- Диоса Созегцание! - воскликнула мышка, и мой взгляд на миг поплыл. Картинка перед глазами раздвоилась, только чтобы через некоторое время снова навалится в одно целое.

- Кайса! - возмущенно прокричал я. - Какого Ваала ты творишь?!

- Ты же сам сказал, пгоизнести молитву! - не осталась в долгу девушка.

- Но не на меня же!

Пускай я сейчас и не задействован в бою настолько активно, но даже это мгновение дезориентации, вызванное ее молитвой, могло дорого мне обойтись. Мне казалось, что она сама должна понять суть моей просьбы. Тем более что мы уже усвоили ту простую истину о том, что “Созерцание Диоса” лучше всего действует на саму Кайсу, следовательно, и накладывать его она должна была на себя любимую!

Словно в доказательство моих слов картинка снова слегка дернулась, и я ощутил, что чуждая магия покинула мое тело. Сомневаюсь, что успел бы воспользоваться божественным благословением даже если бы не тратил время на ссору с новым членом команды. Слишком уж оно мимолетно.

- Давай по новой, только уже накладывай на себя, - слегка умерив пыл, произнес я.

Мышка кинула на меня сердитый взгляд, но спорить не стала, и начала едва слышно зачитывать молитву. Отлично, пока она это делает я могу сконцентрироваться на сражении, и слегка подлечить Милки Му. Коровка прямо на моих глазах пропустила один удар гигантской клешни, и ее бар жизненных сил слегка просел. Буквально на процент, но я сразу же поспешил это исправить.

- Ноэль! - позвал я мелкую фею-сестренку. - Пыльцу на нашего танка!

- Хай, братик! - азартно воскликнула та, и миниатюрной кометой взлетела по направлению к Милки.

Небольшой баф не повредит. Хотя, если уж быть до конца честным, то и не сильно он нужен. Мы сражаемся с не настолько сильными противниками, чтобы переживать о каждом проценте добавочных характеристик. Но тренировка тем и хороша что можно отработать командное взаимодействие на относительно слабых противниках.

Сан Фурри все еще находились в окрестностях Монто-Хавено. Мы вполне укладывались в обозначенные в задании сроки, а потому я решил, что стоит показать одной мелко возрастной Зрячей что собой представляет настоящая работа авантюриста. Насколько я могу судить именно этого она и хотела, понять так ли это плохо как она себе фантазировала, или все же некий ореол романтичности в профессии присутствует. А что есть классическое

времяпрепровождение для настоящего авантюриста как не сражение с монстрами и изучение нового?

Покупавшись в горячем источнике, посмотрев на остатки разрушенной джинами академии воздушных сил и хорошенько отдохнув, на следующий день мы пошли в местное отделение гильдии приключенцев. Там выбрали задание и вот мы здесь.

Так уж получилось, что пока большая часть высокоуровневых авантюристов Трилиса сражалась с невероятно могущественными монстрами-джиннами, накопилось довольно много проблем, так что нашей помощи, незнакомый администратор оказался очень даже рад. На одну из коралловых ферм что раскинулась в море Рубиновых Рифов, близ города, напал выводок гигантских крабов. И когда я говорю гигантский то имею в виду тварей размером с микроавтобус!

М-ма, хотя, знаете, вру. Только один из этих монстров оказался настолько здоровенным, остальной молодняк слегка не дотягивал, но даже он мог доставить целую кучу проблем владельцам фермы. Вот тут на сцену и вышла команда Сан Фурри. Кажется, владелец сих угодий слегка переоценил угрозу и завысил требования контракта. Такое случается. Когда состоятельные граждане хотят поскорее избавится от проблемы то не против слегка приплатить только чтобы гильдия быстрее шевелилась и прислала команду поскорее. Тем не менее, не смотря на то что с крабами могли справится ребята и попроще нас, мы не роптали. Говорю же, отличная тренировка командных взаимодействий!

- Мастер, ты уверен, что я должна использовать нелетальный режим стрельбы? - с кислой миной спросила Васё.

- Ага.

- Но я бы уже давно поубивала этих тварей!

- В этом то и все дело, - наставительно произнес я. - Ты слишком сильная, и из-за тебя остальные не могут нормально качаться. Дай девушкам выпустить пар.

- Л-ладно, - все с той же кислой мордой, отозвалась она. - Но зачем тогда мне вообще в этом участвовать?

- Васё, просто представь, что перед тобой монстр, шкуру которого ты не можешь пробить обычным выстрелом, что ты тогда должна делать?

