

Величественное белое здание с полукруглым куполом являлось одним из центров религиозного паломничества в столицу королевства Трилис. Созданный из чистого мрамора храм, он не раз приковывал мой взгляд во время прогулок по центру города. Чем-то он напоминал известную жемчужину индийского мусульманского искусства - Тадж-Махал, и казался настолько белым? что едва ли не сиял изнутри!

Честно говоря, я никогда не подходил к храму слишком близко и не мог рассмотреть очень подробно вырезанные в покрывных плитах сценки из религиозной истории пантеона Ремаса. Причина банальна. В мире, где боги вполне себе могут снизойти в грешный мир, пускай и в облике аватаров, как-то не хочется шастать поблизости от их главной резиденции. Мало ли они еще заинтересуются, что это за пришелец в их мир тут трется!

Хотя, как показала практика, этих мер явно было недостаточно. На меня обратили внимание, и остается надеяться, что это просто сонный интерес, вроде "что это за букашка"? А не желание похитить меня руками жрецов, чтобы препарировать мое сознание на предмет... да мало ли на какой предмет? Кто их знает, этих божеств?!

- Смотри? - донесся до меня приглушенный голос прохожего. - Это что, летающий коврик?

- Чего только не увидишь, - добавил кто-то еще.

Ну да, столичные жители - люди, привыкшие к многим странностям. Вот, например, девушка с коровьими рожками на голове их не смущает, как и невысокая брюнетка с кошачьими ушками и длинным хвостом, собственно. Но вот летающий ковер все еще в новинку. Вот и удивляйся потом что в этом мире нет цирков. Кого и чем здесь могут удивить разукрашенные клоуны, и дрессированные животные?

Как и договаривались с мистом Аврелием, Сан Фурри ждали его и послушников, возле начала невысоких, но разлогих белоснежных ступенек, что вели к храму. Все, о чем я мог думать, так это о том, как жрецы умудряются чистить эти ступеньки? Это же нужно каждый день драить до блеска! Да и тут столько людей бродит, что давно бы затоптали любой мрамор. Помнится в какой-то передаче слышал, что Тадж-Махал от этого серьезно страдает. Видимо все дело в магии, ну, по крайней мере мне проще всего сбрасывать на ее счет любые странности, хех.

Аврелий показался с некоторым опозданием, но не настолько критичным, чтобы от этого расстроился и начал причитать. Мужчина в длинной, жреческой робе, и зачесанными русыми волосами, выглядел чуточку свежее, нежели в нашу первую встречу в том баре. Не такая мятая одежда, как в прошлый раз, делала его почти культурным человеком. От него даже пивом не так уж и сильно несло! Хотя на его веревочном поясе висела довольно внушительная посуда, очень похожая на тыкву-горлянку. Уверен, что внутри далеко не простая водичка!

Исходя из того, как он хмурился, и бросал недобрые взгляды на полуденное солнце, он определенно пережил вчера бурный вечер, и сегодня с утра ему не дали опохмелиться.

Ух, у него определенно слишком тяжелая работа. Столько пить во славу своей богини, это же

можно сдохнуть!

За спиной Аврелия плелись те, ради кого вся эта миссия и затевалась. Среди храмовых послушников можно было рассмотреть двух парней и одну девушку. Хм, ну это как-то не интересно, никакой интриги. Теперь понятно, что вон та пышнотелая блондинка и есть сестра главы Грешных Грез. Хотя, надо признать, что они совершенно не похожи. За исключением цвета волос совсем разные люди.

Послушники носили довольно странную одежду. Вместо хламид или монашеских роб, они щеголяли в ярко оранжевых... пончо! Вот ведь! Пускай я еще мог принять характерный для буддийских монахов цвет одежды, но не саму одежду! Пончо чтоб его!

Им бы еще широкополые шляпы и пластмассовые водные пистолетики и получились бы вылитые ковбои из утренней передачи для детей.

Во всем остальном, похоже, никто не ограничивал послушников в том, во что одеваться. Разные ботинки на ногах, разного кроя штаны у парней, и вольная не слишком длинная юбка у девушки. Послушники не несли с собой никаких объемных сумок. Только минимум вещей, как-то поясные фляги с водой, кошельки, и тому прочее. Это странно, неужели кто-то из них имеет доступное карманное пространство, как мой инвентарь, к примеру? Если нет, то я даже не знаю, что они будут кушать во время привалов. Я вот делиться явно не намерен! Не то чтобы я такой жадина, но некоторым людям только позволь на шею вылезти, да и не было ничего подобного в контракте. Кормить их я не обязан.

- Привет, - вяло махнув рукой, поздоровался Аврелий.

