

Глава 1: На старт!

-Алло-?

-Бернд это ты?

-Да я, Густаф всё в силе?

-Не волнуйся по обговоренному плану ровно в 6 часов вечера мы входим в игру при открытии в изначальном городе идём к башне. Там определяем в какую сторону нам ити втроём.

-Именно так мы отделяемся от серой массы и движемся в крайнюю часть карты как можно глубже, а по пути качаемся. Это я понял но у нас нет навыков для персонажей. Что тогда?

-Хм ты прав это проблема. Но задания выполнять на данном этапе игры хоть и легче и они научат уму разуму.

Но мы бета тестеры нам это не к чему, лучше сразу начать убивать мобов и продвигаться по деревням как можно дальше пока есть mobs вокруг, есть и кач, но как только игроки поймут что к чему, они быстро начнут убивать монстров и кач закончиться, бо игроков слишком много.

-О ребят привет! Что обсуждает?,- подключился к телефонному звонку Бруни.

-Да план доработуем. Ты как готов к вылазке,-поинтерисовался Густаф.

-Я всегда готов!,-без промедления ответил Бруни.

-Такс ну навыки можно во время путешествия выбить с монстров и сундуков. По пути разберёмся, если мы сможем быстрее всех попасть на 2-ой этаж, это даст нам преимущество в виде бонуса и так же иза разницы в броне можно будет безнаказано заняться плейкилерством и забрать хороший шмот с только появившихся на этаже.

Это должны будут быть самые активные игроки.

Если будут новички с хорошими навыками, можно взять под опеку, и набирать тиму до какого-то этажа после они станут скелетом нашей гильдии.

-Ну план прост и понятен,- сказал Бруни.

-Такс, а кто какие класы выберет? Нам нужно чтобы эти класы могли дать нам преимущество на дикой местности. Я думаю нужен Хилер и танк обязательно, но кто ими станет?,-вдруг

спросил Бернд.

-Густоф ответил,- это не проблема я играл паладином он будет нам полезен и в гильдии, и в бою, + я хочу больше руководить гильдией. Поэтому если я выпадну из основного состава для битв потерять меня будет не так проблематично.

Хоть Хиллеры и основные персонажи команд. Для нас было бы потерять такого мастера как ты Бернд ведь только ты смог попасть на 20 этаж. Остальные не смогли покорить и 10, а кто смог единицы такие как Бруни.

Я же даже до 9-го не добрался. Кстати Бернд это была твоя идея и твои навыки на высоте. Так что я думаю ты будешь лидером, тогда мы дадим тебе 40% акций с гильдии я с Бруни поделю наши 40%. Остальные 20% на всякий случай.

-Вы серьезно?,-возразил Бернд.

Они ответили в унисон.

-Да.

-Да.

-Ну вот 2 против одного так и заключим сделку.-подытожил Густаф.

-Ребят иза того что нам нужен танк я подытожил лучше возьму воина. Также я понял что он лучше всего мне подходит,-сказал Бруни.

-Ну вот идеальная Тима один спереди полу танк, полу дамагер ближнебойник, а я хилер. А ты поддержка некромант , хотя это такой класс я лично не понимаю как им играть не зря его считают сложнейшим.

-Бернд улыбнулся и ответил,- не такой он и сложный просто нужно понять принцип.

-Нам для полного счастья не хватает только дамагера. Но не беда есть хилер, что-то среднее и антибафер полу дамагер-призывник, Хоть некроманты на первых стадиях слабы думаю в твоих руках он будет со старта на равне,-подытожил снова Густаф.

Ну что тогда в путь? Начало через пол часа всем быть на готовые попытаемся войти в первых десяти залогинившихся. Хотя первая тысяча нам обеспечена, бо бета тестерам выдали игры и они начнут в момент когда обычные игроки только купят игру.

Пока выстоят очередь и придут домой у нас есть время. Но попытаемся попасть в топ 10 или топ сто ну минимум первая тысяча больше я вам не прощу! Все поняли?,-сказал Бернд. Ну если да ,то ждём ! На старт ребята!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/31909/688918>