

## Глава 1: Пролог.

Спи. Сражайся. Ешь. Это были единственные три вещи, о которых должен был знать любой обычный Монстр. Конечно, чем выше становился их уровень, и чем больше интеллекта и силы они приобретали, тем больше вещей они были способны делать. Однако более чем 99% Монстров оставались безмозглыми животными, не знавшими ничего, кроме как удовлетворять свои самые простые потребности.

Конечно, существовали и Монстры, обладающие поразительными способностями. Интеллект, который посрамил бы величайшего в мире ученого-гуманиста. Сила, которую могли превзойти только все объединившиеся нации. Или же навыки, которые и не снились обычному смертному.

Но существовало одно качество, столь редко замечаемое в Монстрах, что многие люди попросту не верили в его существование. Доброта.

Можно было приручить монстра, но и только. Укрощение дикого существа, которое без колебаний нападёт на своего хозяина, стоит ему отвлечься лишь на секунду. Обучение Монстра доброте считалось невозможным, несмотря ни на какие используемые методы.

Но, даже учитывая, что большинство из них были безмозглыми и озлобленными существами, те, что в некоторой степени могли рассуждать, следовали похожим правилам цивилизации, что и Люди. У них были концепции, подобные разделению населения на Крестьян и Простолюдинов, Дворян и Знать, а также Королевскую семью, хотя сила была определяющим фактором того, в какую "касту" они попадали.

Безмозглые монстры были Крестьянами. Те, кто обладал подобием разума и был способен следовать указаниям, становились Простолюдинами. Знать была заполнена монстрами, обладающими интеллектом не хуже, чем у людей, однако значительно превосходящими их по силе.

И наконец, Королевская семья состояла из тех, кто находился непосредственно при Короле, Монстре, который возвышался над всеми остальными.

Принцип избрания "Короля" был достаточно прост. Если ты способен убить Короля, ты можешь занять его место. Если же Король погибал по естественным причинам, Знать выбирала сильнейшего среди них, чтобы тот занял его место.

Но в подавляющем большинстве случаев Знать не могла решиться, и устраивала битву насмерть за место своего погибшего собрата, о смерти которого они не проронили бы и слезинки.

Нынешний Король Монстров был весьма своеобразен. Большинство Королей в прошлом занимали трон благодаря одной лишь грубой силе, и правили над более слабыми, удовлетворяя свои эгоистичные желания.

Однако Король, занимающий трон сейчас, был редчайшим по своей природе. Ему была не чужда Доброта. Безусловно, она распространялась только на его братьев, тех, кем он управлял. Кого-то это может сбить с толку, ведь это не настоящая "Доброта", а простая преданность своему народу. Но это мало чем отличается от доброты, распространённой среди Людей.

Не важно, как милы они были с окружающими, как много отдавали своих вещей тем, кто более в них нуждался, как не имели ни единой злой мысли, проживая среди других Людей. Стоило

им встретить что-то иное, что-то непривычное, и эта доброта мгновенно исчезала. Они не поведут и глазом, когда перед ними насмерть забьют монстра. Более того, они отпразднуют это.

И неважно, что Монстр ещё не сделал ничего плохого; он был монстром, и его необходимо было уничтожить по одной лишь этой причине.

Подобные вещи показывают настоящую суть доброты. Эгоизм.

Доброта, придуманная лишь для того, чтобы сделать жизнь более комфортной, а также удовлетворить своё чувство значимости. Чтобы попросту делать всё, что только взбредёт в голову, и позволять всем вокруг быть эгоистичными.

В этом плане Доброта того Короля Монстров ничем не отличалась от людской. Всё, чего они хотели – это убить врагов и защитить свой народ.

И это история о юном Монстре, который делает всё возможное, чтобы удовлетворить свою собственную Эгоистичную Доброту, и избежать представления о Доброте Короля Монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/31561/767602>