- Использовать что-то покруче обычного выстрела! - тут же отозвалась она. - Спецбоеприпасы! Режим лучемета! Или вакуумный взрыв!

- А если подумать? - с нажимом спрашиваю.

- Ах, ну ладно-ладно. Если кончился запас тяжелой артиллерии, то нужно выискивать слабые точки врага и бить в них.

- Вот этим и займись, - приказал я.

- Хай, мастер, - уныло вздохнула Истеричка и побрела куда-то в сторону Милки и Молли. Вот откуда они с Ноэль взяли это “хай”, неужели я снова сдуру ляпнул? Вот ведь!

Коровка и кошечка своеволия, в отличии от некоторых, не показывали. Они усердно работали над тем чтобы малыми силами сдерживать целую кучу противников. Крабы не казались слишком опасными, но их количество и размеры все же играли некоторую роль. Хуже всего то что драться приходилось буквально по колено в воде. Эти монстры не просто так напали на коралловую ферму, они конкретно так нацелились на вкуснейшую рыбку что жила в искусственно созданных рифах. Нам удалось заагрить крабов на себя, и слегка оттащить их от нежных рифов, но полностью покидать морскую стихию монстры не желали и на сушу не показывались. Собственно, только из-за этого нам пришлось принять правила игры и самим пойти в море, хорошо, что мы правильно подобрали время и напали на крабов во время отлива.

Милки умело танчила принимая удары гигантских клешней на свой щит, изредка отбиваясь рубящими ударами меча. К сожалению лезвие просто не могло повредить толстую скорлупу монстров.

Молли Уиннифер прикрывала коровку, и кружила вокруг крабов, отвлекая на себя некоторых из них, чтобы уменьшить нагрузку на танка. Она мастерски пользовалась своими фирменными трюками, находила слабые точки, зазоры между броней рыбой, телепортировалась им за спину, или вернее на спину и разила своим кинжалом.

Вот кто умел работать в паре так это они. Девушки не первый день сражаются плечом к плечу, и отлично друг друга понимают. Васё все еще теряется и предпочитает действовать самостоятельно. Учитывая ее порой запредельную силу, и убойную мощь Ди-Ода, получается у нее хорошо. Но ведь это не я себе придумал командную работу! Рано или поздно, но мы наткнемся на монстра, которого Васё не сможет убить за один выстрел.

Вааал, уже наткнулись!

Фарадей Стинфорт яркий пример нашей беспомощности! Конечно я сомневаюсь, что даже работая в хорошо отлаженный команде мы смогли бы его победить, но если не сегодня так через год, два или десяток точно! В этом вся суть тренировки!

Кайса. Кайса как член команды также участвует в этом, хотя и по несколько иным причинам, которые я уже описывал. В любом случае, я не собираюсь подвергать ее большой опасности. В случае чего, предполагаю, что ее сестра меня живьем съест и даже косточек не останется.

Потому девушка стоит на максимально большом расстоянии от монстров, на песчаном берегу, и пытается разобраться со своими новыми способностями.

Насколько я понимаю ее список молитв, она явно не будет бойцом первой линии, скорее магическая поддержка. Что-то типа баффера или саппорта. На самом деле в команде она будет выполнять роль очень близкую с тем что делаю я. Конечно она не призыватель, но зато умеет немного лечить, усиливать способности других, драться с нематериальными противниками типа призраков, и тому подобное. В некоторых аспектах она кажется сильнее меня, в других же несколько отстает. Так, например, ее вариант “Изгнания Сигурдии” работает намного более эффективно чем в моем исполнении, оно и понятно, все же Кайса профильная жрица!

Собственно, потому я думаю, что не будет ничего страшного если, или вернее, когда, девушка покинет нашу команду. Конечно два саппорта это хорошо, но в нашем случае даже как-то излишне. Если бы наши способности не совпадали так сильно, то это другое дело, а также я буду жалеть только о паре-тройке молитв что может совершить Кайса, но не могу повторить иным способом уже я. Взять то же “Упоение Нинкаси”. Богиня наслаждения и страстей дала своим последователям возможность накладывать на себя или на других сопротивление ядам, и что-то что мой заточенный под игрушки мозг перевел как “резист от критических атак”.

Ну или незамысловатое “Благословение Ремаса”. Верховный бог пантеона закономерно был наиболее щедр по отношению к своим жрецам. Молитва к нему позволяла накладывать комплексный и вкусный бафф на скорость передвижение, увороты, физическую и магическую атаки! Довольно сложно было бы подсчитать насколько именно это благословение увеличивает статы, но у меня имелся чудесный инструмент в виде планшета где все довольно внятно и наглядно обозначалось. Так что повторюсь - очень вкусная молитва!

