

Пробуждение.

Ох, к этому невозможно привыкнуть. Может ли хоть раз ЭТО быть не так неприятно. Снова я в чьём то теле. Как всегда тощий, низкий пацан.

Я огляделся. Совсем неплохое жильё, даже очень. Некоторые неизвестные мне устройства, материалы. Отлично, мир техногенный, кого то ждёт первый душ за уйму лет.

Едва я успел представить как приятные струи воды разбиваются о меня, мою голову пронзила боль. Боль без лишних эпитетов. Знакомое чувство переселения души сопровождало происходящее. Вдруг стало "тесно".

За всю мою практику реинкарнирования, такое впервые. Ещё один подселенец. А я только задумался, где настоящий владелец тела, все таки не в трупа влетел. Так вот, тут как тут. И где же ты путешествовал, парень?

С лёгкой осторожностью, подавляю его сознание, что получается без проблем. Всё-таки опыт есть. Так, личность, знания, навыки. Все отсортировал, приступаю к поглощению.

Вот тут я пришёл в восторг, какой простой и интересный мир. Ни тебе магии, ни мутаций, даже малейшей мистики. Только техногенная среда и очень крутые нравы и обычаи. Пропаганда здорового образа жизни, прямо мания физического превосходства. Умственные способности, конечно, тоже важны, но куда менее. Ладно, разберусь походу.

Теперь от общего к частному, а точнее к личному опыту моего неудачливого соседа. Именно его воспоминания привели меня в щенячий восторг. Ведь главная проблема реинкарнатора это чёртова скука, сознание едва ли стареет и требует движений. А когда у тебя средневековые с магией и так пять раз подряд... Выбора кроме как самосовершенствоваться, пытаюсь себя занять и выжить нет. Сферы услуг нет, развлечений нет, новая информация равна найденной книге после трех месяцев поиска.

Парень не просто подселился в тело. Это его тело 10 лет назад. Удивительно, но не поражает. Был и у меня такой опыт. Вот только толку мне с того что я знаю, когда примерно на город нападут твари бездны. Ну, подготовился, ну отразил атаку. Слава, почёт узкого круга лиц, деньги на оставшуюся жизнь и гуляй дальше. Мог бы извернуться и получить власть, но зачем мне столько мороки, когда я уже потерял сам вкус такой жизни.

То ли дело здесь. Тезисно. Парня звали Тао Ли и, наверное, меня теперь тоже. Родителей нет, но имеется наследство и родственники. Наследство составляет финансовую группу Тао. По нынешним меркам довольно бедная компания, но все же работающая автономно и обеспечивающая Ли уже два года. Сам Ли учиться на последнем году старшей Правительственной школе. Успехов никаких, изгой, слабак и так далее. Родственники высасывают деньги непосредственно из него, давя на жалость и добрую память о родителях. Ну а парню много не нужно, так что почти все деньги уходят многочисленным тетям и дядям. Вот такая ситуация сейчас, довольно просто.

А вот если заглянуть в будущее. Черт, это просто мечта. Виртуальная реальность управляемая независимым и развивающимся ИИ прочно и непоколебимо интегрированная в общественную систему и экономику. Path - сочетание вех игр виртуальной реальности, новое поколение и возможно вершина того что можно достичь в этой области. Вторая жизнь для всех людей. Именно современности мне не хватало в средневековых декорациях.

Самое важное это тот факт, что я теперь обладаю энциклопедическими знаниями об этой игре.

Самые лучшие места прокачки, временные тренды, опыт игры в целом. Если совместить мой личный опыт сражений... То получится не так уж много. Да у меня обширный опыт, но опыт десятков жизней в войне оказался равен опыту 10 лет в Path. Ведь там нет страха умереть, а враги и монстры всюду. Тем не менее, даже так, я стану богом войны. Многие нужно обкатать, приёмы разобрать по винтикам.

