Большие проблемы.

Как такое может быть? Если я не могу очиститься моментально, то на это очистку от стольких убийств, придётся потратить не меньше недели. Это с учётом того, какая у меня статистика и то, что я буду охотиться на монстров, до которых остальным расти ещё недели две. Обычный игрок может опуститься до нуля, но хотя бы скинуть статус убийцы. Мне такая роскошь запрещена.

Черт, очень, даже слишком хороший титул. Одного навыка Стрейф хватит, что бы средний игрок с его средним владением смог вступить в гильдию из топ 10. Дополнительные характеристики за уровень то же самое. Увеличение своего урона и увеличение входящего полезно всем кроме классов защиты, жаль, что это лишь в "красном" статусе.

Надо понять, что же с этим теперь делать. На такое я совершенно не рассчитывал. В моих планах так же нет, продолжать убивать игроков в надежде на новый титул. Наверняка он есть и откроется на 100 000 убийств. Вот только на это понадобиться неделя, которую я застряну на 2 уровне без класса. Также штрафы будут только расти и тогда после одной смерти придётся удалить аккаунт. Такой вариант слишком экстремален даже для меня.

Я начал двигаться в сторону города. Буду пользоваться тем что есть. Жрецы плоти не имеют конкретного Бога, они поклоняются Пантеону Хаоса в целом и занимаются врачеванием и снятием проклятий. Думаю моё решение пойти к местному представителю здравая идея.

На подходе к городу я скрыл свой статус и шлейф из мёртвых душ, и дезактивировал Взгляд Хаоса. Так в город зашёл простой игрок в тряпочной одежде новичка и с мечом на поясе.

До закрытия сервера и конца ивента осталось полчаса. Я решил, что как раз успею разузнать что-нибудь о том, как выйти из этой ситуации.

На улицах города можно было услышать, как все говорят о загадочном Убийце. Самое странное было в том, что никто не проклинал меня. Всё относились к этому как к игровому процессу. Более того, большая часть из говорящих игроков обо мне, восхищались и превозносили меня.

Если я раскроюсь это добавит мне проблем, но также моя личность будет не чем то посредственным. С такой славой… Может создать гильдию? Откровенно говоря, я не хотел этого, пусть десятки и сотни тысяч игроков за моей спиной могут сделать меня богатым. Решено, гильдию я создам, но все вопросы скину на Не Ли или ещё кого. Надо выбрать подходящие кадры. Но такие вопросы будут решены только в будущем, сейчас же я подошёл к Храму Плоти.

Вообще-то у послушников плоти довольно интересные здания, хотя далеко не все разделяют моё мнение. Вход изображён ртом огромного червя, вылезшего немного на поверзность. Оказавшись внутри, ты понимаешь, что это действительно живое существо. Очень огромное существо, единственной задачей которого было предоставлять свою плоть как объект недвижимости жрецам, которые своей магией поддерживали в нем жизнь.

Сами жрецы тоже очень странные личности. Говоря начистоту, откровенные психи. Вылечить тебя смогут лучше всех. В игре даже есть скрытый класс связанный с этой профессией, один такой хил равнялся пятерым того же уровня. Потому что тот использовал в пять раз меньше маны на лечение. Однако лечение в отличии от его коллег было не мгновенным, а больше похожим на ускоренную в сотни раз регенерацию.

Пройдя за кожистые препоны, я оказался в зале похожим на перевернутую ротовую полость. В помещении пустовало, так как сейчас не было ни одного игрока желавшего снять проклятье. Люди ещё не добрались до различных проклятых сундуков, гробниц и не обзавелись проклятыми предметами.

Я прошёл дальше, желая найти хоть одного послушника. Это удалось сделать в следующей комнате, обставленной в лучших традициях этого больного на голову культа.

- Сознание в Разуме, Убийца.

- Разум во Плоти, Жрец.

Ваша репутация с Культом Плоти +5

Жрец, благосклонно кивнул. Это было стандартное приветствие Культа. Любой может поднять репутацию таким способом, а также является обязательным действием для запуска квестов Культа.

Так же, моя репутация преодолела отметку в 60. Получив такую репутацию, например, в городе я бы считался дворянином. Здесь же я пока затрудняюсь сказать свою значимость. Но можно смело ответить, что уважение и желание помочь я заслужил, на что и надеюсь.