К “Созерцанию Диоса” я даже не знал, как относится. Эта молитва давала возможность видеть сокрытое, что, согласитесь, довольно размытое определение. Не только души умерших, но тайники, клады, опасную магию и даже примерный предел возможностей противника! Последнее не показывало уровень или статы, но являлось неким аналогом магического сканирования что я прошел во время поступления в гильдию авантюристов. Помнится, сестра Кайсы, Ниль Зрячая прекрасно владела этим спектром молитвы и довольно легко смотрела “в душу” другим.

Насколько я понял, эта молитва открывалась тем лучше, чем более сильной верой обладал тот или иной жрец. Собственно, сейчас Кайса и занималась тем что пыталась освоить такую возможность. Гигантские, неповоротливые крабы идеальные тренажеры в таком деле!

Пока я отвлекся на пространные размышления ситуация на поле сражения начала постепенно выравнивается в нашу сторону. Васё, несмотря на пессимистический изначальный настрой, смогла взять себя в руки и войти во вкус сражения. Хочется верить, что оно восприняла мои слова как своеобразный челлендж и приняла вызов. По крайней мере она быстро включилась и начала не только выискивать слабые места в жесткой броне монстров, но присматривать за остальными членами команды. Истеричка очень вовремя сбивала удары тех крабов что могли проскользнуть сквозь глухую оборону Милки Му, а также концентрировала огонь на монстрах на которых нацелилась Милли Уиннифер. Неко-тян, являлась достаточно шустрым бойцом не нуждалась в такой поддержке как Милки, но на пару с нашим снайпером они могли убивать

крабов намного быстрее. Васё простреливала сочленения в конечностях, а кошеска наносила добивающие удары, обездвиженным тварям.

Достаточно быстро, они выкосили всю свиту главного краба-вредителя, оставив того на самый крайний случай.

- Отлично! Сделайте его, девочки! - подбадривающе прокричал я, и обновил действие “Прилива сил”.

Воодушевленные воительницы, поочередно восстановив запас сил, дружно и в унисон прокричали:

- Хай!

Краб даже очухаться не успел как его жизненный путь подошел к концу.

Внезапно тело нашего стойкого танка окуталось нежным белым сиянием, а мой планшет ожидаемо завибрировал. Двадцатый уровень, наконец-то! Почему-то такое чувство что Милки добивала его просто невероятно огромное количество времени, хотя на самом деле все в пределах нормы. Наверное, все дело в том, что много непростых событий втиснулось в короткий промежуток нашего времени. Еще немного и я сам перешагну этот порог!

- Поздравляю, подруга! - искренне оскалила клыки в улыбке Молли.

- Точно! Молодец, сисястая! - хлопнув по закованному в броню плечу коровки, согласилась Васё.

- Ч-что пгоисходит? - слегка опешила Кайса.

- Милки получила уровень, - пояснил я, но тут же понял, что жрица абсолютно ничего не поняла. - Хм, скажем она перешагнула на одну ступеньку выше в плане своей силы.

- Как это? - не поняла мышка.

- Вечером попробую объяснить, ладно? - спросил я, и не дожидаясь ответа подошел к нашей принцессе. - Поздравляю, Милки ты прекрасно справилась!

- С-спасибо, Н-никита, - густо покраснев, произнесла она. - Не стоит…

Ничего себе! В этот раз даже не назвала меня хозяином? Может это и не такая уж плохая затея почаще говорить по душам!

- Очень даже стоит! - не согласился я. - Эй, народ! Нужно отпраздновать это дело!

- Хай! - прокричали окружающие меня красавицы, и даже Кайса не осталась в стороне, и словно заразившись общим безумием.

***

Мы и правда отлично провели вечер, празднуя достижение Милки Му. Пересиливая себя, я старался каким-то образом делать знаки внимания по отношению к коровке, но побороть свою натуру было не просто. Все эти отношения с противоположным полом явно не мой конек. Конечно у меня уже была девушка, но это исключительно и полностью ее заслуга.

Неслабо покутив, и истратив все деньги что нам заплатили за убийство крабов, следующим же утром, немного отойдя от выпитого, мы принялись выбирать новые умения для нашего превосходного танка. На двадцатом уровне можно было получить целых три умения, так что выбирать было из чего.

