

Больно, я знаю, это будет больно...

Ах! Видите ли, я провалил квест и все стало очень плохо. Вы действительно хотите знать, как я об этом узнал? Я выяснил это, потому что ... моя сенсей, Мари Айома, стоит передо мной со своей дьявольской улыбкой.

«Итак, Райто-кун, почему ты опоздал сегодня?» – Спросила Мари-сенсей, постукивая пальцами.

«Ах, видите ли, Мари-сенсей, черная кошка перебежала передо мной дорогу, и если бы я пересек ее, мне бы не везло весь день, поэтому я ждал, чтобы кто-нибудь шел первым, так что...»

День...

Ложь не удалась!

Прежде чем я успел что-либо сказать, меня ударили кулаком и бросили в класс. Я мог слышать, как мои кости ломаются внутри тела.

День...

- 100 HP

День...

Навык был создан с помощью специального действия.

[Физическая выносливость 1-го уровня (Пассивная)] был создан.

[Физическая выносливость (Пассивная) Ур. 1 Опыт 0.0%]

Сила вашего тела выдерживать боль и ущерб. Чем выше уровень, тем меньше урона вы получаете от физических атак.

- 0,5% полученного физического урона.

“Черт возьми, хотя сенсей использует лишь немного своей силы, это все равно причиняет боль!” – Райто проклинал, чувствуя, как его ребра ноют от боли.

«Райто-кун, это я снова говорю тебе вежливо... Но если ты опоздаешь еще раз, я приложу все свои силы, чтобы помочь тебе понять. Ты понял меня, Райто-кун~?»

«Д-да, сенсей...» – Я быстро встал и подошел к своему столу.

Там я услышал много утешительных слов моих дорогих друзей.

«Райто, тебе повезло, я уж думал, что ты помрешь».

«Райто, ты уверен, что тебе не нравится получать нагоняй от сенсей?»

«Мари-сенсей твой непреодолимый барьер».

«Мари-сенсей-50 и Райто-0».

“Тупые уродцы...”

Это происходит каждый день в нашем классе, и кто-то даже назвал это “утренним ритуалом”.

«А ну быстро все заткнулись!» – Мари-сенсей крикнула, успокаивая всех детей.

«Сегодня мы узнаем больше о 4-м Хокаге, затем перейдем к метанию сюрикенов и кунаев и, наконец, мы закончим день полосой препятствий».

С тех пор я перестал слушать и начал узнавать о моих новых способностях.

«Эта моя способность очень похожа на те, что есть в играх, в частности, она больше похожа на RPG и игры типа симуляторов».

Райто чувствовал себя довольно-таки странно, он ощущал, что это слово постоянно повторяется в его голове. Поэтому, не задумываясь, он произнес: «Статус».

Имя: Йошидзава Райто Ур. 7 Опыт 30/5000

Титул: Студент Академии ниндзя (+ 25% опыта до 10 уровня)

Возраст: 12

HP: 775/875

SP: 500/500

STR: 19

VIT: 21

DEX: 21

INT: 20

WIS: 19

Удача: 27 (+20)

Член дома Йошидзава: дополнительно +50 HP за уровень +2 INT и +3 VIT за уровень.

Обладатель счастливой звезды: дополнительно +1 LUK за уровень.

Йошидзава Райто выше среднего ученика Академии ниндзя, стремясь стать самым сильным ниндзя и отомстить за убийство своих родителей.

“Слишком средний или около того, я думаю, единственное, что выделяется, это удача, у которой +20 параметров”.

Я нажал на +20.

Бонус экипировки: Ожерелье счастливой звезды, +20 к удаче. + 1 к удаче за уровень.]

“Хм... Убираем бонус экипировки и с моего уровня означает, что мне не повезло”. – Райто был всецело удивлен этой информацией.

Затем далекое воспоминание появилось перед ним. Его мама гладит его по голове, а отец надевает на него ожерелье. Райто изо всех сил пытался снять ожерелье, и каждый раз, когда он это делал, его мать появлялась из ниоткуда и ругала его, чтобы он надел его обратно.

