Вторая игровая сессия. Около ворот деревни.

- Эй, Пихто, разворачивайся и уходи. Теперь эта деревня принадлежит клану «Око». – это первое, что услышал, подойдя к воротам.

- С хрена ли? Вы тут углы все обоссали, что ли?

- Не выпендривайся. Около ворот нет безопаски, мы тебя на респ быстро отправим. – Сказал главный, с мечом на поясе. – Где-то через километр, будет локация с мобами твоего уровня, или иди фармить лес. В деревне тебе делать нечего.

Попробовать прорваться? А если и, правда, там нет безопасной зоны? Присмотревшись, запомнил логотип клана, красный глаз, который обрамлял огонь, на черном фоне.

- Жаль. Бывайте. – махнул им рукой, отправляясь дальше. Идти в указанную сторону, не позволила гордость.

В лесу, я потратил два часа, получая 4 уровень и поднимая силу на 2. Ловкость и выносливость никак не хотели повышаться. Зато, я нашел хороший способ, взяв полено потяжелее, стал им убивать монстров.

А потом, я нашел эльдорадо фарма!

Спрыгнув с очередного поваленного дерева, я провалился в туннель. Вася отреагировал моментально, сообщая:

Вы вошли в «Изменившуюся Берлогу Медведя».

- Данж?

Нет. Это логово, где несколько монстров, одного типа, обитают.

- Ну, давай посмотрим на местных мишек. – подняв свое полено, ухватился поудобнее и начал продвигаться в темноту.

Пройдя буквально метров десять, пришлось ползком пролазить под разросшимися корнями. На другой стороне меня ждала пара симпатичных, ну как симпатичных, обгорелых, худых, с поломанными когтями, медведя.

Умирающий медведь.

7 уровень.

Умирающая медведица.

6 уровень.

Это было избиение. Монстры, еле-еле передвигались. Видимо от голода, у них не было даже энергии дать отпор, а заблокированный вход, не позволил выйти и найти пропитание. Поэтому, мне оставалось только добить их. Это было очень просто. Несколько монет и немного опыта, не принесли удовольствия. Пошарившись в пещере, не нашел проходов дальше.

- И в чем прикол? – сказал я, нарушая тишину, Вася не успел ответить, потому что из всех концов пещеры полезли многоножки, встреченные мной вначале игры.

Падальщик.

5 уровень.

Отличие от многоножек, я увидел, только когда убил первую, размозжив ей голову с одного удара. У этих были не усики, а настоящие жвала, которые, даже на вид, были очень острыми. Крутившись волчком, отбегая, старался не давать меня окружить и задавить. На очередной убитой твари, я получил пятый уровень, который восстановил мне силы, давая шанс выжить. Но шансов было все меньше, твари прибывали и прибывали. Конца им не было видно! Это я осознал, стоя спиной к одной из стенок, пытаясь сбросить с себя, повисшего на руке, монстра. С криком последней надежды, попытался прорваться к зарослям, но на спину и со всех сторон на меня накинулись остальные твари.

Я умер.

Доступ к игре заблокирован на 10 минут.

Напоминаем, что после каждой игровой смерти, вы будете выкинуты из игры на 10 минут.

Вы потеряли 10 золотых.

Возможность входа в игру будет доступна через 9:21..9:20..

Дальше смотреть не стал, снял шлем и пошел делать чай. Мне нужно было успокоиться.

Встрой день. Спустя 15 минут, вход в игру.

Воскрешение было красочным. Представьте себе, вы находитесь в космосе, а затем резко летите к планете. Вот примерно, такие же ощущения были от воскрешения.

Появился я на небольшом, светящемся пяточке, который находился рядом с окраиной трущоб города. Я оказался тем самым счастливчиком, кто попал в город после смерти.

- Проходи Игрок, не задерживайся на плите воскрешения. – раздался сбоку голос, принадлежащий существу, в темно-коричневом балахоне, что полностью закрывал тело.

- Извините. Ухожу, просто растерялся.

- Все выглядят растерянными, после своей смерти. – ответ был философским.

Уйдя с плиты, осмотрелся. Плита находилась под открытым небом, в храме, у которого не было стен. Сюрреалистическая картина, держащегося в воздухе квадрата храма, была потрясающей. Однако вокруг храма были только хибары, другим слово и не назвать эти дома. Потрепанные, некоторые даже обвалившиеся, настоящие трущобы. Дорога была исхожена до состояния камня. Камня? Взгляд на свои ноги, показал мне, что я потерял свои ботинки. Да и сама одежда была в ужасном состоянии, того гляди развалится при резком движении.

С первым воскрешением, Пихто!

Твоя экипировка была сильно потрепана монстрами.

Ботинки новичка – уничтожены.