- Здравствуй, - кивнул я, и указал рукой в сторону своих друзей. - Позволь представить, моя команда: Молли, Милки и Васё. Коврик зовут Хезар, и он тоже член Сан Фурри. Друзья, это мист Аврелий и...

- И послушники пантеона Ремаса, - все еще довольно вяло подхватил мой знакомый жрец. Парня зовут Руфусом, блондинка Айша, ну и последняя отзывается на Кайсу.

Что? Стоп, что?! Как-то не сходится!

Тряхнув головой, я еще раз осмотрел обозначенных, все еще довольно молодых ребят. С Руфусом все было довольно очевидно. Большой темнокожий, лысый парень. Эдакий классический бодибилдер что скромно прячет кубики своего пресса под оранжевым пончо. Никаких вопросов.

Но вот дольше что-то кардинально не клеилось. Пышную блондинку Аврелий обозвал Айшей, в то время как невысокого, где-то на уровне Молли, парня с короткими серыми волосами, и большими круглыми мышинными ушками на голове - представил, как девушку, да еще и именем что должна была носить сестра Ниль - Кайса, Кайса Зрячая!

Не понимаю.

Еще раз внимательно осмотрев личность с ушками Мики-мауса, я едва ли не заорал в голосину! Слишком миловидное личико с белой, идеально свободной от дефектов кожей! Слишком утонченные кисти рук, и тонкие пальцы. Отсутствие кадыка, Ваал его возьми! Это... это что же, трап, только наоборот? Как вообще называют девушек что любят переодеваться в мальчиков? Почему она носит такие грубые ботинки, почему из-под пончо выглядывают рукава от мужской рубашки? Почему у нее такие густые брови? Зачем ей настолько массивные стальные перстни на пальцах?

Ух, спокойно, Никита.

Все хорошо. Если подумать, то ничего страшного в этом нет. Ну нравятся ей рубашки, что тут такого? Ну нет у нее груди, это ведь не ее вина, а проделки чертовой природы. Вон у Молли почти та же история, хотя неко-тян все же пытается одеваться так, чтобы подчеркивать свою женственность. Слегка небрежно, но все же.

Да, девушка в штанах и рубашке, что явно косит под мальчика, это не страшно. Ты ведь из прогрессивного общества, Никита. Третий пол все дела. Это можно пережить. В конце концов это не мальчик в женских шмотках. Вот тогда бы следовало нервничать и думать об отмене задания. А так, тьфу, сплюнь и вытри, как говориться!

- Хм, раз уж все познакомились, давайте думать, как будем путешествовать, - отбросив лишние мысли произнес я.

Думать о том, почему Кайса не похожа на свою сестру еще больше, нежели вон та блондинка, я не хочу совершенно. Интересно конечно, как они могут быть сестрами, учитывая разные биологические виды, вероятно, но этот вопрос может подождать.

Может ушки - результат мутации какой? Нет, я сказал - может подождать!

- Пятнистые ящерицы ждут в загоне, - пожал плечами Аврелий. - Но ты говорил, что поищешь другие варианты.

- Да, я это и сделал. Не уверен только, что вам понравится, но попробовать стоит.

Закатав рукав, я показал всем присутствующим широкий кожаный браслет, с медной пластиной на тыльной стороне, в центре которой, словно вплавленный, едва заметно сверкал мутно-белый, круглый камешек.

- Что это? - скептически оглядев браслет спросила Кайса. - Какой-то агтефакт?

Мне кажется или она не выговаривала букву "р"? Забавно.

Кроме прочего я заметил, что девушка с подозрением поглядывает на Молли, а за ее спиной нервно дергается тонкий мышинный хвостик.

- Ага, я покажу что он делает, но вначале нам бы найти чуть более тихое место.

Аврелий взял этот вопрос на себя и повел нас какими-то тайными, доступными только для коренных местных жителей тропами. Очень быстро мы оказались в довольно просторном, внутреннем дворике, какого-то Г-образного дома. Вполне подойдет для запланированного.

Положив руку на кристалл для пущей эффектности, я громко произнес:

- Вызов маунта! Грифон!

Всем хороша магия моего планшетика, кроме спецэффектов. Большой, размером с взрослую кобылу, грифон появился передо мной без каких-либо визуальных фишечек. Просто взял и материализовался. Здоровенное туловище льва с крыльями и головой орла, практически ничем не отличалось от своего мифологического прообраза из моего родного мира. Разве что двухместным седлом и сложной системой упряжи.

- Что это за зверь? - опасливо спросил Аврелий.

