

«Эй! Я не виноват, что я не мог стоять в одном месте, абсолютно ничего не делая, когда я мог намного больше ходить и делать много другого», – Наруто сердито ответил.

«Д-да... Наруто-кун, почему бы не попробовать еще раз?» – Сказала Хината, когда ее лицо покраснело.

«Даже я могу это сделать», – добавил Чоджи.

«Я тоже...» – Райто добавил.

Под давлением Наруто наконец согласился с ужасной улыбкой.

«Эй, Ино, скажи мне, что происходит, когда мы медитируем?» – Спросил Райто.

«Медитация помогает вам сосредоточить свой ум и тело в глубоком медитативном состоянии. Вы будете быстрее исцеляться, быстрее восстанавливать свою чакру, а также лучше отражать свои действия», – объяснила Ино.

«Говорит та, что собиралась за... Ай!» – Крикнул Наруто, увернувшись от броска сюрикена.

«Да заткнитесь вы уже!» – Райто крикнул, когда его чакра вспыхнула.

«Эй, Ино, как медитация помогает в исцелении?» – Спросил Райто.

«Я задала тот же вопрос: для больших ран это невозможно, но для маленьких ран циркулирующая чакра сама восстанавливает повреждения и иногда делает эту область сильнее, чем предыдущая», – объяснила Ино.

Хината спросила: «Почему бы нам не попробовать медитацию? Нам ... я тоже думаю, что медитация – это хорошо».

«Сейчас самое подходящее время для чая...» – С этим Райто и Чоджи принесли чай. Когда чай готовился, воздух охватил свежий влажный запах земли.

Наруто был в состоянии пить чай, без стилей, без излишней элегантности, просто выпить. Мальчики пили чай так же ясно, как воду, но девочки, однако, были другими. Сидя в правильном положении и элегантно потягивая чай, если бы они были одеты в кимоно, это не было бы идеальным праздником для глаз.

Взяв несколько подсвечников, они зажгли свечи, все выбирали разные точки, все они исчезали из поля зрения друг друга.

Ино начала с краткого введения и инструкции по медитации, и все начали следовать ей. Не прошло и минуты, как слышались скрипы и стоны.

Райто проигнорировал звуки и снова попытался сосредоточиться на себе, в отличие от двух предыдущих умений, медитация шла не так легко, как следовало бы. Это было из-за странного звука Наруто или из-за того, что его мысли всегда были заняты различными вопросами и проблемами.

Стон!!

«Хината, ты тоже знаешь об этой медитации, верно? Так почему бы тебе не попытаться помочь Наруто?» – Спросил Райто, выражая очень значащую улыбку Хинате.

«Наруто-кун, попробуй расслабиться...» – Хината подошла к Наруто и начала обучать его основам, ровный непрерывный голос Хинаты и ее маленькая теплая рука на спине заставляли его покраснеть и все такое. Но хорошо то, что его разум медленно успокаивался, и он мог расслабляться, дыша медленно и ровно. Наруто и Хината соединили ладонью свое дыхание, соответствующее друг другу. Наруто начал краснеть еще сильнее, правда, никто этого все же не заметил.

День!

Выполнение навыка позволило освоить навык «Медитация».

[Уровень медитации 1 (Активный) Опыт 0%]

Практика, проводимая с древних времен, которая помогает сосредоточить ум на определенных объектах, мыслях или деятельности, чтобы достичь умственно чистого или эмоционально устойчивого состояния.

- Регенерация НР увеличена на 20 в минуту!
- СР регенерация увеличена на 20 в минуту!
- Навык «быстрое мышление» активирован!
- Получке статус: повышенная устойчивость к путанице!

БАМ!!! БАМ!!!

«Черт возьми, Анко-нэ!» – Взревел Райто!

После того, как все вышли из дома, Райто потащил Наруто с собой и вошел в Мир Подземелья. Прибыв в подземелье, Райто попросил Наруто сделать несколько клонов и начать с фуиндзюцу.

«Давай-ка начнем. Уведомление – ВКЛ!» – Командовал Райто.

Пройдя немного дальше, Райто обнаружил группу зомби. Выведя зомби в уединенную аллею и закрыв аллею проволокой ниндзя и кунаем, Райто успешно поймал их в ловушку.

Змея... Крыса... Демоническая иллюзия: техника Глаза Ада! Чакра вспыхнула и повлияла на зомби. На мгновение не было никакой реакции от зомби, после чего зомби взвизгнули, привлекая немало своих друзей. Глядя на собравшихся зомби, Райто выбрал двоих и снова произнес Гендзюцу, заставив двоих закричать так же, как и первого. Райто подождал некоторое время, а затем несколько минут спустя зомби начали спускаться и начали перемещаться в безумном хаосе.