«Ты должен пообещать маме, что никогда не снимешь это ожерелье!» – Черноволосая женщина целовали Райто в лоб, пока его держал мускулистый мужчина.

“Папа, мама...”

Мое лицо стало горячим, и я вспоминал время, когда мои родители дали мне это ожерелье.

* БАМ *

- 50 НР.

Я упал и отлетел на пару шагов.

Мари-сенсей бросил в меня книгу, и это было очень больно! Я говорю, что все из-за этой способности игрока!

Мари-сенсей стояла в шоке, и все смотрели на меня со странным выражением на лице.

«Извини, Райто-кун, моя рука соскользнула». – Она сказала эти слова, когда медленно подошла ко мне. Ее руки были немного ниже, как обычно, и, прежде чем я понял, три сюрикена полетели в мою сторону.

Я быстро увернулся от сюрикена и нырнул под стол.

«Что вы делаете, Мари-сенсей?» – Я кричал, когда медленно выползал на свое место.

«Райто-кун, студенты не должны спать в моем классе, особенно ты», – сказала Мари-сенсей, когда она возвращалась к доске.

“Я уже скучаю по временам, когда нас учил Ирука-сенсей...”

«Райто-кун, ты в порядке?»

«Райто, у тебя сегодня проблемы с желудком?»

«Райто-кун-45 и Мари-сенсей-5».

«Мари-сенсей получила удар после долгого, долгого времени».

Это также одна из тех вещей, которые регулярно происходят в этом классе. Сначала я получал много нагоняй, нет, я могу точно сказать, сколько раз, и это было четыре из-за этого проклятого счетчика, после этого у меня появилась странная привычка всегда быть начеку, однако это быстро утомляло. Поэтому я попытался найти способы, чтобы не получить удар, и самым простым методом был навык, называемый “анализ области”, основная ветвь “анализ чакры”, где я выпускаю немного чакры в регулярном темпе через определенный интервал времени. Площадь сейчас небольшая, но в пояснение сказано, что это хорошо для контроля чакры, и через некоторое время диапазон будет становиться все больше и больше. Максимальная дальность была 5 км, и это был результат моего отца.

Чувство также очень полезно в бою, если физические параметры шиноби на хорошем уровне,

на моем уровне я уже чувствую уровень генина и чунина, но не джоунина, увы. Самый удивительный человек, который был парнем в зеленом спандекс-костюме... Это было и жутко и круто...

Мари-сенсей тренировала меня каждый день, бросая сюрикены, кунаи и книги, постепенно увеличивая скорость броска.

«Теперь, Райто, скажи мне, почему Минато Намикадзе был выбран в качестве 4-го Хокаге?»

«Да, разве не потому, что Оричимару был жаждущим власти змеем, Цунаде-сама была пьяницей и азартным игроком, а Джирайя-сама отказался все время сидеть на кресле? Так что единственным сильным и способным человеком был Намикадзе Минато-сама», – сказал я, пожимая плечами и покачивая головой.

Динь...

Обнаружив подавляющее количество жажды крови, вы разблокировали умение [Обнаружение жажды крови].

[Обнаружение жажды крови (Пассивная) Ур. 1 Опыт 0.0%]

Умение, которое обнаруживает любую жажду крови, направленную на пользователя.

Это инстинктивное умение.

Обнаруживает жажду крови в 30 метрах от местоположения пользователя.

Он также предупреждает пользователя о его происхождении.

Навык «Обнаружение жажды крови» повысился.

Навык «Обнаружение жажды крови» повысился.

Навык «Обнаружение жажды крови» повысился.

Все вокруг меня сделали шаги назад, когда я увернулся от всех брошенных в меня сюрикенов.

«Райто, скажи мне ответ, написанный в книге?» – Спросила Мари-сенсей, когда она посмотрела в мою сторону.

«Намикадзе Минато-сама был одним из сильнейших ниндзя в деревне. С малых лет он был умным и способным, проявляя интеллект и отличную подготовку. В третьей великой войне Минато-сама внес большой вклад для людей, обеспечив безопасность жителей деревни и защищая ее. С техникой бога грома Минато-сама вселял страх во врагов и внушал надежду друзьям. Поэтому, будучи лучшим кандидатом среди других кандидатов, он был выбран четвертым Хокаге», – я неохотно ответил.