Как я успел убедиться, в мире сна о грифонах не слышали, ну по крайней мере в Трилисе и в ближайших странах точно. Слегка удивительно, учитывая наличие здесь даже такой штуки как ковры-самолеты, но факт остается фактом. Лично мне до этого никакого дела не было. Всё, что меня волновало, это летные и грузоподъемные качества этих волшебных тварей, но явно не места их обитания. Зачем мне такие подробности, если их спокойно можно было найти в игровом магазине.

- Их называют грифонами, и как не трудно догадаться, это ездовые, вернее летные маунты.

Предложение игрового магазина в плане вариантов таких зверей не отличалось большим выбором. Два-три вида животных и все. Об одном я уже как-то упоминал. Ездовой бычок опосредственно помог мне получить в команду Милки Му. Был еще какой-то волк, и двуглавая черепаха. Для местности, в которой нам нужно было побывать, никто из них не подходил. Хорошо, что в последнем обновлении для бета-тестеров кроме прочего добавили еще несколько ездовых петов. Так что я остановил свой выбор именно на грифоне.

- Они не опасные? - спросил Руфус.

- На самом деле они могут быть норовистыми, - признался я, вспомнив маленькое окошко с описанием зверей. - Но если у тебя есть управляющий браслет, то ты можешь одергивать его в случае нужды.

Достав из инвентаря еще один кожаный браслет, я передал его мисту. Аврелий явно не испытывал энтузиазма от такого подарка, но вот его послушники, по сути еще дети, судя по внешнему виду, очень даже хотели полетать на спине горделивого красавца. Под их напором и выслушав мои объяснения, он неохотно согласился провести небольшие летные испытания.

Для начала я объяснил, как вызвать своего маунта, и как им управлять. На самом деле ничего сложного. Дашь определенную мысленную команду, и грифон делает то что ты хочешь без каких-либо мансов. Жаль только число самих команд фиксировано. Можно было указать, куда двигаться, взлетать, садиться, стоять на месте и атаковать врага. Правда дрались грифоны не так чтобы очень хорошо. Всё, что они имели, так это острый клюв и массу тела, во всем остальном на них словно наложили какие-то ограничения. Оно и понятно. Если смотреть по игровой логике, то ездовые петы и не должны были принимать активное участие в боях. Не их предназначение.

Вчера я все это хорошенько проверил и даже рискнул немного покататься на своем грифоне. Впечатление осталось весьма неплохое, но Хезар делал химеру едва ли не по всем параметрам. Летать на коврике намного удобнее и приятнее. Жесткое седло не трет ягодицы, а невидимый магический барьер отводит в сторону встречные потоки воздуха, и даже защищает от перепадов температур!

Тем не менее, грифоны умели летать, и это могло сделать наше путешествие менее длительным. Когда тебе не нужно выбирать дорогу, это ли не чудо?

Аврелий достаточно быстро освоился с управлением, и по результатам коротких летных маневров в небе над столицей согласился на такой транспорт. Правда, прежде чем отправиться, у нас возникли неожиданные проблемы. Вчера я испытывал маунта за чертой города, и сам не ожидал что это было очень правильным решением! Когда люди в городе сегодня увидели непонятных тварей у себя над головами, то подняли настоящую панику, и по наши души почти мгновенно прибыла целая команда стражников, усиленная парочкой серебряных авантюристов! Едва удалось замять это происшествие. Аврелий взял на себя всю ответственность и только так это не вылилось в длительное разбирательство со штрафами и прочем.

- Я действительно не подумал, что такое может произойти, - сокрушался мист. - Хо-хо, после нашествия демонов все стали слишком нервными!

Отозвав грифонов на всякий случай, мы добрались до городских ворот, и только порядочно отойдя от них за границу города, снова призвали маунтов. Я отдал свой браслет Руфусу, но не из-за мужской солидарности или пренебрежительного отношения к девушкам-послушницам! Вовсе нет! Он честно выиграл право управлять грифоном, вытянув самую длинную соломинку! Так что не надо нам тут этих ваших подозрений, хех.

Один грифон мог поднять двух человек, следовательно, двойка как раз распределяла на себе всех наших жрецов-клиентов. Изначально я не хотел больше тратиться, и думал, что отзову Милки или Молли, чтобы иметь возможность передвигаться на Хезаре. Но видя восторженные выражения лиц моих товарищей я понял, что придется покупать третий браслетик для неко-

тян. Молли, казалось, не могла понять, какая часть грифона ей нравится, то ли львиное туловище, то ли орлиная голова и крылья.

Грифоны стоили довольно дорого, и так я бы вряд ли решился их купить. Благо имелась возможность удешевить затраты и приобрести демоверсию маунтов. Специальные теневые браслеты что исчезали спустя тридцать дней после покупки.