- Вам нужна помощь, Мастер?

- Верно, Жрец. Я бы хотел очистить свою душу, если это возможно.

Жрец ничего не ответил, но повернулся и пошёл, показав рукой следовать за ним. Мы прошли такие замечательные комнаты как желудок, лёгкие, долго шагали по немного склизким кишкам, пока не пришли в комнату, где стены ритмично вздрагивали - это было сердце. Жрец остался стоять на входе, приглашая меня войти. Там у стены стоял старик, одетый в белоснежно белую робу. Он делал пасы руками и в конце положил руку на вздувшуюся вену, заставляя её уменьшиться в размере. Все это время я лишь сделал шаг за порог и стоял, не смея отвлекать. Это была выдержка и терпимость по отношению к NPC, которая всегда как минимум не наказывалась.

- Первый Убийца, проходи. Догадываюсь, что за проблема привела тебя в наши чертоги. Здесь мы очищаем проклятья с предметов, тела и души. Очистим и твоё. Но всему есть цена. Особенно в таких случаях как твой. - закончив со своей работой сказал старик и начал выглядываться в меня.

- Назовите её, Старший Жрец.

- Я вижу, ты ещё не определился со своей стезей. Так же ты получил благословение Шестой. Ты подошёл бы на роль Адепта Плоти. Мы редко берём чужаков под свое крыло. В таком случае, твоё избавление пройдёт почти без последствий. - задумчиво сказал старик, делая предложение.

- Старший Жрец, я не хочу лечить и...

- Ты хочешь убивать, я знаю. Твой титул это лишь подтверждает. Так вот, ещё реже мы берёмся обучать боевым навыкам Адепта. Посмотри на все это, - он развёл руками, показывая на бугрящиеся содрогающиеся стены. - Как ты думаешь, возможно ли это без разрушительной, но изменчивой натуры Хаоса? Мы не бросаем с неба метеоры и молнии, не можем заставить ветер смести наших врагов. Но как ты думаешь, сколько плоти понадобилось, что бы взрастить хотя бы один храм? Тысячелетия назад, на заре нашего Культа, мы были вынуждены изучить знание о проклятьях, что бы снимать их с самих себя. Самые древние, самые злые и самые светлые проклятия ложились на нас как второй слой кожи за то, что наше ремесло противно их богам, за то, что мы оскверняем тела и души, чьих то близких. И за то что мы несём Истинный Хаос. - как и в тот раз он замолчал пристально смотря в мои глаза.

Я пользуясь небольшой паузой решил обдумать такое щедрое предложение. Но если честно, то с того момента когда старик сказал "почти без последствий" я согласился, потому что даже знать не хочу какие будут последствия если я не приму предложение и насколько вымученым будет квест. Кроме того, старик говорит довольно убедительно и грозно, вероятно на предыдущем временном отрезке, тем людям, что получили скрытый класс, он достался в "упрощённой" версии.

- Я согласен, Старший Жрец. Что мне нужно сделать?

- Для отделения от тебя тех мёртвых душ, необходим сосуд, предмет, вещь, в которую мы поместим их. К сожалению, душ слишком много и их энергия уже проникла в твою собственную душу. Поэтому тебе придётся расстаться с частью своей сущности, она уйдёт в предмет. Собери плоть тысячи созданий в округе с помощью с помощью этого навыка.

Получен навык "Собиратель Плоти" Вне ранговый

Сожмите плоть повергнутых врагов. Не оставьте и кусочка.

Стоимость маны:нет

Радиус 50 метров

Перезарядка: нет

- Это будет твоим первым заданием и вкладом в наш Культ.

Вооружённый навыком и квестом, я не смел больше задерживаться. У меня было три минуты покинуть город и скрыться от игроков. Хотя последнее вряд ли удастся.

Выбежав за стены города, я успел отбежать на сотню метров, как меня выкинуло обратно в статус убийцы. Плащ из крови взорвался за спиной, а по округе прошёл небольшой импульс. Игроки, отпрянули в страхе и бросились в разные стороны, убегая от славы Убийцы.

С этим закончился мой второй сеанс. Я снял шлем и глубоко вздохнул. Что же, теперь у меня есть квест и цель очистить свое имя. Начало положено.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/31599/682987