«Теперь это ответ, который я хотела услышала, чтобы вы все написали на экзаменах», – сказала Мари-сенсей.

«Есть, сенсей!!» – Все выкрикнули в унисон.

«Теперь все идем на площадку, Ирука-сенсей тоже будет там».

Я вздохнул от своей удачи и двинулся к площадке. Во время ходьбы я аккуратно управлял “навыками”.

“С самого утра в моем мозгу столько нового”.

Единственное, что я не знал, так это “Разум Геймера” и “Тело Геймера”. Поэтому я заглянул в описание.

Разум Геймера Ур. Макс. (Пассивная)

Стабилизирует состояние души. Позволяет пользователю мыслить спокойно и логично. Предоставляет пользователю иммунитет к психологическому статусу. Защищает пользователя от атак, нацеленных на разум.

Тело Геймера Ур. Макс. (Пассивная)

Предоставляет тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре. НР и СР полностью восстанавливаются после сна. Все негативные эффекты излечиваются после сна.

“Ого, если это правда, то разве это не похоже на использование читов в игре, но я не использую чит, я просто играю роль, как в игре. Да, я не обманываю...”

«Хм, в списке есть серые значки...»

Тайдзюцу.

Стелс.

Ловушки.

Каварими (Замена).

Хенге (Трансформация).

Буншин (Клонирование).

Сюрикен-дзюцу и Кунай-дзюцу (Основные техники Сюрикена и Куная).

Кендзюцу (Техника Меча).

Упражнение По Контролю Чакры.

“Я просто должен сделать это снова, чтобы активировать их”.

В первую очередь стелс...

Я начал медленно ходить, скрывать звуки и двигаться возле стен.

День...

Навык был создан с помощью специальных действий.

[Стес Ур. 1 (активный / пассивный) СР Стоимость 50 в минуту]

Неотъемлемый навык для всех шиноби. Этот навык позволяет пользователю перемещаться

незамеченным. Оставаться незамеченным, чтобы не быть услышанным или увиденным.

Благодаря вашему пониманию в навыке.

Навык "Стелс" повысился.

Навык "Стелс" повысился.

Навык "Стелс" повысился.

Навык "Стелс" повысился.

[Стелс Ур. 5 (активный / пассивный) СР Стоимость 40 в минуту]

Неотъемлемый навык для всех шиноби. Этот навык позволяет пользователю перемещаться незамеченным. Оставаться незамеченным, чтобы не быть услышанным или увиденным.

Я стоял в коридоре с улыбкой на лице. Затем я снова попробовал скрытность и почувствовал, что издаю меньше шума, чем раньше.

Если способности игрока могут реально оценить мои навыки в цифрах, и я могу тренироваться в соответствии с ними, то я стану сильнее в кратчайшие сроки!

Стоя в пустом коридоре, я превратился в Ируку-сенсея и закричал:

«Почему вы все двигаетесь так медленно, если в ближайшие пять минут все не окажутся на площадке, все должны будут бегать вокруг академии!»

Все начали быстро бегать, а я не мог сдержать улыбку. Мне никогда не станет скучно делать это время от времени!

День...

Навык был создан с помощью специальных действий.

[Хенге Ур. 1 Опыт 0.0% СР Стоимость 50]

Базовая техника, позволяющая превратить пользователя в других предметов или людей, однако из-за нынешнего уровня этот навык сработает не на всех.

Повышает вероятность быть незамеченным на 2%.

Из-за вашего понимания навыка.

Навык "Хенге" повысился.

Навык "Хенге" повысился.

Навык "Хенге" повысился.

Навык "Хенге" повысился.

Навык "Хенге" повысился.

Навык "Хенге" повысился.

[Хенге Ур. 7 Опыт 0.0% СР Стоимость 37]

Базовая техника, позволяющая превратить пользователя в других предметов или людей, однако из-за нынешнего уровня этот навык срывается не на всех.

- Повышает вероятность быть незамеченным на 14%.

Другие навыки я попробую позже...

<http://tl.rulate.ru/book/31828/759676>