Проведя еще одну, более длительную тренировку, мы убедились, что “пилоты” научились управлять своими воздушными средствами передвижения, а “пассажиры” не выпадают со своих мест. Теперь можно было и отправляться в путь. Но кто-то захотел кушать, и в итоге сборы снова затянулись.

- Куда мы отправимся в первую очередь? - решил я спросить Аврелия, что вытаскивал припасы из нарисованного прямо в воздухе овального черного круга.

- Нам нужно посетить два храма в целом, - ответил он. - Возможно будет дополнительная цель...

- Что?! - возмутился я. - Этого не было в условиях.

- Хо-хо, расслабься брат, ты слишком близко к сердцу принимаешь всю эту бюрократию.

- И такое отношение позволяет мне успешно заканчивать все свои задания. Так, чтобы ни один хитро сделанный заказчик не делал мне нервы. Именно поэтому, предупреждаю сразу, чтобы ты не рассчитывал на что-то сверх обозначенного в контракте.

- Что и следовало ожидать от авантюриста, - слегка пренебрежительно бросила Кайса.

- Разве твоя сестра не такая же? - тут же холодно спросила Молли.

Честно говоря, она отразила мои собственные мысли. Фраза Кайсы показалась мне настолько странной что я попросту завис. Неко-тян первой успела среагировать.

- Не смейте сгавнивать себя и мою сестгенку! В пегвую очередь она жгец и Згячая!

- Да, а в авантюристы она подалась из-за любви бить морды всем остальным, - фыркнул я.

- Вовсе нет! Пгосто она делает все чтобы помогать людям! В отличии от таких как вы! Увегена что все что вас интигесует это золото!

- Успокой свой пыл, послушница, - внезапно властным голосом приказал Аврелий, и девушка послушала старшего товарища, хотя морду лица, конечно, состроила весьма забавную.

Нрав этой девочки мне не понравился. Чтобы судить других в первый же день знакомства, нужно быть или Шерлоком от психологии, или тупицей. Нужно ли говорить, что в дедуктивных навыках Кайсы я пока сомневаюсь. Хотя не буду спешить с выводами, а то может получиться слегка неловко, мда.

Вылететь получилось только через час. Как во время приема пищи сознался мист, утром они постились и до самого момента встречи с нами послушники проходили сложный ритуал “на дорожку”. Вот почему они были так голодны.

Первым местом куда мы должны были попасть, являлся главный храм Нинкаси. Теперь стало намного понятнее, почему с нами отправили именно Аврелия, а не кого-то другого. Являясь ее послушником, он знал дорогу как свои пять пальцев.

Центральная святыня Нинкаси располагалась в одном из соседних государств, что имело общие границы с Трилисом. Винберой - королевство, почти равное по площади нашему, среди прочего было известно своими виноградниками и виноделами. Вся южная часть страны вплотную прилегала к горному хребту Кара-Захара. Это позволяло тамошнему винограду расти едва ли не в идеальных климатических условиях. Нужны ли еще какие-то пояснения, почему храм богини выпивки и веселья располагался именно в таком месте?

Дорога до границы с Винберой должна была занять порядочное количество времени. Пожалуй, с помощью Хезара я мог бы преодолеть ее за дня три-четыре, но грифоны явно уступали в скорости моему чудо-коврику, и приходилось подстраиваться под них. Честно говоря, я даже подумывал над тем чтобы предложить Аврелию и его послушникам на время стать моими призывами. После последнего “обновления” на моем планшете появилось чуть больше функционала. Теперь я мог не только покупать призывы, но и предлагать другим стать ими, ну или исключить тот или иной призыв из команды. Конечно, все это было обыграно в игровой форме, но я давно перестал обращать на это внимание.

Останавливали меня только денежные затраты и вопрос секретности. Новые призывы — это неизбежная трата кристаллов, что не есть хорошо. Никто не вернет мне вложенного после того как я исключу миста и его ребятишек. Следовательно, потенциальная прибыль от задания не перекрыла бы даже малую часть затрат. Ну и показывать всем и каждому, в чем именно состоит соль моих способностей, я также не хотел.

Первые несколько дней пути прошли без каких-либо происшествий. Мы двигались ровно столько, сколько позволяла выносливость грифонов, время от времени делая остановки, чтобы покушать или сходить в кусты по нужде. На вечер мы обычно предпочитали останавливаться в мелких или не очень деревушках, благо их на нашем пути хватало с избытком. Эта часть Трилиса казалась довольно обжитой и густонаселенной.

Во время очередного обеденного привала, я проснулся в мире реальном. Хорошо, что правильно рассчитал время и это не произошло в полете, хех.