День первый. Опушка леса.

Словом лес, я преувеличивал, то, что увидел, подойдя ближе. Сломанные деревья, да какие деревья! Это были непонятные обожженные куски древесины, которые торчали из земли. Даже ветки были не у всех. И так было на всем видимом фронте. Народу приходилось перелазить, отодвигать ветки, что бы пройти внутрь. Подойдя ближе к дереву, потрогал его. На ощупь ствол был еще горячим, будто только недавно здесь прошел пожар, выкосившись все в округе.

Вы вошли в локацию «Сожженный Лес».

- Ты можешь определять локации, Вась?

Сожалею хозяин, эта информация появляется автоматически.

- Понял, не дурак, дурак бы не понял, а я пойду вдоль леса.. Чет мне не сильно хочется идти туда, куда ломится такая толпа народа.

Идя вдоль сожженного леса, обратил внимание, что деревья были посажены идеально ровно, будто кто-то по линейке их сажал. Начав скучать, стал двигаться перебежками дальше.

- Эй, погоди! – меня окликнули сзади.

- Да, что такое? – передо мной стоял высокий чистокровный эльф.

- Ты в город идешь?

- Ну да.

- Ура! Наконец-то хотя бы кто-то знает дорогу туда. – с облегчением начал эльф, но я его перебил.

- Я не знаю дороги.

- Ээээ.. Я думал, что ты... Так целеустремленно... Бежишь...

- Мне просто захотелось пробежаться, идти стало скучно. Ты что-то еще хотел?

- Нет извини.

- Тогда пока. - махнул ему рукой и побежал дальше.

Чем дальше я продвигался вдоль леса, тем меньше стал встречать людей. И вот через час, замерил по таймеру, я бежал, никого не встречая. Первое время, бежать в игре я мог около пяти минут. После пяти минут, мне резко становилось плохо. Ухудшалось дыхание, нехватка воздуха. Ноги, да и все тело становились ватными, будто я мешки с камнями таскал. На отдых мне требовалось около минуты. С каждой новой пробежкой, моя «дыхалка» увеличивалась. Пока Вася не сообщил:

Хозяин, ваша выносливость повысилась на 1.

Вы получили достижение «Открывающий».

Открывающий - вы открыли возможность альтернативной прокачки характеристик.

Бонус достижения: Прокачивать характеристики станет проще.

- Ого-го! Какие хорошие новости, ты мне сейчас сообщил! Спасибо друг Василий! - поблагодарил своего помощника, обдумывая ситуацию.

Простите, хозяин, могу я узнать, почему вы назвали меня Василий?

- Вася - это сокращенное имя, от Василия. Если тебя это вводит в замешательство, то могу звать, как и до этого.

Если вам не трудно, можете назвать все возможные вариации моего имени?

- Ну.. Давай попробуем - чем больше общаюсь с Васей, тем больше он меня удивляет. - Василий, Вася, Васек...

Еще с минуту, я изгалялся над его именем. Стараясь вспомнить все, даже детские дразнилки над этим именем.

Поздравляем!

Ваш помощник развивается!

Продолжайте развивать его и вам будут доступны новые функции.

- Как я и думал, развивать возможно. - в отличие от задорного голоса Васи, это объявление высветилось перед глазами.

Спасибо хозяин!

- Не за что, расти большим и умным. – улыбнувшись, ответил ему. – Какие-то новые функции появились?

Они будут доступны после Первой Арены, мои извинения.

- Ты ни в чем не виноват, да и вообще переставай звать меня хозяином. Зови просто Пихто. – я попытался развить успех.

Как прикажете.

- И вообще, переходи на ты. Форма обращения «Вы», устарела уже. Тем более, нам с тобой, тут еще долго придется провести вместе.

Поздравляем!

Вы получили достижение «Друг Помощника»

Друг помощника – достижение, получаемое при признании помощника не программой, а товарищем.

Бонус достижения – Вы получаете 1% скидку, на всю платную информацию.

Поздравляем!

Ваш помощник развивается!

Помощник Вася, получает статус «Друг Пихто».

