

В общегитии члены команды "Демоны" столпились вокруг компьютера Асмодая.

Это была не особенно длинная запись, но игроки "Демонов" смотрели с пристальным вниманием. Даже Асмодай, увидев все это снова, обнаружил другие блестящие моменты, которые он не замечал раньше, когда был занят выращиванием миньонов в игре.

Наблюдая за повтором сейчас, наблюдая за каждым движением и действием Зиры, это только подтвердило их первоначальное суждение!

"Этот парень определенно играет как профессионал", - согласился Кан.

Будучи самими профессиональными геймерами, они могли легко определить одного из своих по малейшим деталям. Тренер Хуан Кан был проницательным аналитиком, и он говорил это еще до того, как разразился первый бой.

Профессиональный геймер обладал невероятно высоким АРМ и бессознательно уклонялся от вражеских навыков. Хотя могло показаться, что он двигается наугад, каждое движение было рассчитано, и ни один навык не пропадал даром.

Вот что значит играть как профессионал.

"Ого, это было потрясающе! Он заблокировал твой крючок растением!"

"Да, это было абсолютно идеально!"

Когда все увидели, что Зира делает это, они отреагировали шоком. Даже самые надменные члены команды с интересом наблюдали за этим. В конце концов, не каждый игрок поддержки мог с такой ясностью видеть схемы своих противников и уязвимые места своих товарищей по команде.

"Ах, Асмодай, это была безрассудная двойная вспышка ..." Тренер покачал головой, когда увидел, что Асмодай идет ва-банк, но внезапно замолчал, когда увидел реакцию Зиры на это, его рот слегка приоткрылся.

"Он быстрый... он такой быстрый! Он обрушил на тебя этот Выхлоп еще до того, как твоя первая основная атака достигла его!" - воскликнул тренер Хуан Кан.

Двойная вспышка была очень резкой и поразительной атакой, но скорость этого Выхлопа на Асмодае, поразившего его в тот самый момент, когда он оказался в пределах досягаемости, наводила на мысль, что игрок Зиры предвидел это!

Наблюдая за этим как зритель, можно было бы списать это на инстинктивную реакцию,

возможно,—но Кан знал, что были даже некоторые профессиональные геймеры, которые не были такими быстрыми!

Затем последовала разрушительная комбинация навыков Зиры, завершившаяся последним, впечатляюще дальновидным ударом шипа. Наблюдая за этим, Хуан Кан был вне себя. Если бы этот повтор был обнародован, не было бы ничего удивительного в том, чтобы увидеть его в каком-нибудь списке "Топ-10" на официальных игровых форумах. Это было просто невероятно!

Хотя все это длилось всего двадцать минут, и средний зритель мог бы сказать, что это был просто игрок, у которого был большой опыт игры в Зуга, Хуан Кан мог сказать, что в этом было гораздо больше—он был уверен, что игрок уже проходил профессиональную подготовку раньше!

"Что вы думаете, тренер?" - спросил Асмодай.

Когда тренер не ответил, Харон заговорил первым. "Я думаю, что эта Зира необыкновенна. Мы все знаем, на каком уровне способностей находится И Цинь—вам двоим должно было быть просто победить их полностью. Однако Зира противостояла тебе на каждом шагу и заставляла дорого платить за каждое твое убийство. Жаль, что И Цинь был здесь таким неуклюжим... трудно сказать, в какую сторону пошла бы борьба, иначе."

Тренер Кан кивнул. "Это правда. Асмодай, ты уже добавил его в Друзья?"

"Я отправил ему Запрос на дружбу, но он последовал за И Цинем и вышел из игры рано. Я даже не знаю, видел ли он это еще, - ответил Асмодай.

"верно. Запишите это удостоверение личности. Если возможно, я постараюсь встретиться с ним", - сказал тренер Хуан Кан.

"Тренер, может быть, мы слишком торопимся? Возможно, просто этот игрок был в необычайно хорошей форме в той игре. Мы видели всего лишь чуть больше десяти минут ланинга. Для нас не редкость сталкиваться с опытными игроками в рейтинговой игре."

"Как я уже говорил, у этого парня есть задатки профессионала. Если мы будем развивать его талант дальше, он станет настоящим соперником", - искренне заявил тренер Хуан Кан.

"Я буду внимательно следить за ним!" Асмодай выругался. Как и тренер, он увидел что-то действительно особенное в этом игроке, даже в те короткие десять минут.