В прошлой жизни Тао Ли первую половину времени был независимым игроком уровня эксперт, но не мастер. Он обладал хорошими знаниями и суждением превосходящим большинство людей одного с ним стажа игры. Потом по воле счастливого случая ему удалось получить предмет мифического ранга. С этого момента начался его путь восхождения мастера мага до магистра. Следующие пять лет испытывали Ли на прочность и характер. Многие гильдии объявили охоту за ним, а точнее за предметом, которым он обладал. Всё это вылилось в пятилетнюю травлю с трагичным концом. Его нашли в реальности, вынудили передать предмет и застрелили в игровом модуле, как только он совершил обмен.

Вообще то, Path предоставляет абсолютную гарантию анонимности игроков. Ли сдал его лучший друг. Не из за денег, ему также угрожали и нашли, после убили, а видео показали пленному Ли.

Чёрт, да от такого даже я невольно стиснул зубы. Через месяц откроются сервера, а пока надо привыкнуть к телу и заняться делами компании. На данный момент я являюсь главным акционером Семьи Тао, мне принадлежат 80% бизнеса, остальное я даже не знаю кому принадлежит. Более того, я без понятия в какой отрасли мы развиваемся.

Прозвенел будильник. Я со скрипом встал с кровати. Тело деревянное, что вполне ожидаемо. Немного размявшись и разогнав кровь, я все отмечал, какие хорошие стартовые условия в этот раз. Вышел на балкон и увидел красивый и чистый современный город.

В первую очередь я сходил центр питания и купил питательной жидкости наряду с продуктами. После сытного полезного обеда, следующей целью стало посещение главного офиса компании.

Одежды для этого случая не оказалось и потому пришлось заехать в магазин одежды и привести свой внешний вид в презентабельное состояние. Сев обратно в такси, я сказал адрес и уже через десять минут оказался перед главным входом в здание с пятью десятками этажей. Семья Тао занимала с десятого по двенадцатый.

Показав девушке на входе электронный пропуск, я поднялся наверх. Встречали меня недоумевающими взглядами, кажется, я тут был лет десять назад с родителями. Так я добрался до кабинета исполнительного директора, где меня остановили.

- Молодой человек, могу я узнать по какому делу вы здесь?

Красивая девушка секретарь смотрела на меня по-деловому с лёгкой улыбкой. К счастью выглядел я относительно неплохо, хоть и слегка болезненно. Иначе ещё внизу меня могли просто не пропустить, не смотря на право прохода.

- Меня зовут Тао Ли. Я бы хотел обсудить некоторые вопросы с руководством.

Сразу назвал себя, что бы избежать лишних слов и недопонимания. Девушка как услышала, сразу сообщила своему начальнику о моем прибытии и проводила до двери.

- Ли! Ха-ха, с ума сойти, вот кого не ждал, но очень хотел бы видеть здесь.

Старик Йи, подойдя, крепко меня обнял и усадил на кресло перед собой. Йи был другом отца и, наверное, одним из тех людей, кому можно доверять. У него было время, чтобы лишить меня главного управляющего поста. Пусть я и не мешал ему управлять компанией, так и зарабатывать на ней, но он мог получить намного больше за время моего отсутствия.

Секретарь принесла нам душистый чай, и мы разговаривали два часа подряд. О делах, о семье и о будущем. Я узнал, что компания занимается производством комплектующих частей к игровым модулям. Сразу же заказав себе лучший модуль для Path. Само ядро для игры я смогу купить только во время релиза. Но систему жизнеобеспечения я могу выбрать сейчас. Дядя Чень проконсультировал и помог выбрать самые передовые устройства. Я же дал совет-указание сосредоточиться на Path. Неважно с чем будут связаны инвестиции, все, что касается второго дома планеты, будет расти в цене. Поэтому лучше уже сейчас прекратить вести некоторые дела и забраковать будущие договорённости. Также обсудили некоторые моменты более мелкого бизнеса и решили открыть несколько точек для дуэлинга игроков из Path. Все-таки сама игра большая, а её территория даже спустя 10 лет полностью не исследована. Игроки соседи в реальности могут оказаться в тысячах километрах внутри игры.

Решив дела, я снова оставил все административные вопросы на дядю Чень. И следующим пунктом стало посещение зала для тренировок. Заехав домой и, прихватив питательную жидкость, мне предстало огромное стеклянное здание.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/31599/681894>