- Вот скажи мне Вась, почему это поздравление мне высветилось, а некоторые говоришь ты? – спросил я.

Все просто. Те сообщения, поздравления, что ты видишь, это сама Игра сообщает тебе. Все остальное проходит через меня. Если тебе удобнее визуальный вид, я могу это устроить.

- Неее и так нормально. Просто было интересно узнать. А теперь.. – я сделал разминку своего тела. – Я буду веселиться!

После сообщения о получении +1 очка к выносливости, у меня возникла теория. Суть, которой

была в том, что, не вкладывая ОХ (очки характеристик), развить максимально доступные физическими упражнениями.

Поэтому я сорвался с места, прямо в сожженный лес, стараясь максимально быстро, ловко двигаться. Паркур или в простонародье «Бег с препятствиями», это единственное что пришло сейчас мне в голову. Это было быстро, слегка больно, но очень весело!

Отсутствующие монстры, делали мой «бег», а точнее попытки бега с элементами уворота от всего, забавным. Две минуты, я выдохся. Отдыхаю. Снова не-до-бег. Три подхода и сообщение:

Пихто, твоя выносливость и ловкость повысились на 1.

- Понял. - восстанавливая дыхание, я улыбался. - Кажется, я нашел свой способ прокачки.

Не удаляясь далеко в лес, старался бежать так, что бы было видно край леса. При этом максимально много двигаясь. Конечно, способ нудный, а то, что я упускаю возможность найти себе монстра, что бы повышать уровни, пропуская этот игровой момент, не прибавляли настроения. Но если я открыл, что-то доступное не всем, грех не воспользоваться. Получив бонус сейчас, остальных я догоню быстрее, чем они меня.

Стоило мне начать думать о монстрах, как игра мне предоставила их.

Оббежав бурелом, я оказался на дороге, где стояла пара оборванцев. Сначала я хотел пробежать дальше, не особо замарачиваясь, но они изменили мой план. С радостным криком, они побежали в мою сторону.

- Джи, ты посмотри, какой нам лакомый кусочек достался. - сказал один из них, судя по морде это игрок, выбравшись себе в качестве расы темного эльфа.

- Давай паря, снимай шмотки отдавай все, что нафармил и беги себе дальше. - сказал широкоплечий, лысый человек. Видимо, внешность у него была стандартной.

- Ребят это игра, а вы уже убивать за стартовые вещи готовы? - я был удивлен.

- Зачем же сразу убивать - засмеялся темный эльф. - Просто ты pomoжешь нам своей одежкой, видишь, наша слегка поизносилась. - он дернул лохмотья, что остались от его майки и штанов.

- Ничем, помочь не могу. = я морально начал готовиться к мордобою.

Парни еще, что-то говорили, но я их не слышал. Все мое внимание было сосредоточенно на эльфе. Человек не вызывал у меня... Ощущения опасности что ли? Поэтому я готовился к тому, когда он кинется на меня.

Здоровяк вскрикнул, я только на мгновение отвлекся на него, как мне в лицо прилетел кулак эльфа, сбивая меня на землю. Не растерявшись, сразу откатился от них и, не вставая полностью, прямо с четверенек кинулся в живот эльфу, не давая ему времени ударить меня ногой.

Повалившись с ним на землю начал бить туда, куда мог, кусался, тычковал. Извиваясь на земле вместе с эльфом, таким манером я немного смутил человека, поэтому мне не прилетали удары сверху. Эльф же вначале растерялся от такого напора, но быстро собравшись, стал отвечать

После того как я прокусил кожу на его плече, потекла самая настоящая кровь, даже привкус, тот самый металлическо-соленый, появился. Но на это у меня не было времени раздумывать. Я бил и бил его, стараясь нанести максимальные повреждения. Через мгновение по спине прилетели первые удары от здоровяка. Но у меня была надежда, я видел здоровье эльфа, оно уже упало к критической отметке. Поднажав, нанес ему несколько ударов, убивая его. После смерти товарища, здоровяк зарычал, не давая мне возможности подняться, продолжал меня бить.