Для игроков их калибра десяти минут было достаточно, чтобы все понять.

В следующие несколько дней, всякий раз, когда Асмодай играл на своей альтернативной учетной записи, он отправлял еще один запрос на добавление в друзья на идентификатор этого игрока.

К его разочарованию, игрок не ответил.

Асмодаю показалось странным, что игрок с такими способностями несколько дней подряд не входил в систему. Он запустил "LoL Vox" 1, чтобы посмотреть историю матчей этого игрока.

Разбираясь в деталях, оказалось, что этот игрок в основном сотрудничал с И Цинем, чтобы играть в рейтинговые игры.

Асмодай отказался сдаваться и завел привычку ежедневно просматривать историю матчей этого игрока. Прошло три недели, а ни одного нового матча.

Асмодай даже зашла так далеко, чтобы разыскать И Цинь, но она уехала за границу и с тех пор так и не вошла в игру. Это открытие оставило у него определенное чувство потери.

Верный исследованиям Асмодая, Ю Луочэн действительно не играл ни в одну игру на этом аккаунте более трех недель.

Сначала Ю Луочэн пришел к выводу, что Снегопад просто был в плохом настроении в то время. Через несколько дней все должно прийти в норму. Однако за весь этот месяц он так и не увидел ее снова.

Она не вошла ни в игру, ни в свой QQ. У него не было ее номера, так что о том, чтобы позвонить ей, не могло быть и речи.

Она просто исчезла из его мира, без какого-либо уведомления или объяснения.

В течение самого долгого времени Ю Луочэн взял за правило заходить в систему каждую неделю, чтобы немного поболтать с ней, поиграть в несколько рейтинговых игр, поговорить о последних увлечениях в Интернете, а иногда даже поделиться некоторыми вещами из своей собственной жизни... но, хотя ему было любопытно, всегда существовала определенная грань, которую он никогда не осмеливался пересечь.

Когда проводить время в ее компании вошло в привычку, стало причиной с нетерпением ждать выходных, Ю Луочэн добавил ее в мысленный список своих самых дорогих, заветных друзей задолго до того, как его когда-либо удостоил звук ее прекрасного, пленительного голоса.

А потом в один прекрасный день она исчезла при самых загадочных обстоятельствах, не имея ни малейшего представления о том, что произошло. Шли недели, и предвкушение сменилось отчаянием. Ему часто казалось, что он видит, как ее имя загорается в QQ, но когда он протянул руку, чтобы нажать на него, он обнаружил, что оно все еще неактивно.

Он волновался, но не мог придумать, что делать. В его сердце, там, где раньше была она, зияла пустота.

Хотя говорят, что знания-это пища для размышлений, и правда может сделать вас целым, Ю Луочэн провел весь месяц, полностью сосредоточившись только на учебе, но, хотя его оценки росли, его сердце все еще было разбито вдребезги на полу, и его беспокойство, казалось, росло с каждым днем.

Два месяца, а ответа все нет.

На шестидесятый день в Ю Луочэне умерла последняя крупца надежды. Она действительно ушла.

Своим знающим, завораживающим, элегантным, великолепным голосом она так воспламенила его юное сердце, что ему больше всего на свете хотелось подлететь к ней и заключить в объятия.

А затем небрежным движением клавиши Alt-F4 она разорвала связь между ними. Пришло время Ю Луочэну перестать это отрицать.

Тем не менее, он продолжал бы свой QQ. Он сохранит этот игровой идентификатор на точно таком же уровне в Рейтинге, чтобы в день, когда вернется Снегопад, он все еще мог быть ее партнером, и они могли бы подняться на более высокие уровни бок о бок.

Пока она не вернулась, у него больше не хватало духу играть на этом удостоверении личности.

"Может быть, она смертельно заболела или что-то в этом роде, и поэтому ушла, не попрощавшись." Юй Луочэн продолжал задаваться вопросом, что случилось со Снегопадом, Ни одно объяснение, о котором он думал, никогда не было достаточно хорошим. После некоторых исследований я выяснил, что "LoL Vox" (буквальный перевод китайского названия) был чрезвычайно популярным сторонним плагином, который предоставлял множество информации об игроках и игровых функциях. В конце концов, он был запрещен и лишен доступа к игровым данным, а теперь стал неизвестным.