Ты получил 5 уровень.

Твоя выносливость достигла 5.

Желаешь произвести эволюцию характеристики самостоятельно? Для этого нужно покинуть игру на 1 час.

- Если откажусь, смогу это сделать в любой момент? – спросил у очнувшегося Василия, поглядывая на таймер, оставшегося времени игровой сессии.

Характеристика будет эволюционировать самостоятельно. Это принесет неудобство в игровом процессе. Покинуть игру в течение часа будет невозможно.

- Ничего, перетерплю. Еще новости есть?

Твоя сила достигла 5.

Твоя ловкость достигла 5.

Если ты не покинешь игру на три игровых часа, то следующие три часа, ты будешь испытывать определенный дискомфорт. Так же выйти из игры ты сможешь только через 3 часа.

- Рискну остаться. Еще новости?

Ты находишься в трущобах Города № 3. В трущобах расположена плита воскрешения. Желаешь сделать привязку здесь? У тебя есть одна возможность выбора точки привязки. Следующая будет доступна, после получения 10 уровня.

- Да делай. В город мало народу попало, поэтому здесь будет где развернуться. – пробормотал я.

Привязка завершена.

Следующая возможность, выбора точки привязки, будет доступна на 10 уровне.

Так же хотел сообщить. Вам поступило еще 5 ОХ. Доступ к информации о интуиции появился в свободном доступе, эта информация теперь общедоступна.

- Плохо, но я и на это не надеялся. Еще что-то? – спрашивал у него, продвигаясь по дороге, к виднеющимся воротам.

Это все.

- Вспомнил. Хотел спросить у тебя, Вась, насчет информации о получении помощниками имени. – путано пытался объяснить, что я хочу. – Можно ли продать эту информацию?

Невозможно выставить информацию о помощнике.

- А вот админы подъехали. – Сказал я, увидев это окно с инфой. – Нет, так нет, я настаивать не буду. Вась ты тут?

Я всегда тут.

- А вдруг тебя отняли? – усмехнувшись, ответил ему. – Почему я не вижу людей?

Информация отсутствует.

- Значит сам посмотрю. – подойдя к одной из хибар, постучался.

В ответ, тишина. Набравшись смелости, толкнул дверь, в домике была пустота, даже не пустота, а запустение. В этом доме давным-давно никого не было. Слой пыли, достающий щиколотку, обломки веточек, трухлявая, сгнившая мебель. Все это подтверждало, что никто здесь не живет.

Этот дом свободен. Желаешь его приобрести?

- О как, а что раньше не сказал? – спросил у помощника.

Информация появилась, после твоего входа в дом.

- Ясно. И почем такое… Убожество, около ворот города?

500 золотых. Отчисления в казну города – 1 золотой в месяц.

- Доступно.. Да еще и с коммуналкой…

Цена не окончательная. Каждый прибывший в город Игрок или НИП, повышает ее.

- Намного?

Информации нет.

- Я и не рассчитывал.. А что если… В самом городе тоже продаются дома?? – пришедшая мысль купить дом в городе, начала меня захватывать.

Информации нет. Могу предположить, что она появится после посещения.

- Тогда… БЕГОМ! – закричал я, разгоняясь к воротам.

Через минут 5 бега, я был около ворот. Стена впечатляла, двадцать метров гладкого камня, который слегка блестел на солнышке. Ворота были выполнены в средневековом стиле, а из них торчали метровые шипы. Где-то 12 метров в высоту, точнее сказать не выходило. Да и опасно было подходить к ним. Это явно были ворота для огромных груз.. Караванов? Я даже

представить себе не могу таких животных, только слоны или киты на ум приходят. В огромных воротах, были ворота поменьше. Три на три, которые были открыты настежь. Ни стражи, никого не было. Поэтому я спокойно пробежал внутрь, попутно глазея, как турист китаец. Пытаясь объять своим маленьким зрением все, а так же постараться ничего не пропустить.

За воротами меня ждало царство затишья. Только где-то в вдалеке раздавались неразборчивые крики. Подойдя к первому же дому, постучался, а затем попробовал зайти.

Этот дом принадлежит игроку «Валенсия».

Это частная собственность, вход заблокирован.

- Бинго! – я помчался дальше к центру.

Второй день. 25 минут поисков спустя.

Кажется, что игроков в столице побывало гораздо больше, чем заявлено было на форумах. Я никак не мог найти себе дом. Все они были заняты игроками. По пути, я встретил только пару человек, которые куда-то спешили, даже не откликнувшись.

(Примечание автора: под словами «Человек», «Людей», я подразумеваю не расу, а просто игроков.)

Но удача меня не покинула, неподалеку от огромного здания, напоминающего стадион в реальности, я нашел свой будущий дом.

