оставив себе 16 тысяч на игровые нужды.

Городское подземелье меня манило! Особенно когда я видел комментарии, что пройти его невозможно. Как толстосумы, заряженные на максимум не могут пройти его. Всю малину портили две гильдии, которые успешно проходили подземелье, вызывая приступы злости и зависти у остальных. Одна гильдия принадлежала главе города, который уверенно держал первую строчку рейтинга по уровню, получив 71 уровень. Под его руководством был сделан небольшой ролик, где они проходили подземелье. Информации о награде, умениях, в ролике не было. Только визуальное использование умений, боссы которые им встречались и так далее.

Прохождение было очень красиво смонтировано, но гильдия-соперник, буквально на следующий день выложила похожее. Где они проходят это же подземелье, но с другими боссами. От чего мне становилось все интереснее и интереснее!

Сначала были мысли идти вдвоем, но после просмотра ролика, понял, что это нереально. Босс, стоящий танка, а потом идущий убивать другого. Босс, который закидывал на всех молчание. Все это делало прохождение подземелья малой группой нереальным. Пока Наташа сдавала зачеты, корпя над книгами, я искал на форуме группу, которой был бы нужен танк и хил.

Предложений было много, даже слишком. Отсеивать приходилось многих, особенно после коротких переписок. В итоге, я оставил заявку, что мы с ней ищем группу, нацеленную на Полное прохождение.

Первыми, с нормальным предложением, откликнулась небольшая гильдия с названием «Бескрылые». Им требовался второй танк и хил. Их требованием был пробный поход до первого босса. При сыгранности, они решали, идти с нами дальше или нет. Я согласился с их предложением.

Сегодня, Наташа сдала (заплатила) зачеты. Отметив это вкусным, заказанным ужином, мы отправились на встречу с гильдией Бескрылые.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/690031>