Хотя на самом деле, при глубоком анализе, этого самого выбора и не было. Как-то противоречиво изъясняюсь, так что позвольте объяснить. На выбор действительно предоставлялось много всего и даже вкусного, но та роль, которую отыгрывала воинственная принцесса не оставляла слишком много пространства для маневра. Не на этом этапе. Будучи танком, она должна была прокачиватся в определенном русле.

Хех, вообще ее основной игровой класс - это “правитель”. Помнится, чтобы сделать ее полноценным боевым призывом мне пришлось купить ей сабкласс “воина”. Теперь, на двадцатом уровне он контролируемо эволюционировал в “Рыцаря Стойкости”, что дало нехилый буст к ее профильным характеристикам, ну и конечно же, открыло доступ к умениям за умеренную цену.

Так вот, возвращаясь к последним. Раньше я в игре отыгрывал монахом, но часто сталкивался с разного рода танками, и точно знаю, что все они бустили пассивные умения на ношение тяжелых доспехов, и обращение со щитом. В реальной жизни могли быть определенные нюансы, но это явно не тот случай. Раньше, еще на десятом уровне мы выбрали для девушки соответствующие умения, вернее части ее научил Шеб, но это не важно. Главное то что если она и дальше будет нашим штатным танком, больше сконцентрированным на блокировании урона нежели на его нанесение, то должна была улучшать именно эти умения.

Из базовых они перешли в более улучшенную версию. “Умелое владение щитом”, и “Умелое ношение тяжелого доспеха” делали ее не просто стойким воином, а настоящим танком! Не уверен, и не думаю, что рискнул бы проверять, но думаю, что теперь она бы могла выдержать тот страшный выстрел от демона в виде гигантского летающего глаза.

Третьим и последним умением мы выбрали нечто странное судя по названию, но весьма полезное для любого танка. “Якорь” чисто в теории позволял коровке словно примагничиваются к земле на определенное время, так что сдвинуть ее с места было практически невозможно. Очень полезно против массивных противников, удар которых она бы могла выдержать, учитывая разницу в уровнях, но чистая масса которых в любом случае снесла бы девушку в сторону при таране ударе.

Как и всегда после этого Милки исчезла, а иконка ее призыва посерела. Пока она не пройдет обучение у Шеба, вызвать ее обратно будет невозможно. Честно говоря, я удивляюсь почему, когда кто-то из призывов получает новые умения, Шеб лично учит их пользоваться ими, а в моем случае такого не происходит. Барахтайся как хочешь, Никита! Может это какая-то форма гендерной дискриминации?

Пока коровка отсутствовала, я пытался объяснить Кайсе суть всего происходящего. Жрица все никак не могла понять, как такое возможно. Вернее, саму концепцию она осознала довольно быстро, все же это сильно напоминает продвижение по ее служебной иерархии, когда боги наделяют своих служителей новыми возможностями. По ее мнению, Шеб слабо походил на божество, но своими действиями посягает на их возможности. В общем ей начало казаться что Озорник - это некий грандиозный обманщик и вообще нечистая сила! Эретик, хех.

У девушки не имелось никаких доказательств, а мы с Васё и Молли не спешили принимать ее точку зрения. Истеричка явно знала больше нашего. Кошка предпочитала держать свои мысли при себе, ну а я не видел ничего странного в том, что существо подобной мощи может свободно существовать вне рамок каких-то там богов.

Наш обновленный и улучшенный танк-терминатор вернулся к нам с сияющей улыбкой, и мы тут же пошли испытывать ее новые возможности. Судя по игровым логам пассивные умения действительно делали свою работу, и срезали намного больше урона что получала коровка. К сожалению, найти подходящего массивного противника чтобы полноценно проверить эффективность “якоря” нам не удалось. Но ни мой излюбленный “таран ветра”, ни что-то другое не смогло сдвинуть ее с места.

Только разобравшись с этим, мы отправились в столицу. Ну как “мы”? Скорее я сам, но это можно понять, учитывая то, что телепортация услуга не из дешевых, а денег, учитывая ту сумму что я выплатил Бишопу, и ту на которую я возобновил магическую татуировку, не сказать, что много осталось. Нужно будет в следующий раз не забыть и задонатить. Золото то мы с Молли смогли реализовать, понемногу в разных городах, но таки смогли!

Сразу же бежать в храм пантеона мы не стали. Ведь прежде всего я хотел сдержать слово и еще раз призвать Кайсу в реальный мир, чтобы разобраться с делом об излишне агрессивных собаках.

http://tl.rulate.ru/book/31744/750848