Этот дом свободен. Желаешь его приобрести?

- Конечно! Ради него, я полчаса уже бегаю по городу. – потирая гудящие ноги, ответил на слова Васи.

Цена 6.800 золотых. Отчисления в казну города – 100 золотых в месяц. Содержание дома ложится на твои плечи.

- Это что-то новенькое. Поподробнее, пожалуйста.

Так как дом находится в черте города, хозяин данного дома, подписывает документ. Формат документа вывожу в виде окна.

Договор на приобретение дома в Городе №3.

Обязанности покупателя:

Содержание дома в хорошем состоянии.

Всегда, оплачивать вовремя отчисления.

В случаи нарушения:

В случаи ухудшения состояния дома, вам дается 3 игровые сессии на восстановление. Если вы не приводите дом в норму, он выставляется на продажу.

В случае если пришло время оплачивать отчисление городу, а у вас нет денег, дом сразу выставляется на продажу.

Если ваш дом выставлен на продажу, все ваши вещи находящиеся в доме, переносятся в банк, где вам нужно будет оплатить их получение. Сумму уточняйте у банка.

- Ничего такого, что я бы не смог сделать. Как мне его подписать? – поинтересовался у Васи.

В подсвеченное место, поставьте руку.

Поздравляю с приобретением дома!

С твоего счета списано 6.900 золотых. Остаток средств 1330.

- Можно оплатить на три месяца вперед?

Деньги зарезервированы. В случае необходимости, ты можешь их вернуть, зайдя в дом.

Остаток средств 1030 золотых.

- Пойдем, посмотрим, что там?

Зайдя в дом, расчихался от поднявшейся пыли.

- Апчхи! Надо… Апчхи! Убраться! Апчхи! – стараясь поднимать меньше пыли, стал

продвигаться внутрь дома.

В доме есть возможность автоматической горничной. Стоимость единичной уборки 10 золотых. Дом будет недоступен, в течение 1 часа. Желаешь воспользоваться?

- Конечно!

Списано 10 золотых.

Меня мягко подняло и вытолкнуло из дома. Перед моим носом закрылась дверь, а попытка зайти обратно, обрывалась сообщением Васи.

В доме идет уборка. Доступ будет открыт менее чем через час.

- Тогда пойдем осматриваться.

Город, в котором не было никого, кроме игроков. Так же повсюду были следы, но я так думаю, это игроки, искавшие хотя бы кого-то из НИП или просто пробегающие по своим делам. Лавки с вывесками, которые мне встречались, были закрыты. Доступ к ним возможен только после чего? Правильно! Первой Арены. Поэтому, я особо не замарачиваясь бродил по городу.

Эволюция характеристик была… Неприятной, но терпимой. Дыхание участилось, температура поднялась. Ноги, под конец второго часа, жутко гудели. И ощущение… Странное… Будто я дергаюсь из стороны в сторону. Шагая по пыльной дороге, решил проверить это. Пройдя метров сто, оглянулся, удостоверяясь, что мне не показалось. Следы были рваными, больше похожими на то, что я в какие-то моменты подрывался бежать, или вообще отпрыгнуть в сторону. Сделав небольшой круг, я вернулся к дому.

Таймер отчитывал последние секунды, когда я подходил к дому. По истечении времени меня не выкинуло. Что меня удивило, но Вася развеял мое удивление:

В случае если ты вызвался остаться, таймер увеличивается, до конца эволюции.

- Пару лишних минут, но я их выиграл. – усмехаясь, зашел в дом. – Хоть посмотрю…

А посмотреть и вправду было на что. Если уходя, я ожидал, что пропадет только пыль, то сейчас я понял, что ошибся. В доме не осталось ничего. Вообще. Ничего. Лестница на второй этаж так же пропала. Голые стены, и дырки в проходах. Вот что меня встретило.

- Это что за фигня??? Вася??

Была произведена уборка.

- Да тут же ничего не осталось.

Все вещи были убраны, так как они находились в критическом состоянии.

- И лестница тоже?

Да. Подчеркиваю, что все вещи были убраны, потому что они разрушались от прикосновения.

- Вот это попадалово. И что мне теперь делать? Снаружи все выглядело в порядке.. А внутри.. – я подошел к проему окна. – Даже окон нет. Только входная дверь осталась такой же.

После Первой Арены, будет доступна покупка мебели.

- Пришла беда, откуда не звали. Других способов нет? Ну, там, авторемонтника?

Информации нет.

- Жаль.. Осталось меньше минуты.. Арена завтра?

В 12 часов реального времени, всех 5 уровней перекинет на арену.

Дослушав Васю, мысленно отсчитывал секунды выхода… Иии… Привет реальность!

http://tl.rulate.ru/book/31945/689996