Райто начал медитировать, а затем через полчаса началась охота. Разыгрывая Гендзюцу, дзюцу Глаз Ада, затем используя тайдзюцу, чтобы убить их, Райто сосредоточился на повышении уровня своих навыков. Потратив больше времени, чтобы убить своего противника, Райто использовал много навыков. Сюрикен и кунай повышались быстрее других. Он также использовал клонов, хотя они и не были слишком уж полезны. Его лучшее предположение заключалось в том, что зомби могли «привязаться» к своим противникам...

Показав уродливую улыбку, Райто вздохнул. Его запас чакры был его самым большим недостатком. Четыре или пять раз, используя навык более высокого уровня, полностью

истощат его чакру... Читая книги, чтобы увеличить ИНТ, он действовал недостаточно, ну, или так подумал Райто.

Затем, казалось бы, достигнув просветления, Райто слегка хлопнул себя по голове, после чего с легкой улыбкой озвучил свою мысль: «Контроль чакры...»

Имя: Йошидзава Райто Ур. 10 Опыт 3100/8000

Титул: Студент Академии ниндзя (+25% опыта до 10 уровня)

Возраст: 12

НР: 1375

СР: 800

STR: 25,5

VIT: 35,7

DEX: 27,54

INT: 36

WIS: 32

LUK: 30

Очков характеристик: 15

Ученик Охотник на Нежить: 30% Увеличение атаки и защиты при атаке нежити. Все характеристики плюс 5 при атаке нежити.

Обладатель счастливой звезды: дополнительно +1 LUK за уровень.

Йошидзава Райто - ученик Академии ниндзя, сын Йошидзава Мичио и Йошидзава Акено, который выше среднего, стремящийся стать самым сильным ниндзя и отомстить за убийство своих родителей.

Член семьи Йошидзава: дополнительно +50 НР за уровень +2 INT и +3 VIT за уровень.

Начинающий практикующий кендзюцу: увеличивает скорость атаки и силу атаки на 20% при использовании клинкового оружия.

Ученик-охотник на нежить: 30% увеличение атаки и защиты, а также +5 ко всем характеристиками при битве с нежитью.

Обладатель счастливой звезды: дополнительно +1 LUK за уровень.

Навыки:

[Разум Геймера Ур. Мах (Пассивная)!]

[Тело Геймера! Ур. Мах (Пассивная)!]

[Скрытность Ур. 15 (Активный / Пассивный) Стоимость 40 СР в минуту Опыт 0.0%]

[Наблюдение Ур. 20 (Активный) СР Стоимость 1 Опыт 0.0%]

[Сюрикендзюцу и кунайджюцу Ур.10 (Активный / Пассивный) Опыт 0.0%]

[Кендзюцу Ур. 23 (Активный / Пассивный) Опыт 0.0%]

[Буншин Ур. 14 (Активный) Стоимость 35 СР Опыт 0.0%]

[Хенге Ур. 7 (Активный) Стоимость 30 СР Опыт 0.0%]

[Каварими Ур. 12 (Активный) Стоимость СР 15 Опыт 0.0%]

[Ложь Ур. 22 (Пасс.) Опыт 40%]

[Чувство Чакры Ур. 26 (Активный) Опыт 90%]

[Мотивация Ур. 7 (Пассивный) Опыт 30%]

[Обнаружение жажды крови Ур. 13 (Пассивный) Опыт 10%]

[ID Создание Ур. 7 (Активный) Стоимость 80 СР Опыт 20%]

[ID Побег Ур. 7 (Активный) Стоимость 80 СР Опыт 20%]

[Намерение Ур. 3 (Пассивный) Опыт 80%]

[Определение намерений Ур. 13 (Пассивный) Опыт 50%]

[Гипнотическая волна Ур.5 (Активный) Стоимость 100 СР Опыт 20%]

[Приготовление пищи Ур.10 (Активный) Стоимость 5 СР Опыт 20%]

[Ремесло Ур. 1 (Активный) Стоимость 0 СР Опыт 10%]

[Бег Ур. 8 (Активный/Пассивный) Опыт 90%]

[Чтение Ур. 8 (Пассивный) Опыт 0.0%]

[Природное сродство к Земле Ур. 1 (Пассивный) Опыт 80%]

[Улучшение Чакры 1-го уровня (Активный/ Пассивный) 50% Стоимость 80 СР в минуту]

[Исцеление Ур. 1 (Активный) Опыт 0.0% Стоимость - 500 СР]

[Поток Чакры Ур. 1 (Активный) Опыт 50% Стоимость 50 СР в минуту]

[Контроль Чакры Ур. 13 (Пассивный) Опыт 15,0%]

[Уровень медитации 1 (Активный) Опыт 0%]

[Кулинария Ур. 27 Опыт 40%!]

[Ложное Окружение (Активный) Ур. 1 Опыт 0% СР стоимость 200]

[Глаза Ада (Активный) Ур. 1 Опыт 0% стоимости СР 250]

<http://tl.rulate.ru/book/31828/787776>