Лежа в позе эмбриона, закрыв голову руками, смотрел на свое убывающее здоровье, его оставалось немного. Но тут удары прекратились. С удивлением, я выглянул из-за рук, и увидел свой шанс! Здоровяк, просто напросто, выдохся! Вскочив, повалил его, начал избивать, разбивая его лицо в кровь. Его жалкие попытки закрыться руками, не принесли плодов. Пара особо удачных ударов, и вот погибает второй.

- Дааа! - закричал я, падая на отбитую задницу.

Все сражение не заняло и пары минут. Видимо эти ребята, хреново прокачали характеристики, а так же правильно то, что я убил эльфа первым.

Поздравляю друг!

- Спасибо, - успокаиваясь, ответил Васе.

Ты открыл характеристику Интуиция.

Ты открыл характеристику СФУ (сопротивление физическому урону).

Ты поднял выносливость на 1. Силу на 1.

Ты открыл, а затем увеличил, свой счетчик УИ (убийств игроков).

- Те самые, открываемые характеристики.. - пробормотал я. - Спасибо за информацию Вась.

Желаешь сделать открытие общедоступным?

- Точно, на этом можно же подзаработать! Какие варианты есть? Хотелось бы получить немного реальных денег.

К сожалению, эта опция будет доступна, только после окончания Первой Арены.

- А чем еще тут людям расплачиваться? - поинтересовался у него.

К сожалению, вы не можете продавать информацию. Это опция будет доступна, только после заполнения вами анкеты. Компания DDV следит за всеми попытками махинации. Поэтому все пользователи, что пожелают продавать информацию, за любой вид валюты, должны заполнить анкету, после заполнения которой, вам будет открыта возможность продажи.

- Хм.. - это сообщение пришло явно от админов, появившееся окно занимало почти все зрение.

- Хочу пройти анкету.

Три часа, меня пытали различными вопросами, ТРИ ЧАСА! Начиналось все стандартно, но потом пошли вообще какие-то несусветные вопросы, наподобие "как звали моего питомца в детстве". Или просьбы решить задачи для пятиклассников. Несусветная чушь и потеря времени. Но всему приходит конец.

Поздравляю Пихто!

Уровень достоверности твоей информации 92%. Этот параметр будет показывать, насколько достоверна твоя информация. При выкладке информации, которая заведомо ложная, ты будешь терять проценты. При достижении барьера в 50% тебе будет закрыт доступ к продаже информации.

- Так вот для чего все это. Теперь-то можно продолжить играть? А то осталось меньше часа игры.

Какую валюту выставить?

- Варианты?

Реальные деньги (заблокировано), Золото, ОХ, расходники, вещи.

- За интуицию - 5 ОХ. За СФУ - тут я задумался. - Вась у тебя есть информация.. - я запнулся.. - О том сколько денег, может получить новичок в игре, за день?

Информация отсутствует.

- Тогда.. 10 золотых. Пусть будет.

Приобрести патент? Информация с патентом, не может быть открыта другим игрокам без вашего разрешения.

- Дорого стоит?

Тысяча золотых.

- Ну, у меня таких денег нет.

Деньги могут быть списаны, после появления их у вас в кошельке.

- Хорошо. Списывайте.

Пихто, советую обдумать, при невыплате этих денег в течение 10 игровых сессий, ваш персонаж попадает в рабство. Создать нового персонажа, будет невозможно. Только после отработки долга.

- Хм.. Думаю информация будет стоящей... - я задумался. - А будет известен курс золотого к реальной валюте?

Информация отсутствует.

- Да была, не была! Выставляй счет.

Ваш баланс -2000 золотых.

- Вот и взял кредит в игре.. - с легкой грустью сказал я.

Поступил платеж в 10 золотых..

Посыпался ворох сообщений на меня.. Улыбка наплыла на мое лицо. С каждым звоном и сообщением о поступлении золотых, я становился все счастливее! Оставшееся время, я просто сидел, отдыхал под деревом, слушая о приходе золотых.

Игровая сессия закончена.

После выхода из игры, советуем вам ознакомиться с рекомендациями.

<http://tl.rulate.ru/book/31945/689986>